

游戏开发作业-天涯明月刀动画分析

关键动画类型：

1.精灵动画：这些背景中士兵挥舞武器的动画是序列帧进行播放得到的，所以是精灵动画



2.骨骼动画，这些人物在路上同时行走的动画是骨骼动画。



3.刚体动画：作为一个整体随时间变化不会发生形变的物体，武器作为在空中运动，而自身不会形变的物体是刚体动画。



4.粒子动画：不具备特定形状的非实体对象随时间的变化，这位战士武器上的火焰是用到了粒子动画的效果



6.变形动画：该角色从闭眼到睁眼的表情动画用到的是顶点动画中的变形动画效果



7.物理动画：这几位舞女随风飘扬的衣袖是用到了物理动画的技术

全白发

天涯明月刀拾月 bilibili

