

	<b><u>Matriz de rastreabilidade</u></b>
--	---

<b><u>ID</u></b>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>
<u>1</u>			<b><u>R</u></b>			<b><u>R</u></b>
<u>2</u>	<b><u>R</u></b>					
<u>3</u>	<b><u>R</u></b>	<b><u>D</u></b>				
<u>4</u>			<b><u>D</u></b>			
<u>5</u>			<b><u>D</u></b>	<b><u>D</u></b>		
<u>6</u>		<b><u>R</u></b>		<b><u>D</u></b>		

1 - Entrada da quantidade de participantes

2 - Cadastro dos participantes

3 - Chaveamento dos jogadores

4 - Disputa entre os jogadores

5 - Salvamento das partidas

6 - Geração do podium