



# Spécifications fonctionnelles de l'application



Révision	Rédacteurs	Date	Objet
1	A.Mochizuki	28/01/2024	Création du document
2	A.Mochizuki	21/02/2024	Finalisation_v1

# Table des matières

<b>1 SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES DE L'APPLICATION.....</b>	<b>5</b>
1.1 Objet.....	5
1.2 Objectifs de l'application.....	5
1.3 Résultats attendus.....	6
1.4 Diagramme des cas d'utilisation du système.....	7
1.5 Description textuelle des cas d'utilisation.....	8
1.5.1 <i>Gestion des notes.....</i>	8
1.5.1.1 Manipuler une note.....	8
1.5.1.2 Supprimer une note.....	10
1.5.1.3 Créer ou éditer une note.....	11
1.5.1.4 Intégrer un document à la note.....	12
1.5.1.5 Affecter une note à un tableau.....	13
1.5.1.6 Publier une note.....	14
1.5.1.7 Générer le pré-contenu d'une note à partir d'un fichier pdf.....	15
1.5.1.8 Visualiser une note.....	16
1.5.1.9 Partager une note.....	17
1.5.1.10 Rechercher une note.....	18
1.5.2 <i>Gestion des tableaux.....</i>	19
1.5.2.1 Manipuler un tableau.....	19
1.5.2.2 Gérer mes tableaux.....	21
1.5.2.3 Créer un tableau.....	24
1.5.2.4 Supprimer un tableau.....	25
1.5.2.5 Partager un tableau.....	26
1.5.2.6 Visualiser le contenu d'un tableau (gestion des notes).....	27
1.5.2.7 S'abonner / se désabonner d'un tableau.....	30
1.5.2.8 Rechercher un tableau.....	31
1.5.3 <i>Gestion des catégories.....</i>	32
1.5.3.1 Créer une catégorie.....	32
1.5.3.2 Supprimer une catégorie.....	33
1.5.4 <i>Gestion des équipes.....</i>	34
1.5.4.1 Manipuler une équipe.....	34
1.5.4.2 Gérer des équipes.....	36
1.5.4.3 Créer une équipe.....	37
1.5.4.4 Visualiser une équipe.....	39
1.5.4.5 Supprimer une équipe.....	41
1.5.4.6 Rejoindre / se retirer d'une équipe.....	42
1.5.4.7 Manager une équipe.....	43
1.5.4.8 Inviter utilisateur.....	45
1.5.4.9 Rechercher une équipe.....	46
1.5.5 <i>Gestion des utilisateurs.....</i>	47
1.5.5.1 Manipuler un utilisateur.....	47
1.5.5.2 Attribuer un rôle à l'utilisateur.....	48
1.5.5.3 Supprimer un utilisateur.....	49
1.5.5.4 Visualiser un utilisateur.....	50
1.5.5.5 Rechercher un utilisateur.....	52
1.5.5.6 Modifier un utilisateur.....	53
1.5.5.7 Créer un utilisateur (inscription).....	54
1.6 Maquette IHM fonctionnelle.....	56
1.6.1 <i>Zoning général.....</i>	56
1.6.2 <i>Barre de navigation.....</i>	56
1.6.3 <i>Footer.....</i>	56
1.6.4 <i>Vues de l'interface.....</i>	57
1.6.4.1 Home (/).....	57

1.6.4.2 S'inscrire (/register).....	58
1.6.4.3 S'authentifier(/sign_in).....	59
1.6.4.4 Home connecté (/) - DashBoard.....	60
1.6.4.5 Infos personnelles (/my-settings).....	61
1.6.4.6 Mes Boards – Boards créées (/boards/my-created-boards).....	62
1.6.4.7 Mes boards - Boards de mes équipes (/boards/my-teams-boards).....	63
1.6.4.8 Mes boards - Boards suivis (/boards/followed-boards).....	64
1.6.4.9 Rechercher un board (/boards/search).....	65
1.6.4.10 Afficher un board(/boards/show-board).....	66
1.6.4.11 Créer un board(/boards/create-board).....	68
1.6.4.12 Créer catégorie(/categories/create-category).....	69
1.6.4.13 Afficher une note(/notes/show-note).....	70
1.6.4.14 Rechercher une note(/notes/search).....	71
1.6.4.15 Editer une note (/notes/create-note).....	72
1.6.4.16 Rechercher un utilisateur (/users/search).....	73
1.6.4.17 Afficher utilisateur (/users/show-user).....	74
1.6.4.18 Créer une équipe(/teams/create-team).....	76
1.6.4.19 Gérer mes équipes (/teams/my-teams).....	77
1.6.4.20 Afficher une équipe(/teams/show-team).....	78
1.6.4.21 Rechercher une équipe (/teams/search-team).....	79
1.6.4.22 Manager une équipe(/teams/manage-team).....	79
1.6.4.23 Panneau d'administration – équipes (/admin/teams).....	81
1.6.4.24 Panneau d'administration – utilisateurs (/admin/users).....	82
1.6.4.25 Panneau d'administration – boards (/admin/boards).....	83
1.6.4.26 Panneau d'administration – notes (/admin/notes).....	84
1.6.4.27 Panneau d'administration – catégories (/admin/categories).....	85
.....	85
<b>1.6.5 Navigation dans l'interface.....</b>	<b>86</b>

## FONCTIONNELLES DE L'APPLICATION

### 1.1 *Objet*

Ce document a pour objectif de présenter l'essentiel des questions fonctionnelles liées à la mise en place de l'application Inote.

Ce document présente :

- Les flux de données entre l'application et ses partenaires
- La description des fonctionnalités

Ce document précède la rédaction des spécifications fonctionnelles détaillées de l'application.

### 1.2 *Objectifs de l'application*

Le projet vise à développer une application de gestion, d'indexation, de classification et de référencement des notes pour les particuliers. Cette application doit offrir une solution conviviale et efficace pour les utilisateurs.

Les objectifs de l'application INotes sont les suivants :

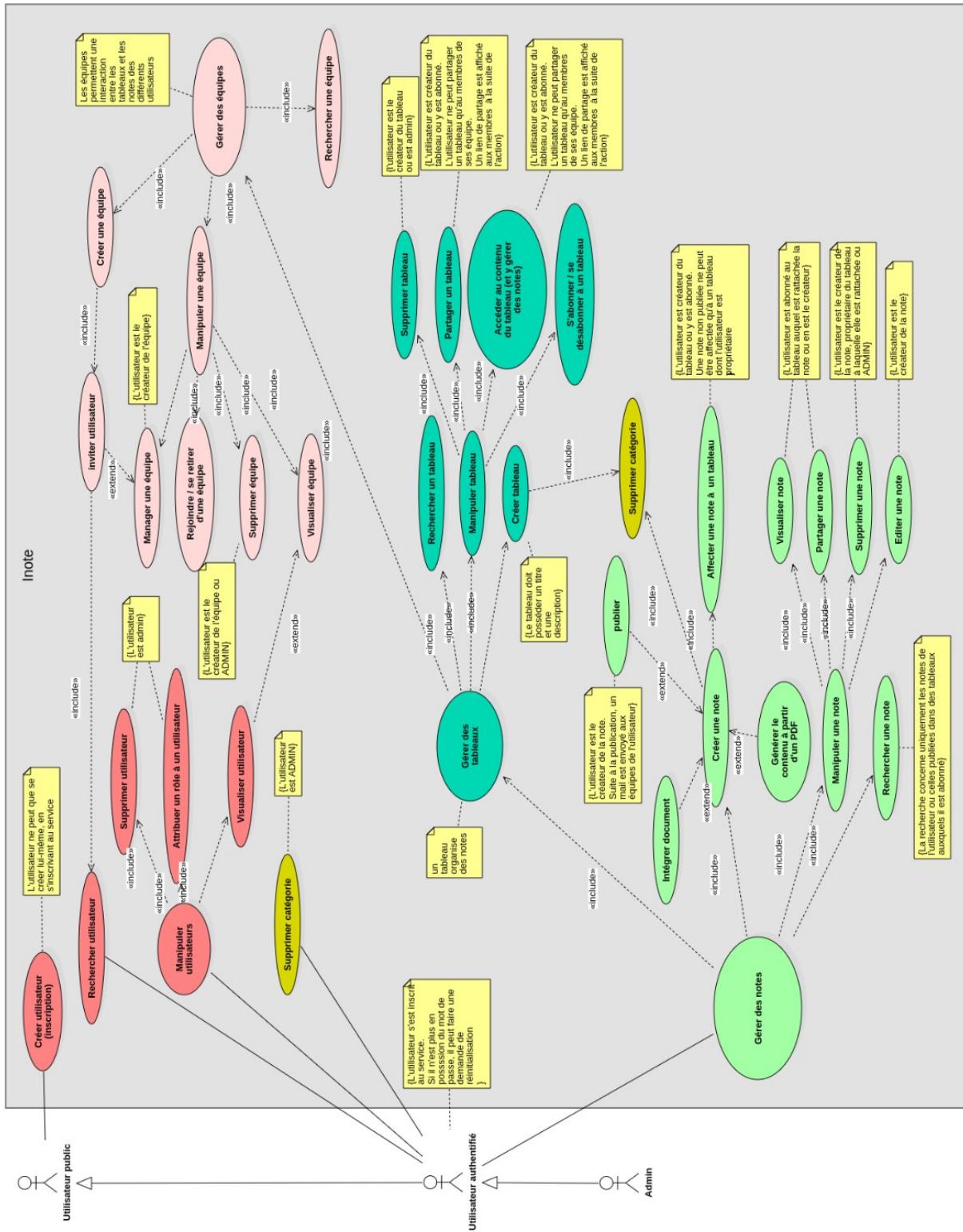
- Offrir une interface conviviale et intuitive pour les utilisateurs, facilitant l'indexation de leurs notes.
- Permettre aux utilisateurs de référencer et d'organiser leurs notes de manière efficace.
- Fournir une fonctionnalité de recherche avancée pour retrouver rapidement des notes spécifiques.
- Faciliter la collaboration entre les utilisateurs en permettant le partage des notes et des tableaux.
- Améliorer l'expérience d'apprentissage en fournissant des fonctionnalités telles que la sauvegarde de notes et tableaux favoris.
- Assurer la sécurité des données des utilisateurs en mettant en place des mesures de protection des données sensibles.

### **1.3 Résultats attendus**

Les résultats attendus de l'application INotes comprennent :

- Une application mobile (iOS et Android) et une version web fonctionnelles et conviviales.
- Un système d'authentification sécurisé et une gestion de compte pour les utilisateurs.
- La possibilité pour les utilisateurs de créer, organiser, éditer et supprimer des notes.
- Une fonction de recherche permettant de trouver rapidement des notes en fonction de différents critères.
- La possibilité de partager des notes et des tableaux avec d'autres utilisateurs.
- Un panneau d'administration pour la gestion des utilisateurs et des paramètres, et des rôles de l'application.
- Une base de données sécurisée pour stocker les informations des utilisateurs.

## 1.4 Diagramme des cas d'utilisation du système



## 1.5 Description textuelle des cas d'utilisation

### 1.5.1 Gestion des notes

#### 1.5.1.1 Manipuler une note

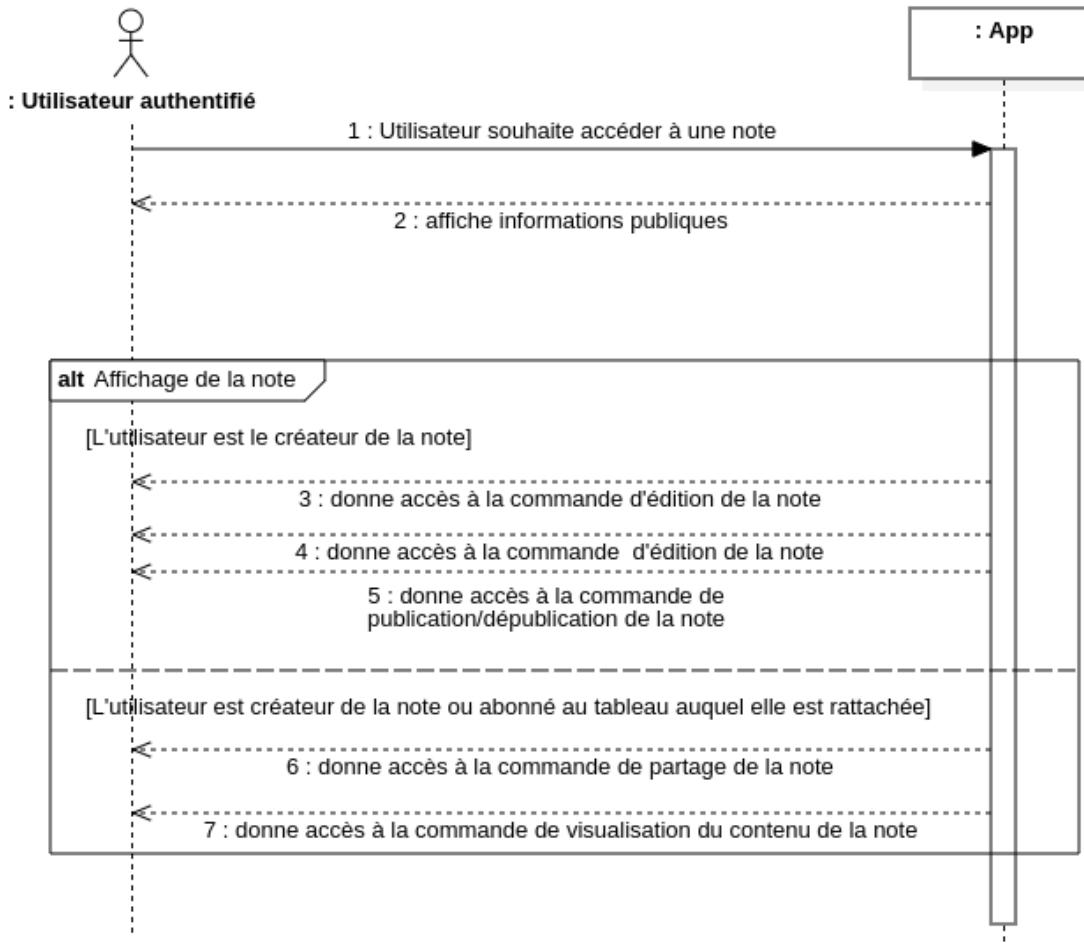
- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié et vient d'accéder au contenu d'un tableau
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur accède à la façade publique d'une note. Il peut voir :  
Le titre de la note  
La description de la note  
La catégorie de la note  
Le tableau auquel elle appartient  
Le pseudonyme du créateur de la note  
La date de création de la note

En plus de cela :

- Si il en est le créateur :
    - Il peut lancer la fonctionnalité d'édition ou de modification de note
    - Il peut lancer la fonctionnalité de suppression de note
    - Il peut lancer la fonctionnalité de publication/privatisation de note
    - Il peut affecter cette note à un tableau d'un des membres de son équipe
  - Si il est créateur de la note ou abonné au tableau qui y est rattaché
    - Il peut lancer la fonctionnalité de partage de note
    - Il peut lancer la fonctionnalité de visualisation de contenu de note
- **Cas d'erreurs**
  - **Règles métiers**

N°	Description
1	Pour visualiser le contenu d'une note, l'utilisateur doit en être le créateur, ou à minima être abonné au tableau rattaché à la note
2	Pour partager le contenu d'une note, l'utilisateur doit en être le créateur, ou à minima être abonné au tableau rattaché à la note. Le partage entraîne l'affichage d'un lien de partage aux destinataires.
3	Pour supprimer une note, l'utilisateur doit en être le créateur ou être admin. Cette opération demande une confirmation.
4	Pour éditer une note l'utilisateur doit être le créateur
5	Lorsqu'un auteur d'une note affecte cette dernière dans un tableau dont il n'est pas créateur, il donne les droits de modification et de suppression

- **Séquence système**



- **IHM de la fonctionnalité**

Toutes les opérations de manipulation d'une note sont effectuées depuis une « vignette » de la note. Cet élément affiche dans tous les cas les informations publiques de la note.

Les éléments dynamiques de la vignette dépendent des droits de l'utilisateur.



### 1.5.1.2 Supprimer une note

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il a lancé la fonctionnalité depuis la vue publique de la note (voir « manipuler une note »).
- **Scénario nominal**  
Une fenêtre lui demande de confirmer ce choix, puis le système procède à la suppression de la note. Celle-ci disparaît de tous les tableaux qui la contenaient.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Pour pouvoir supprimer une note, l'utilisateur doit être créateur de la note, propriétaire du tableau auquel elle est rattachée ou admin.

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.1.3 Créer ou éditer une note

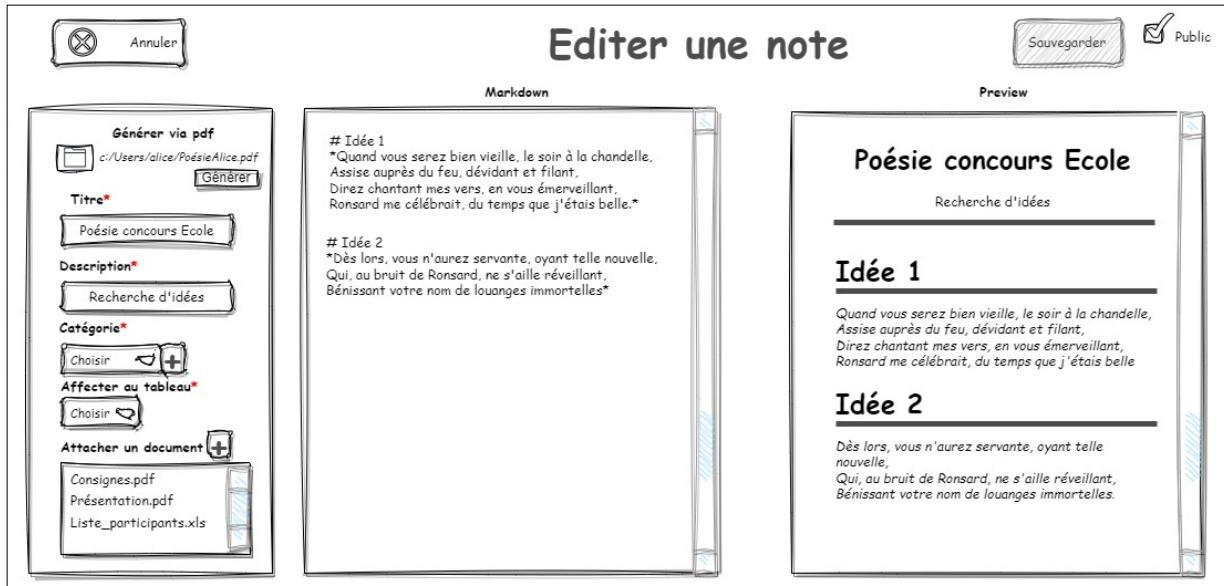
- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié et la note existe. Il a pu accéder à la fonctionnalité depuis la vue publique de la note car il en est le créateur (voir « manipuler une note »)
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur à la possibilité :
  - D'annuler sa démarche.
  - De lancer la fonction de génération de pré-contenu de la note en extrayant automatiquement le contenu d'un fichier pdf. Sa demande ici doit être confirmée car le contenu éventuel déjà présent sera écrasé.  
Une fois cette opération effectués, les champs de la note sont préremplis, mais l'utilisateur a la possibilité de les valider et les modifier.
  - D'affecter ou de modifier le titre de la note
  - D'affecter ou de modifier la description de la note.
  - D'affecter ou de modifier la catégorie de la note à l'aide de choix qui lui sont proposés. Il a la possibilité de lancer la fonctionnalité de création de catégorie s'il le souhaite.
  - D'affecter la note un tableau existant, dont il est le créateur, ou auquel il est abonné.
  - D'attacher un document à la note.
  - De rédiger le contenu de la note.

