

## BAB 4

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Tahap implementasi dan pengujian sistem mendeskripsikan implementasi dan pengujian sistem terhadap perangkat lunak yang sudah di analisis pada bab sebelumnya.

#### 4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penterjemahan perancangan berdasarkan hasil analisis ke dalam suatu bahasa pemrograman tertentu serta penerapan perangkat lunak yang dibangun pada lingkungan yang sesungguhnya.

##### 1.1.1 Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi menjelaskan kebutuhan sistem yang disarankan dalam lingkungan implementasi, kebutuhan ini terbagi menjadi tiga yaitu *hardware*, *software* dan *server*. Berikut adalah lingkungan implementasi dari perangkat lunak *Smartfoodies*.

##### 1. Spesifikasi Kebutuhan Hardware

Berikut adalah spesifikasi *hardware* yang digunakan untuk menggunakan sistem:

**Tabel 4.1 Kebutuhan Minimum Hardware**

<i>Sistem Mobile</i>
Android 4.0 <i>Ice Cream Sandwich</i> .
TFT LCD
5 Megapixels Camera Resolution ( Rear)
Data Koneksi HSDPA/EVDO

##### 2. Spesifikasi Kebutuhan Software

Berikut adalah spesifikasi *software* yang digunakan untuk menggunakan sistem:

**Tabel 4.2 Kebutuhan Minimum Software**

<i>Sistem Mobile</i>
Sistem Operasi Android 4.0 <i>Ice Cream Sandwich</i> .

### 3. Spesifikasi Kebutuhan Server

Berikut ini adalah spesifikasi server yang digunakan untuk menggunakan sistem

Sistem Web
Web Space 500MB
Bandwith 50 GB Bulan
MySQL Database (5.1 & 5.5)
PHP (5.2 & 5.3)
Cpanel 11x
Apache 2x

#### 1.1.2 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data merupakan implementasi berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya, Secara fisik implementasi data base ini menggunakan MySql 5.0.10. Berikut adalah sintaks pembangun dari database digunakan.

##### 1. Tabel User

Tabel user digunakan untuk menyimpan data pengguna yang dapat mengelola sistem. Struktur tabel user dapat dilihat pada tabel 4.3 user.

**Tabel 4.3 User**

Nama Tabel	SQL
User	<pre>CREATE TABLE `user` (   `id_user` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,   `nama` varchar(100) NOT NULL,   `email` varchar(100) NOT NULL,   `password` varchar(100) NOT NULL,   `foto` varchar(200) NOT NULL,   `active` int(1) NOT NULL DEFAULT '0',   `hash` varchar(32) NOT NULL,   PRIMARY KEY (`id_user`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1</pre>

## 2. Tabel Resep

Tabel Resep digunakan untuk menyimpan data resep. Struktur tabel resep dapat dilihat pada tabel 4.4 resep.

**Tabel 4.4 Resep**

Nama Tabel	SQL
Resep	<pre>CREATE TABLE `resep` (   `ID` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,   `nama` varchar(100) NOT NULL,   `nama_inggris` varchar(200) NOT NULL,   `deskripsi` varchar(100) NOT NULL,   `instruksi` text NOT NULL,   `gambar_resep` varchar(200) NOT NULL,   `id_user` int(11) NOT NULL,   PRIMARY KEY (`ID`),   KEY `id_user` (`id_user`),   CONSTRAINT `resep_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_user`) REFERENCES `user` (`id_user`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1</pre>

## 3. Tabel Bahan

Tabel Bahan digunakan untuk menyimpan data bahan. Struktur tabel bahan dapat dilihat pada tabel 4.5 bahan

**Tabel 4.5 bahan**

Nama Tabel	SQL
Bahan	<pre>CREATE TABLE `bahan` (   `ID` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,   `nama` varchar(100) NOT NULL,   `nama_inggris` varchar(100) NOT NULL,   PRIMARY KEY (`ID`)</pre>

	) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
--	--

#### 4. Tabel Bahan\_resep

Tabel Bahan\_resep digunakan untuk menyimpan data bahan\_resep. Struktur tabel bahan\_resep dapat dilihat pada tabel 4.6 bahan\_resep

