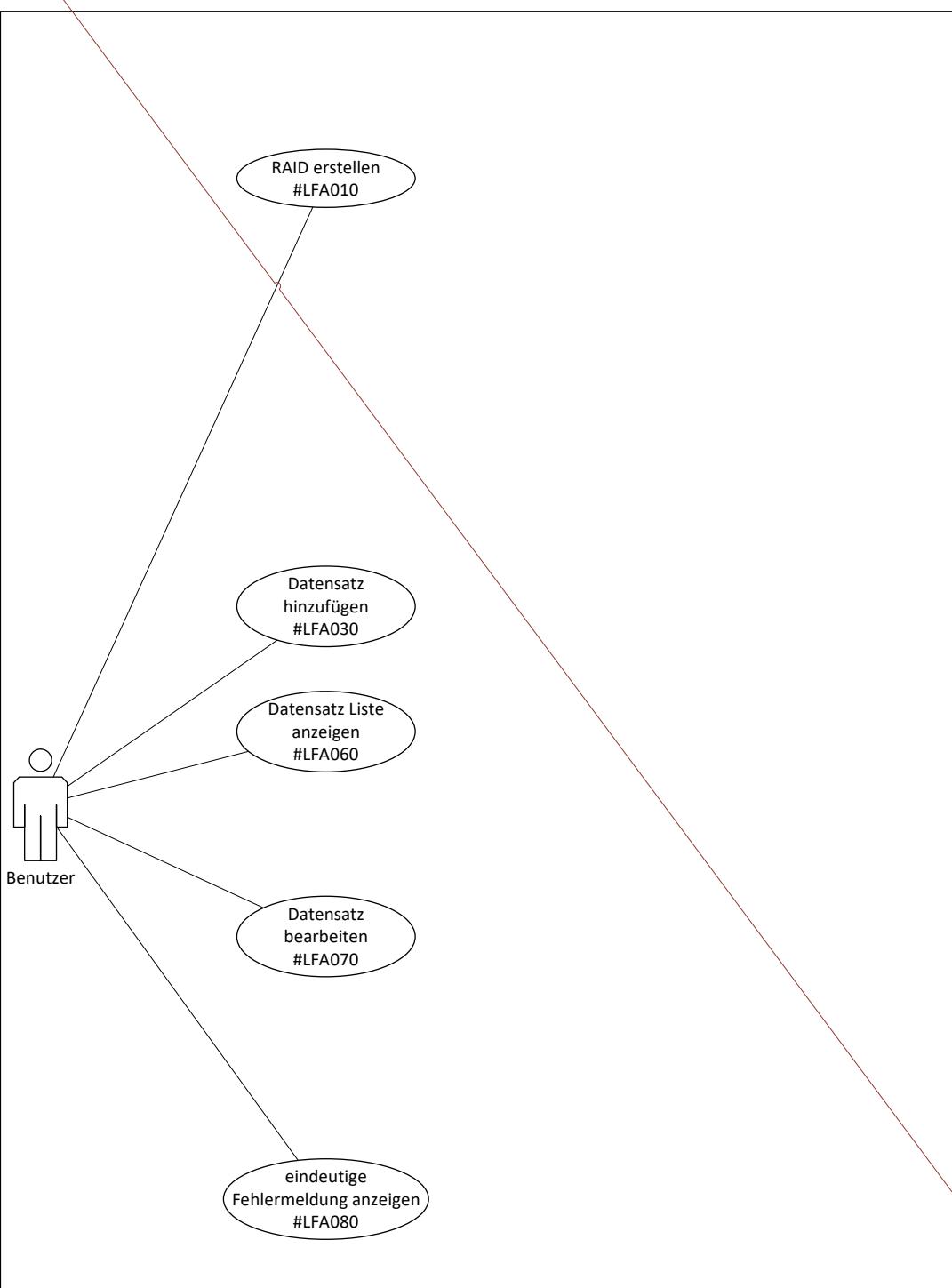
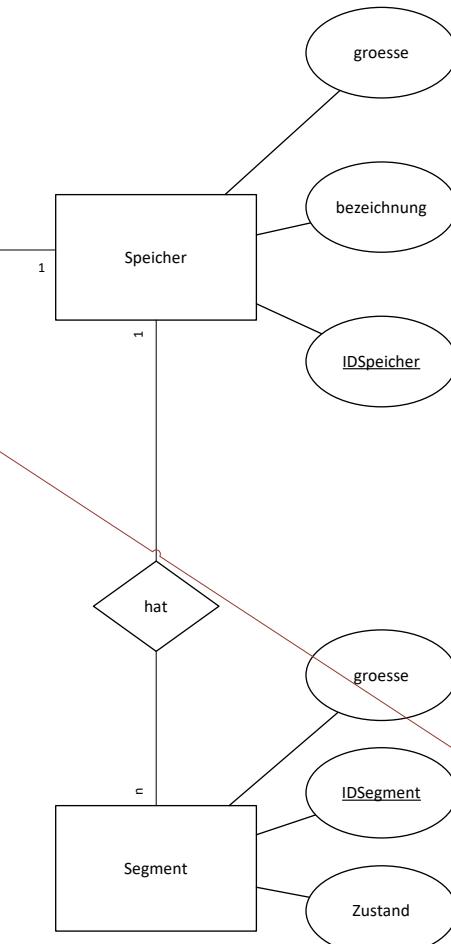
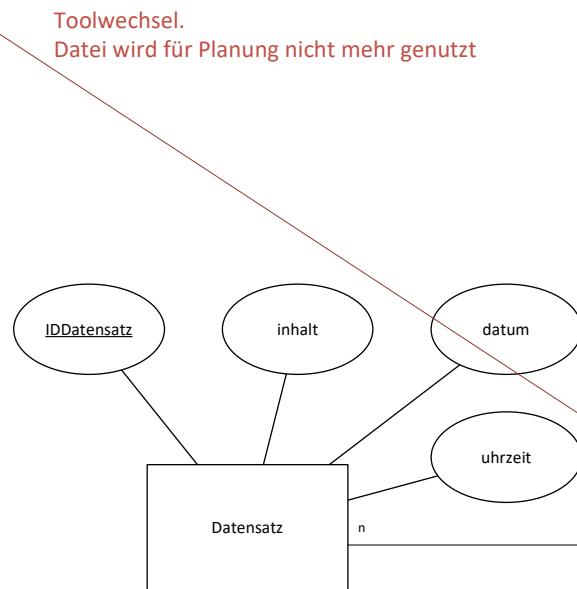


