|  |  |
| --- | --- |
|  | **Matriz de rastreabilidade** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 1 |  |  | **R** |  |  | **R** |
| 2 | **R** |  |  |  |  |  |
| 3 | **R** | **D** |  |  |  |  |
| 4 |  |  | **D** |  |  |  |
| 5 |  |  | **D** | **D** |  |  |
| 6 |  | **R** |  | **D** |  |  |

1 - Entrada da quantidade de participantes

2 - Cadastro dos participantes

3 - Chaveamento dos jogadores

4 - Disputa entre os jogadores

5 - Salvamento das partidas

6 - Geração do podium