**Tabel 4.6 bahan\_resep**

Nama Tabel	SQL
bahan_resep	<pre>CREATE TABLE `bahan_resep` (   `ID` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,   `ID_resep` int(11) NOT NULL,   `ID_bahan` int(11) NOT NULL,   `ID_ukuran` int(11) DEFAULT NULL,   `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,   PRIMARY KEY (`ID`),   KEY `ID_resep` (`ID_resep`),   KEY `ID_bahan` (`ID_bahan`),   KEY `ID_ukuran` (`ID_ukuran`),   CONSTRAINT `bahan_resep_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_resep`) REFERENCES `resep` (`ID`) ON   DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,   CONSTRAINT `bahan_resep_ibfk_2` FOREIGN KEY (`ID_bahan`) REFERENCES `bahan` (`ID`) ON   DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,   CONSTRAINT `bahan_resep_ibfk_3` FOREIGN KEY (`ID_ukuran`) REFERENCES `ukuran` (`ID`) ON   DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1</pre>

## 5. Tabel Ukuran

Tabel Ukuran digunakan untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran dapat dilihat pada tabel 4.7 ukuran

**Tabel 4.7 Ukuran**

Nama Tabel	SQL
Ukuran	<pre>CREATE TABLE `ukuran` (   `ID` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,   `nama` varchar(100) NOT NULL,   PRIMARY KEY (`ID`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1</pre>

### 4.1.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka berisi pemaparan setiap tampilan perangkat lunak yang dibangun beserta file xml sebagai layout dari masing-masing antarmuka. Adapun implementasi antarmuka perangkat lunak yang dibangun terdiri dari nama antarmuka beserta *class* atau *file* yang mewakilinya.

1. Implementasi antarmuka sistem mobile perangkat lunak yang dibangun dapat dilihat pada tabel 4.8 Implementasi Antarmuka Sistem Mobile

**Tabel 4.8 Implementasi Antarmuka Sistem Mobile**

No	Nama Antarmuka	Nama File
1	Login	activity_login.xml
2	Register	activity_registrasi.xml
3	Cari Resep dari foto bahan	activity_scan_bahan.xml
4	Cari Resep dari foto masakan	activity_scan_makanan.xml
5	Buat Resep dan Bagikan	activity_resep_new.xml
6	Telusuri resep favorit	activity_resep.favorit.xml
7	Lihat Hasil Tag	activity_hasil_tag.xml
8	Lihat Resep Masakan	activity_resep.xml
9	Lihat Detail	activity_detail.xml

## 4.2 Pengujian Sistem

Pengujian perangkat lunak merupakan tahapan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang dibangun sehingga bisa diketahui apakah perangkat lunak tersebut telah memenuhi kriteria sesuai dengan tujuan atau tidak.

#### 4.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem yang akan dilakukan terbagi menjadi dua tahapan. Tahap pertama pengujian berfokus kepada fungsionalitas perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan metode pengujian *blackbox*. Tahap kedua pengujian akan berfokus kepada penilaian pengguna terhadap perangkat lunak yang dibangun, metode pengumpulan data yang dilakukan adalah kuesioner yang akan dibagikan kepada 30 responden. Penyebaran kuesioner dilakukan dengan dua cara, yaitu cara pertama adalah menggunakan cara konvensional seperti mendatangi calon pengguna secara langsung, Cara yang kedua adalah menggunakan media internet.

#### 4.2.2 Skenario Pengujian

Skenario pengujian akan memaparkan urutan dalam pengujian yang akan dilakukan pada perangkat lunak yang dibangun. Skenario pengujian perangkat lunak yang akan dibangun terbagi menjadi dua yaitu skenario pengujian fungsionalitas dan skenario pengujian *acceptance*.

##### 1. Skenario Pengujian Fungsionalitas

Berikut adalah skenario pengujian fungsionalitas pada sistem mobile. Pada pengujian ini semua fitur pada perangkat lunak pada sistem mobile yang dibangun akan diuji menggunakan metode *blackbox*, yang menerangkan fitur-fitur yang akan diuji.

