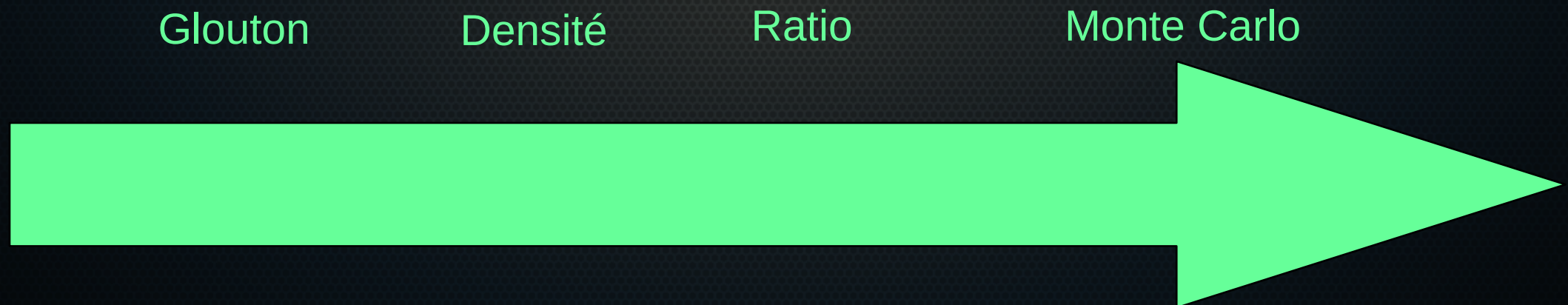


PyRat

Welcome in the Maze



Evolution du Projet



Glouton

Glouton

26/09/16



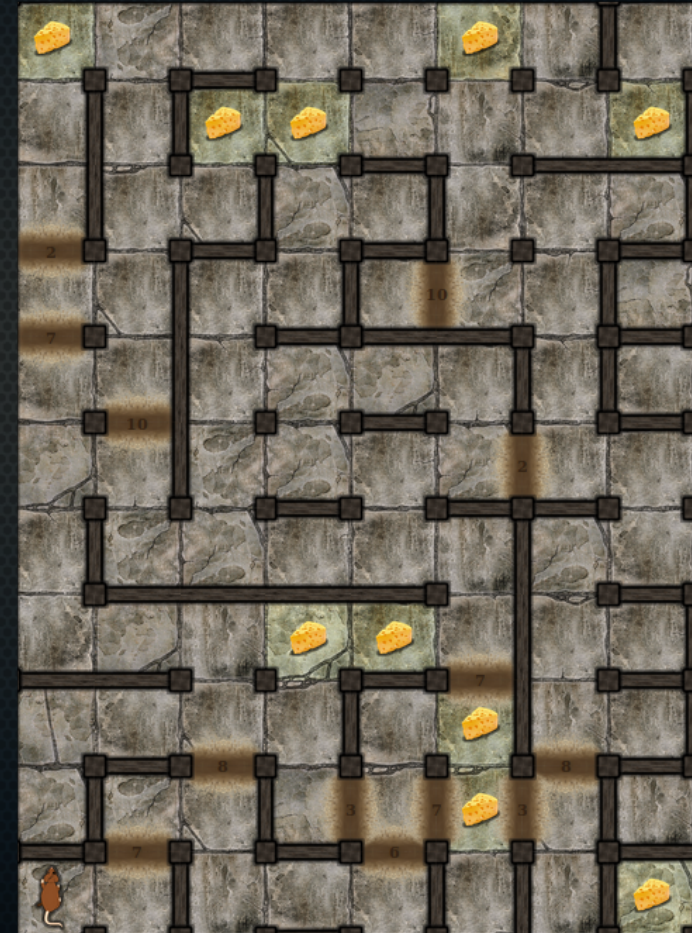
Caractéristiques

Optimal localement

Voyage de proche en proche

Complexité

$F.N \log(N) = 71\ 644$



Glouton

Glouton

26/09/16



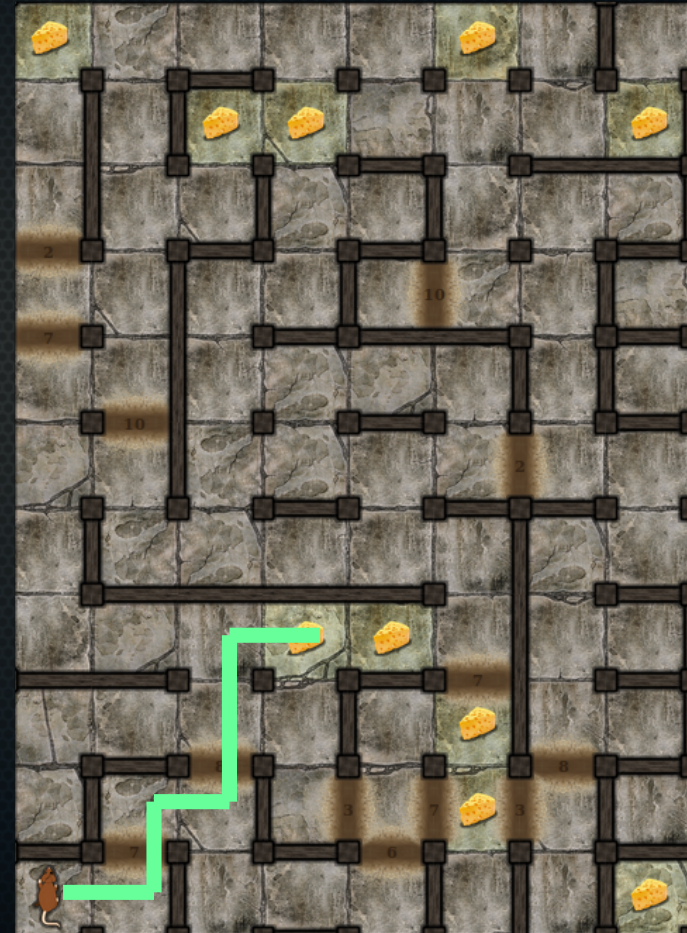
Caractéristiques

Optimal localement

Voyage de proche en proche

Complexité

$F.N \log(N) = 71\ 644$



Glouton

Glouton

26/09/16



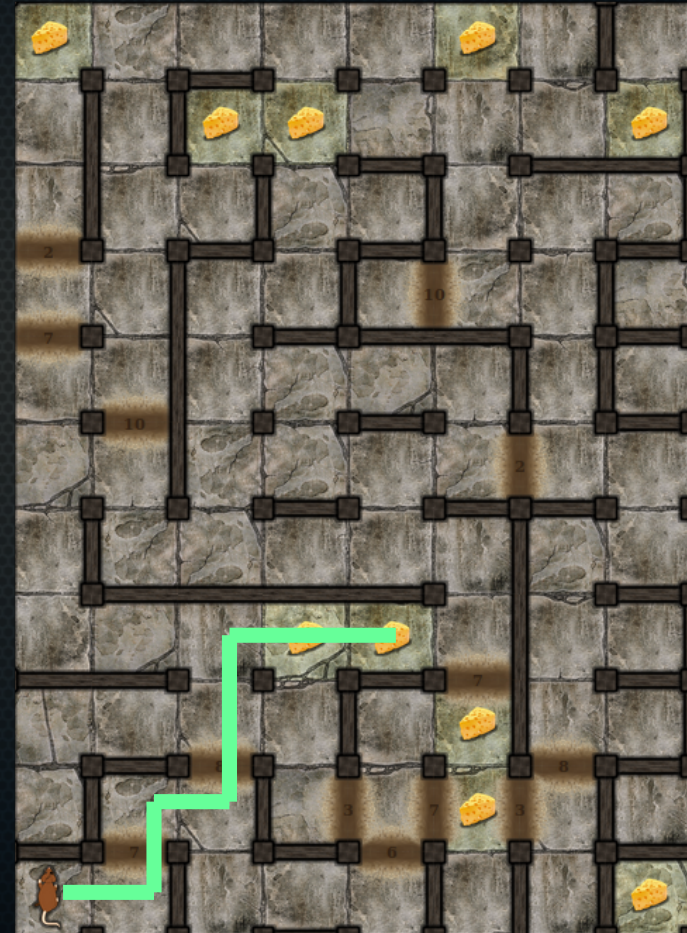
Caractéristiques

Optimal localement

Voyage de proche en proche

Complexité

