



Туприков Максим

Программист

Челябинск, Россия
Русский, English

+7 (951) 465-5394

Insality@gmail.com

<http://github.com/Insality>



РЕЗЮМЕ (RU / EN) PDF



ОБО МНЕ

Желаю работать и получать опыт в области игровой индустрии, быстро обучаюсь новым технологиям. Периодически занимаюсь разработкой игр с 2008 года (преимущественно создавал игровые прототипы для изучения новых технологий)



ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

Программист, ЛСМ ЮУрГУ

Feb, 2014 - Jun, 2015 🕒 1 year 4 months

Отдел Интеллектуального Анализа Данных и Виртуализации

- Разработка и поддержка справочно-библиографического портала БИТ
- Работа с языком Python и веб-фреймворком Django
- Разработаны модули новостной рассылки, пагинации, "живого" поиска
- Дипломный проект: разработка полуавтоматического рубрикатора и рубрикации статей для портала БИТ

Программист, Eva Studio

Sep, 2015 - Текущий момент

Отдел Мобильной Разработки

- Разработка и поддержка игровых проектов на Unity под мобильные платформы
- Обучение нового персонала и стажеров
- Разработка дополнительных проектов в свободное время

</> ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки программирования

C#

Python

Java

Фреймворки и инструменты

Unity

Django

Github

Mercurial



ОБРАЗОВАНИЕ

Фундаментальная Информатика и Информационные Технологии, Бакалавр,
ЮУрГУ

Sep, 2011 - Jul, 2015

Средний балл: 4.88/5



ДОСТИЖЕНИЯ

Global Game Jam 2014, ЮУрГУ

Награжден: Jan 23, 2014

Лучшая игра по мнению "Real Games".

Global Game Jam 2015, ЮУрГУ

Награжден: Jan 23, 2015

Лучшая игра по мнению "AppBit".

Ludum Dare 31, Ludum Dare

Награжден: Dec 05, 2014

78 место по общему рейтингу

Ludum Dare 33, Ludum Dare

Награжден: Aug 24, 2015

8 место по Звуку, 142 по общему рейтингу

Global Game Jam 2016, ЮУрГУ

Награжден: Jan 31, 2016

Лучшая игра по мнению "AppBit".



ПРОЧЕЕ

Организатор, GlobalGameJam'15

Jan, 2015 - Jan, 2015

Организация GGJ'15 в ЮУрГУ.

Организатор, GlobalGameJam'16

Jan, 2016 - Jan, 2016

Организация GGJ'16 в ЮУрГУ.



ИНТЕРЕСЫ

Игровая разработка

Изучение новых технологий

Создание музыки