**Tabel 4.9 Skenario Pengujian Sistem Mobile**

Kelas Uji	Poin Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Input data login	<i>Black Box</i>
	Validasi login	<i>Black Box</i>
Registrasi	Input data register	<i>Black Box</i>
	Tekan tombol register	<i>Black Box</i>
Cari Resep Dari Foto Bahan	Ambil Gambar	<i>Black Box</i>
	Tekan tombol Next	<i>Black Box</i>
Cari Resep dari foto masakan	Ambil Gambar	<i>Black Box</i>
	Tekan tombol next	<i>Black Box</i>
Buat Resep dan Bagikan	Input data resep	<i>Black Box</i>
	Tekan tombol next	<i>Black Box</i>
Telusuri Resep Favorit	Tekan tombol Cari Resep favorit	<i>Black Box</i>
Lihat Hasil Tag	Pilih tombol lihat hasil	<i>Black Box</i>
	Tekan tombol lihat hasil	<i>Black Box</i>
Lihat Resep Masakan	Pilih Tombol Resep masakan	<i>Black Box</i>
Lihat Detail	Pilih Tombol Detail	<i>Black Box</i>

### 4.2.3 Hasil Pengujian

Hasil pengujian menampilkan hasil dari pengujian yang dilakukan sesuai dengan rancana dan skenario pengujian. Hasil pengujian ini terbagi menjadi dua yaitu hasil pengujian fungsionalitas dan hasil pengujian beta.

#### 1. Hasil Pengujian Fungsionalitas

##### a. Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem Mobile

##### 1) Login

Berikut adalah Tabel 4.10 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Login (Data Benar)

**Tabel 4.10 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login ( Data Benar )**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
email: rizkapratamaryantono92@gmail.com Password: ryantono92	Dapat masuk ke halaman utama	Tampil halaman utama	[√] diterima [ ] ditolak

Berikut adalah Tabel 4.11 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah.

**Tabel 4.11 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login (Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
email: (kosong) Password: (kosong)	Tidak dapat masuk ke halaman utama	Tidak Tampil halaman utama	[√] diterima [ ] ditolak
email: rizkapratamaryantono92@gmail.com Password: (kosong)	Tidak dapat masuk ke halaman utama	Tidak Tampil halaman utama	[√] diterima [ ] ditolak
email: (kosong) Password: ryantono92	Tidak dapat masuk ke halaman utama	Tidak Tampil halaman utama	[√] diterima [ ] ditolak

## 2) Registrasi

Berikut adalah Tabel 4.12 Hasil Pengujian Fungsionalitas Registrasi adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Registrasi (Data Benar).

**Tabel 4.12 Hasil Pengujian Fungsionalitas Registrasi ( Data Benar )**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Namalengkap : Rizka Pratama Ryantono Email : rizkapratamaryantono92@g mail.com Password : Ryantono92 Ulangi Password : Ryantono92	Dapat mendaftar dan masuk ke halaman utama	Tampil halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Berikut adalah Tabel 4.13 Hasil Pengujian Fungsionalitas Registrasi (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah.

**Tabel 4.13 Hasil Pengujian Fungsionalitas Registrasi (Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama lengkap : (kosong) Email : (kosong) Password : (kosong) Ulangi Password : (kosong)	Tidak dapat mendaftar dan masuk ke halaman utama	Tidak menampilkan halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Nama lengkap : (kosong) Email : (kosong) Password : (kosong) Ulangi Password : (kosong)	Tidak dapat mendaftar dan masuk ke halaman utama	Tidak menampilkan halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Nama lengkap : Rizka Pratama Email : rizkapratamaryantono92@g mail.com	Tidak dapat mendaftar dan masuk ke halaman utama	Tidak menampilkan halaman utama	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak



Password : (kosong)			
Ulangi Password : (kosong)			
Password: ryan (kurang dari 6 karakter)	Tidak dapat mendaftar dan masuk ke halaman utama	Tidak menampilkan halaman utama	[√] diterima [ ] ditolak

### 3) Cari Resep Dari Foto Bahan

Berikut adalah Tabel 4.14 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep Dari Foto Bahan adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep dari Foto Bahan (Data Benar)

**Tabel 4.14 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep Dari Foto Bahan (Data Benar)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Hasil Tag : Rice Nama Resep : Nasi Goreng Gambar Resep : Nasigoreng.jpg Detail Resep : Nasi Goreng adalah makanan yang mengandung nasi , telur dll	Dapat melihat hasil tag dari foto bahan	melihat hasil tag dari foto bahan	[√] diterima [ ] ditolak

Berikut adalah Tabel 4.15 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep Dari Foto Bahan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah.