UseCaseDiagramm: RaidSimulation

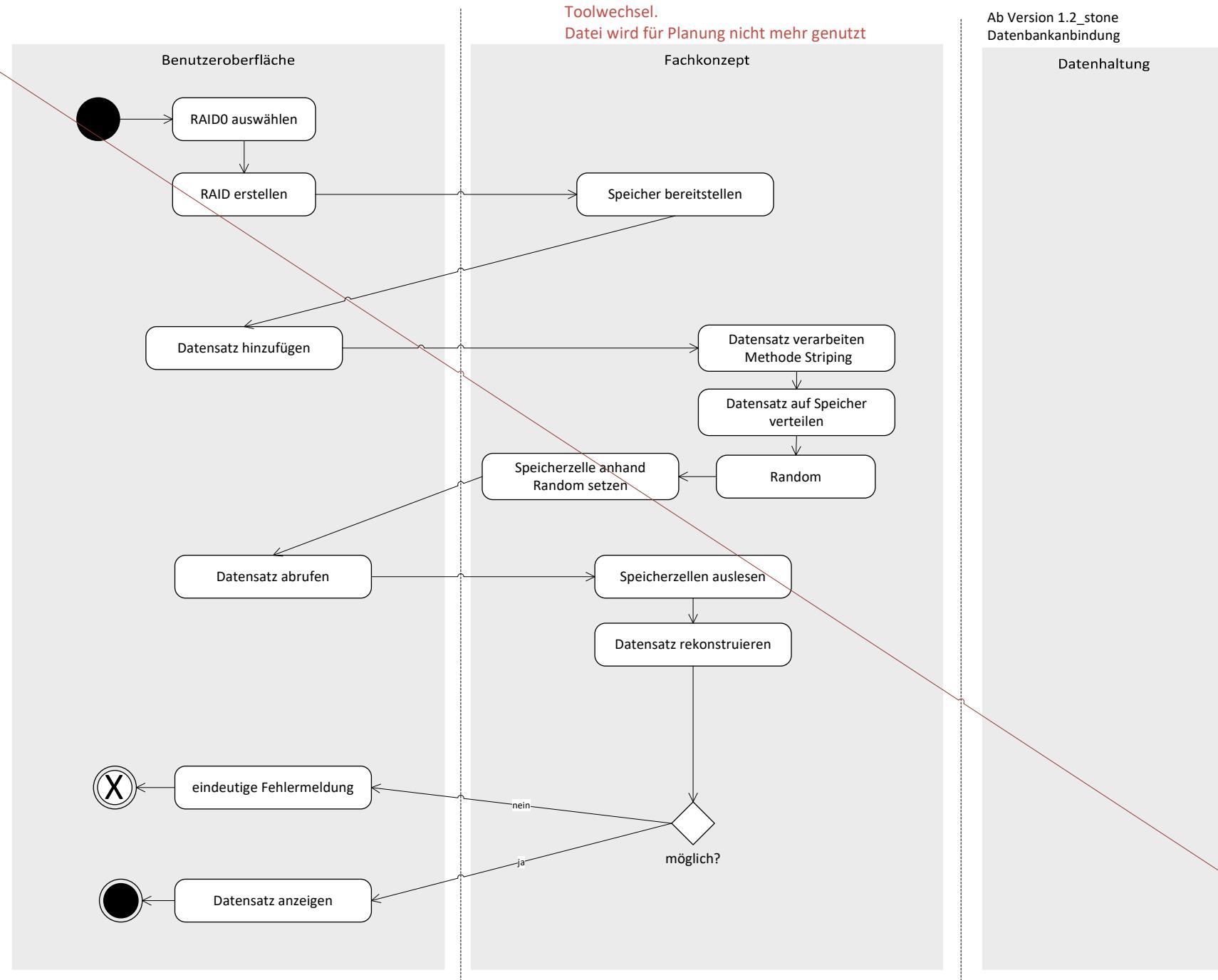
Toolwechsel.  
Datei wird für Planung nicht mehr genutzt



