Beoordeling practicum inleiding programmeren 2022			
Naam:	Docent:		
Studentnr:	Datum:		
Klas:	Poging:	1e	2e

AVV	Behaalt
Code als zip en als leesbare pdf ingeleverd op DLO.	Ja / Nee
Code conventies uit het boek en benoemd tijdens de colleges zoals: scheiding vormgeving, inhoud en gedrag worden in acht genomen.	Ja / Nee
De applicatie is overwegend eigenwerk. Wanneer de code of content (incl. afbeeldingen of media) niet zelf is geproduceerd, wordt de bron vermeld.	Ja / Nee
De website staat online en is zonder technische problemen te bereiken.	Ja / Nee
De code toont geen foutmeldingen in de console	Ja / Nee
Alle onderdelen zijn minimaal voldoende gescoord	Ja / Nee

Aandachtspunten <u>Voor nu uitleg link naar leerdoelen</u>	Voldoende Minimaal voor deze opdracht (niet te compenseren)		Geavanceerd Bewijslast voor ophoging Te verdelen punten 20 Voorbeelden voor ophoging	
	Interactie De applicatie en gebruiker reameerdere keren op elkaar ofwmeerdere input en output momenten.	_	 Verschillende type interactiemethoden Complexe serie aan input en output tussen gebruiker en computer 	
	De dom wordt gemanipuleerd het wijzigen / schrijven van tek het aanpassen van een afbeeld kleur.	kst of	 Uitgebreide dom manipulatie met Classlist Verschillende selectiemethodes Animaties 	
	Begrip / 6 Je begrijpt hoe javascript de code leest en kunt met behulp van de juiste vocabulair uitleggen welke stappen de browser maakt na een willekeurige actie van de gebruiker.		 Hergebruik variabelen DRY (Do not repeat yourself) code 	

Overdraagbaarheid De code is logisch ingesprong Er is commentaar toegevoege overdraagbaarheid te verbete Functies en variabelen zij voo van logische namen.	d om de eren	 Function Comment blocks Consistentie Code volgorde
Complexiteit / 6 Je maakt gebruik van een of meerdere functies. Je maakt nuttig gebruik van een of meerdere array's Je hebt gebruik gemaakt van enkele lineaire controlestructuren. (Minimaal 1x if/else) Je hebt 1 niet in de les behandelde Javascript aspect toegepast en kan deze uitleggen. Denk aan audio, keycode, objecten etc.		 HTML classes of Id's gebruiken als directe invoer voor Javascript Meerdere niet in de les behandelde javascript aspecten Toepassen van structuren zoals OOP of ES6 mathRandom
Totaal (voldoende)		Totaal (geavanceerd)

Practicumcijfer

Tel toegekende punten uit bovenstaande kolommen op en deel het totaal door 5. Bij onvoldoende duidelijk afspraken t.b.v. herkansing noteren in de rij van toepassing onder aandachtspunten!