**Tabel 4.15 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep Dari Foto Bahan (Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Hasil Tag : (Kosong) Nama resep : (Kosong) Gambar resep: (Kosong)	Tidak dapat melihat hasil tag dari foto bahan		[√] diterima [ ] ditolak

Detail resep (Kosong)		Tidak dapat melihat hasil tag dari foto bahan	
--------------------------	--	---	--

#### 4) Cari Resep Dari Foto Makanan

Berikut adalah Tabel 4.16 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep Dari Foto makanan adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep dari Foto Makanan (Data Benar)

**Tabel 4.16 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep Dari foto Masakan ( Data Benar)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Hasil Tag : pizza Nama Resep : pizza Gambar Resep : pizza.jpg Detail Resep : Pizza adalah makanan yang berasal dari italia	Dapat melihat hasil tag dari foto masakan	melihat hasil tag dari foto masakan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Berikut adalah Tabel 4.17 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep Dari Foto makanan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah.

**Tabel 4.17 Hasil Pengujian Fungsionalitas Cari Resep dari Foto Masakan ( Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Hasil Tag : (Kosong) Nama resep : (Kosong) Gambar resep: (Kosong) Detail resep (Kosong)	Tidak dapat melihat hasil tag dari foto masakan	Tidak dapat melihat hasil tag dari foto masakan	<input type="checkbox"/> diterima <input checked="" type="checkbox"/> ditolak

5) Buat Resep dan Bagikan

Berikut adalah Tabel 4.18 Hasil Pengujian Fungsionalitas Buat Resep dan Bagikan adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Buat Resep dan Bagikan (Data Benar)

**Tabel 4.18 Hasil Pengujian Fungsionalitas Buat Resep Dan Bagikan ( Data Benar)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Foto Resep : Capcaykuah.jpg Nama resep : Capcay Kuah Deskripsi : Capcay kuah adalah makanan khas indonesia Intruksi : 1.Siapkan bahan 2.Rebus ayam 3.masukan bumbu 4.masukan ayam Bahan Resep : Ayam,brokoli,cabe,garam	Dapat membuat dan bagikan resep masakan	Dapat membuat dan bagikan resep masakan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Berikut adalah Tabel 4.19 Hasil Pengujian Fungsionalitas Buat Resep dan Bagikan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah.

**Tabel 4.19 Hasil Pengujian Fungsionalitas Buat Resep dan bagikan ( Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Foto Resep : (kosong) Nama resep : (kosong) Deskripsi : (kosong)		Tidak dapat membuat dan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak

Intruksi : (kosong)	Tidak dapat membuat	bagikan resep	
Bahan Resep : (kosong)	dan bagikan resep	masakan	
	masakan		

#### 6) Telusuri Resep Favorit

Berikut adalah Tabel 4.20 Hasil Pengujian Fungsionalitas Telusuri Resep Favorit adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Telusuri Resep Favorit (Data Benar).

**Tabel 4.20 Hasil Pengujian Fungsionalitas Telusuri Resep Favorit (Data Benar)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Cari : Nasi goreng	Dapat menampilkan resep favorit	Menampilkan resep favorit	[√] diterima [ ] ditolak

Berikut adalah Tabel 4.21 Hasil Pengujian Fungsionalitas Telusuri Resep Favorit (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah

**Tabel 4.21 Hasil Pengujian Fungsionalitas Telusuri Resep Favorit ( Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Cari : (kosong)	Tidak dapat menampilkan resep favorit	Tidak Menampilkan resep favorit	[√] diterima [ ] ditolak

#### 7) Lihat Hasil Tag

Berikut adalah Tabel 4.22 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Hasil Tag adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Hasil Tag (Data Benar).

**Tabel 4.22 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Hasil Tag (Data Benar)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
----------------------------------	--	--	--

Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat: Hasil Tag Gambar: Nasigoreng.jpg	Dapat menampilkan data Hasil Tag	menampilkan data Hasil Tag	[√] diterima [ ] ditolak

Berikut adalah Tabel 4.23 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Hasil Tag (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah

**Tabel 4.23 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Hasil Tag ( Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat: Hasil Tag Gambar: (kosong)	Tidak dapat menampilkan data Hasil Tag	Tidak menampilkan data Hasil Tag	[√] diterima [ ] ditolak

#### 8) Lihat Resep Masakan

Berikut adalah Tabel 4.24 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Resep Masakan adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Resep Masakan (Data Benar).