Une fois la rédaction de la note terminée, l'utilisateur peut la sauvegarder. Il a le choix de rendre la note publique et le cas échéant, il devra confirmer ce choix. Un mail sera alors envoyé à tous les utilisateurs faisant partie des équipes de l'utilisateur.

- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Le titre de la note est obligatoire.
2	La description de la note est obligatoire.
3	La catégorie de la note est obligatoire
4	L'affectation de la note à un tableau dont l'utilisateur est propriétaire ou abonné est obligatoire

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.1.4 Intégrer un document à la note

- Acteur**  
Utilisateur authentifié
- Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il est en train de créer ou de modifier une note.
- Scénario nominal**  
L'utilisateur charge un fichier. Ce dernier sera enregistré par le système et affecté à la note.
- Cas d'erreurs**
- Règles métiers**

Nº	Description

- Séquence système**
- IHM de la fonctionnalité**  
Voir « créer ou éditer une note »

#### 1.5.1.5 Affecter une note à un tableau

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Depuis fonctionnalité d'édition de la note (s'il est propriétaire), ou de la vue publique (s'il est propriétaire ou abonné au tableau rattaché), il a lancé la fonctionnalité.
- **Scénario nominal**  
La note est affectée au tableau choisi, appartenant à un des membres des équipes de l'utilisateur.  
A noter que si l'auteur de la note la publie dans un tableau dont il n'est pas le créateur, il donne le droit de supprimer la note au possesseur du tableau
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Une note peut-être publiée dans plusieurs tableaux.
2	Seul l'auteur de la note a la possibilité d'affecter une note à un tableau, lui appartenant ou à un parmi ses équipes.
3	Un propriétaire de tableau, dans lequel est intégrée une note d'un autre utilisateur accède au droit de supprimer cette note

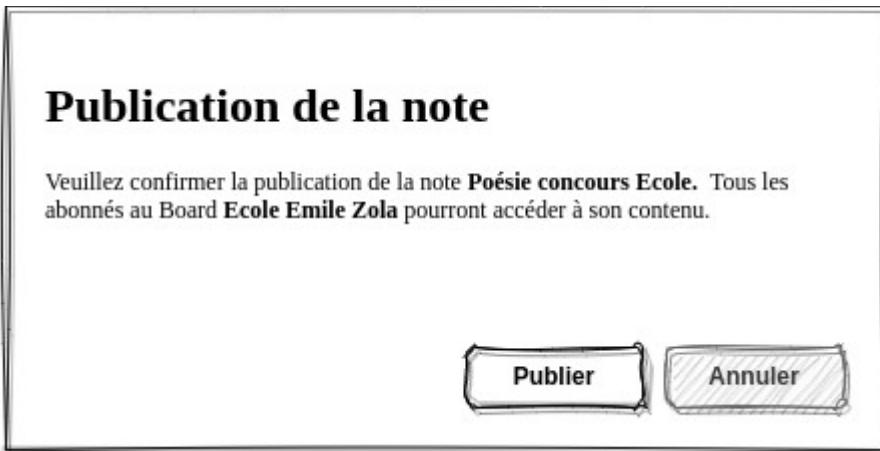
- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**  
Voir « Créer ou éditer une note »

#### 1.5.1.6 Publier une note

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il a pu lancer la commande de publication de la note car il en est le créateur.
- **Scénario nominal**  
Le système demande à l'utilisateur de confirmer son choix. Ceci fait, la note est à présent accessible à tous les utilisateurs abonné au tableau.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.1.7 Générer le pré-contenu d'une note à partir d'un fichier pdf

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il est en train de créer ou de modifier (s'il en est le créateur) une note.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur charge le fichier pdf et lance la commande de génération. Le système lui demande de confirmer son choix car tous les champs de la note vont être écrasés par la commande.
- **Cas d'erreurs**  
L'extraction du contenu pdf échoue. Un message est alors affiché à l'utilisateur.
- **Règles métiers**

N°	Description
1	L'utilisateur doit être créateur de la note pour effectuer cette opération

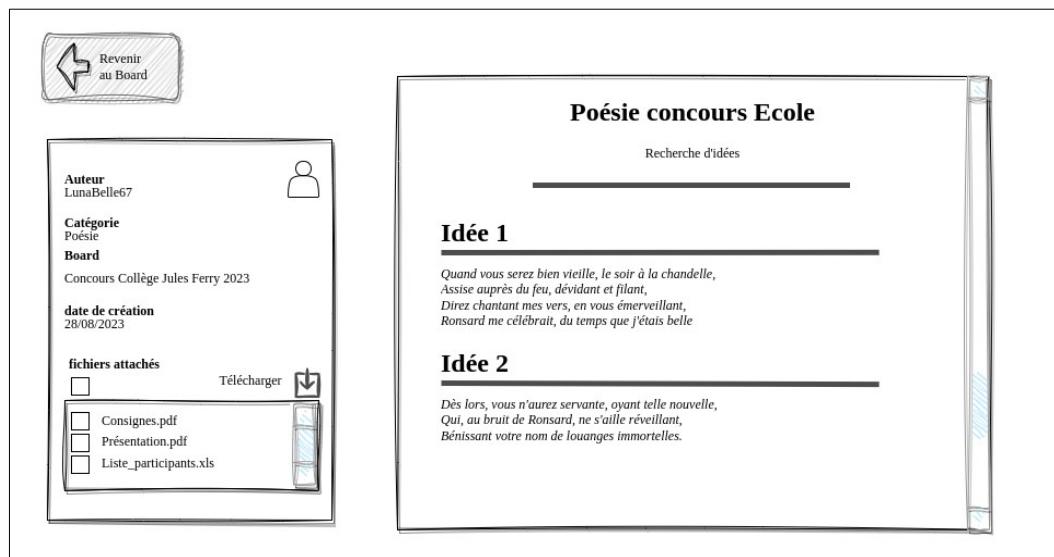
- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**  
Voir « Créer ou éditer une note »

#### 1.5.1.8 Visualiser une note

- Acteur**  
Utilisateur authentifié
- Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il accède au contenu de la note car il en est le créateur, ou bien il est abonné au tableau auquel elle est rattachée.
- Scénario nominal**  
Le système affiche à l'utilisateur  
Le pseudonyme de l'auteur de la note  
L'avatar de l'auteur de la note  
La catégorie de la note  
Le tableau auquel est rattachée la note  
La date de création de la note  
Il a la possibilité de télécharger les documents attachés à la note.  
Le contenu de la note  
  
Aucun de ces éléments n'est modifiable ici.  
L'utilisateur a la possibilité de partager la note.  
L'utilisateur peut à tout moment sortir de cette vue et revenir où il était.
- Cas d'erreurs**
- Règles métiers**

N°	Description
1	L'utilisateur est le créateur de la note ou est abonné au tableau auquel elle est rattachée

- Séquence système**
- IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.1.9 Partager une note

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il accède à la fonctionnalité car il est l'auteur de la note ou abonné au tableau auquel elle est rattaché.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur crée une liste de destinataires. Il peut y rajouter ou retirer des membres à sa guise.  
Ces membres font obligatoirement parti d'une de ses équipes.  
Lorsqu'il est satisfait de la liste, il effectue le partage : un lien de partage est alors affiché à tous les membres de l'équipe concernée.  
L'utilisateur peut à tout moment annuler sa démarche.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Pour partager une note, l'utilisateur doit en être le créateur ou être abonné au tableau auquel elle est rattachée
2	Les destinataires du partage font partie de l'équipe de l'utilisateur

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

**Partage de la note**

Veuillez indiquer les destinataires du partage

**Mes équipes**

Pêche Finistère Passion

**Membres de l'équipe**

Ajouter toute la team

Yohan le King  
Daurade\_Finistere3  
Club plongée Guennec  
Bobby  
Moulinet en furie

**Destinataires du partage**

Enlever tout

Côte\_ArmorLove

Partager Annuler

#### 1.5.1.10 Rechercher une note

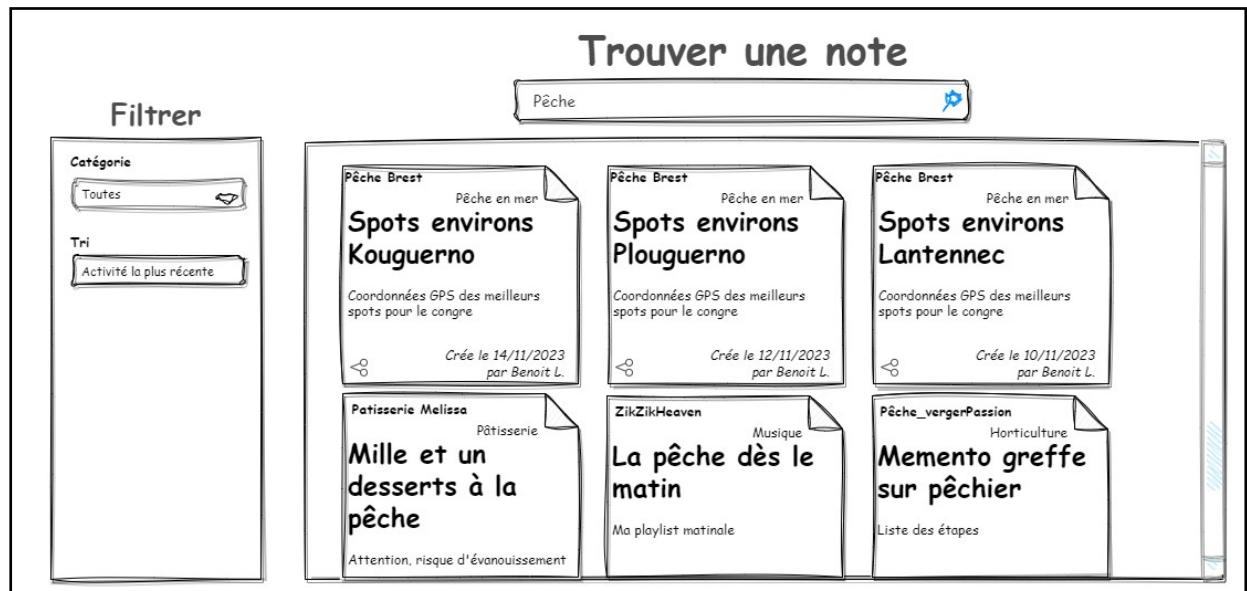
- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur entre sa recherche dans le champ dédié à cet effet. Les résultats lui sont affichée sous la forme « publique » d'une note si :
  - Le nom du tableau rattaché à la note matche avec la recherche entrée
  - La catégorie de la note matche avec la recherche entrée
  - Le nom de la note matche avec la recherche entrée
  - La description de la note matche avec la recherche entrée

L'utilisateur a la possibilité de filtrer les résultats par catégorie, et de les trier par un des critères proposés dans la liste dédiée

- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	La recherche concerne uniquement les notes de l'utilisateur ou celles rattachées aux tableaux auxquels il est abonné.
2	Ni la casse ni les accents sont pris en compte pour la recherche

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



## 1.5.2 Gestion des tableaux

---

### 1.5.2.1 Manipuler un tableau

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur accède à la façade publique d'un tableau. Il peut voir :
  - Le titre du tableau.
  - La description du tableau.
  - La catégorie du tableau.
  - Le pseudonyme du créateur du tableau.
  - La date de création du tableau.

Il a également la possibilité de s'abonner/se désabonner du tableau.

En plus de cela :

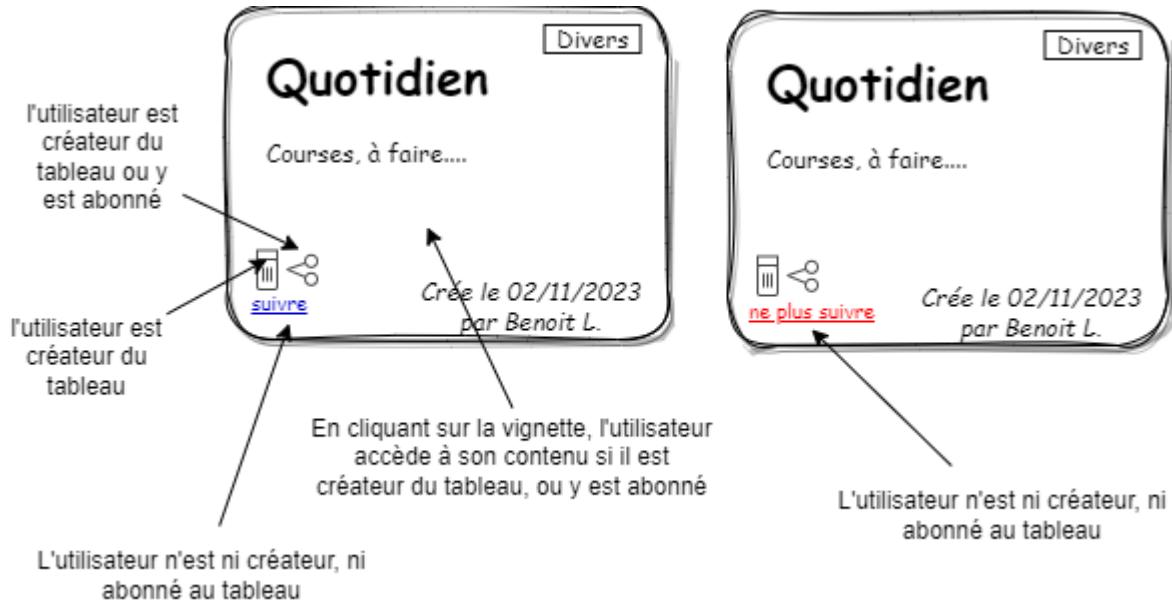
- Si il en est le créateur :
  - Il peut supprimer le tableau
- Si il est créateur du tableau ou y est abonné :
  - Il peut partager le tableau aux membres d'une ou plusieurs équipes de son choix.
  - Il peut accéder au contenu du tableau
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

Nº	Description
1	Pour accéder au contenu d'un tableau, l'utilisateur doit en être le créateur, ou à minima y être abonné
2	Pour visualiser le contenu d'un tableau, l'utilisateur doit en être le créateur, ou à minima y être abonné
3	Pour supprimer un tableau, l'utilisateur doit en être le créateur ou être admin
4	Pour éditer une note l'utilisateur doit être le créateur
5	Pour partager le tableau, l'utilisateur doit en être le créateur ou y être abonné

- **Séquence système**

- **IHM de la fonctionnalité**

La vue publique d'un tableau est une vignette, dont certains éléments sont affichés en fonction des droits de l'utilisateur (voir ci-dessus règles métier).



### 1.5.2.2 Gérer mes tableaux

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il vient d'être redirigé dans le panneau de gestion de tableaux.
- **Scénario nominal**  
Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur d'avoir une vue globale des tous les tableaux auxquels il est rattaché.  
Cette dernière est déclinée en trois espaces, affichant les tableaux sous forme de vue publique « voir manipuler un tableau ». L'utilisateur a la possibilité de filtrer les éléments par catégorie, et de les trier selon des critères proposés dans une liste mise à sa disposition :
  - Espace dédié à l'utilisateur
    - Il peut y créer, visualiser, modifier, supprimer et partager ses tableaux.
  - Espace dédié aux tableaux des membres de ses équipes
    - Il peut s'abonner aux tableaux, pour ensuite pouvoir accéder au contenu ou les partager. Le tableau passe également dans l'espace « boards abonné »
    - Il peut se désabonner au tableau. Le cas échéant, il perd les droits de partage et de visualisation du contenu
    - Il peut accéder à l'équipe rattachée au tableau
  - Espace dédié aux tableaux auxquels il est abonné
    - Il peut visualiser le contenu des tableaux
    - Il peut partager les tableaux
    - Il peut se désabonner d'un tableau ; le tableau disparaît alors de la zone.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Seront appliquées toutes les règles métiers propres aux vignettes de tableau (voir « manipuler un tableau »)
2	Ni la casse ni les accents sont pris en compte lors de la recherche d'un tableau

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

## Gestion des boards

**Catégorie**

- Toutes

**Tri**

- Activité la plus récente

Mes Boards   Boards de ma Team   Boards suivis

**Promo C2 fac** [Scolaire]

Cours, agendas, devoirs....

Créer un Board

Crée le 18/09/2022 par Benoit L.

**Quotidien** [Divers]

Courses, à faire....

Crée le 02/11/2023 par Benoit L.

**Pêche Brest** [Pêche en mer]

Tout un tas de notes relatives à la pêche

Crée le 15/04/2018 par Benoit L.

