

 ÉCOLE NATIONALE DES SCIENCES GÉOGRAPHIQUES	Micro-Projet <i>Webmapping et</i> <i>données distantes</i>	ING2 2022/2023 EF
---	---	---------------------------------

Enseignant : E. Fritsch (ENSG/PECAIG)

Documentation d'utilisateur projet MH06

Pour bien exécuter le code voici les étapes à suivre :

- ✓ Créer une base de donnée sur pgAdmin et importer la base de donnée database\pokemon_db.sql en cliquant droit sur la base de donnée créé puis restore et sélectionner ce fichier SQL et OK.
- ✓ Copier le dossier code et le coller sur le répertoire Répertoire WWW de Wampserver.
- ✓ Cliquer sur localhost sur Wampserver et dans la page affichée chercher code, puis entrer l'URL localhost/code sur le navigateur chrome ou edge (à cause des problèmes techniques sur mon pc, je n'ai pas utilisé Firefox).
- ✓ Sur la barre de recherche entrez la premier lettre alphabet (en majuscule) du nom du Pokémon, et puis sélectionner parmi les suggestions le nom de Pokémon, et cliquer sur le bouton.
- ✓ La carte vous affichera le Pokémon le plus proche à vous, et quand vous dézoomer un polygone en jaune relie votre position (marker Bleu) à celle de Pokémon.
- ✓ La distance entre votre position et le Pokémon est affiché en bas de la page.
- ✓ Vous pouvez également mesurer la distance entre vous et les autres Pokémon de même nom en cliquant sur le Pokémon, puis la carte vous affichera un polygone rouge qui relie votre position et ce Pokémon en indiquant la distance en bas de la carte.