

EJERCICIOS DE INTRODUCCIÓN A PYTHON

PARTE I

TALLER

1.1. INTRODUCCIÓN

El propósito de esta actividad es afianzar los conocimientos adquiridos durante la unidad: "Introducción a Python".

1.2. HERRAMIENTAS

Tiempo estimado: 1.00 h.

REQUISITOS	
Técnicos	<ul style="list-style-type: none">■ Disponer de Jupyter Notebook.■ Buenas prácticas.
OBJETIVOS	
<ul style="list-style-type: none">■ Afianzar los conocimientos aprendidos de Python.	
MATERIAL Y HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA EL TALLER	
<ul style="list-style-type: none">■ Tener la instalación de Anaconda (con una versión de Python 3.4 o superior)	

1.3. INSTRUCCIONES PARA REALIZAR LOS EJERCICIOS

Intenta no ayudarte del temario para la realización de estos ejercicios. Si finalmente necesitas repasarlo para terminarlos te recomiendo que los repitas cada día hasta que ya no te haga falta utilizar el temario. Así interiorizarás las bases de Python, así como su sintaxis.

Puedes utilizar un Notebook de Jupyter para realizar los ejercicios. Recuerda que estos ejercicios son autocorregibles y que una vez los termines, en el campus puedes pulsar sobre la opción “marcar para terminar” para que se actualice la página y así te aparezca el documento con las soluciones.

Las soluciones se entregarán como un archivo .ipynb (notebook de Jupyter)

1. Crea un comentario.
2. Realiza las siguientes operaciones utilizando números enteros: Una suma, una resta y una multiplicación.
3. Realiza una división de números enteros cuyo resultado sea un entero.
4. Calcula la potencia de un número entero.
5. Realiza las siguientes operaciones utilizando números decimales o enteros y decimales: Una suma, una resta, una multiplicación y una división.
6. Calcula el valor absoluto de dos números enteros y de un número decimal.
7. Calcula el resto de una división.
8. Redondea un número decimal para que sólo tenga cifra decimal. Repite el ejercicio para que tenga hasta dos cifras decimales.
9. Realiza las siguientes operaciones de comparación utilizando números enteros o decimales: Mayor que; menor que; igual que; no igual que; igual o mayor que; igual o menor que
10. Define una variable y una constante.
11. Crea dos variables y comprueba si alguna de ellas tiene el valor "None" asignado.
12. Define variable e instancia dos variables e intercambia sus valores sin utilizar una intermedia (o auxiliar).

13. Crea dos variables cuyo valor sea verdadero y falso. Utiliza las variables para realizar las operaciones lógicas habituales (AND y OR).