

Ficha nº 1 – Pseudocódigo

Pseudocódigo é uma forma genérica de escrever um algoritmo, utilizando uma linguagem simples (nativa a quem o escreve, de forma a ser entendida por qualquer pessoa) sem necessidade de conhecer a sintaxe de nenhuma linguagem de programação.

Exercícios

Usando pseudocódigo resolva os seguintes exercícios:

1. Calcular a área de um retângulo.

Possível Resolução:

Perguntar ao utilizador para inserir o valor da altura do retângulo.

Ler valor inserido pelo utilizador.

Guardar o valor da altura.

Perguntar ao utilizador para inserir a largura do retângulo.

Ler valor inserido pelo utilizador.

Guardar o valor da largura.

Calcular a área do retângulo multiplicando a altura com a largura.

Mostrar ao utilizador o resultado do cálculo da área do retângulo.

2. Escreva um algoritmo para um programa que armazene dois números em variáveis e troque os valores das variáveis.
3. Escreva um algoritmo para um programa que leia um número inteiro diferente de zero e diga se o número é positivo ou negativo.
4. Com base na resolução anterior escreva um algoritmo que para além de identificar se um número é positivo ou negativo identifique também se o número é igual a zero.
5. Escreva um algoritmo para um programa que calcule a idade de uma pessoa com base na sua data de nascimento e o ano atual. A resposta do programa deverá ser “Ana tem 25 anos”.
6. Escreva um algoritmo para um programa que identifique se um número é ímpar ou par.
7. Escreva um algoritmo para um programa que receba 3 números e devolva qual o maior.