

Сомов Кирилл

Программист-разработчик



Проекты

2021 — 2022

Игра UNSTABLE на Unity C#

3D-экшен-раннер с симуляцией управления космическим кораблём

- Создал уникальную систему управления с клавиатуры
- Оптимизировал игровой процесс и код за счет Object Pool, Flyweight, Prototype, Strategy паттернов проектирования
- Разработал диегетическое меню с комбинацией 2D и 3D объектов
- Настроил достижения с помощью Observer
- Наладил облачные сохранения и таблицу лидеров через Facade

2021

Записная книжка на C# WinForms

Приложение для студентов и преподавателей для отслеживания задач

- Спроектировал базу данных института
- Реализовал интерфейсы студентов и преподавателей
- Добавил соответствующие им методы авторизации, добавления, изменения, отслеживания задач

2020

VK-бот на Python с базой данных

Бот в беседы для отслеживания долгов участников

- Разработал user-friendly алгоритм, подстраивающийся под последовательность 120+ комбинаций действий пользователя

2020

Python-скрипт автоматического заполнения Google Sheets

Результаты из Google Forms переносятся соответствующим людям в таблицу успеваемости

- Установил быструю обработку 1000+ значений таблицы путем оптимального сбора пакетов данных

Опыт работы

Февраль 2020 — Январь 2021

Куратор по информатике

Онлайн школа подготовки к ЕГЭ «99 баллов»

- Проверял задания на C#, Python, C++, Pascal 200 учеников

Образование

2019 — 2023

НИТУ «МИСиС»

Бакалавр. Институт информационных технологий и компьютерных наук.

GPA: 4.8 из 5

2019 — 2020

Спортивное программирование ACM MISIS

2020

Game Design and Development Specialization

Coursera, Michigan State University

2020

Python: основы и применение

Stepik, Bioinformatics Institute

2021 — 2022

Junior Programmer, Creative Core, Essentials Pathways

Unity Learn

Навыки

- C#, Unity
- SQL
- Design Patterns
- Python
- Agile Kanban & Scrum
- Английский (C1)

Контактные данные

Москва

8 (999) 840-85-10

Somov.xo@gmail.com

linkedin.com/in/somovkirill

github.com/Inoi-K