## Gestion des boards

**Catégorie**

- Toutes

**Tri**

- Activité la plus récente

Mes Boards   Boards de mes Teams   Boards suivis

**Notes sur le TD de maths du 28/02/2024** [Scolaire]

Je place tout en vrac...désolé

Créé le 15/04/2018 par EstelleBatman

SUIVER

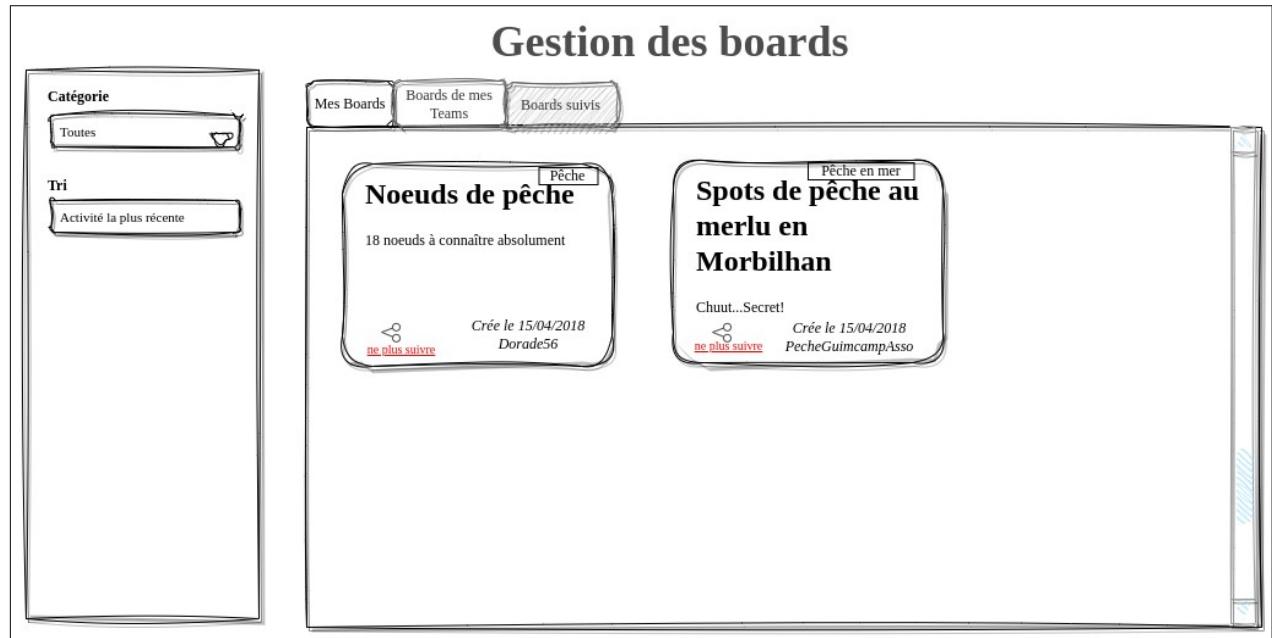
Promo C2 Lille

**Idée communnes sur l'article de fin de semestre** [Scolaire]

Créé le 15/04/2018 SimonDeMonfortDu92

ne plus suivre

Club journalisme Lille



### 1.5.2.3 Créer un tableau

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur saisit :
  - Le titre du tableau
  - La description du tableau
  - Affecte une catégorie au tableau via la liste qui lui est proposée. Si aucune proposition ne correspond à son souhait, il a la possibilité de lancer la fonctionnalité de création de catégorie pour en rajouter une à la liste.

Une fois ces informations entrées, il lance la commande de création du tableau.

L'utilisateur possède à tout moment la possibilité de pouvoir annuler sa démarche.

- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Le titre, la description et la catégorie du tableau sont des informations obligatoires, afin de pouvoir générer la vue publique du tableau.

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

**Création de Board**

**Titre\***

**Description\***

**Catégorie\***

#### 1.5.2.4 Supprimer un tableau

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Depuis la forme publique d'un tableau, il a pu lancer la commande de suppression du tableau car il en est le créateur.
- **Scénario nominal**  
Le système demande à l'utilisateur de confirmer son choix. Le cas échéant, le tableau est supprimé du système.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Pour supprimer un tableau, l'utilisateur doit en être le créateur ou être admin

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



### 1.5.2.5 Partager un tableau

- Acteur**  
Utilisateur authentifié
- Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il vient de lancer la fonctionnalité depuis la vue publique d'un tableau, car il en est propriétaire ou il y est abonné.
- Scénario nominal**  
L'utilisateur crée une liste de destinataires. Il peut y rajouter ou retirer des membres à sa guise.  
Ces membres font obligatoirement parti d'une de ses équipes.  
Lorsqu'il est satisfait de la liste, il effectue le partage : un lien de partage est alors affiché à tous les membres de l'équipe concernée.  
L'utilisateur peut à tout moment annuler sa démarche.
- Cas d'erreurs**
- Règles métiers**

N°	Description
1	Pour partager un tableau, l'utilisateur doit en être le créateur ou y être abonné
2	L'utilisateur ne peut partager un tableau qu'avec les membres de ses équipes.
3	Un lien de partage est affiché aux membres des équipes concernés.

- Séquence système**
- IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.2.6 Visualiser le contenu d'un tableau (gestion des notes)

Nota : visualiser le contenu d'un tableau correspond à y gérer des notes.

- **Acteur**

Utilisateur authentifié

- **Préconditions**

L'utilisateur est authentifié. Il a lancé la fonctionnalité depuis la vue publique du tableau dont il est créateur ou abonné.

- **Scénario nominal**

L'utilisateur accède à un espace où il peut voir les notes contenues dans un tableau.

Ces dernières sont affichées sous forme de vue publique et il a la possibilité de filtrer la liste par catégorie ou de la trier selon un critère disponible dans la liste qui lui est proposée.

Il peut visualiser également le titre, la catégorie et la description du tableau.

Si il est propriétaire du tableau :

- Il peut modifier le titre, la catégorie et la description
- Il peut supprimer, modifier ou partager une des notes
- Il peut ajouter une note au tableau
- Les notes sont séparées en deux espaces :
  - Les notes publiées
  - Les notes non publiées (elle ne s'y affiche que si il en est l'auteur)

Si il est seulement abonné au tableau :

- Un seul espace proposant des notes publiées est affiché
- Le titre, la catégorie et la description du tableau ne sont pas modifiables
- Il ne peut que partager les notes ou les visualiser

- **Cas d'erreurs**

- **Règles métiers**

N°	Description
1	L'utilisateur est propriétaire du tableau ou y est abonné.
2	Pour pouvoir modifier le titre, la description et la catégorie du tableau, l'utilisateur doit être le créateur du tableau.

- **Séquence système**

- **IHM de la fonctionnalité**

**Pêche Brest**

Crée le 15/04/2018

Board suivi par 4 followers

Filtrer affichage par catégorie  
Toutes

Réaffecter catégorie  
Toutes

Titre du Board  
Pêche Brest

Description du Board  
Tout un tas de notes relatives à la pêche

Publiées Notes que je n'ai pas publié

Ajouter une note au Board

**Spots environs Landéda**

pêche en mer

Coordonnées GPS des meilleurs spots pour le congre et la Daurade

Crée le 05/05/2023 par Benoit L.

**Spots environs Plouguerno**

pêche en mer

Coordonnées GPS des meilleurs spots pour le congre

Crée le 12/11/2023 par Benoit L.

**Pêche Brest**

Crée le 15/04/2018

Board suivi par 4 followers

Filtrer affichage par catégorie  
Toutes

Réaffecter catégorie  
Toutes

Titre du Board  
Pêche Brest

Description du Board  
Tout un tas de notes relatives à la pêche

Publiées Non publiées

Ajouter une note au Board

**Matos prêté à Franck non publiée**

Divers

Pour ne pas oublier

Crée le 21/02/2023 par Benoit L.

# Association la lanterne

Créé le 15/04/2022 par Laurence B.

Board suivi par 16 followers

The screenshot shows a digital board interface for the association 'Association la lanterne'. The top right corner displays the text 'Board suivi par 16 followers'. On the left, there's a sidebar with filters for 'Filtrer affichage par catégorie' (All), 'Catégorie du board' (Humanitaire), 'Titre du Board' ('Association la lanterne'), and 'Description du Board' ('Canal de communication de l'association'). The main area contains two pinned notes. The first note, titled 'Liste des membres' (Category: humanitaire), was created on May 22, 2022, by Laurence L., and is dated 'Année 2022'. The second note, titled 'Repas de Noël' (Category: humanitaire), was created on November 12, 2023, by HumanHeart23, and is dated 'budgets estimatif'.

#### 1.5.2.7 S'abonner / se désabonner d'un tableau

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il a lancé la fonctionnalité depuis la vue publique d'un tableau.
- **Scénario nominal**  
Si l'utilisateur est abonné au tableau, la fonctionnalité le désabonne et la vue publique affiche « suivre ».  
Si l'utilisateur n'est pas abonné au tableau, la fonctionnalité l'abonne au tableau et la vue publique affiche « ne plus suivre ».
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

Nº	Description

- **Séquence système**
- **Maquette IHM**

Voir « manipuler un tableau »

### 1.5.2.8 Rechercher un tableau

- Acteur**  
Utilisateur authentifié
- Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il a lancé la fonctionnalité de recherche d'un tableau.
- Scénario nominal**  
Le système retourne les résultats sous forme de vue publique.
- Cas d'erreurs**
- Règles métiers**

N°	Description

- Séquence système**
- IHM de la fonctionnalité**

## Trouver un Board

## 1.5.3 Gestion des catégories

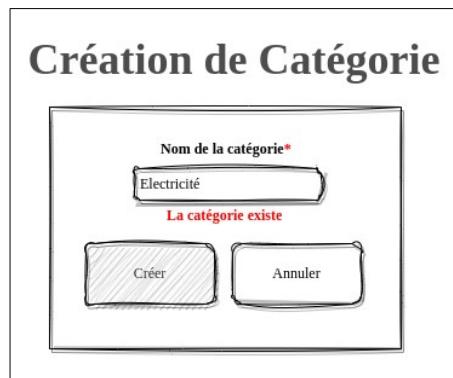
---

### 1.5.3.1 Créer une catégorie

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il est en train de créer ou modifier un tableau ou une note et la liste de catégorie ne contient aucun item correspondant à ce qu'il souhaite affecter. Il a ainsi lancé la commande de création de catégorie.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur entre le nom de la catégorie ce qui permet de pourvoir lancer la création. Il peut à tout moment annuler sa démarche.  
Une fois la création effectuée, la liste des catégorie est mise à jour.
- **Cas d'erreurs**  
La catégorie que l'utilisateur souhaite créer existe déjà. Un message sous le champ lui signale et le bouton créer est inaccessible.
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Une catégorie ne peut se créer que lors de la création d'un tableau ou d'une note

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



### 1.5.3.2 Supprimer une catégorie

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié en tant qu'admin.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur admin accède à la fonctionnalité.  
Une liste des catégories est affichée à l'utilisateur avec le nombre d'éléments enregistrés dans le système qui s'y réfèrent. L'utilisateur choisi un item et lance la commande de suppression.
  - Si le nombre d'éléments rattaché à la catégorie est de 0 : l'utilisateur doit simplement confirmer son choix.
  - Si le nombre d'éléments est >1 : La fenêtre de suppression indique très clairement que cette suppression va avoir une conséquences sur des éléments. Le cas échéants, tous les éléments auxquels est rattachée la catégorie possède alors la catégories « catégorie supprimée par l'utilisateur ».
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Seul un utilisateur admin peut supprimer une catégorie
2	L'admin doit être pleinement conscient que la suppression d'une catégorie va avoir des répercussions sur des éléments.

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

The diagram illustrates the system sequence for deleting a category. It consists of two main parts:

- Liste catégories:** A screenshot of a user interface showing a list of categories. One category, "Sports extrêmes(256)", is highlighted with a blue arrow pointing to it. To its right is a "Supprimer" (Delete) button.
- Suppression d'une catégorie:** A confirmation dialog box titled "Suppression d'une catégorie". It contains the message: "Veuillez confirmer la suppression de la catégorie Trouvailles." and "Nota : Cette catégorie n'est rattachée à aucun élément." At the bottom are two buttons: "OK" and "Annuler" (Cancel).
- Suppression d'une catégorie (with warning icon):** A second confirmation dialog box with a red exclamation mark icon in the top right corner. It contains the message: "La catégorie Sports extrêmes est rattachée à 256 éléments. Etes-vous sûr de vouloir la supprimer (la catégorie s'affichera sur les éléments en tant que 'supprimée par l'administrateur') ?" At the bottom are two buttons: "OK" and "Annuler".

## 1.5.4 Gestion des équipes

---

### 1.5.4.1 Manipuler une équipe

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié et accède à la vue publique d'une équipe
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur accède à la façade publique d'une équipe. Il peut voir :
  - Le nom de l'équipe
  - La catégorie de l'équipe
  - L'avatar de l'équipe
  - Le nombre de membres de l'équipe
  - La date de création de l'équipe

Tout utilisateur peut lancer la commande de visualisation du contenu d'une équipe, mais ce dernier différera en fonction des droits de l'utilisateur.

En plus de cela :

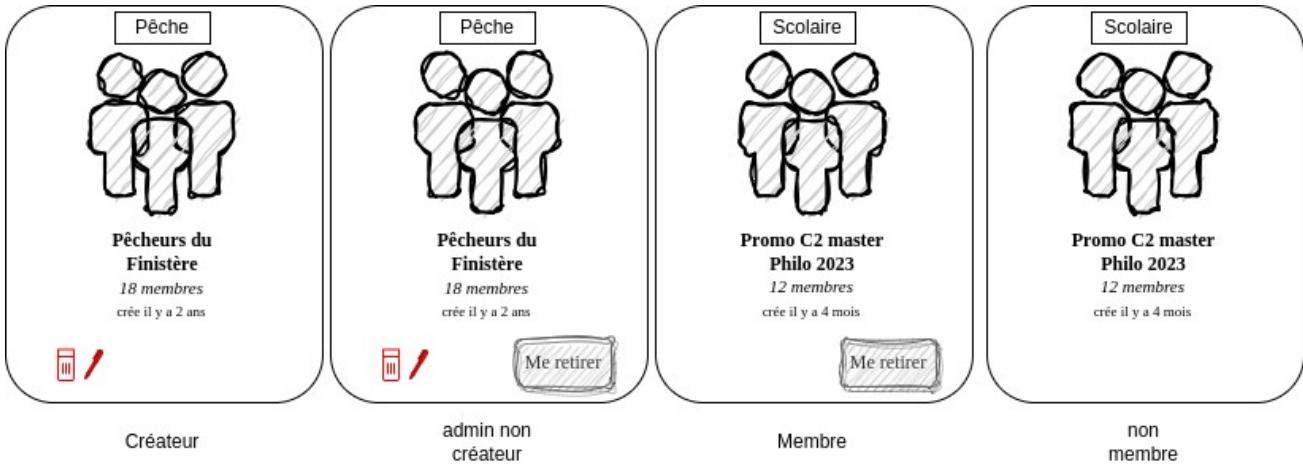
- Si il en est le créateur ou possède un rôle admin
    - Il peut lancer la fonctionnalité de suppression d'une équipe
  - Si il en est créateur :
    - Il peut lancer la fonctionnalité de management de l'équipe
  - Si il est membre de l'équipe sans en être créateur
    - Il peut lancer la fonctionnalité de retrait de l'équipe
- **Cas d'erreurs**
  - **Règles métiers**

N°	Description
1	Pour pouvoir supprimer une équipe, l'utilisateur doit en être le créateur ou être admin
2	Pour pouvoir manager une équipe, l'utilisateur doit en être le créateur

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

Toutes les opérations de manipulation d'une équipe sont effectuées depuis une « vignette » de l'équipe. Cet élément affiche dans tous les cas les informations publiques de la note.

Les éléments dynamiques de la vignette dépendent des droits de l'utilisateur.

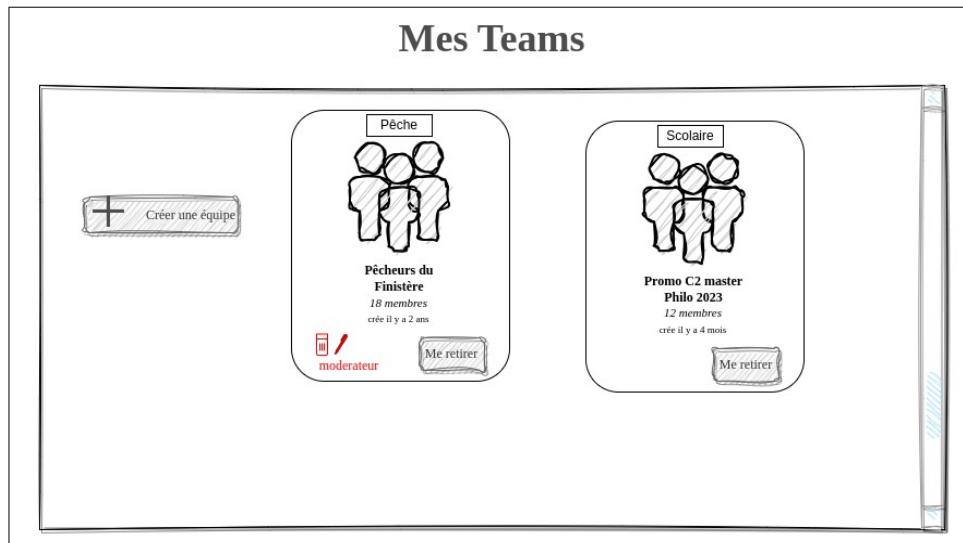


#### 1.5.4.2 Gérer des équipes

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. L'utilisateur accède à la fonctionnalité.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur accède à un espace lui affichant la vue publique (voir « manipuler une équipe ») des équipes auxquels il est rattaché.  
Il a la possibilité d'y lancer la commande de création d'une équipe.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.4.3 Créer une équipe

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il vient de lancer la commande de création d'une équipe
- **Scénario nominal**  
A tout moment l'utilisateur a la possibilité :
  - d'affecter/modifier l'avatar de l'équipe
  - d'affecter/modifier le titre de l'équipe
  - d'affecter/modifier la description de l'équipe
  - d'affecter/modifier la catégorie de l'équipe. Si aucun des items proposé dans la liste à sa disposition, il a la possibilité de pouvoir créer une catégorie.

L'utilisateur dispose d'une liste d'invitation, dans laquelle il ajoute / ou retire les membres à sa guise.

Il a sa disposition une barre de recherche pour lancer la fonctionnalité de recherche utilisateur, les résultats s'affichent au fur et à mesure qu'il écrit sa recherche.

Si le membre est déjà dans la liste d'invitation ce statut doit être précisé dans le résultat de recherche.

A tout moment l'utilisateur peut annuler sa démarche en cliquant sur un bouton « annuler ».

Lorsque sa requête est prête à être lancée, il clique sur le bouton « créer ».

- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Le nom de l'équipe est obligatoire.
2	La description de l'équipe est obligatoire.
3	La catégorie de l'équipe est obligatoire.

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

## Créer une équipe

The wireframe illustrates the process of creating a team. It starts with a main form on the left for entering team details, which then links to a search results page and finally to a list of invited users.

**Main Form (Left):**

- Icon of two people: "Choisir un avatar".
- Titre\***: Prototypage robot détecteur.
- Description\***: Liste des participants.
- Catégorie\***: Robotique. Includes a dropdown arrow icon and a button "Ajouter une catégorie".
- Buttons: "Créer" and "Annuler".

**Rechercher un futur membre (Center):**

Search bar: Alyss

Profile Picture	Username	Action
	Alyssa rostropowitch	
	Alysssss_45 déjà listée	
	Trojan_Alysstenic	
	Alyssa Obellia	

**list d'invitations (Right):**

Profile Picture	Username	Action
	MakerDu24	
	DordognePassion	
	Irobot'Hic	
	Jean Sulivan	
	Igor Rospuvitch	
	Alysssss_45	

Two large arrows point from the search results to the invitation list, indicating the flow of user selection.