$F.N \log(N) = 71\ 644$



Glouton

Glouton

26/09/16



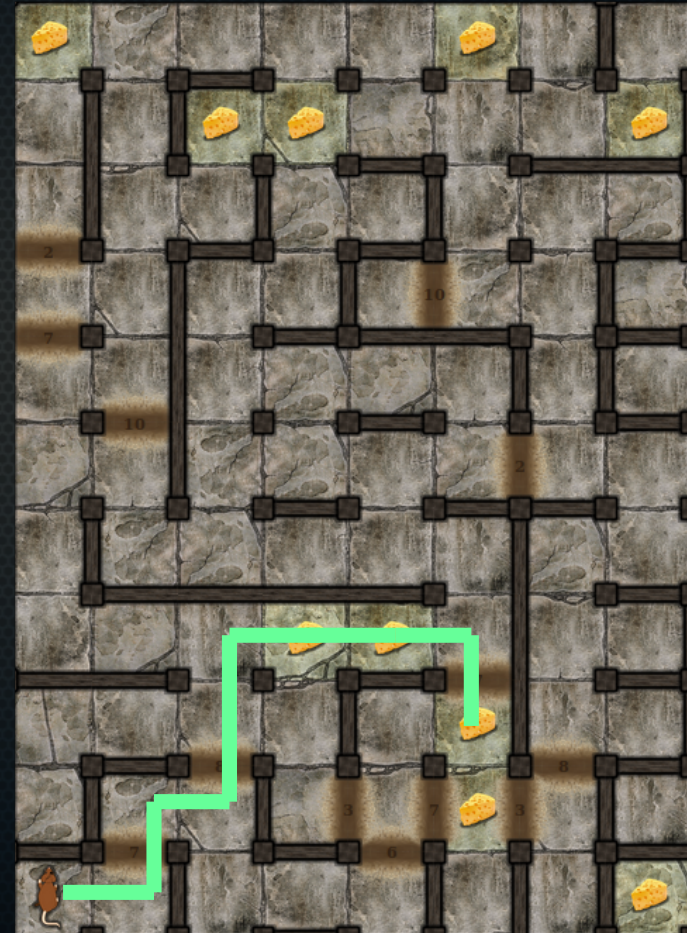
Caractéristiques

Optimal localement

Voyage de proche en proche

Complexité

$F.N \log(N) = 71\,644$



Glouton

Glouton

26/09/16



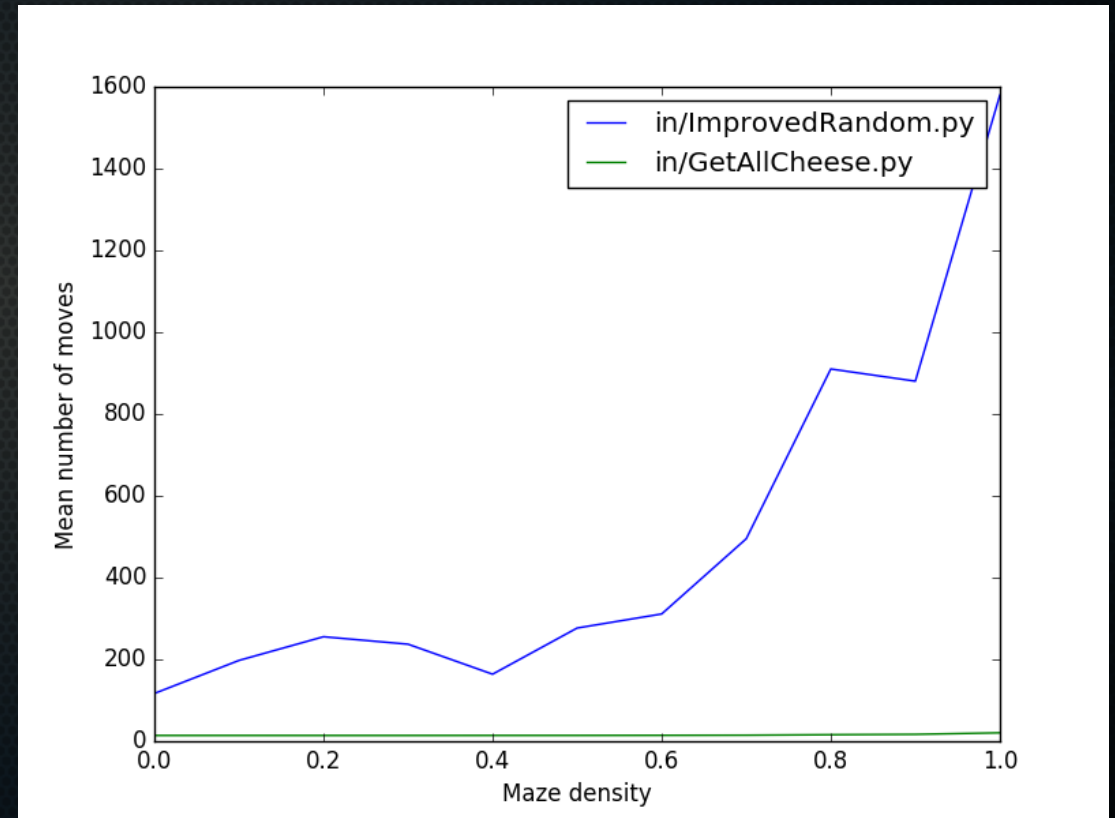
Caractéristiques

Optimal localement

Voyage de proche en proche

Complexité

$F.N \log(N) = 71\ 644$



Densité

Densité

07/10/16



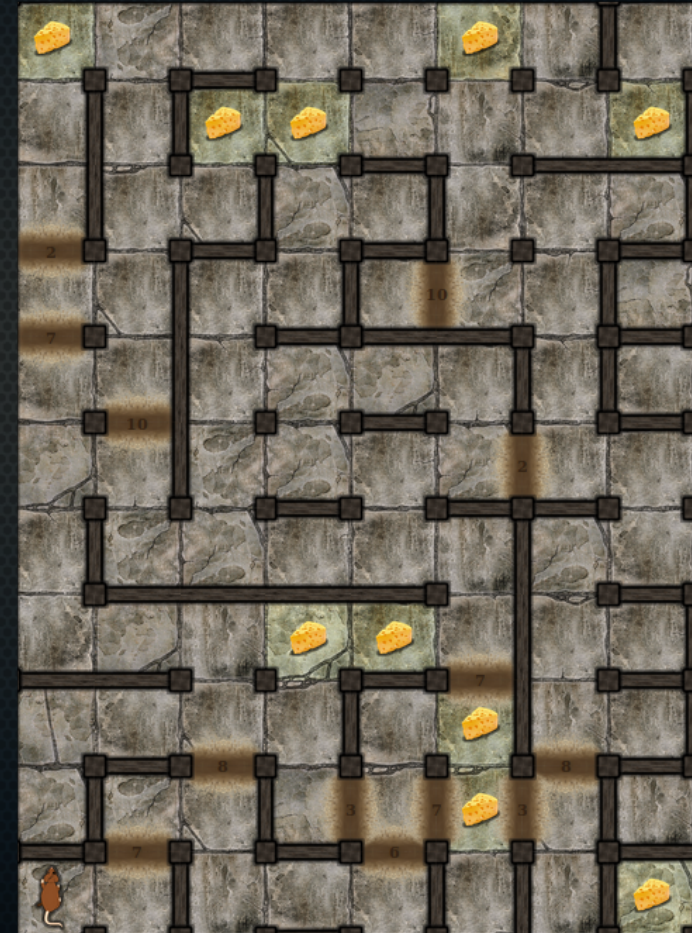
Caractéristiques

Cherche la zone la plus dense

Glouton entre fromages

Complexité

$$T.N\log(N) + T.18^2 = 103\,571$$



Densité

Densité

07/10/16



