

Caso de Uso Textual: Jogo da Velha

Caso de Uso: Definir quantidade de Jogadores:

1. O usuario escolhe no sistema a quantidade de jogadores (2, 4 ou 8) que participarão do torneio.
2. O usuario clica em "Novo Jogo".

Caso de Uso: Cadastrar Jogadores:

1. O usuraio insere o nome e a idade do jogador em seu respectivo campo
2. O usuario confirma o cadastro, clicando em "cadastrar"

Caso de Uso: Iniciar Partida:

1. Após ter feito todos os cadastros, o usuario ira receber uma mensagem "Tudo pronto! Vamos Começar!" e para iniciar a partida terá que cliclr em "Ok"
- 2 O Sistema verifica a chave atual, e chama os respectivos jogadores para realizar a partidada. Será realizada uma unica partida entre os jogadores, até que haja um vencedor. Será realizada apenas uma partida por vez.
3. Ao terminar uma partida, o sistema chama os proximos jogadores

Caso de Uso: Jogar Partida:

1. O jogador com o nome no campo esquerdo inicia a partida.
2. O jogador pode fazer suas jogadas tanto pelo mouse como pelo teclado numérico.
- 3.Caso a partida seja interrompida, é possivel carregar a partida atual e assim continuar o campeonato, mas a partida sera inicializada do inicio.
- 4.Após ser realizada a ultima partida, o sistema gera um podium, indicando o jogador vencedor do campeonato.