#### 1.5.4.4 Visualiser une équipe

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il vient de cliquer sur la vignette affectée à l'équipe.
- **Scénario nominal**

Sont affichées à l'utilisateur les informations suivantes :

- Le nom de l'équipe
- La catégorie de l'équipe
- L'avatar de l'équipe
- Le nombre de membres de l'équipe

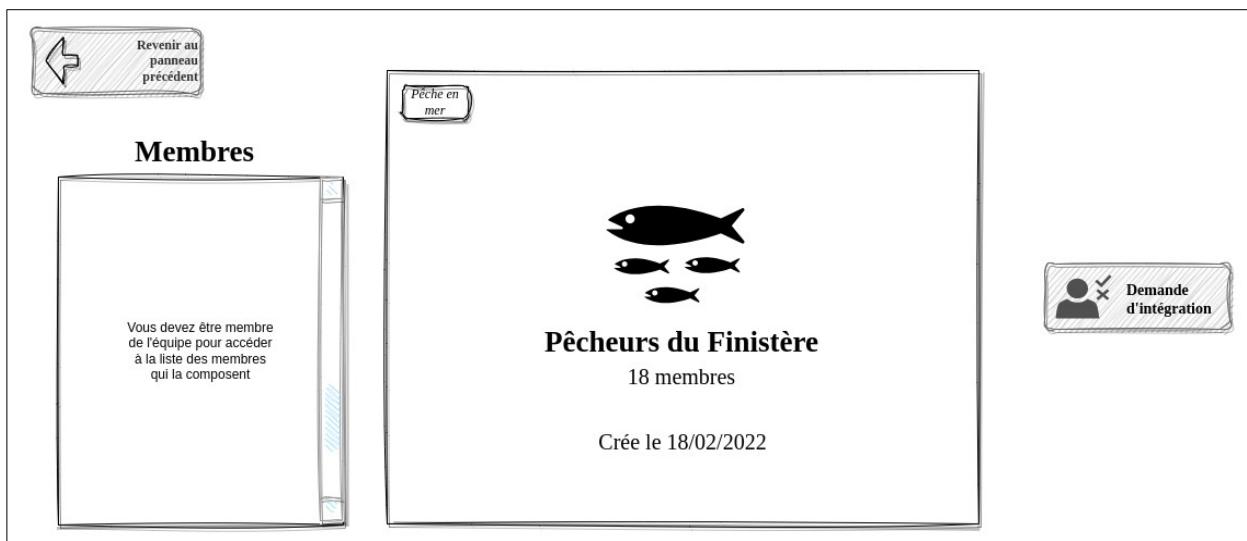
Les éléments dynamiques de la vue sont les suivants :

- Si l'utilisateur n'est pas membre de l'équipe, un bouton lui permet de faire une demande d'intégration.
- Si l'utilisateur est membre de l'équipe :
  - Un bouton « Me retirer »
  - La liste détaillée des membres de l'équipe. Il peut cliquer sur un item de la liste pour accéder à des informations détaillées sur le membre.

- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

Nº	Description
1	L'utilisateur doit être membre de l'équipe pour connaître les membres qui composent l'équipe

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



**Membres**

- GarryLeCap3
- LoupDeMer
- MoulinetEnFurie
- Sea\_and\_Boooooatt
- ArmoriquePassion
- Commune de Plouguenec

**Pêcheurs du Finistère**

18 membres

Crée le 18/02/2022

Revenir au panneau précédent

Pêche en mer

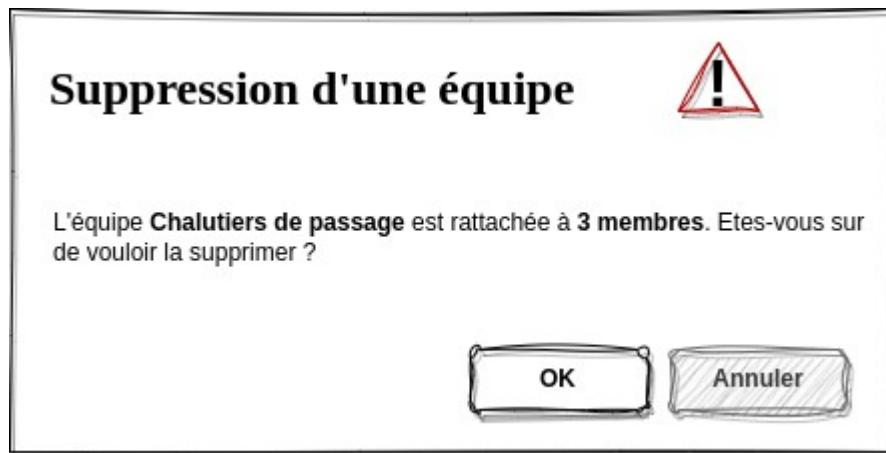
Me retirer

#### 1.5.4.5 Supprimer une équipe

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié ou admin
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il vient de lancer la commande de suppression de l'équipe.
- **Scénario nominal**  
Le système demande à l'utilisateur de confirmer sa requête.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	L'utilisateur doit être le créateur de l'équipe ou admin pour la supprimer

- **Séquence système**
- **Maquette IHM**



#### 1.5.4.6 Rejoindre / se retirer d'une équipe

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié et depuis la fonctionnalité de visualisation d'une équipe, il a lancé la commande « rejoindre » ou « se retirer », ou « se retirer » depuis la vue publique d'une équipe.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur est affecté ou retiré de l'équipe.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description

- **Séquence système**
- **Maquette IHM**

Voir « visualiser une équipe », ou « manipuler une équipe »

#### 1.5.4.7 Manager une équipe

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il est créateur de l'équipe concernée.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur peut à tout moment :
  - Modifier le nom de l'équipe
  - Modifier la description de l'équipe
  - Modifier la catégorie de l'équipe. Il a la possibilité de lancer la commande de création de catégorie s'il le souhaite.
  - Retirer des membres de l'équipe
  - Ajouter de nouveaux membre. Il possède pour cela un champ de recherche d'utilisateurs qui lui permet d'en ajouter à une liste d'invitation. Il peut à tout moment les retirer de cette liste. Un bouton lui permet d'envoyer sa liste d'invitation.
  - Accéder à une liste d'invitations envoyées pour rejoindre cette équipe:
    - Si l'invitation est décliné : le statut « déclinée » est affiché et l'utilisateur peut supprimer cette invitation de la liste.
    - Si l'invitation est en attente : le statut « en attente » est affiché. L'utilisateur peut annuler sa demande d'invitation, qui ne s'affichera plus chez l'invité.
  - Accéder à une liste de demande d'intégration reçus :
    - L'utilisateur a la possibilité de visualiser le membre demandant l'intégration.
    - Une icône lui permet d'accepter la demande : le nouveau membre disparaît alors de cette liste et apparaît dans la liste des membres de l'équipe.
    - Une icône lui permet de rejeter la demande : le membre rejeté disparaît alors de la liste et un message « non accepté » lui est affiché.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

Nº	Description
1	L'utilisateur doit être créateur d'une équipe pour pouvoir la manager

- **Séquence système**
- **Maquette IHM**

**Gestion de mon équipe**

**Titre\***

Renommer
  

**Description\***

Renommer
  

**Catégorie\***

+ Enregistrer
  

**Membres**

	MakerDu24	X
	DordognePassion	X
	Irobot'Hic	X
	Jean Sulivan	X

**Ajout de membres**

Rechercher un futur membre

Rechercher
  

Invitations envoyées	Demandes reçues
<p> <b>Sabine_Pyrenees</b> Invitation déclinée</p> <p> <b>AmsterdamLeHamster</b> Attente réponse</p> <p> <b>SamouraiGirl</b> Attente réponse</p>	<p> <b>Robotic Magazine</b> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Attente</p> <p> <b>Abdel_El_ribi</b> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Attente</p> <p> <b>Shrivaki_aramDal</b> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Attente</p>

**liste d'invitations**

	GeoTrouvetout_67	X
	GiantElectronics3	X

Poster ma liste

#### 1.5.4.8 Inviter utilisateur

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié. Il est en train de créer une équipe, ou en modifier une dont il est le créateur.
- **Scénario nominal**
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Seul un créateur d'une équipe peut inviter un membre à rejoindre cette dernière

- **Séquence système**
- **Maquette IHM**  
Voir « Créer une équipe » ou « manager une équipe »

#### 1.5.4.9 Rechercher une équipe

- Acteur**  
Utilisateur authentifié
  - Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié.
  - Scénario nominal**  
Un champ permet à l'utilisateur de saisir sa recherche.  
Les résultats apparaissent sous forme de vue publique :
- Si le nom de l'équipe matche avec la recherche
  - Si la catégorie de l'équipe matche avec la recherche

L'utilisateur a la possibilité de filtrer les résultats par catégorie.

L'utilisateur a la possibilité de trier les résultats selon un critère qu'il sélectionne dans une liste dédiée.

- Cas d'erreurs**
- Règles métiers**

Nº	Description
1	Les accents ne sont pas pris en compte pour la recherche
2	La casse n'est pas prise en compte pour la recherche

- Séquence système**
- IHM de la fonctionnalité**

## 1.5.5 Gestion des utilisateurs

### 1.5.5.1 Manipuler un utilisateur

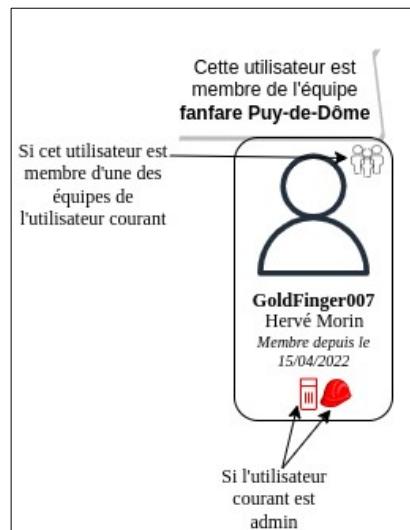
- **Acteur**  
Utilisateur courant authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur courant est authentifié.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur courant accède à la façade publique d'un autre utilisateur. Il peut voir :
  - L'avatar de l'utilisateur
  - Le pseudonyme de l'utilisateur
  - Le nom de l'utilisateur
  - La date d'inscription de l'utilisateur

En plus de cela :

- La possibilité de lancer la commande de suppression de l'utilisateur si il est admin.
- La possibilité de lancer la commande d'attribution de rôle à un si il est admin.
- La possibilité de pouvoir afficher des informations plus détaillées si il est admin ou membre de la même équipe.
- Un élément signale que l'utilisateur concerné est un membre de l'équipe de l'utilisateur courant. Un survol de cet élément affiche le nom des équipes en commun.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Pour accéder à des informations détaillées de l'utilisateur, l'utilisateur courant doit être membre ou admin
2	Pour supprimer l'utilisateur, l'utilisateur courant doit être admin
3	Pour modifier le rôle de l'utilisateur, l'utilisateur courant doit être admin.

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

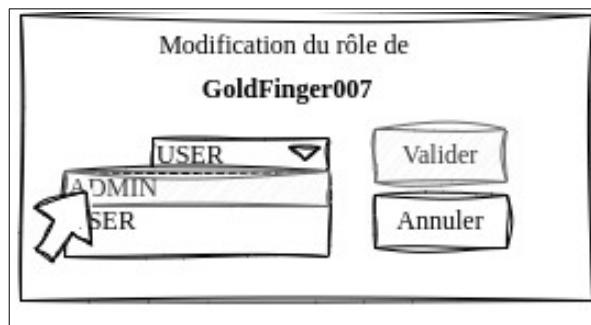


#### 1.5.5.2 Attribuer un rôle à l'utilisateur

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié et admin. Il vient de lancer la commande d'attribution de rôle.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur courant et admin sélectionne le rôle qu'il souhaite attribuer à l'utilisateur concerné. Puis il valide son choix en cliquant sur l'élément dédié.  
Il peut à tout moment annuler sa démarche.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	L'utilisateur doit être admin pour attribuer un rôle à un autre utilisateur ou lui-même

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**

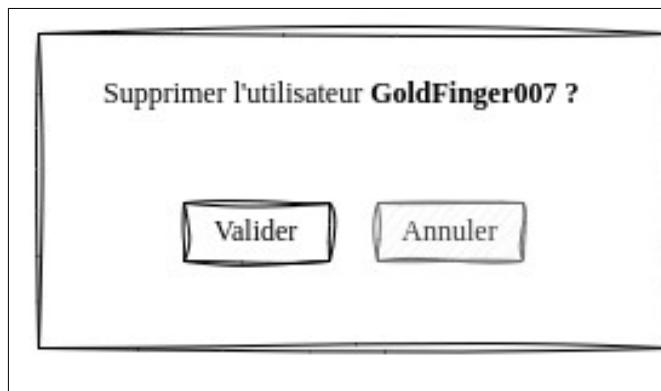


#### 1.5.5.3 Supprimer un utilisateur

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié admin
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié et admin. Il vient de lancer la fonctionnalité.
- **Scénario nominal**  
Le système demande une confirmation puis effectue la requête.
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description
1	Seul un utilisateur admin peut supprimer un utilisateur

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.5.4 Visualiser un utilisateur

- **Acteur**

Utilisateur courant authentifié

- **Préconditions**

L'utilisateur courant est authentifié. Il vient de lancer la commande de visualisation d'un utilisateur.

- **Scénario nominal**

Sont affiché à n'importe quel utilisateur courant :

- L'avatar de l'utilisateur concerné
- Le pseudonyme de l'utilisateur concerné
- Le nom et le prénom de l'utilisateur concerné si ce dernier les a précisé
- La date d'inscription de l'utilisateur concerné
- Uniquement le nombre de tableaux qu'à créé l'utilisateur concerné
- Uniquement le nombre d'équipes rattachées à l'utilisateur

Si l'utilisateur courant possède une équipe en commun avec l'utilisateur concerné ou est admin il peut également :

- Voir et accéder aux tableaux qu'à créé l'utilisateur concernée
- Voir et accéder aux équipes de l'utilisateur

- **Cas d'erreurs**

- **Règles métiers**

N°	Description
1	L'utilisateur courant doit être admin ou avoir une équipe en commun pour voir et accéder aux tableaux créés par l'utilisateur concerné.
2	L'utilisateur courant doit être admin ou avoir une équipe en commun pour voir et accéder aux équipes de l'utilisateur concerné.

- **Séquence système**

- **IHM de la fonctionnalité**



**LoupDeMer02**  
Antoine Robuchon  
Membre depuis le 18/02/2022

**Boards de l'utilisateur (3)**

- Spots de pêche au merlu en Morbillhan
- Spots de pêche au congre en Morbillhan
- Spots de pêche à la dorade en Morbillhan

**Equipes de l'utilisateur (3)**

- Promo C2 master Philo 2023
- Pêcheurs du 56
- Pêche Morbillhan

**Aperçu du board**

**Pêche en mer**

### Spots de pêche au merlu en Morbillhan

Chuuut...Secret!

[ne plus suivre](#)    Crée le 15/04/2018    PêcheGuimcampAsso

**Aperçu de l'équipe**

**Scolaire**



**Promo C2 master Philo 2023**  
12 membres  
crée il y a 4 mois

[Me retirer](#)



**LoupDeMer02**  
Antoine Robuchon  
Membre depuis le 18/02/2022

**Boards de l'utilisateur (3)**

Vous devez avoir au moins une équipe en commun pour accéder aux boards de cet utilisateur

**Equipes de l'utilisateur (3)**

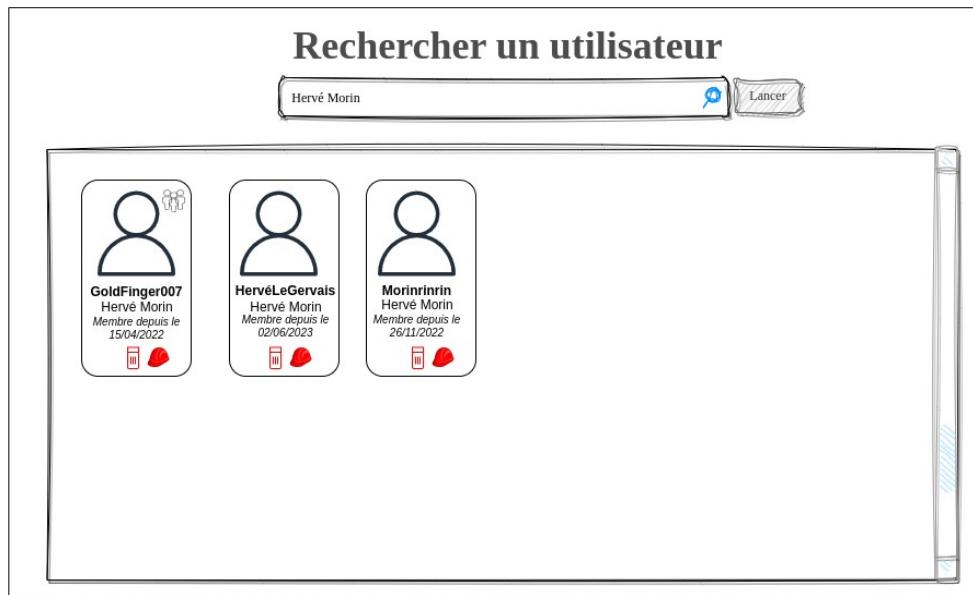
Vous devez avoir au moins une équipe en commun pour accéder aux autres équipes de cet utilisateur

#### 1.5.5.5 Rechercher un utilisateur

- **Acteur**  
Utilisateur authentifié
- **Préconditions**  
L'utilisateur est authentifié.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur entre un nom, un prénom ou un pseudonyme dans la barre de recherche et clique sur le bouton « lancer ». Les résultats qui matchent sont affichés sous forme de vignette d'utilisateur
- **Cas d'erreurs**
- **Règles métiers**

N°	Description

- **Séquence système**
- **IHM de la fonctionnalité**



#### 1.5.5.6 Modifier un utilisateur

- **Acteur**

Utilisateur authentifié

- **Préconditions**

L'utilisateur est authentifié. Il est admin, ou cherche à modifier ses propres informations personnelles

- **Scénario nominal**

L'utilisateur possède à tout moment la possibilité :

- De modifier son avatar
- De modifier son mot de passe
- De modifier son pseudonyme
- De modifier son nom
- De modifier son prénom
- De modifier son émail
- De modifier son numéro de téléphone

- **Cas d'erreurs**

- **Règles métiers**

Nº	Description
1	Il n'est pas possible de remplacer le pseudonyme par un pseudonyme existant
2	Le nouveau mot de passe doit satisfaire les exigences de sécurité
3	Il n'est pas possible de remplacer l'émail par un émail existant dans le système

- **Séquence système**

- **IHM de la fonctionnalité**

#### 1.5.5.7 Créer un utilisateur (inscription)

- **Acteur**  
Utilisateur public
- **Préconditions**  
L'utilisateur est public.
- **Scénario nominal**  
L'utilisateur accède à un formulaire ou il peut renseigner:
  - Son émail
  - Son nom s'il le souhaite
  - Son prénom s'il le souhaite
  - Son pseudonyme
  - Un mot de passe
  - Le fait qu'il indique accepter les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité de l'application.

Lorsque tous les champs sont remplis correctement, la commande de lancement de création du compte utilisateur est accessible et l'utilisateur clique dessus.