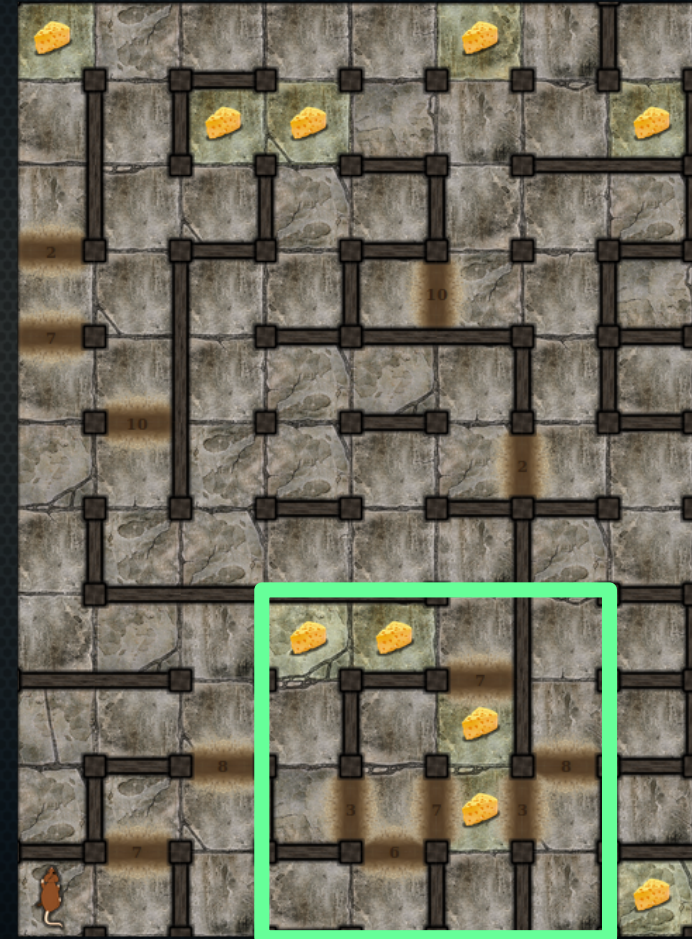
Caractéristiques

Cherche la zone la plus dense

Glouton entre fromages

Complexité

$$T.N\log(N) + T.18^2 = 103\ 571$$



Densité

Densité

07/10/16



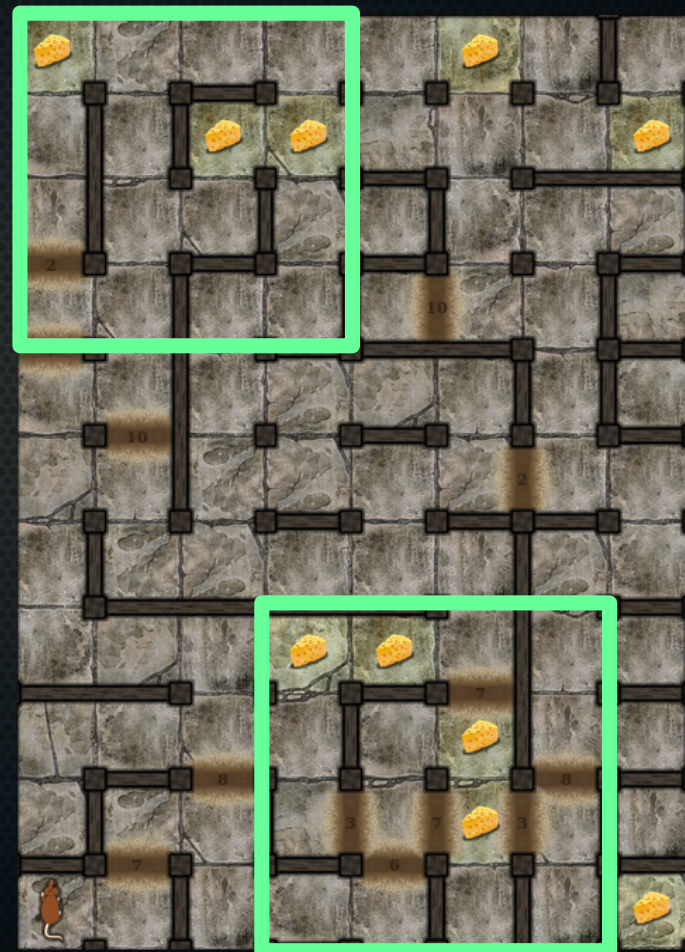
Caractéristiques

Cherche la zone la plus dense

Glouton entre fromages

Complexité

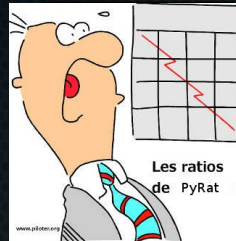
$$T.N\log(N) + T.18^2 = 103\ 571$$



Ratio

Ratio

09/10/16



Caractéristiques

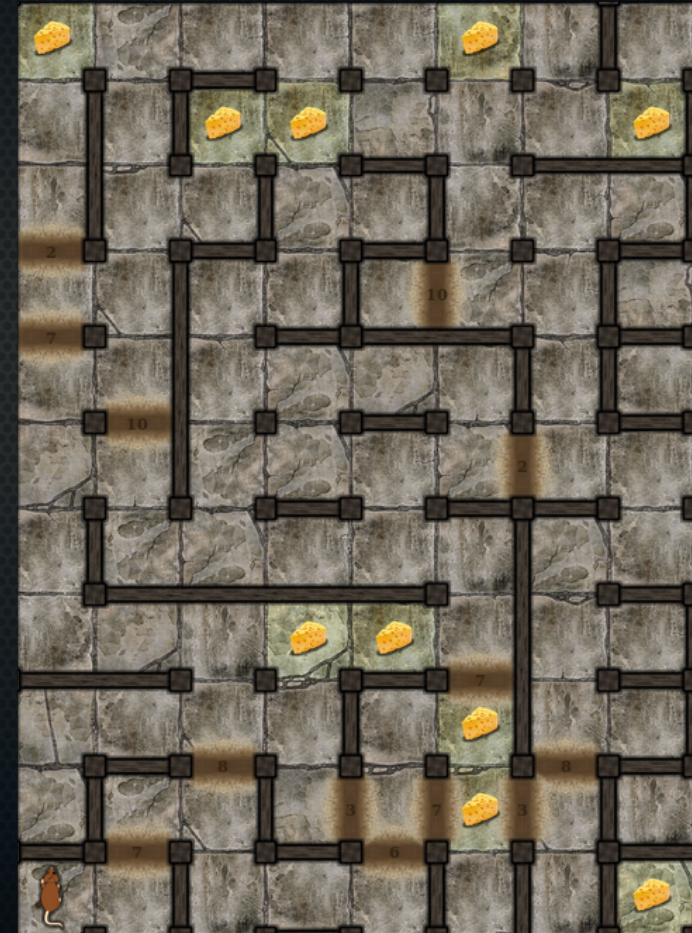
$$R = d^3 / Fz$$

Cherche la zone la plus dense
en prenant en compte la
distance

Glouton entre fromages

