

Сомов Кирилл



Проекты

2021 – Настоящее время

UNSTABLE

3D-экшен-раннер с симуляцией управления космическим кораблём.

- Создал уникальную систему управления с клавиатуры
- Реализовал методы оптимизации (в частности object pooling)
- Опубликовал в Steam
- Настроил достижения и облачные сохранения

2021

Bootcamp

Полностью самостоятельный 3D хоррор без сторонних ассетов.

- Использовал систему навигации NavMesh
- Изучил основы моделирования в Blender
- Изучил основы записи и обработки звуков

2020

OUTSMART

Пошаговая 2D головоломка в футуристическом стиле.

- Научился писать high concept document
- Изучил A* алгоритм для поиска кратчайшего пути на сетке
- Освоил agile и канбан с соблюдением дедлайнов

2020

KAPITAL

Шуточно-приключенческий 2D платформер.

- Написал механики блуждающих врагов и босса
- Реализовал систему диалогов и чек-поинтов

2020

Box Shooter

3D шутер от первого лица с системой счёта.

- Изучил основы Unity и гейм-дизайна

2018

SHOCK

Визуальная новелла с вариативностью и работой с данными ПК.

- Освоил Ren'Py и Python
- Написал сценарий с ветвлениями на 13000+ слов

Образование

2019 — 2023

НИТУ «МИСиС»

Бакалавр. Институт информационных технологий и компьютерных наук.

GPA: 4.8 из 5

2020

Game Design and Development Specialization

Coursera, Michigan State University

2021

Junior Programmer & Unity Essentials Pathways

Unity Learn

Навыки

- Unity
- C#
- Английский (C1)
- Agile, Kanban
- Математическая статистика

О себе

Возраст: 20

Контактные данные

Москва

8 (999) 840-85-10

Somov.xo@gmail.com

linkedin.com/in/somovkirill

inoi.itch.io

[Steam](#)