

## Relatório de Defeitos

**ID:** 40

**Caso de teste:** Botão voltar

**Procedimento:** Foi testado o botão “voltar” em todas as telas e níveis do jogo.

**Evidência:** O botão “voltar” deveria voltar para a tela inicial do programa para que o usuário pudesse recomeçar o jogo, porém quando o botão voltar é clicado em qualquer uma das telas de jogo, a tela de cadastro aparece e programa entra em um looping infinito, onde o usuário consegue cadastrar quantas pessoas quiser e o contador que mostra o número de cadastros disponíveis fica com números negativos.

**ID:** 41

**Caso de teste:** Botão limpar

**Procedimento:** Foi testado o botão “limpar” em todas as telas de jogo.

**Evidência:** O botão “limpar” deveria limpar a tela de jogo para que o usuário pudesse recomeçar o jogo. Quando o botão “limpar” é clicado, a tela do jogo é limpa, porém o jogo não continua como deveria, fazendo com que a partida seja interrompida com uma pop-up avisando que os jogadores empataram.

**ID:** 42

**Caso de teste:** Botão carregar jogo

**Procedimento:** Foi testado o botão “Carregar Jogo” com jogos salvos e ao iniciar o programa pela primeira vez.

**Evidência:** O botão “Carregar Jogo” deveria funcionar apenas se tivesse uma partida salva. Quando o botão "Carregar Jogo" é clicado quando o programa executa pela primeira vez, ele ainda carrega uma partida a qual não podera ter um vencedor.