**Tabel 4.24 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Resep Masakan (Data Benar)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat: Resep Masakan Gambar: Nasigoreng.jpg	Dapat menampilkan halaman resep masakan	Dapat menampilkan halaman resep masakan	[√] diterima [ ] ditolak

Berikut adalah Tabel 4.25 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Resep Masakan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah

**Tabel 4.25 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Resep Masakan ( Data Salah)**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat: Resep Masakan Gambar: (kosong)	Tidak dapat menampilkan halaman resep masakan	Tidak menampilkan halaman resep masakan	[√] diterima [ ] ditolak

9) Lihat Detail

Berikut adalah Tabel 4.26 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Detail adalah mendeskripsikan hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Detail (Data Benar).

**Tabel 4.26 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Detail**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat: Detail Resep	Menampilkan halaman detail	Tidak menampilkan halaman detail	[√] diterima [ ] ditolak

Berikut adalah Tabel 4.27 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Detail (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil dari Pengujian jika menggunakan Data Salah

**Tabel 4.27 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lihat Detail**

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Detail : (kosong)	Menampilkan halaman detail	Tidak menampilkan halaman detail	[√] diterima [ ] ditolak

## 2. Hasil Pengujian *Acceptance*

Pengujian *Acceptance* dilakukan untuk mengetahui respon pengguna mengenai perangkat lunak smartfoodies di platform android. Terdapat 5 pertanyaan yang diajukan kepada 30 responden. Berikut adalah skor penilaian dan range presentase dari masing-masing skala jawaban yang diberikan dengan menggunakan skala *Likert* pada setiap pertanyaannya. Berikut adalah kuesioner yang akan diberikan.

1. Apakah perangkat lunak ini sudah tepat dalam membantu anda dalam mengetahui nama bahan masakan berdasarkan foto ?
 

A. Sangat Setuju	D. Tidak Setuju
B. Setuju	E. Sangat Tidak Setuju
C. Ragu - ragu	
2. Apakah Perangkat Lunak ini dapat mempermudah anda dalam mengetahui tata cara memasak?
 

A. Sangat Setuju	D. Tidak Setuju
B. Setuju	E. Sangat Tidak Setuju
C. Ragu - ragu	
3. Apakah Perangkat Lunak ini sudah menyajikan informasi resep masakan secara tepat ?
 

A. Sangat Setuju	D. Tidak Setuju
B. Setuju	E. Sangat Tidak Setuju
C. Ragu - ragu	
4. Perangkat lunak ini dapat mempermudah anda dalam menentukan rekomendasi resep berdasarkan bahan yang ada ?
 

A. Sangat Setuju	D. Tidak Setuju
B. Setuju	E. Sangat Tidak Setuju
C. Ragu - ragu	
5. Apakah aplikasi Smartfoodies di platform android ini mudah digunakan?
 

A. Sangat Setuju	D. Tidak Setuju
B. Setuju	E. Sangat Tidak Setuju
C. Ragu - ragu	

Penghitungan kuisioner menggunakan skala Likert. Menurut Sugiyono, Skala Likert digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau kelompok orang tentang fenomena sosial. Fenomena sosial disini adalah tanggapan responden mengenai aplikasi Smartfoodies. Berikut adalah langkah – langkah penelitian untuk menghitung Hasil Kuisioner. [9]

- a. Pada kuisioner ini,memberikan lima kategori nilai pilihan jawaban beserta skor dari masing-masing jawaban.

Sangat Setuju	diberi skor	5
Setuju	diberi skor	4
Ragu – ragu	diberi skor	3
Tidak Setuju	diberi skor	2
Sangat Tidak Setuju	diberi skor	1

- b. Untuk menghitung jumlah maximum skor ( kriterium ) jumlah nilai bobot maksimal =5, dan jumlah responden = 30 yaitu dengan rumus :  
 Kriterium = Nilai bobot maximal X Jumlah responden, Maka nilai dari kuisioner yang dibuat adalah  $5 \times 30 = 150$
- c. Sedangkan untuk mengetahui jumlah jawaban dari responden dalam bentuk presentase,digunakan rumus sebagai berikut.