Complexité

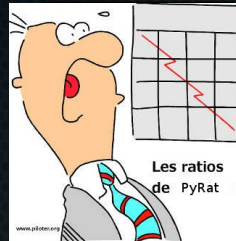
$$T.N\log(N) + T.18^2 = 103\,571$$



Ratio

Ratio

09/10/16



Caractéristiques

$$R = d^3 / Fz$$

Cherche la zone la plus dense
en prenant en compte la
distance

Glouton entre fromages

Complexité

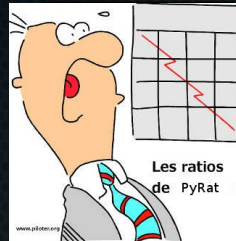
$$T.N\log(N) + T.18^2 = 103\,571$$



Ratio

Ratio

09/10/16



Caractéristiques

$$R = d^3 / Fz$$

Cherche la zone la plus dense
en prenant en compte la
distance

Glouton entre fromages

Complexité

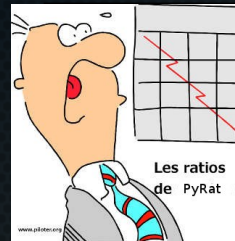
$$T.N\log(N) + T.18^2 = 103\,571$$



Ratio

Ratio

09/10/16



Caractéristiques

$$R = d^3 / Fz$$

Cherche la zone la plus dense
en prenant en compte la
distance

Glouton entre fromages

Complexité

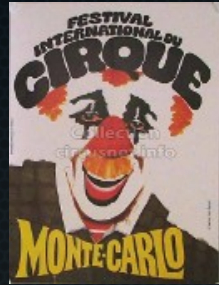
$$T.N \log(N) + T.18^2 = 103\,571$$

	A	B	C	D	E	F	G	H
		Taille de Zone	Score G+R	Score G	différence	moyenne	ratio victoire	d
1								
2		5	21	19	2			
3			17	23	-6			
4			20	20	0			
5			17,5	22,5	-5			
6			17,5	23	-5,5			
7						-2,9	0,3	
8		6	20	20	0			
9			18	22	-4			
10			19	21	-2			
11			22	18	4			
12			19	21	-2			
13						-0,8	0,3	
14		7	19	21	-2			
15			20,5	19,5	1			
16			20	20	0			
17			21	19	2			
18			20	20	0			
19						0,2	0,6	
20		8	19	21	-2			
21			19	21	-2			
22			19	21	-2			
23			20	20	0			
24			20,5	19,5	1			
25						-1	0,3	
26		9	23	17	6			
27			20	20	0			
28			20	20	0			
29			21	19	2			
30			18	22	-4			
31						0,8	0,6	
32								
33								
34								
35		10	17,5	22,5	-5			
36			24	16	8			
37			28	12	16			
38			19	21	-2			
39			20	20	0			
40						3,4	0,5	
41		11	20	20	0			
42			24,5	15,5	9			
43			21	19	2			
44			19	21	-2			
45			20	20	0			
46						1,8	0,6	
47		12	19	21				
48			19,5	20,5				
49			22,5	17,5				
50			19	21				
51			19	21				
52		13	21,5	18,5				
53								
54								