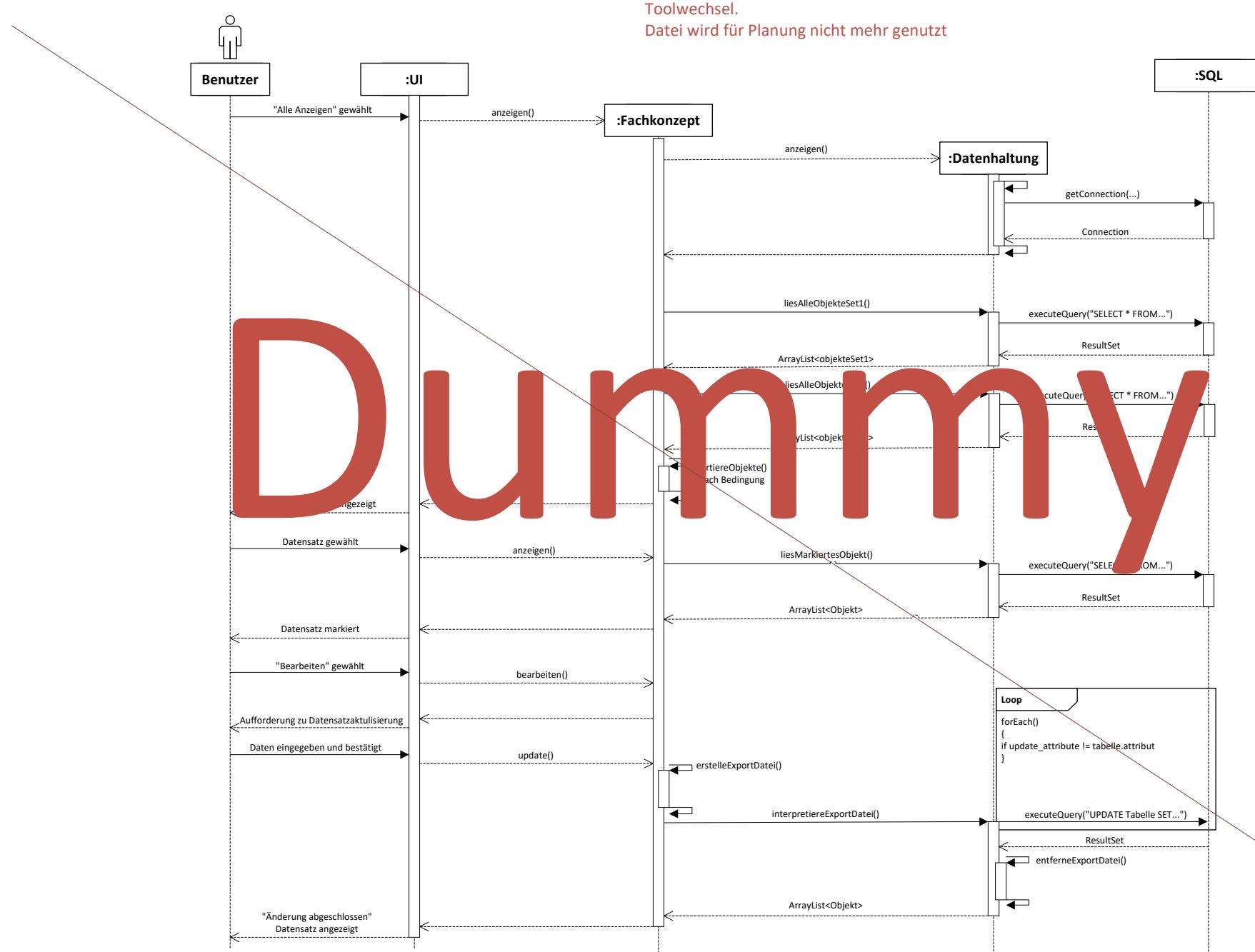
ERD: RaidSimulation  
Datenhaltung ab Version 1.2\_stone



AktivitätsDiagramm: RaidSimulation Version 1.0\_thatch  
RAID0 Datensatz speichern und abrufen

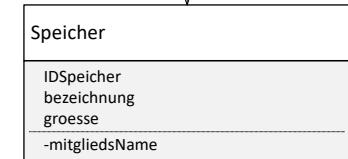
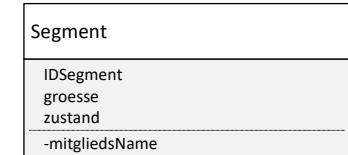
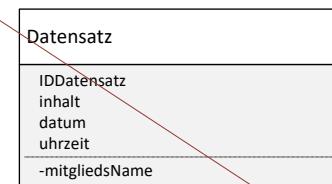


Sequenzdiagramm: RaidSimulation



Toolwechsel.  
Datei wird für Planung nicht mehr genutzt

Entwurf



#### Feedback

Do.DoKa\_2025-11-24:

Verantwortlichkeiten sauber trennen, Rollen-Logik-Ressourcen sind gemischt;

- Aussage laut Diagramm: „Ein Raid ist ein Controller“. Dies ist nicht korrekt. Controller nutzt ein Raid-Verfahren, RAID-Lvl sind Strategien

- Speicher ist keine Unterklasse von RAID. Speicher ist eine Ressource, auf die RAID zugreift

- Benutzer ist keine Datenstruktur (nur im UseCase)