DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Makanan	7
2.1.2 Jenis Makanan	7
2.1.3 Bahan Makanan	7
2.2 Resep Masakan	8
2.3 Kuliner	8

2.4 Istilah Kuliner	8
2.5 Android	8
2.5.1 Arsitektur Android	10
2.5.2 Android Life Cycle	17
2.5.3 Fitur Android	19
2.5.4 Prinsip Desain	20
2.5.5 Android SDK	21
2.6 Java	22
2.7 Web Service	23
2.8 JSON	24
2.9 API	27
2.10 Clarifai API	28
2.10.1 Model Clarifai	29
2.10.2 Cara Kerja Clarifai API	31
2.10.3 Gambar Deskriptor Anotasi Clarifai	32
2.11 Object Oriented Analysis Design	34
2.11.1 Unified Modeling Language	34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	41
3.1 Analisis Sistem	41
3.1.1 Analisis Masalah	41
3.1.2 Analisis Algoritma	41
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis	43
3.1.4 Analisis Arsitektur	45
3.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	46
3 1 6 Analisis Kehutuhan Non Fungsional	47

3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional	51
3.1.8 Analisis Data Terjemahan Hasil Tag Clarifai API	77
3.1.9 Perancangan Sistem	79
3.1.9.1 Perancangan Request dan Response Web Service	79
3.1.9.2 Perancangan Data	94
3.1.9.3 Perancangan Arsitektur Menu	97
3.1.9.4 Perancangan Antarmuka	98
3.1.9.5 Perancangan Pesan	108
3.1.9.6 Jaringan Semantik	109
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	111
4.1 Implementasi Sistem	111
4.1.1 Lingkungan Implementasi	111
4.1.2 Implementasi Basis Data	112
4.1.3 Implementasi Antarmuka	115
4.2 Pengujian Sistem	115
4.2.1 Rencana Pengujian	116
4.2.2 Skenario Pengujian	116
4.2.3 Hasil Pengujian	117
4.2.4 Perhitungan Hasil Kuisioner	127
4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian	131
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	133
5.1 Kesimpulan	133
5.2 Saran	133
DAFTAR PUSTAKA	135