- **Cas d'erreurs**
  - L'email est absent, ne possède pas le bon format ou est déjà enregistré dans le système  
Un message est affiché à l'utilisateur lui indiquant le champ en défaut et la raison
  - Le pseudonyme est absent ou est déjà présent dans le système  
Un message est affiché à l'utilisateur lui indiquant le champ en défaut et la raison
  - Le mot de passe ne satisfait pas les conditions de sécurité  
Un message est affiché à l'utilisateur lui indiquant le champ en défaut et la raison
- **Règles métiers**

Nº	Description
1	L'email est obligatoire, doit respecter le bon format et ne pas être présent dans le système
2	Le pseudonyme est obligatoire et ne doit pas exister dans le système
3	Le mot de passe est obligatoire et doit respecter certaines règles de sécurité : <ul style="list-style-type: none"><li>• entre 8 et 25 caractères</li><li>• au moins une lettre minuscule est présente</li><li>• au moins une lettre majuscule est présente</li><li>• au moins un chiffre est présent</li><li>• au moins un caractère spécial est présent</li></ul>
4	Seul un utilisateur peut se créer lui-même
5	Pour lancer la requête, l'utilisateur doit signifier avoir été informé des conditions d'utilisation et de la politique de confidentialité de l'application

- **Séquence système**  
**IHM de la fonctionnalité**

Email \* **Format invalide !**

Nom (facultatif)

Prénom (facultatif)

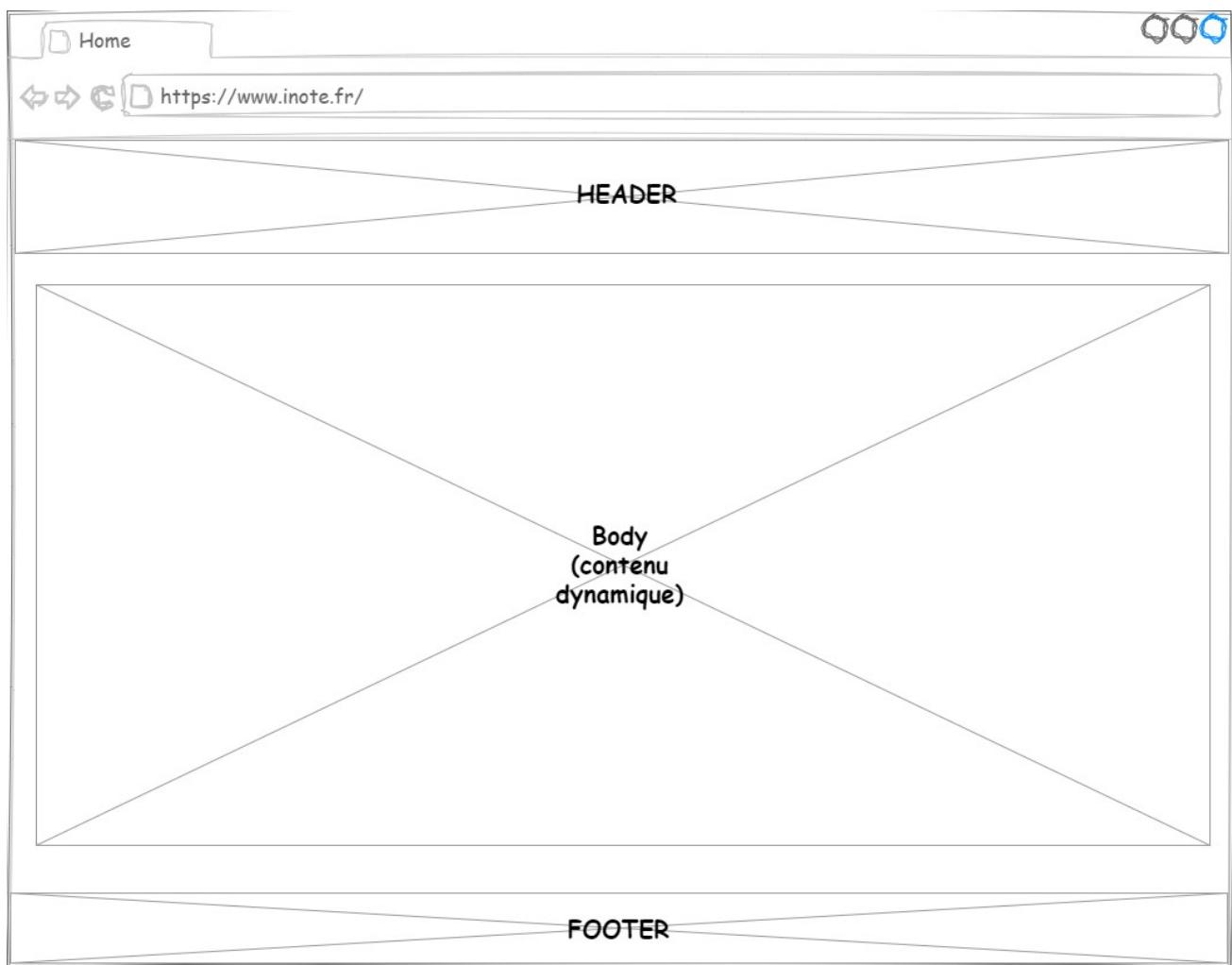
Pseudonyme \*

Mot de passe \*

J'ai lu et j'accepte les [conditions d'utilisation](#) de Inote et la [politique de confidentialité de Inote](#)

## 1.6 Maquette IHM fonctionnelle

### 1.6.1 Zoning général



### 1.6.2 Barre de navigation



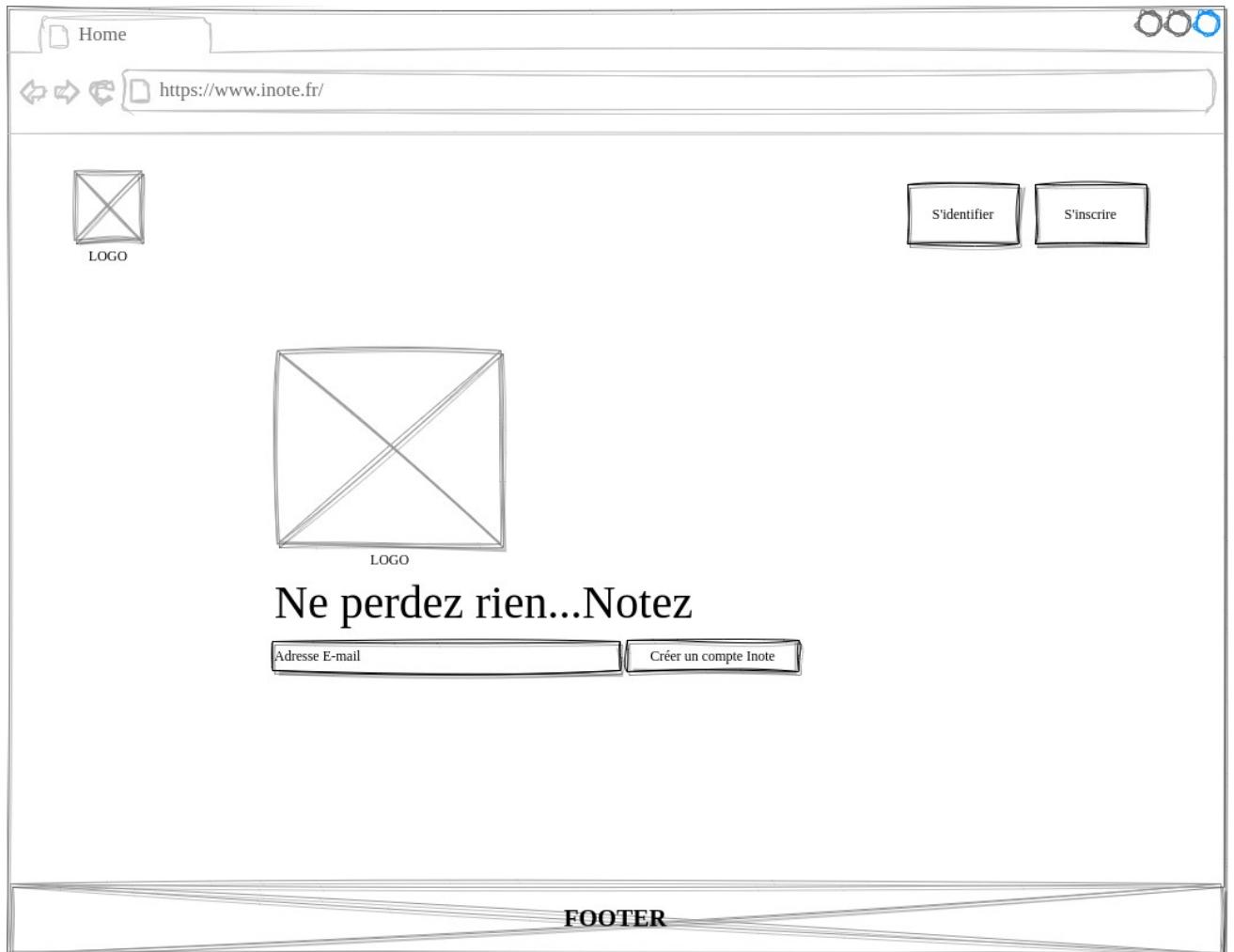
### 1.6.3 Footer



## 1.6.4 Vues de l'interface

---

### 1.6.4.1 Home ()



#### 1.6.4.2 S'inscrire (/register)

The screenshot shows a web browser window for the URL <https://www.inote.fr/register>. The page title is "Créer un compte". On the left, there is a logo icon and the text "Créer un compte". On the right, there is a form with several input fields and error messages:

- Email \*: "Format invalide!" (Validation error message) next to the input field.
- Nom (facultatif): Input field.
- Prénom (facultatif): Input field.
- Pseudonyme \*: Input field.
- Mot de passe \*: Input field.

Below the input fields is a checkbox labeled "J'ai lu et j'accepte les [conditions d'utilisation](#) de Inote et la [politique de confidentialité de Inote](#)". At the bottom is a "Continuer" button.

#### 1.6.4.3 S'authentifier(/sign\_in)

The wireframe illustrates the user interface for logging into the Inote application. The main page, titled "Authentification", features fields for "Email \*" and "Mot de passe \*", a "se souvenir de moi" checkbox, and a "Connexion" button. To the right, a sidebar offers a link to "Créer votre compte Inote". Below the main form, a "FOOTER" section is visible. An adjacent window titled "Instructions envoyées" displays an email message with instructions to change the password, including the recipient's address and a "OK" button.

Logo

Authentification

Email \*

Mot de passe \*

se souvenir de moi

Connexion

Mot de passe oublié ?

Vous nous découvrez ?

Créer votre compte Inote

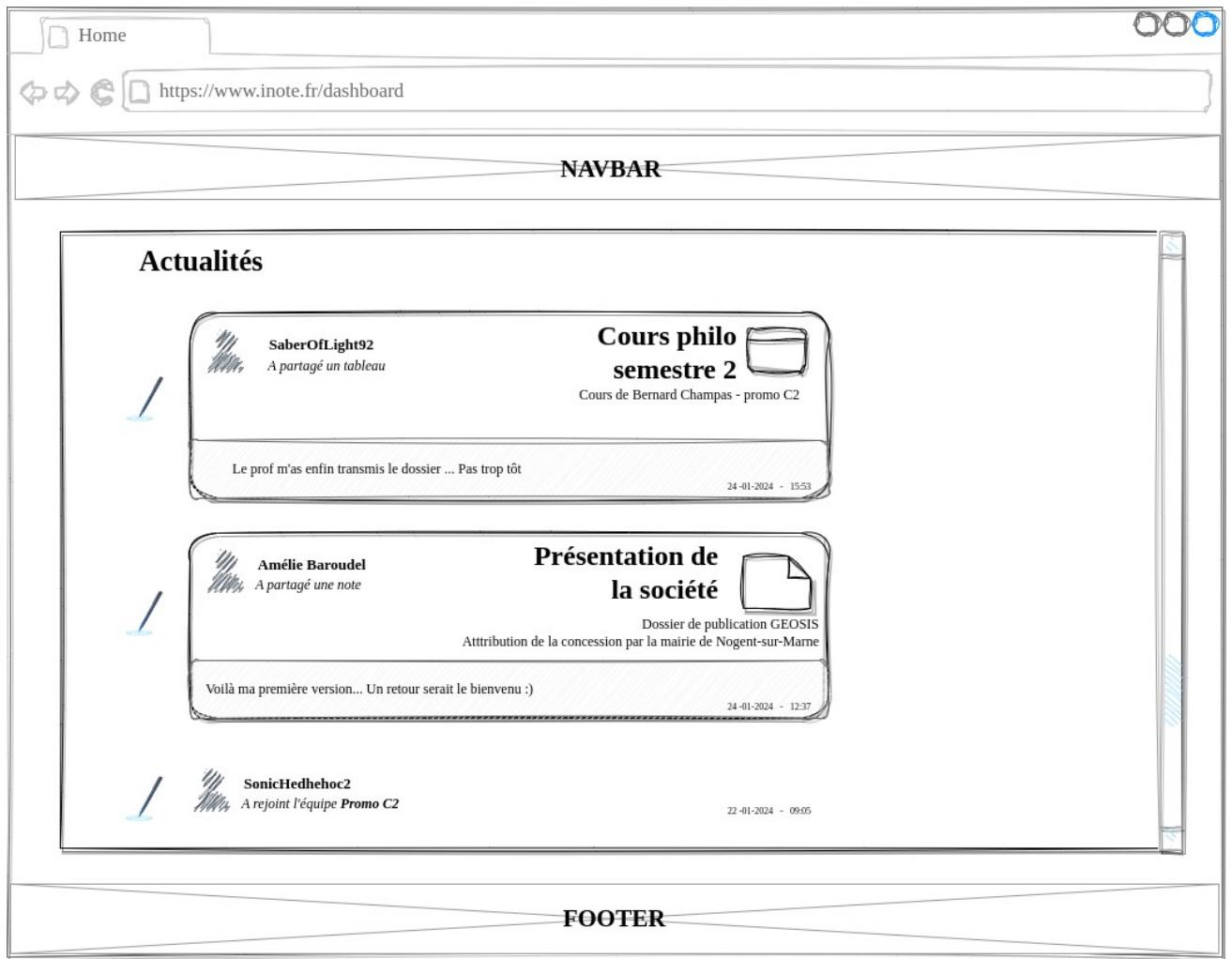
FOOTER

Instructions envoyées

Nous venons de vous envoyer la marche à suivre pour changer votre mot de passe à l'adresse [benoit.lesdetennec@gmail.com](mailto:benoit.lesdetennec@gmail.com).  
Veuillez vérifier votre boîte ainsi que le dossier de spam.

OK

#### 1.6.4.4 Home connecté (/) - DashBoard



#### 1.6.4.5 Infos personnelles (/my-settings)

**NAVBAR**

Home https://www.inote.fr/my-settings

**Mes Infos**  
Membre depuis le 18/02/2022

**FOOTER**

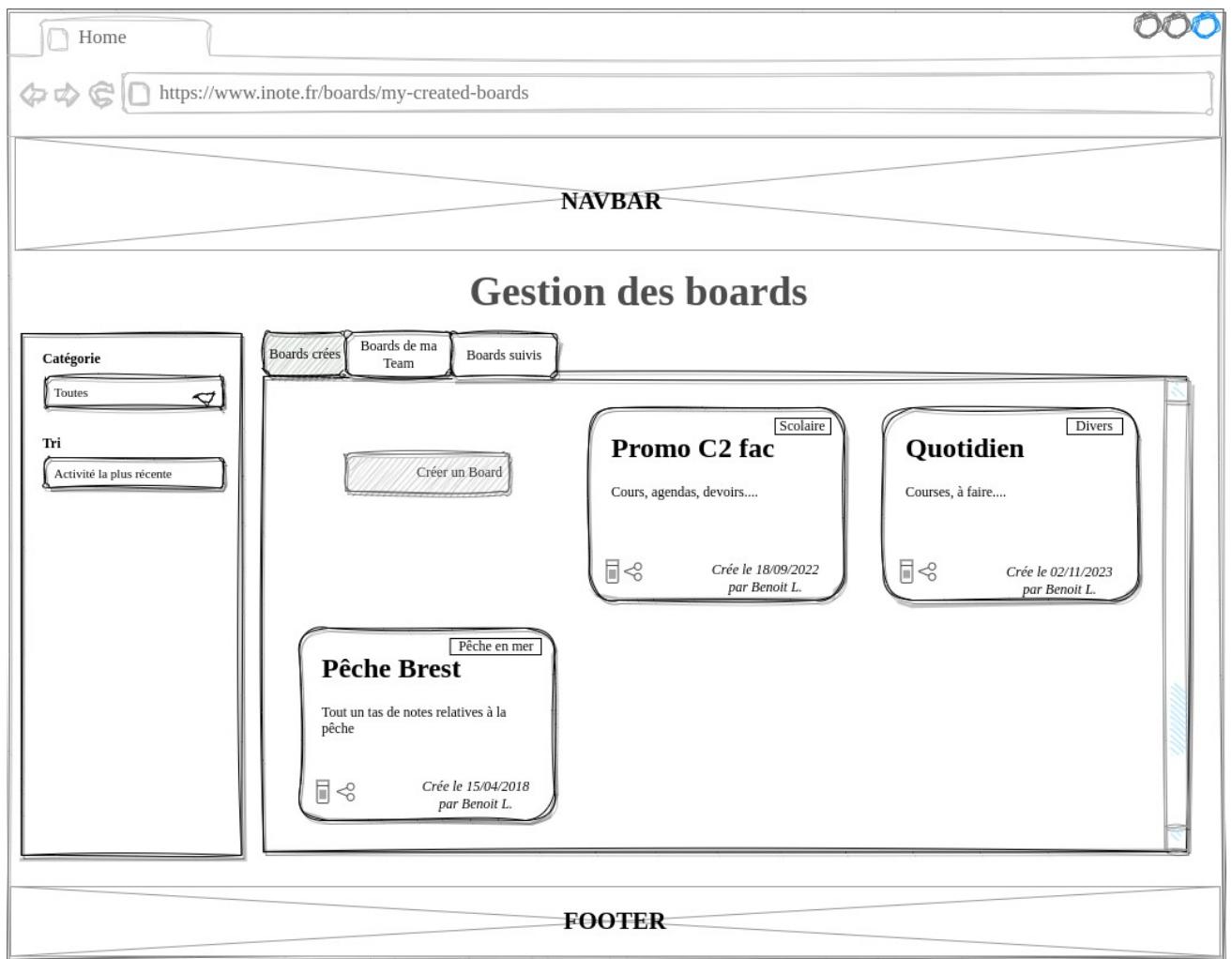
The main content area contains fields for changing the avatar and password, and for renaming personal information like pseudonym, name, first name, and phone number.