$$P = \frac{\text{total nilai}}{\text{Skor ideal}} \times 100\%$$

**Skor ideal**

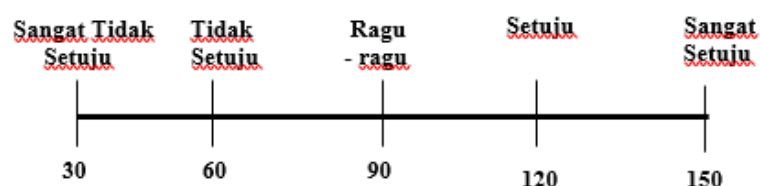
Keterangan :

P : Nilai presentase yang dicari.

Total Nilai : Total nilai responden =  $\sum$  bobot X frekuensi

Skor Ideal : bobot maximal x jumlah responden.

- d. Skor yang telah didapat selanjutnya dimasukan kedalam bentuk interval rating scale sebagai berikut :



**Gambar 4.1 Interval Rating Scale**



#### 4.2.4 Perhitungan Hasil Kuisisioner

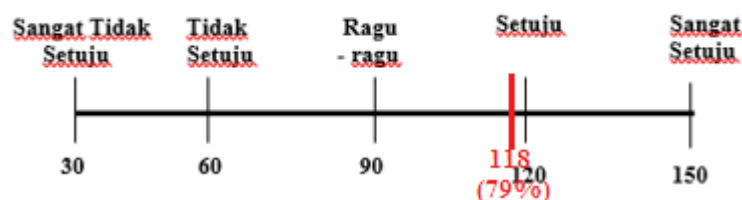
Berikut ini adalah hasil peresentase masing – masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus rumus diatas. Kuesioner ini telah diujikan kepada 30 orang calon pengguna aplikasi Smartfoodies. Hasil perhitungan presentase masing – masing jawaban dapat dilihat pada tabel berikut :

1. Apakah perangkat lunak ini sudah tepat dalam membantu anda dalam mengetahui nama bahan masakan berdasarkan foto ?

**Tabel 4.28 Kuisisioner Pertanyaan 1**

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Nilai	Nilai Presentase (%)
Sangat Setuju	5	3	15	$(118/(30 \times 5)) \times 100 = 79\%$
Setuju	4	22	88	
Ragu - ragu	3	5	15	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Total		30	118	

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 118 skor dengan skala kategori jawaban mendekati setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 79% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam mengetahui nama makanan berdasarkan foto. Secara kontinuum dapat digambarkan seperti pada gambar 4.2. Interval Rattting Scale Pertanyaan 1.



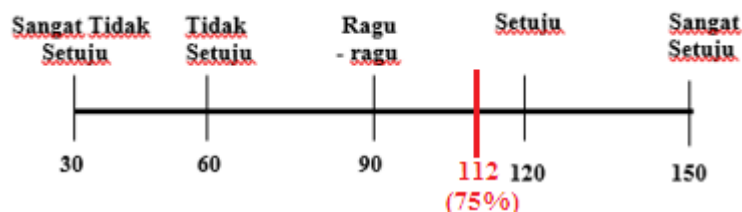
**Gambar 4.2 Interval Rattting Scale Pertanyaan 1**

2. Apakah Perangkat Lunak ini dapat mempermudah anda dalam mengetahui tata cara memasak?

**Tabel 4.29 Kuisisioner Pertanyaan 2**

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Nilai	Nilai Presentase (%)
Sangat Setuju	5	6	30	$(112/(30 \times 5)) \times 100 = 75\%$
Setuju	4	20	80	
Ragu - ragu	3	4	12	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Total		30	112	

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 112 skor dengan skala kategori jawaban mendekati setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 75% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam mengetahui tata cara memasak. Secara kontinuum dapat digambarkan seperti pada gambar 4.3. Interval Rating Scale Pertanyaan 2.



