



**Fundação de Assistência e Educação – Faculdades Integradas Espirito-santenses**

**Unidade:** Computação e Sistemas **Curso:** Sistemas de Informação

**Disciplina:** Redes e Comunicação de Dados

**Professor:** Gilberto Sudré

**Nota:** .....

**Nome do Aluno:** Rafael Sauergrini Martin **Turma:** ..... **Data:** ...../...../.....

**ORIENTAÇÕES:**

- Manter o telefone celular desligado.
- Avaliação individual sem consulta
- Responda esta avaliação a caneta
- Registre na prova todos os cálculos utilizados (questões sem cálculo não serão consideradas)
- Não é permitido o uso de calculadora

**1. No modelo de referência TCP/IP os protocolos UDP e IP pertencem, respectivamente, às camadas: (1 Ponto)**

- ⑦
- A. Aplicação e Inter-rede.
  - B. Aplicação e Transporte.
  - C. Inter-rede e Aplicação.
  - D. Inter-rede e Transporte.
  - ☒ E. Transporte e Inter-rede.

**2. Relacione a Primeira coluna com a Segunda: (2 pontos)**

②

Coluna 1		Coluna 2
1 Classe A (0 à 126)	3	Utiliza no mínimo três octetos para identificar a rede
2 Classe B (128 à 191)	4	Endereço utilizado para mensagens <i>multicast</i> e <i>broadcast</i>
3 Classe C (192 à 223)	2	Utiliza no mínimo dois octetos para identificar a rede
4 Classe D (224 à 239)	5	Reservado para aplicações futuras
5 Classe E (240 à 247)	1	Utiliza no mínimo um octeto para identificar a rede

**3. Em relação a camada de Transporte marque verdadeiro ou falso (justifique quando falso) (1 ponto)**

- 0,5
- a) ☒ (F) A arquitetura Internet prevê dois protocolos no nível de transporte. O TCP e o UDP, ambos garantem a entrega de dados ao destino.
  - b) ☒ (V) O UDP é mais rápido que o TCP por não prover garantia de entrega dos pacotes ao destino
  - c) ☒ (V) Cada aplicação servidora na Internet usa uma porta para as aplicações cliente se comunicarem com ela
  - d) ☒ (V) O número da porta do servidor tem que ser igual ao do cliente para eles estabelecerem uma conexão

d) qualquer número de porta pode se comunicar com qualquer número