	<b>Changer avatar</b>		<b>Changer mon mot de passe</b>
<b>Pseudonyme*</b> <input type="text" value="HélèneDe3"/> <b>renommer</b>			
<b>Nom</b> <input type="text" value="Pasquier"/> <b>renommer</b>			
<b>Prénom</b> <input type="text" value="Hélène"/> <b>renommer</b>			
<b>E-mail*</b> <input type="text" value="helene.pasquier@gmail.com"/> <b>Changer</b>			
<b>Téléphone</b> <input type="text" value="06 85 78 79 45"/> <b>Changer</b>			

**Changement mot de passe**

<b>Ancien mot de passe</b> <input type="password"/>		<b>Le mot de passe contiendra à minima :</b>
<b>Nouveau mot de passe</b> <input type="password"/>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 caractères</li> <li>• 1 lettre majuscule</li> <li>• 1 lettre minuscule</li> <li>• 1 chiffre</li> <li>• 1 caractère spécial</li> </ul>
<b>Confirmer le mot de passe</b> <input type="password"/>		<b>OK</b> <b>Annuler</b>

#### 1.6.4.6 Mes Boards – Boards créées (/boards/my-created-boards)



#### 1.6.4.7 Mes boards - Boards de mes équipes (/boards/my-teams-boards)

The wireframe illustrates the 'Gestion des boards' (Board Management) page. At the top, there's a header with a 'Home' icon, a search bar containing 'https://www.inote.fr/boards/my-teams-boards', and three blue circular icons. Below the header is a 'NAVBAR' section with three tabs: 'Boards créés', 'Boards de mes Teams' (which is selected), and 'Boards suivis'. The main content area features two board cards. The first card, titled 'Notes sur le TD de maths du 28/02/2024' (Scolaire), was created by 'EstelleBatman' on 15/04/2018. It includes a 'suivre' button and is associated with 'Promo C2 Lille'. The second card, titled 'Idée communnes sur l'article de fin de semestre' (Scolaire), was created by 'SimonDeMonfortDu92' on 15/04/2018. It includes a 'ne plus suivre' button and is associated with 'Club journalisme Lille'. On the left side, there's a sidebar with a 'Catégorie' dropdown set to 'Toutes' and a 'Tri' dropdown set to 'Activité la plus récente'. The footer at the bottom is labeled 'FOOTER'.

#### 1.6.4.8 Mes boards - Boards suivis (/boards/followed-boards)

The wireframe illustrates the layout of the 'Mes boards - Boards suivis' page. At the top is a header bar with a 'Home' icon, a search bar containing 'https://www.inote.fr/boards/followed-boards', and three user icons. Below the header is a 'NAVBAR' section with three tabs: 'Boards créés', 'Boards de mes Teams', and 'Boards suivis'. The 'Boards suivis' tab is highlighted. The main content area is titled 'Gestion des boards'. On the left is a sidebar with a 'Catégorie' dropdown set to 'Toutes' and a 'Tri' dropdown set to 'Activité la plus récente'. The main content area displays two board cards. The first card, titled 'Noeuds de pêche' under the 'Pêche' category, shows '18 noeuds à connaître absolument' and was created by 'Dorade56' on 'Crée le 15/04/2018'. It has a 'ne plus suivre' button. The second card, titled 'Spots de pêche au merlu en Morbihan' under the 'Pêche en mer' category, is labeled 'Chuuut...Secret!' and was created by 'PecheGuimcampAsso' on 'Crée le 15/04/2018'. It also has a 'ne plus suivre' button. The footer at the bottom is labeled 'FOOTER'.

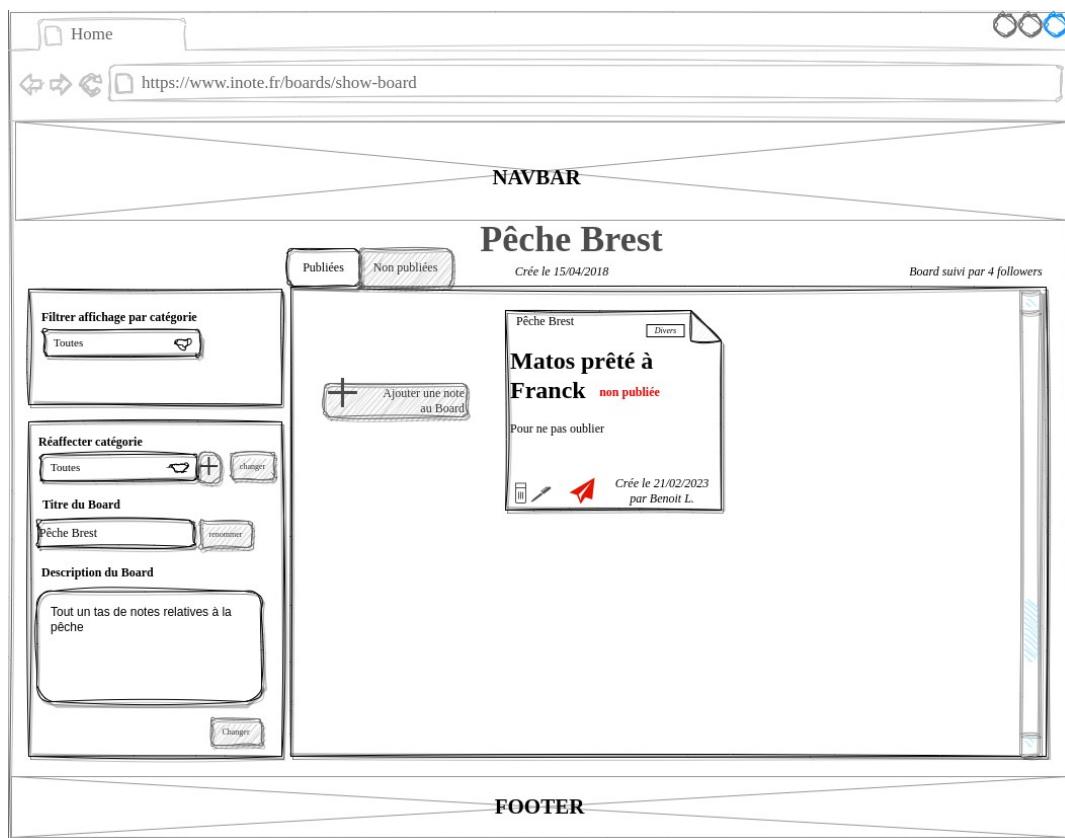
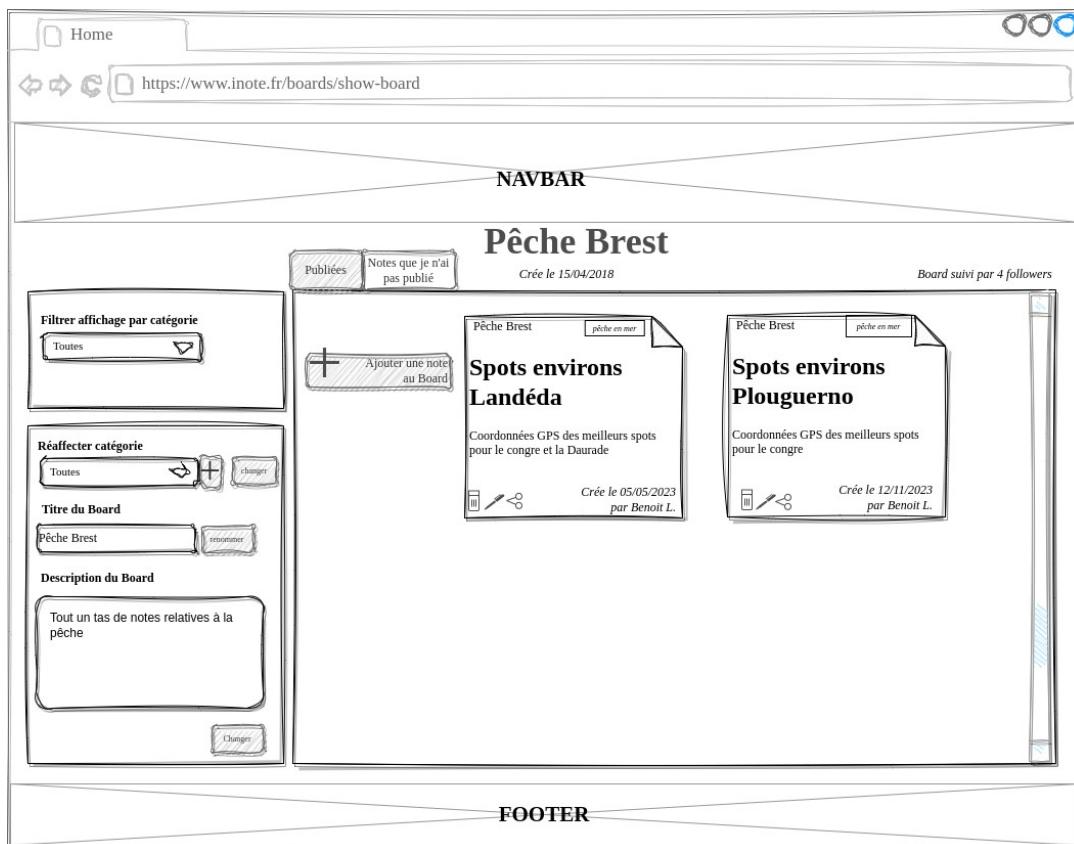
#### 1.6.4.9 Rechercher un board (/boards/search)

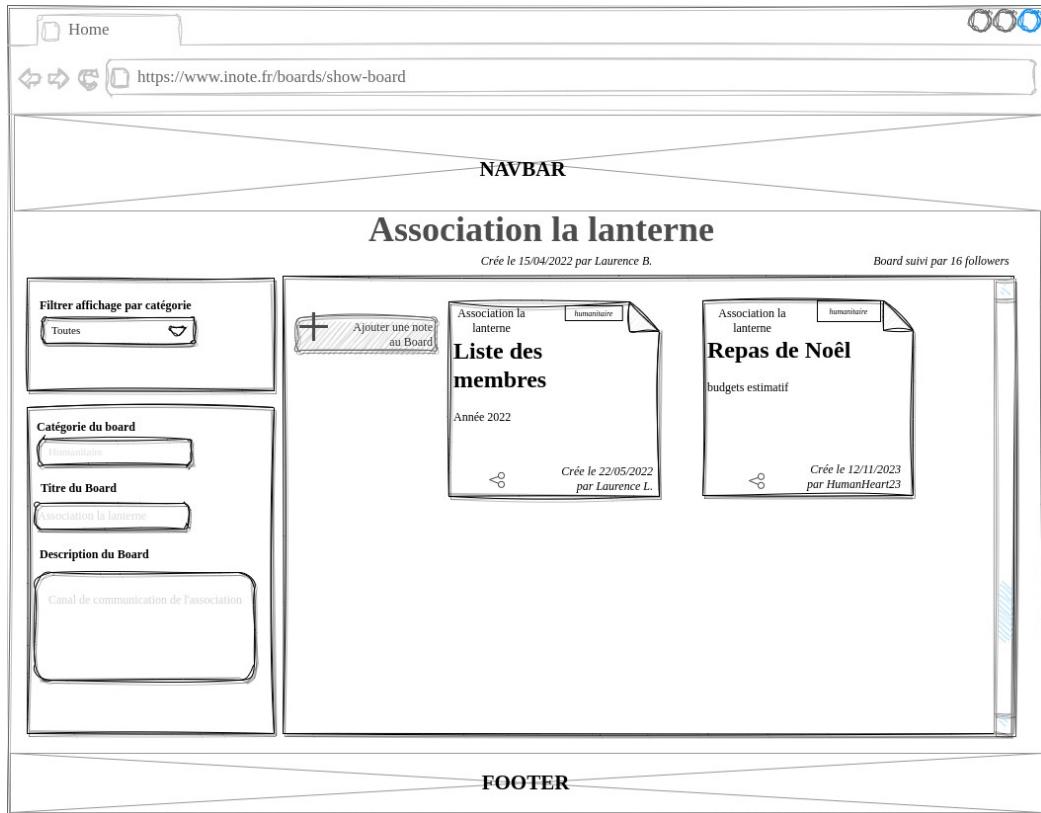
The wireframe illustrates the 'Trouver un Board' search results page. At the top, there is a header bar with a magnifying glass icon and the text 'Pêche'. Below the header, the main title 'Trouver un Board' is centered. To the left, a sidebar titled 'Filtrer' contains dropdown menus for 'Catégorie' (set to 'Toutes') and 'Tri' (set to 'Activité la plus récente'). The main content area displays five search results cards:

- Spots de pêche au merlu en Morbihan** (Pêche en mer category)  
Created by Chuu...Secret! on 15/04/2018.  
Follow | More details
- Les petits pêcheurs de Biarritz** (Pêche category)  
Created by PetitPecheursBiarritz on 22/06/2022.  
Follow | More details
- Pêche en Alsace** (Asso category)  
Created by BebertCocouroute2 on 18/03/2023.  
Follow | More details
- Mes meilleurs cupcake** (Patisserie category)  
Created by Pêche\_Melba64 on 05/07/2023.  
Follow | More details
- Ca pêche pour trouver des idées de rédaction ?** (Rédaction category)  
Created by ProfFrançais\_Anna on 22/08/2023.  
Follow | More details

At the bottom, there is a footer section.

#### 1.6.4.10 Afficher un board(/boards/show-board)

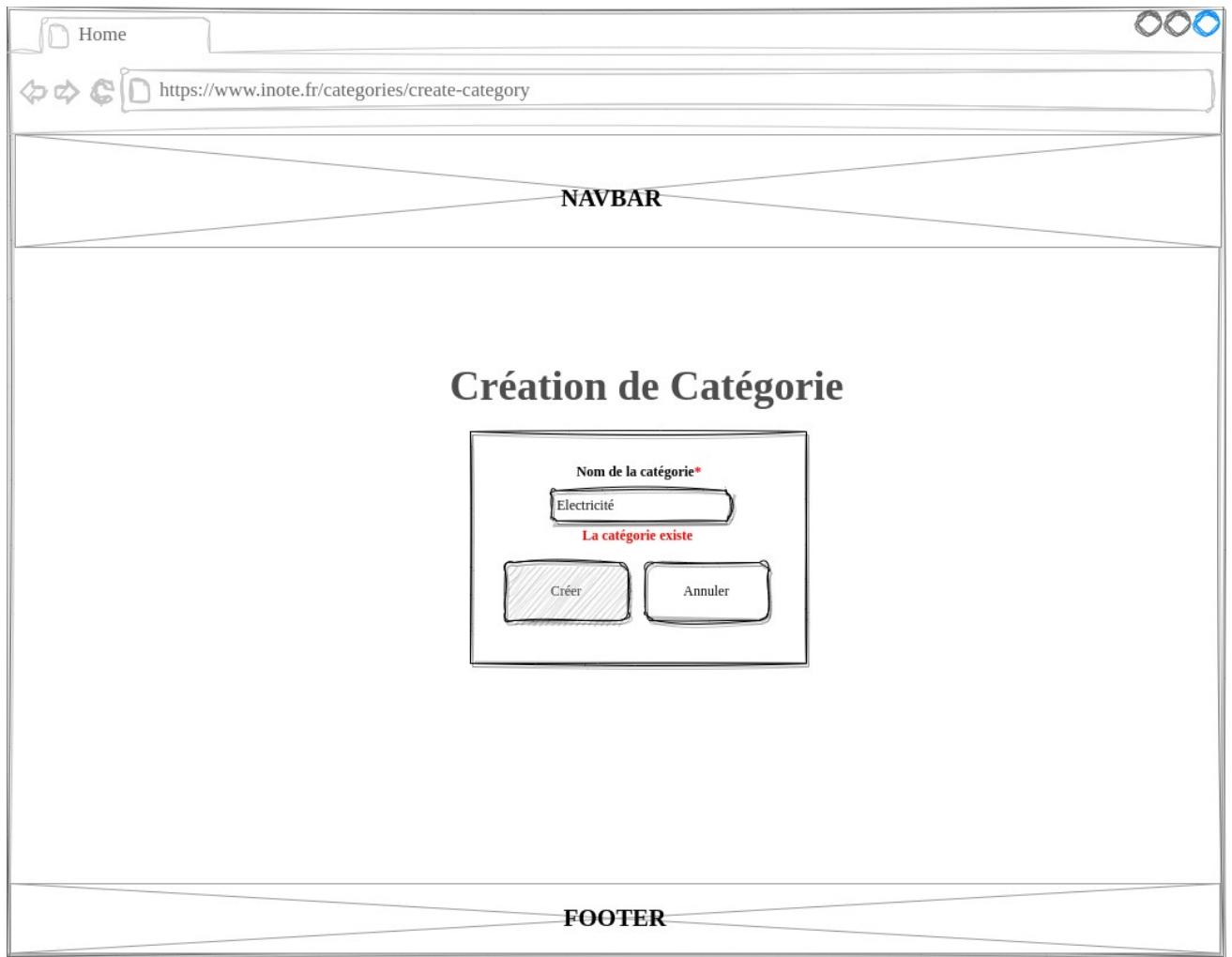




#### 1.6.4.11 Créer un board(/boards/create-board)

The wireframe illustrates the 'Création de Board' (Create Board) page. At the top, there is a header bar with icons for Home, Refresh, and a search bar containing the URL 'https://www.inote.fr/boards/create-board'. Below the header is a large rectangular area labeled 'NAVBAR' at the top center. Inside this area, the title 'Création de Board' is centered. The main content area contains three input fields: 'Titre\*' (Title), 'Description\*', and 'Catégorie\*'. The 'Catégorie\*' field includes a dropdown menu and a button to 'Ajouter une catégorie' (Add category). At the bottom of the main content area are two buttons: 'Créer' (Create) and 'Annuler' (Cancel). A horizontal bar labeled 'FOOTER' is located at the very bottom of the page.