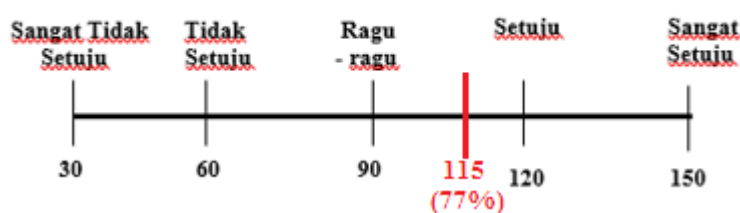
**Gambar 4.3 Interval Rating Scale Pertanyaan 2**

3. Apakah Perangkat Lunak ini sudah menyajikan informasi resep masakan secara tepat ?

**Tabel 4.30 Kuisisioner Pertanyaan 3**

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Nilai	Nilai Presentase (%)
Sangat Setuju	5	3	15	$(115/(30 \times 5)) \times 100 = 77\%$
Setuju	4	19	76	
Ragu - ragu	3	8	24	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Total		30	115	

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 115 skor dengan skala kategori jawaban mendekati setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 77% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam menyajikan informasi resep masakan secara tepat. Secara kontinuum dapat digambarkan seperti pada gambar 4.4. Interval Rating Scale Pertanyaan 3.



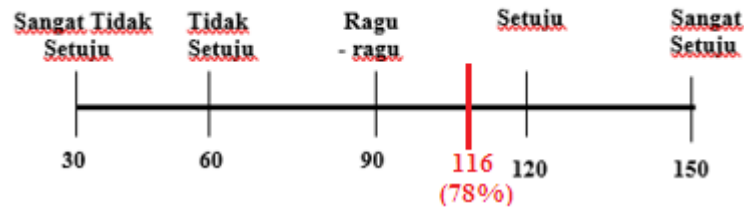
**Gambar 4.4 Interval Rating Scale Pertanyaan 3**

4. Perangkat lunak ini dapat mempermudah anda dalam menentukan rekomendasi resep berdasarkan bahan yang ada ?

**Tabel 4.31 Kuisisioner Pertanyaan 4**

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Nilai	Nilai Presentase (%)
Sangat Setuju	5	1	5	(116/(30 x 5)) x 100 = 78%
Setuju	4	24	96	
Ragu - ragu	3	5	15	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Total		30	116	

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 116 skor dengan skala kategori jawaban mendekati setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 78% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam menentukan rekomendasi resep berdasarkan bahan yang ada. Secara kontinuum dapat digambarkan seperti pada gambar 4.5. Interval Rating Scale Pertanyaan 4.



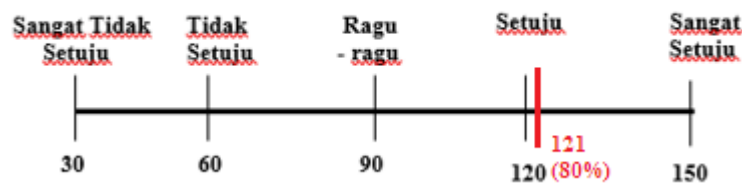
**Gambar 4.5 Interval Rating Scale Pertanyaan 4**

5. Apakah aplikasi Smartfoodies di platform android ini mudah digunakan?

**Tabel 4.32 Kuisioner Pertanyaan 5**

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Nilai	Nilai Presentase (%)
Sangat Setuju	5	5	25	$\frac{121}{(30 \times 5)} \times 100 = 80\%$
Setuju	4	21	84	
Ragu - ragu	3	4	12	
Tidak Setuju	2	0	0	
Sangat Tidak Setuju	1	0	0	
Total		30	121	

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 121 skor dengan skala kategori jawaban mendekati sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 80% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu dalam penggunaan aplikasi smartfoodies. Secara kontinuum dapat digambarkan seperti pada gambar 4.6. Interval Rating Scale Pertanyaan 5.



**Gambar 4.6 Interval Rating Scale Pertanyaan 5**

#### **4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian**

Berdasarkan hasil pengujian , dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi Smartfoodies 79%, mendekati setuju dapat membantu para pengguna dalam mengetahui nama bahan masakan berdasarkan foto.
2. Aplikasi Smartfoodies 75%, mendekati setuju dapat membantu para pengguna dalam mengetahui tata cara memasak.
3. Aplikasi Smartfoodies 77%, mendekati setuju dapat membantu para pengguna dalam penyajian informasi resep masakan secara tepat.
4. Aplikasi Smartfoodies 78%, mendekati setuju dapat membantu para pengguna dalam penentuan rekomendasi resep berdasarkan bahan yang ada.
5. Aplikasi Smartfoodies 80%, mendekati sangat setuju dapat membantu para pengguna dalam penggunaan aplikasi.

