# Задача

Создать веб-интерфейс для создания, редактирования и синхронизацией с backend’ом определителей. Определителей может быть неограниченное кол-во.

# Понятия

Вилочный исход – исход полученный вилочником.  
Букмекерский исход – исход на сайте букмекера.

# Определители

## Что это такое?

Определитель – это структура, содержащая правила сопоставления вилочного и букмекерского исхода.

## Структура определителя

|  |  |
| --- | --- |
| Название (поле в json) | Тип |
| Тип (type) | Строка |
| Переменные (vars) | |  |  | | --- | --- | | Имя переменной | Строка | | … | … |   Динамический лист, состоящий из (имя переменной, строка) пар. |
| Определитель типа (td) | Строка |
| Определитель секции (sd) | Строка |
| Определитель исхода (od) | Строка |

\* все имена переменных должны начинаться с $

### Визуальный пример

### 

# Формат сериализации

Выше в [структуре определителя](#_Структура_определителя) каждому полю в скобочках подписано имя ключа в JSON объекте с которым он ассоциируется. Значение поля *vars* (Переменные) является объектом, содержащим имена переменных и соответствующих им значений, заданных в этом поле. Остальные поля содержат значения типа string.

Пример сериализации определителя из [визуального примера](#_Визуальный_пример)

{

  "type": "Инд. Тотал для команды",

  "vars": {

    "$Тотал": "(Тотал (больше|меньше)) ? (Тотал больше) -> Тб : Тм",

    "$p": "\d+",

    "$team": "\w+ ? первой -> $team1 :  $team2"

  },

  "td": "$Тотал \($p\) – для $team команды",

  "sd": "Инд. Тотал",

  "od": "$Тотал($p) для $team"

}

# Endpoints

#### POST <host>/api/determinators/apply

*data: Массив JSON определителей*

Добавляет или заменяет определители в hash map, поле type определителя – ключ.

#### POST <host>/api/determinators/remove

*query params*: *type*

удалить определитель с полем type=*type.*

#### GET <host>/api/determinators/get\_determinators

Вернёт определители в виде массива JSON объектов.

# Детали работы программы

При создании, изменений или удалений пользователем определителей, на сервер должны отсылаться только последние действия, т.е. если пользователь изменил два определителя, то на сервер нужно отправить только массив с изменёнными, а не всеми на странице, определителями.