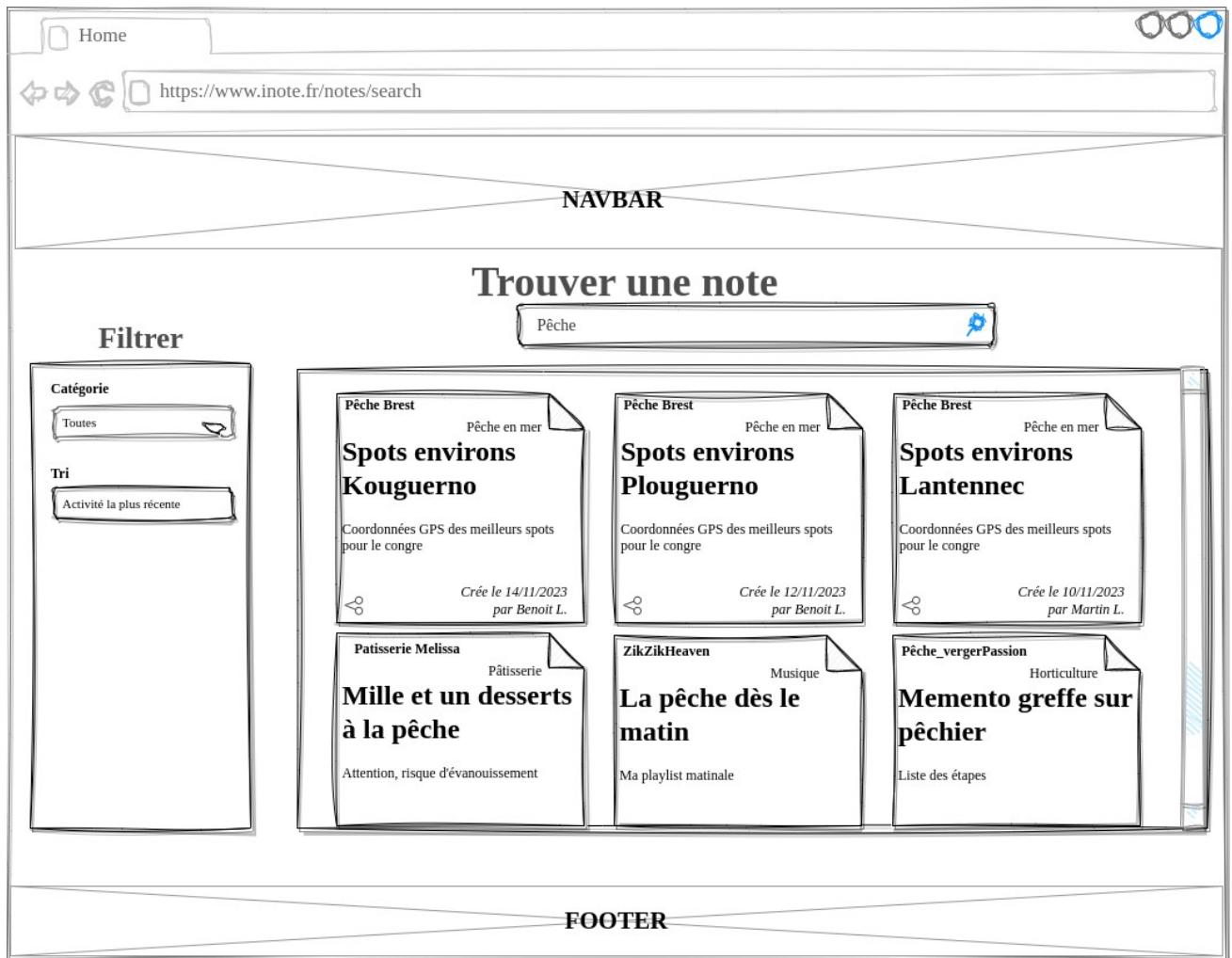
#### 1.6.4.12 Créer catégorie(/categories/create-category)



#### 1.6.4.13 Afficher une note(/notes/show-note)

The wireframe illustrates the layout of the /notes/show-note page. At the top is the **NAVBAR**, which includes a "Home" icon, a search bar with a magnifying glass icon, and a URL field containing "https://www.inote.fr/boards/show-note". Below the navbar is a large central area. In the top left of this area is a button labeled "Revenir au Board" with a back arrow icon. To the right is a sidebar containing author information: "Auteur LunaBelle67", "Catégorie Poésie", "Board Concours Collège Jules Ferry 2023", and "date de création 28/08/2023". Below this is a section for "fichiers attachés" (attached files) with three PDF documents listed: "Consignes.pdf", "Présentation.pdf", and "Liste\_participants.xls". A "Télécharger" button with a download icon is positioned next to the file list. To the right of the sidebar is the main content area. It features a header "Poésie concours Ecole" and a search bar "Recherche d'idées". The first poem is titled "Idée 1" and contains the following text:  
*Quand vous serez bien vieille, le soir à la chandelle,  
Assise auprès du feu, dévidant et filant,  
Direz chantant mes vers, en vous émerveillant,  
Ronsard me célébrait, du temps que j'étais belle*  
The second poem is titled "Idée 2" and contains the following text:  
*Dès lors, vous n'aurez servante, oyant telle nouvelle,  
Qui, au bruit de Ronsard, ne s'aille réveillant,  
Bénissant votre nom de louanges immortelles.*

#### 1.6.4.14 Rechercher une note(/notes/search)



#### 1.6.4.15 Editer une note (/notes/create-note)

**NAVBAR**

Home https://www.inote.fr/notes/create

**FORM**

- Générer via pdf c:/Users/alice/PoésieAlice.pdf
- Titre\*** Poésie concours Ecole
- Description\*** Recherche d'idées
- Catégorie\*** Choisir
- Affecter au tableau\* Choisir
- Attacher un document Consignes.pdf  
Présentation.pdf  
Liste\_participants.xls

**MARKDOWN**

# Idée 1  
 \*Quand vous serez bien vieille, le soir à la chandelle,  
 Assise auprès du feu, dévidant et filant,  
 Direz chantant mes vers, en vous émerveillant,  
 Ronsard me célébrait, du temps que j'étais belle.\*

# Idée 2  
 \*Dès lors, vous n'aurez servante, oyant telle nouvelle,  
 Qui, au bruit de Ronsard, ne s'aille réveillant,  
 Bénissant votre nom de louanges immortelles\*

**PUBLIC**

Sauvegarder  Public

**PREVIEW**

**Poésie concours Ecole**

Recherche d'idées

**Idée 1**

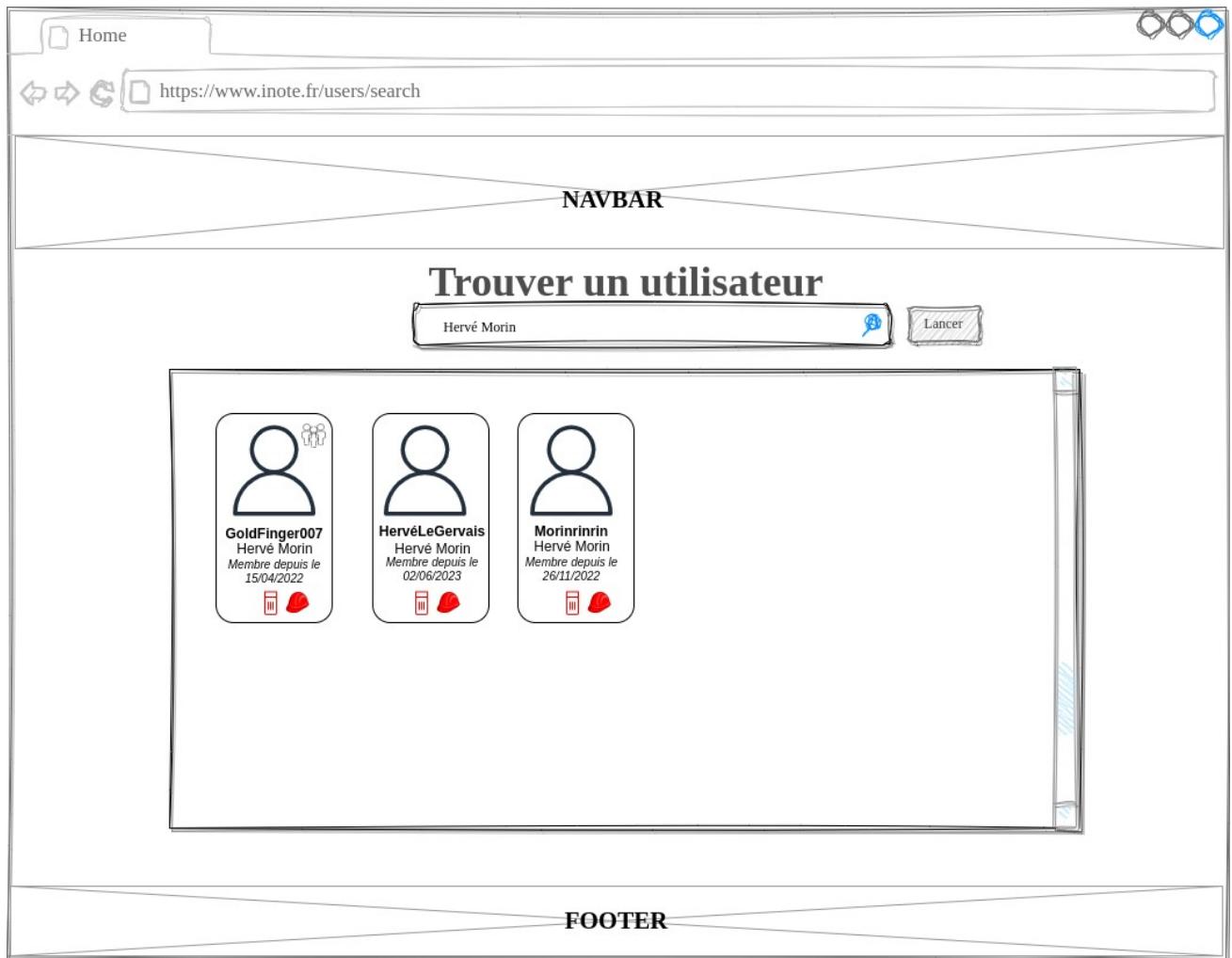
*Quand vous serez bien vieille, le soir à la chandelle,  
 Assise auprès du feu, dévidant et filant,  
 Direz chantant mes vers, en vous émerveillant,  
 Ronsard me célébrait, du temps que j'étais belle*

**Idée 2**

*Dès lors, vous n'aurez servante, oyant telle nouvelle,  
 Qui, au bruit de Ronsard, ne s'aille réveillant,  
 Bénissant votre nom de louanges immortelles.*

**FOOTER**

#### 1.6.4.16 Rechercher un utilisateur (/users/search)

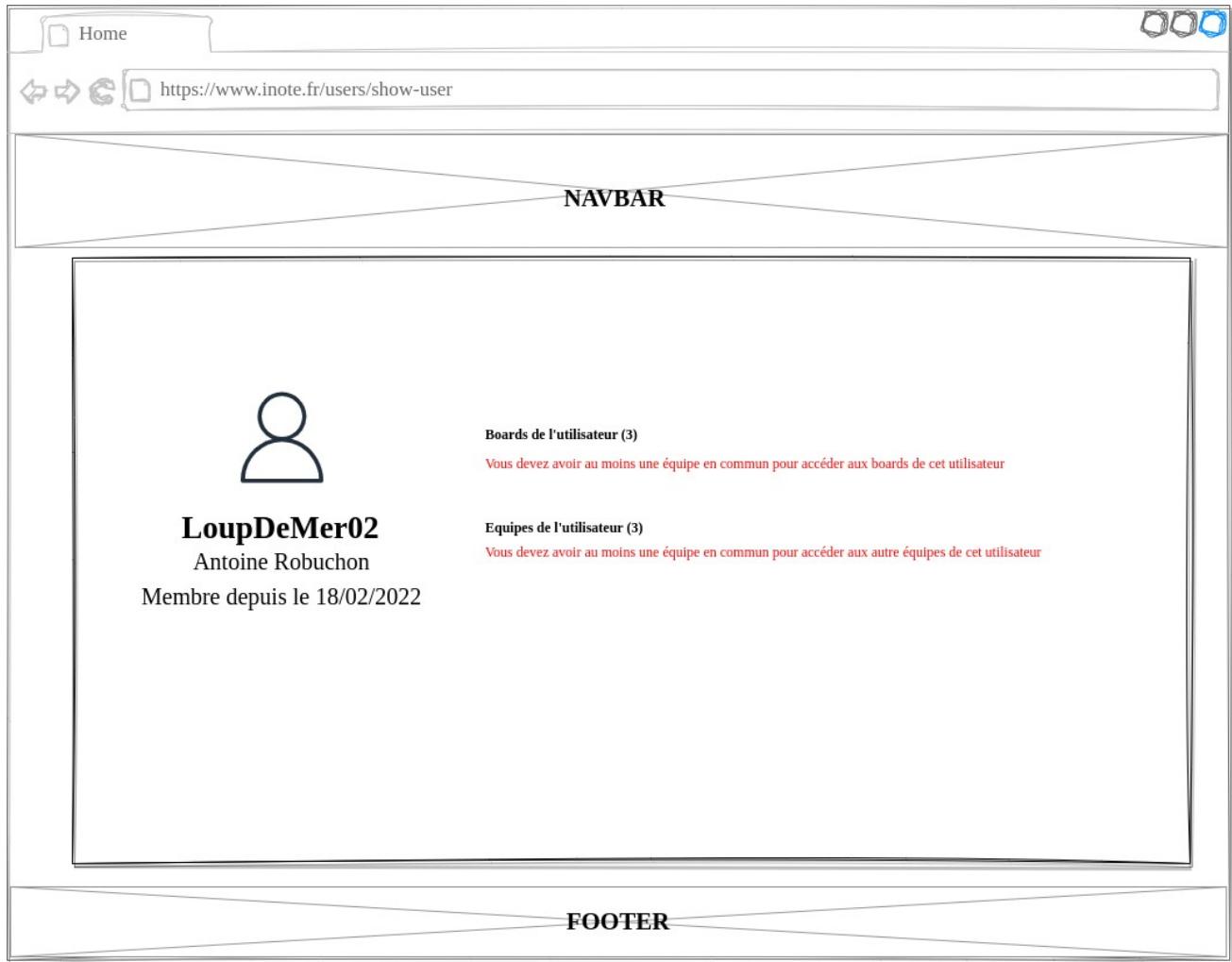


#### 1.6.4.17 Afficher utilisateur (/users/show-user)

Si l'utilisateur courant possède une équipe en commun :

The wireframe illustrates the layout of the '/users/show-user' page. At the top is a header bar with 'Home' and a URL field containing 'https://www.inote.fr/users/show-user'. Below this is a 'NAVBAR' section. The main content area features a user profile icon (left arrow and person icon) and the user's name, 'LoupDeMer02', followed by their first name 'Antoine' and the date 'Robuchon' 'Membre depuis le 18/02/2022'. To the right, there are two main sections: 'Boards de l'utilisateur (3)' and 'Equipes de l'utilisateur (3)'. Each section contains a list of items with a scroll bar. The 'Boards' section lists 'Spots de pêche au merlu en Morbihan', 'Spots de pêche au congre en Morbihan', and 'Spots de pêche à la dorade en Morbihan'. The 'Equipes' section lists 'Promo C2 master Philo 2023', 'Pêcheurs du 56', and 'Pêche Morbihan'. To the far right, there are two preview boxes: 'Aperçu du board' for 'Spots de pêche au merlu en Morbihan' and 'Aperçu de l'équipe' for 'Promo C2 master Philo 2023'. Both preview boxes show basic details like creation date ('Crée le 15/04/2018') and creator ('PecheGuimcampAsso'). The bottom of the page is labeled 'FOOTER'.

sinon :



#### 1.6.4.18 Créer une équipe(/teams/create-team)

**NAVBAR**

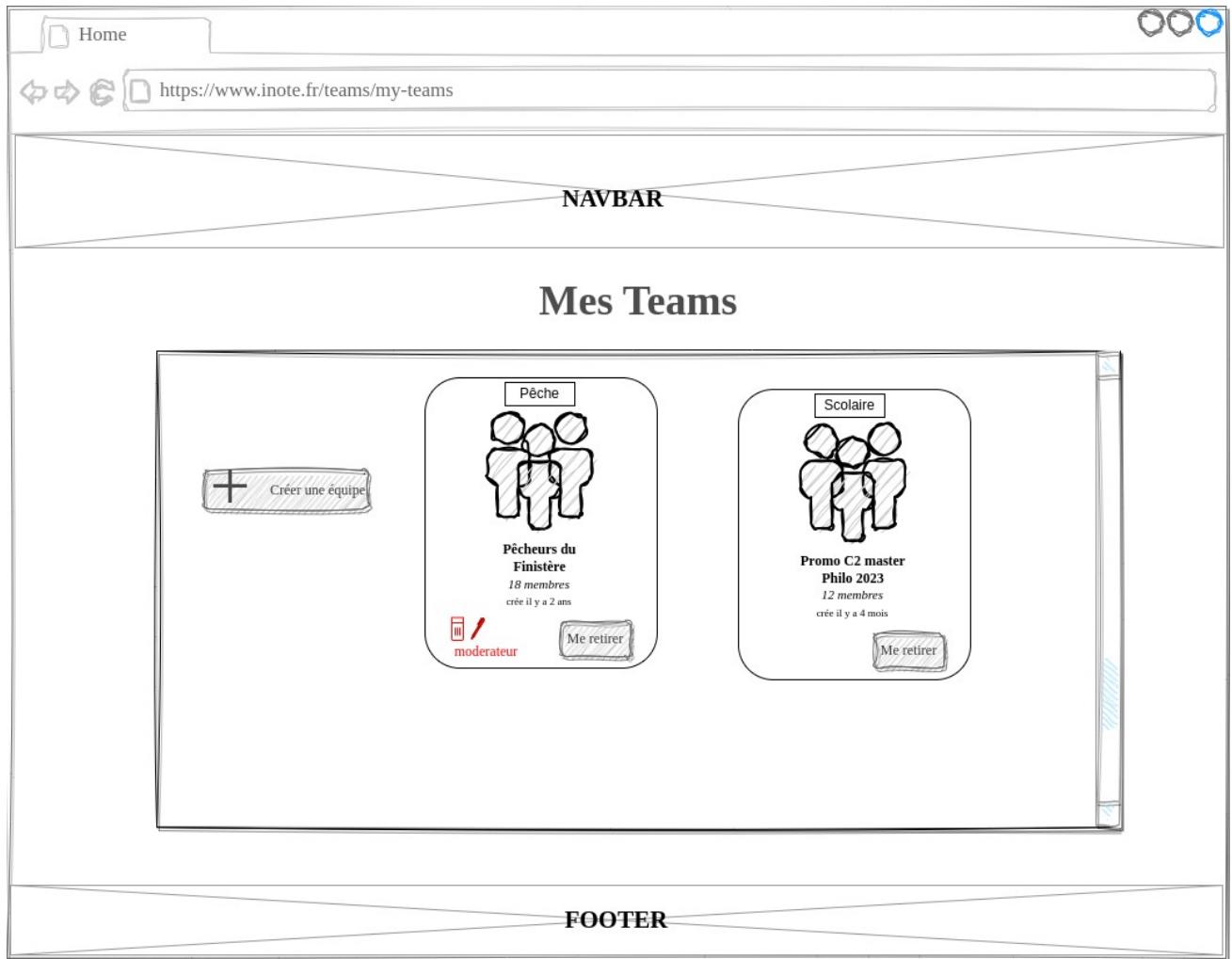
**Créer une équipe**

**list d'invitations**

**FOOTER**

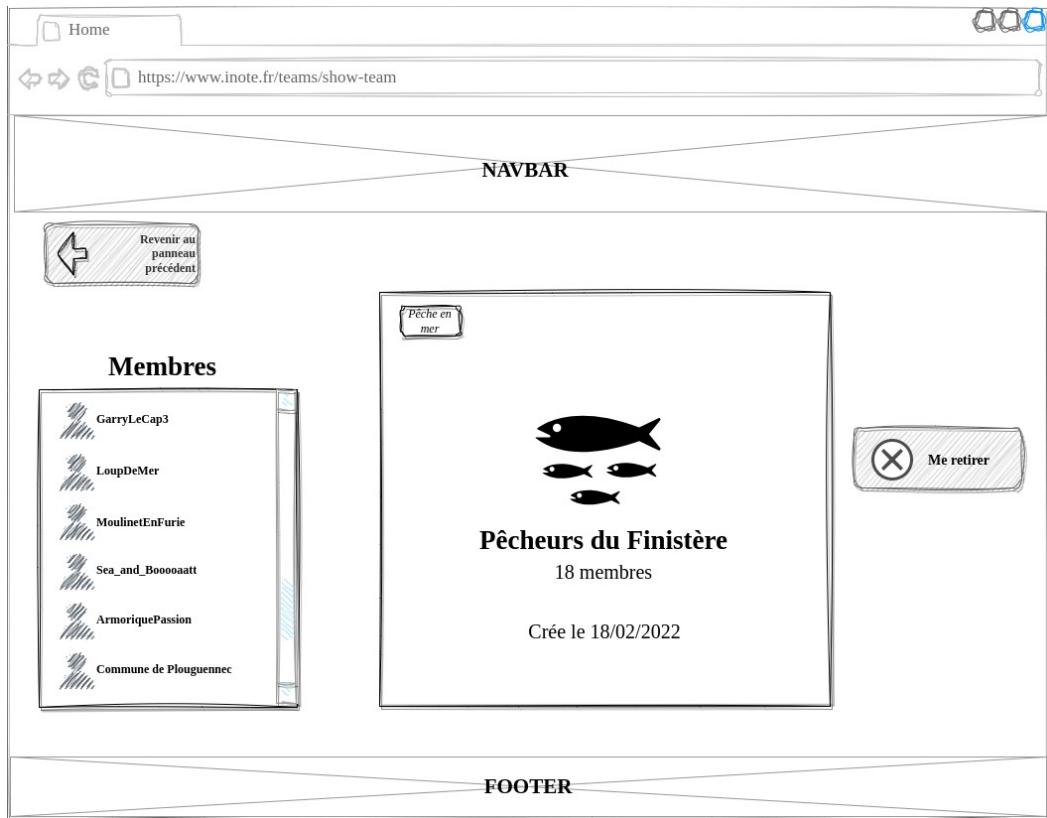
Utilisateur	Statut
MakerDu24	<input type="checkbox"/>
DordognePassion	<input type="checkbox"/>
Irobot'Hic	<input type="checkbox"/>
Jean Sullivan	<input type="checkbox"/>
Igor Rospuvitch	<input type="checkbox"/>
Alysssss_45	<input type="checkbox"/>

