



TRABAJO PRÁCTICO FINAL N1 JAVA JEDI

Realizar el siguiente trabajo práctico final, aplicando lo visto de JAVA en clases.

Fecha de entrega : Lunes 5 de junio

ESCENARIO

Fut5App : Se le solicita que realice una aplicación en JAVA utilizando Maven en donde permita cargar equipos de fútbol 5. El jugador tiene un identificador, nombre, apellido, altura, posición en la que juega, cantidad de goles, cantidad de partidos, si es capitán o no, su número de camiseta y el equipo al que pertenece. Los equipos tienen un nombre, fecha de creación, también conocen a sus jugadores y entrenador . Del entrenador se sabe su nombre, apellido y edad.

Las posiciones posibles son:

Posiciones
Arquero
Defensor
Mediocampista
Delantero

Se solicita :

- Identifique las clases, junto con sus atributos, métodos y sus relaciones, luego dibuje el diagrama de clases que lo representa. Puede usar aplicaciones como draw.io para graficarlo.
- Del diseño de diagrama de clases codifique las clases en JAVA.

Como funcionalidades se pide :

Deseamos un menú de opciones donde permita:

- Crear un equipo, sus jugadores y entrenador. El menú debe permitir preguntar si se desea cargar más equipos o salir (Por cada vez que se cargue equipos).
- Buscar un jugador por su nombre, donde se pide que se liste su nombre, apellido, posición, si es capitán o no y el nombre de su equipo.
- Buscar un equipo por su nombre, donde se pide su nombre, nombre de entrenador y nombre del capitán del equipo.



- Buscar un equipo por su nombre, donde se muestre su nombre, nombre del entrenador y la lista de los jugadores del equipo.
- Eliminar un equipo dado su nombre
- Importar la lista de jugadores de un equipo desde un archivo csv o txt.
- Exportar la lista de jugadores hacia un archivo ya sea csv o txt.

Extra Nivel Padawan Java Jedi

- Buscar un equipo por su nombre, donde se muestre su nombre, nombre del entrenador y la lista de los jugadores del equipo ordenados por su nombre.
- Buscar un equipo por su nombre, donde se muestre su nombre, nombre del entrenador y la lista de los jugadores del equipo ordenados por número de camiseta.
- Buscar un equipo por su nombre, donde se muestre su nombre, nombre del entrenador y la lista de los jugadores del equipo ordenados por su posición y número de camiseta.

Extra Nivel Caballero Java Jedi

- Asignarles controles a los datos que se ingrese por teclado, por ejemplo si se ingresa un número de camiseta no disponible o si se intenta asignar a más de un capitán por equipo. El sistema en este caso debe enviar un alerta por pantalla y pedir que ingrese de nuevo el dato. **Los controles que quieras hacer son a elección tuya.**

Extra nivel Maestro Java Jedi

- De los puntos del nivel Padawan Java Jedi, permitirle al usuario poder exportar esos datos en archivos txt o csv pero de todos los equipos.