

DOCUMENTACIÓN M10UF1

Ian Nogueira

CURSORES

Los cursores son la estructura que se utiliza para para recorrer los registros que salen de una consulta. Los cursores se utilizan para el procesamiento de los datos devueltos por el sistema a la hora de hacer una consulta. Estos cursores apuntan a la memoria RAM y funcionan con herramientas internas que les permiten funcionar. Se ejecutan en procesos o funciones.

Ejemplo de cursor:

```
1 DROP PROCEDURE IF EXISTS muestra_hp;
2
3 DELIMITER $$
4
5 CREATE PROCEDURE muestra_hp()
6 BEGIN
7     DECLARE id_char INT UNSIGNED;
8     DECLARE hp_char INT;
9
10    DECLARE cur CURSOR FOR SELECT id_character, hp FROM stats;
11
12    OPEN cur;
13        FETCH cur INTO id_char, hp_char;
14    CLOSE cur;
15 END $$
16
17 DELIMITER ;
```

HANDLER

Un handler generalmente se define como una función que se ejecuta cuando ocurre un evento específico. Cuando se produce el evento correspondiente, el sistema invoca automáticamente el handler asociado para manejarlo. El handler puede realizar una serie de tareas, como registrar información, tomar medidas

correctivas, generar un mensaje de error, realizar acciones específicas del programa, entre otras.

Cuando tenemos un handler de tipo continue podemos declararle que hace cuando no encuentre cursor.

Ejemplo handler:

```
1 DROP PROCEDURE IF EXISTS check_hp;
2 DELIMITER $$
3 CREATE PROCEDURE check_hp ()
4 BEGIN
5     DECLARE id_char INT UNSIGNED;
6     DECLARE hp_char INT;
7
8     DECLARE salir INT DEFAULT 0;
9
10    DECLARE cur CURSOR FOR SELECT id_character, hp FROM stats;
11
12    DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET salir=1;
13
14    OPEN cur;
15    bucle:LOOP
16
17        FETCH cur INTO id_char, hp_char;
18
19        IF salir = 1 THEN
20            SELECT CONCAT("Fin del bucle") AS end_text;
21            LEAVE bucle;
22        END IF;
23
24        IF hp_char <= 26 THEN
25            SELECT CONCAT("Encontrado stat <= 26: ", id_char, " ", hp_char) AS debug_text;
26            UPDATE stats SET hp=99 WHERE stats.id_character=id_char;
27        END IF;
28
29    END LOOP bucle;
30    CLOSE cur;
31
32 END$$
33
34 DELIMITER ;
```

REGLAS DE NEGOCIO

Las reglas de negocio son declaraciones o directrices que definen las políticas, restricciones, operaciones y comportamientos que rigen una organización o sistema en particular. Estas reglas se utilizan para estructurar y gestionar el funcionamiento de una empresa, determinando cómo se deben realizar ciertas actividades y decisiones.

Las reglas de negocio son independientes de la implementación técnica y están diseñadas para capturar la lógica y los requisitos del dominio específico en el que se aplica. Estas reglas pueden abarcar una amplia variedad de aspectos, como el procesamiento de datos, las validaciones, los cálculos, las decisiones, las políticas de seguridad, las normas de negocio, entre otros.

Algunos ejemplos de reglas de negocio podrían ser:

Un cliente no puede realizar una compra si no ha iniciado sesión en la plataforma.

USUARIOS

A la hora de crear un usuario y darle permisos, no se le dan todos los permisos ya que hay unos pocos que están reservados para el usuario root. Esto es para que no haya accidentes a la hora de dar permisos a usuarios ajenos a la administración. Estos permisos solamente los puede dar el usuario root. Si un usuario intenta dar permisos a otro usuario, este solo podrá darle los que él tiene. Si un usuario tiene permisos para editar, leer y dar permisos, sólo podrá dar permisos para leer y editar.