#### 1.6.4.19 Gérer mes équipes (/teams/my-teams)

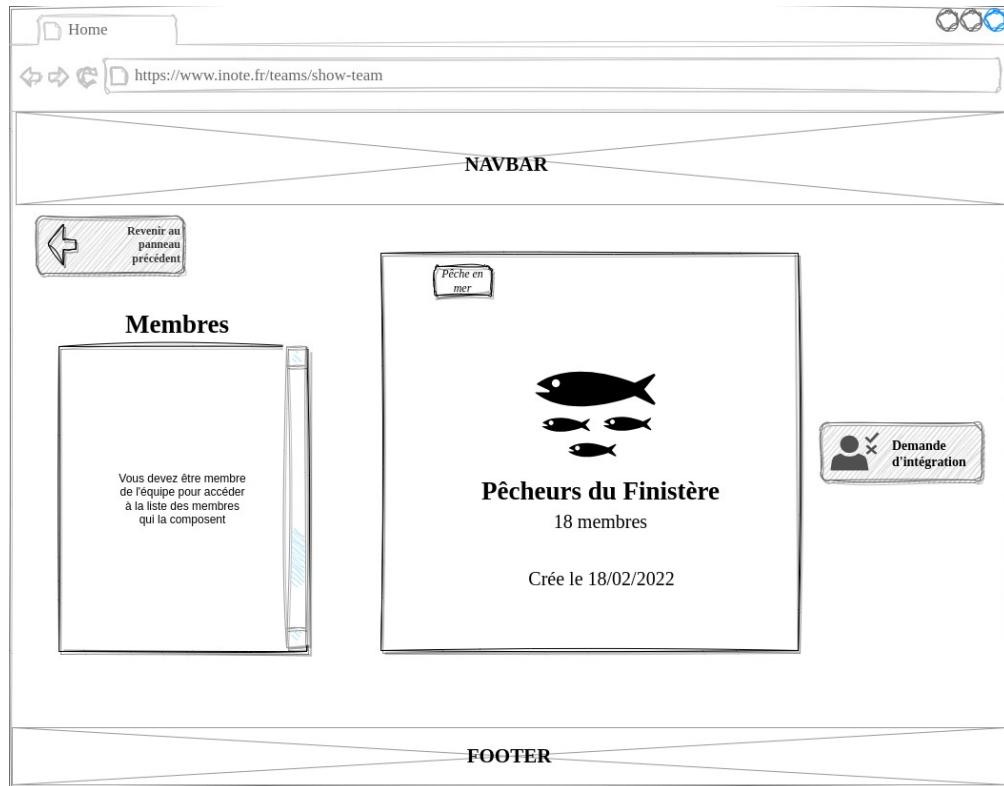


#### 1.6.4.20 Afficher une équipe(/teams/show-team)

Si l'utilisateur est membre de l'équipe :



sinon :



#### 1.6.4.21 Rechercher une équipe (/teams/search-team)

The wireframe illustrates the 'Trouver une Team' (Find a Team) page. At the top, there is a header bar with a 'Home' icon, a search bar containing the URL 'https://www.inote.fr/teams/search-team', and three small circular icons. Below the header is a large search input field labeled 'NAVBAR'. The main content area is titled 'Trouver une Team' and features a 'Filtrer' (Filter) section on the left. The 'Filtrer' section includes a 'Catégorie' dropdown set to 'Toutes' and a 'Tri' dropdown set to 'Activité la plus récente'. To the right of the filter is a search bar with the placeholder 'Peche' and a magnifying glass icon, followed by a 'Lancer' (Launch) button. The main search results are displayed in three cards:

- Pêche en mer**: 'Pêcheurs du Finistère' (18 members, created 2 years ago). Includes a 'modérateur' (moderator) icon and a 'Me retirer' (Logout) button.
- Pêche**: 'Les petits pêcheurs Biarritz' (6 members, created 6 months ago).
- Rencontre**: 'Pêchés mignons' (30 members, created 1 year ago).

At the bottom of the page is a 'FOOTER' section.

#### 1.6.4.22 Manager une équipe(/teams/manage-team)

**NAVBAR**

**Gestion de l'équipe**

**Ajout de membres**

Rechercher un futur membre

**liste d'invitations**

Poster ma liste

**Membres**

MakerDu24	<input type="checkbox"/>
DordognePassion	<input type="checkbox"/>
Irobot'Hic	<input type="checkbox"/>
Jean Sulivan	<input type="checkbox"/>

**Invitations envoyées**

Sabine_Pyrenees Invitation déclinée	<input type="checkbox"/>
AmsterdamLeHamster Attente réponse	<input type="checkbox"/>
SamouraiGirl Attente réponse	<input type="checkbox"/>

**Demandes reçues**

Robotic Magazine <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Abdel_El_ribi <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Shrivaki_aramDal <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**FOOTER**

#### 1.6.4.23 Panneau d'administration – équipes (/admin/teams)

The sketch illustrates the 'Administration' panel for teams. At the top, there's a header bar with a 'Home' icon, a back/forward navigation bar, and a URL field showing 'https://www.inote.fr/admin/teams'. Below this is a 'NAVBAR' with tabs: 'Teams' (selected), 'Utilisateurs', 'Boards', 'Notes', and 'Catégories'. The main content area is titled 'Administration'.

**Left Column:**

- Recherche:** A search bar containing 'cuisine en folie' with a dropdown showing suggestions: 'Cuisine en folie' and 'Cuisine et folies'.

**Right Column:**

- Team Overview:** Shows the team 'Cuisine en folie' with 13 members, created on 14/03/2023 by CuistotDu33.
- Membres:** A list of team members with their icons and names:
  - CuistotDu33 (modérateur)
  - Mamzelle'Fourneaux
  - Dolores\_Patisserie
  - Capitaine\_cook\_5
  - Patisserie Bonnami
- Message Compose:** A form to 'Ecrire un message à' (Write a message to) the entire team or specific members. It includes fields for 'Destinataires' (Recipients) and an 'Envoyer' (Send) button. It also shows '0 Avertissement(s)' (0 Warnings) and buttons for 'Envoyer un avertissement' (Send a warning) and 'Supprimer team' (Delete team).

#### 1.6.4.24 Panneau d'administration – utilisateurs (/admin/users)

The wireframe illustrates the 'Administration' interface for managing users. At the top, there's a header bar with 'Home' and a URL 'https://www.inote.fr/admin/users'. Below it is a navigation bar with tabs: 'Teams', 'Utilisateurs' (selected), 'Boards', 'Notes', and 'Catégories'. The main content area is titled 'Administration'.

**User Profile Section:** Shows a user profile for 'Samir\_Polytech' (Samir el Gharabi). It includes a photo placeholder, the member since date (22/01/2023), and ownership of boards like 'RobotiquePassion' and 'Club Basket Lille'. It also lists followed boards ('Boards suivis') such as 'TeamRoboticLille' and 'Asso\_Basket\_59', and teams ('Equipes') like 'TeamRoboticLille' where the user is a moderator.

**Communication and Moderation:** A section for messaging ('Ecrire un message à Samir\_Polytech') with a text input field and 'Envoyer' button. It shows privilege levels ('USER' with a checkmark, 'Valider'), 0 warnings, and buttons for sending a warning or deleting the user.

**Personal Information Form:** A large form on the right for updating personal details. Fields include:
 

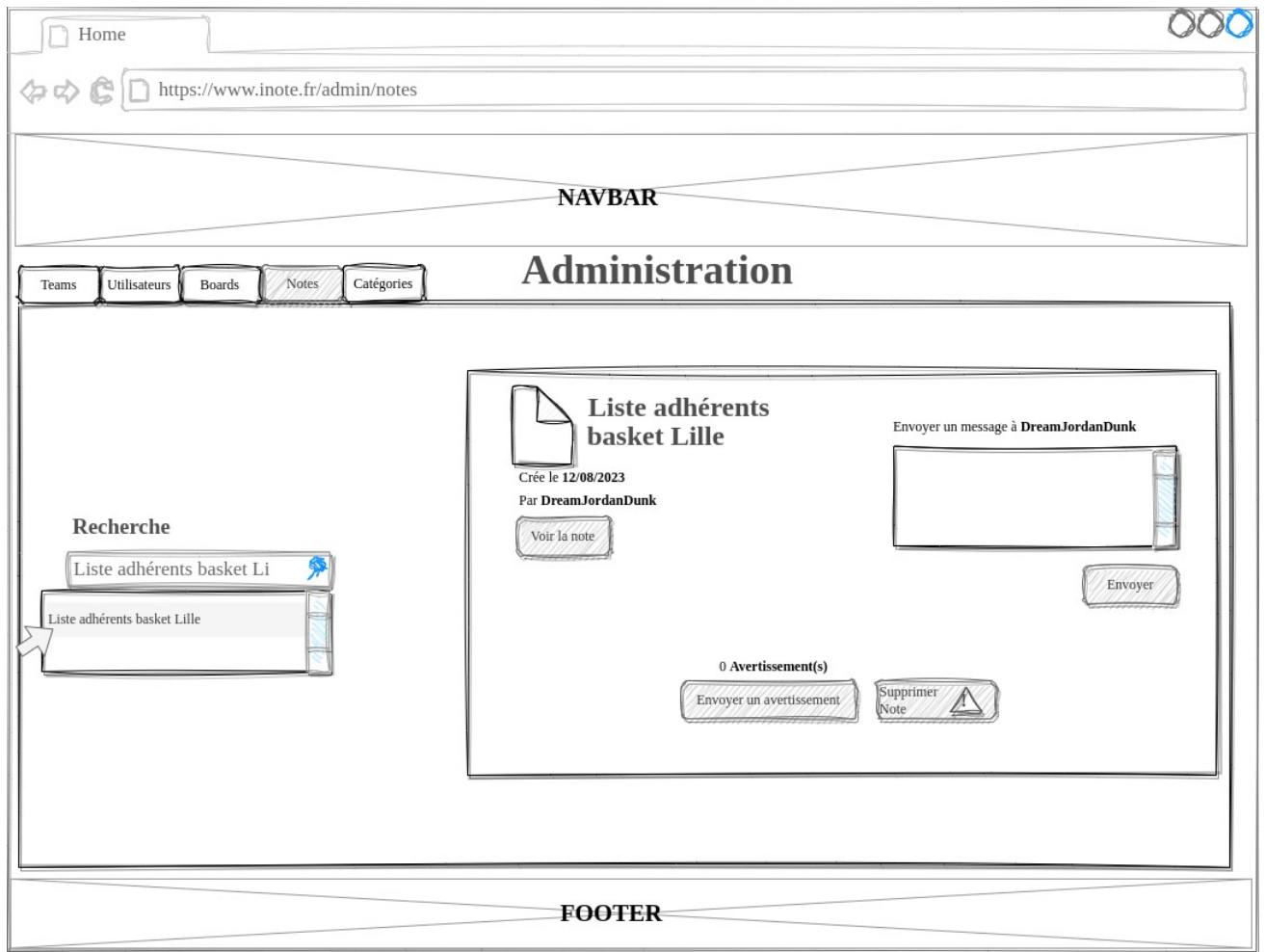
- Changer avatar (Change Avatar)
- Pseudonyme\* (Pseudonym): Samir\_Polytech
- Nom (Name): el Gharabi
- Prénom (First Name): Samir
- E-mail\* (Email): samir.elgharabi@gmail.com
- Téléphone (Phone): 06 85 78 79 45
- Modifier (Update) button

At the bottom, there's a footer section labeled 'FOOTER'.

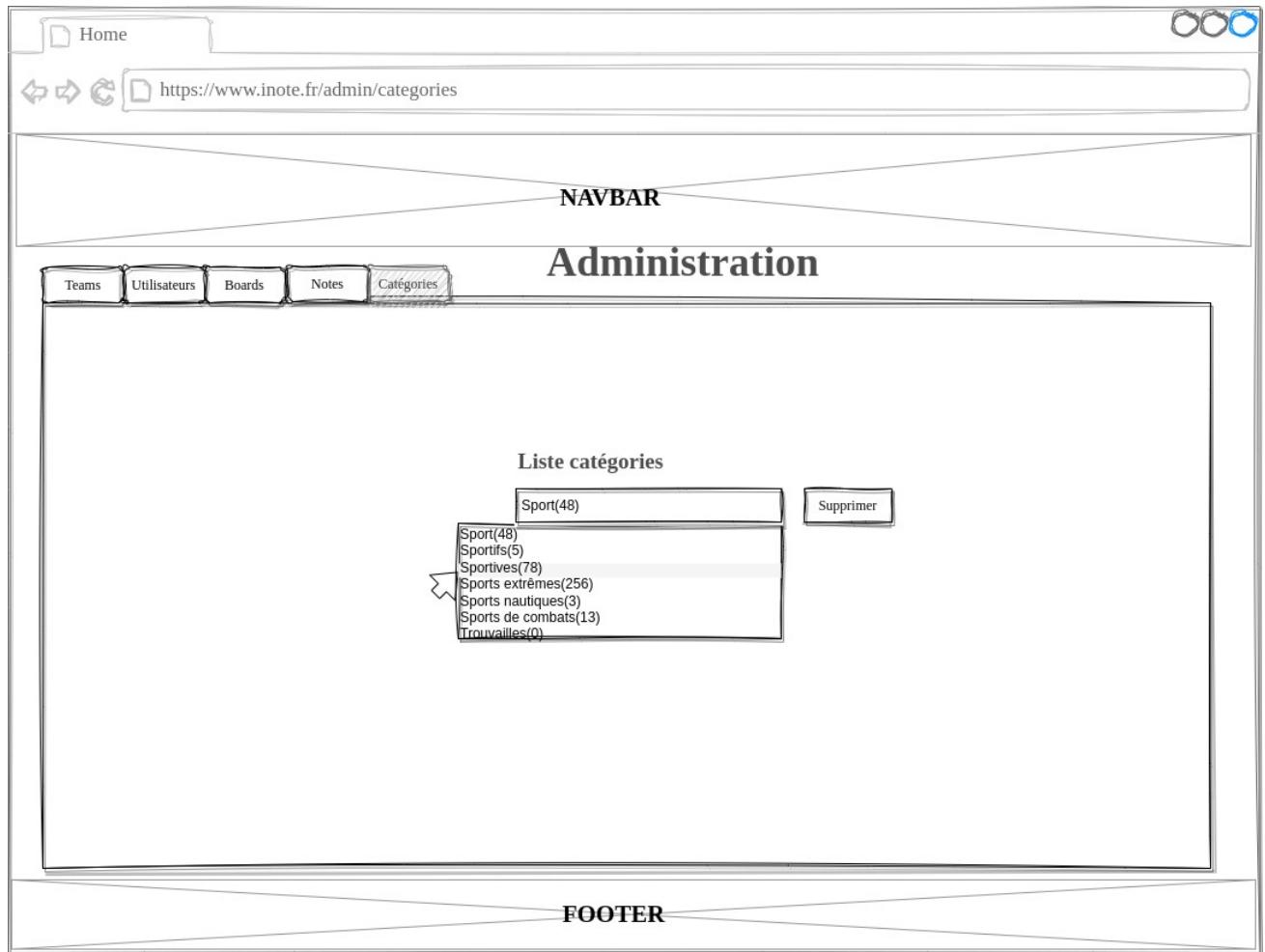
#### 1.6.4.25 Panneau d'administration – boards (/admin/boards)

The wireframe illustrates the layout of the '/admin/boards' page. At the top is a navigation bar with icons for Home, Back, Forward, Refresh, and a URL field showing 'https://www.inote.fr/admin/boards'. Below the navigation bar is a large header area with the word 'Administration' in bold. A horizontal menu bar below the header includes 'Teams', 'Utilisateurs', 'Boards' (which is highlighted), 'Notes', and 'Catégories'. To the left, there is a 'Recherche' (Search) section containing a search input field with the placeholder 'Pêche Morbillhan' and a dropdown menu showing the same search term and the suggestion 'Pêche ca mords?'. The main content area features a board summary for 'Spots de pêche au merlu en Morbihan', created on '14/03/2023' by 'Benoit L.', followed by a note to 'Envoyer un message à Benoit L.' and a message input field. Below this is a 'Followers' section listing users: GarryLeCap3, LoupDeMer, MoulinetEnFurie, Sea\_and\_Boooooatt, and ArmoriquePassion, each with a small profile icon. To the right is a 'Notes' section showing three notes from users Plouguennec, Landernnec, and Aesternnec, each with a delete icon. A button for 'Envoyer' (Send) is above the notes, and a button for 'Supprimer Board' (Delete Board) is at the bottom right. The footer area contains a 'FOOTER' label.

#### 1.6.4.26 Panneau d'administration – notes (/admin/notes)



#### 1.6.4.27 Panneau d'administration – catégories (/admin/categories)



## 1.6.5 Navigation dans l'interface