Monte Carlo

Monte Carlo

17/10/16



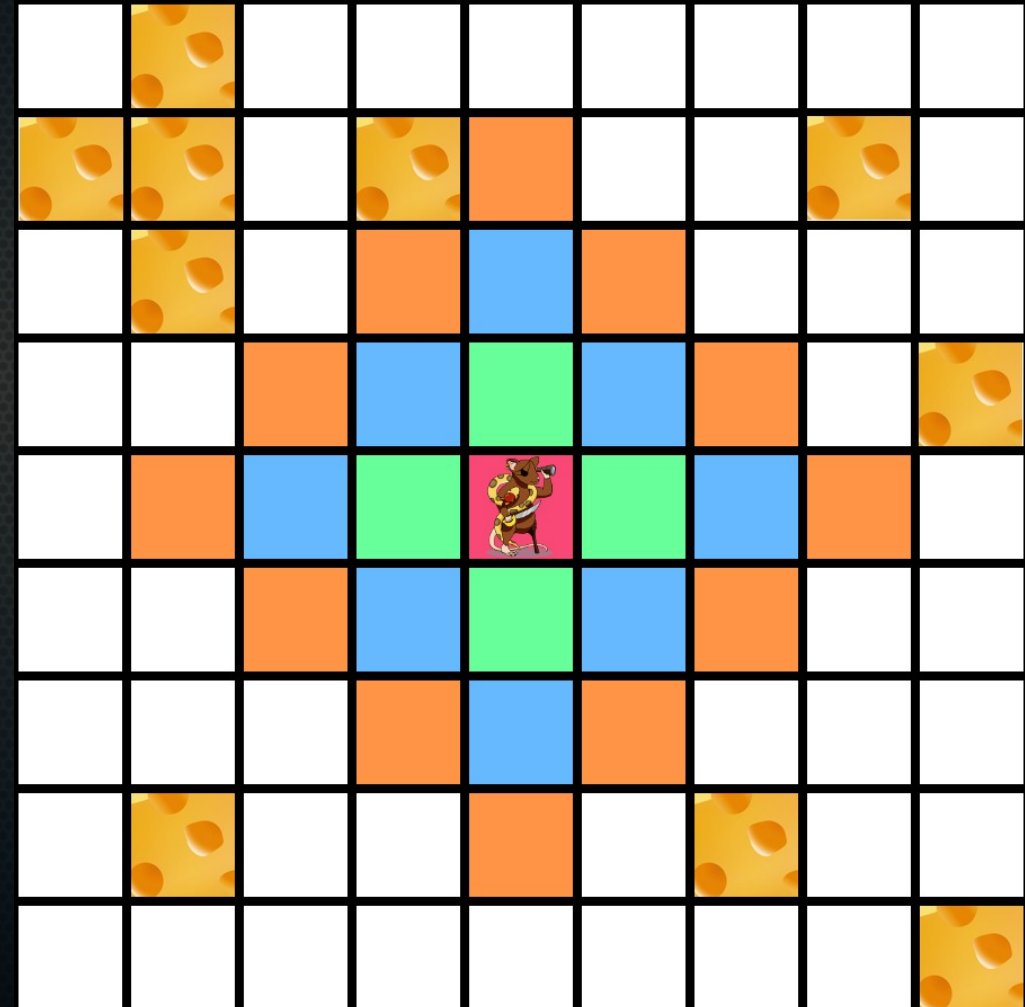
Caractéristiques $S = \text{sum}[df]$

Evalue les différents
mouvements possibles en
avance

On root jusqu'à la case
adjacente et on bouge

Complexité

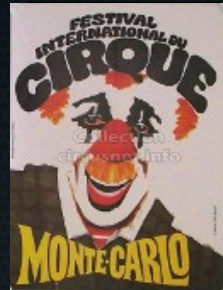
$T.N \log(N) + T.L.4 = 92\ 371$



Monte Carlo

Monte Carlo

17/10/16



Caractéristiques $S = \text{sum}[df]$

Evalue les différents
mouvements possibles en
avance

On root jusqu'à la case
adjacente et on bouge

Complexité

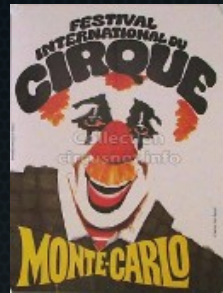
$$T.N\log(N) + T.L.4 = 92\ 371$$

	53							
	51		55					
	53				59			
	57					67		
	61				67			
			65		69			
	71							

Monte Carlo

Monte Carlo

17/10/16



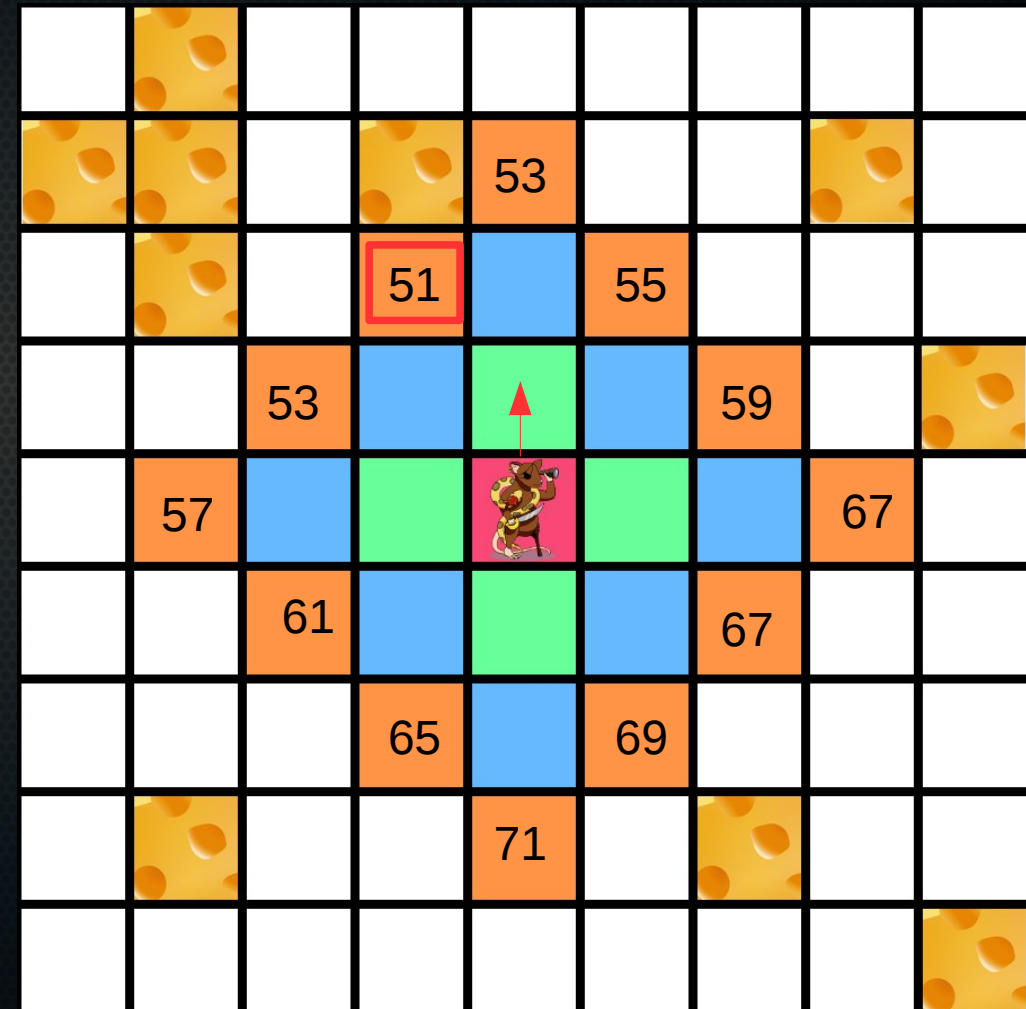
Caractéristiques $S = \text{sum}[df]$

Evalue les différents
mouvements possibles en
avance

On root jusqu'à la case
adjacente et on bouge

Complexité

$$T.N\log(N) + T.L.4 = 92\ 371$$



Quelques Pistes.. Abandonnées



Suivi

Si je suis mon adversaire pour aller au même fromage,

Je change de fromage

Cela peut empêcher d'accéder à une zone à forte densité de fromage

Algorithme A*

Permet de réduire la complexité dans la recherche de tables de distance et de routage

En se dirigeant vers le Monte Carlo, la complexité est amoindrie, aucune nécessité

Idée Supplémentaire

Exhaustif avec élagage $\alpha\beta$

Et si un élagage suffisant permettait l'utilisation d'un algorithme plus complexe?

MERCI

