

Matriz de rastreabilidade

ID	1	2	3	4	5	6
1			R			R
2	R					
3	R	D				
4			D			
5			D	D		
6		R		D		

- 1 - Entrada da quantidade de participantes
- 2 - Cadastro dos participantes
- 3 - Chaveamento dos jogadores
- 4 - Disputa entre os jogadores
- 5 - Salvamento das partidas
- 6 - Geração do podium

“Tabela” de Atributos

Identificador: 1

Nome: Entrada da quantidade de participantes

Descrição: Escolha da quantidade de participantes do campeonato, vinda do usuário.

Categorização de Kano: Esperado.

Responsabilidade: Marcelo

Fonte: Nayara

Autor: Guilherme

Identificador:2

Nome: Cadastro dos participantes

Descrição: Cadastro das informações (nome e idade) de cada um dos jogadores, vinda dos jogadores.

Categorização de Kano: Básico.

Responsabilidade: Marcelo

Fonte: Nayara

Autor: Guilherme

Identificador:3

Nome: Chaveamento dos jogadores

Descrição: Seleção de jogos, um contra um, de modo a montar o campeonato inteiro.

Categorização de Kano: Esperado.

Responsabilidade: Leonardo.

Fonte: Nayara

Autor: Guilherme

Identificador:4

Nome: Disputa entre os jogadores

Descrição: O “jogo da velha” em si.

Categorização de Kano: Esperado.

Responsabilidade: Leonardo.

Fonte: Nayara

Autor: Guilherme

Identificador:5

Nome: Salvamento das partidas

Descrição: Salvamento das vitórias de cada uma das partidas para avançar nas chaves.

Categorização de Kano: Básico.

Responsabilidade: Leonardo.

Fonte: Nayara
Autor: Guilherme

Identificador:6
Nome: Geração do podium
Descrição: Gerar classificação dos vencedores finais do campeonato.
Categorização de Kano: Inesperado.
Responsabilidade: Marcelo.
Fonte: Nayara
Autor: Guilherme