

# A40\_2G4P04\_S240R\_C32M\_V1\_1 PC 软件使用说明

A40\_2G4P04\_S240R\_C32M\_V1\_1 软件有四个界面分别是基础设置、普通传输、透明传输、远程控制等四个界面。基础界面主要是对模块的配置；普通传输也叫命令传输，是通过发送命令带控制模块的发送；透明传输是设置模块为透明传输方式，并且可以进行透明传输（抛开了命令，退出该模式只能硬件脚 P1.0 的下降沿退出。并且模块复位或者断电均不会退出）；远程控制界面是将对远端模块的控制命令进行简化处理方便用户使用。

## 介绍

刚打开 ASDS\_zigbee.exe 软件如下图所示



如上图所示

基础设置分为六个板块

**串口板块：**设置端口号和波特率以及打开串口

**【注意】：**如果串口号不对或者波特率不对或者模块不对 其他板块都不会解锁的

参数板块：



如上图红色框中这些参数是模块的最基本的参数 设置这些参数请参考<AT\_基本查询  
设置命令\_应用文档\_V1.1>

状态：



如上图红色框中表示。包括本机的短地址、MAC 地址网络状态

信息栏



信息栏中显示了向模块发送到 AT 命令以及模块返回的数据  
例如查询网络状态

```
AT+JOINSTATUS=?
00
OK
```

## AT 指令集



在该处可以查看所有的 AT 命令以及在信息栏（紫色框）查看命令简单介绍一切命令以  
<所有命令.txt>和<AT\_基本查询设置命令\_应用文档\_V1.1>为准。

# 四个按键



一键设置参数为设置参数框中的参数

# 模块连接：



在设置完正确的串口号、波特率后点击连接后等待信息栏出现”模块连接成功”后其他框将会解锁，现在就可以配置或操作模块模块。如果出现出现错误请检查串口和波特率

# 基础设置模式：

我们拿两个模块一个设置为终端, 一个设置为协调器。并且 PANID 设置为 0001



然后重启



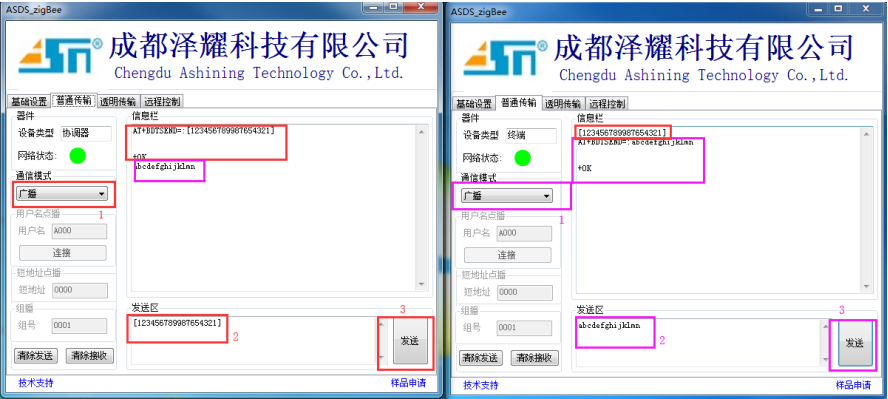
大概等几秒钟两个上位机的网络状态等都变成绿色。说明协调器建立网络终端成功加入网络



# 普通传输

普通传输即为命令传输需要配合相应的命令才可以使用

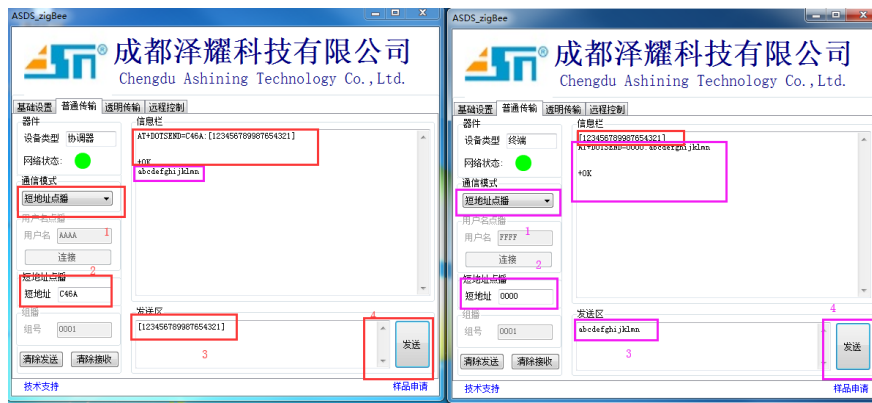
## 发送广播包



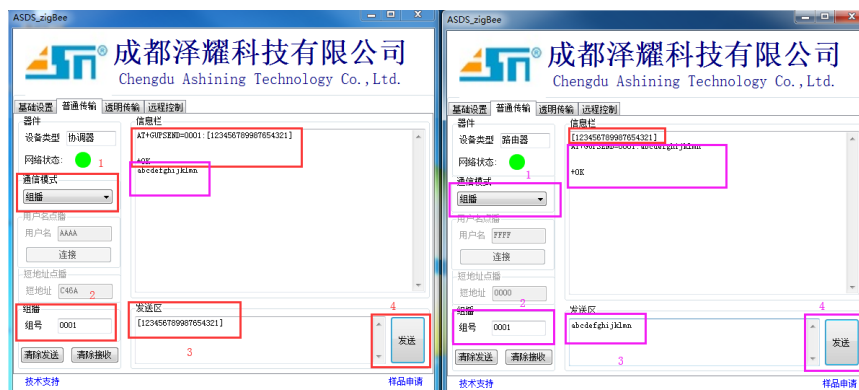
## 发送用户名点播包(【注】:用户名点播->连接 点击一次即可)



## 发送短地址点播包



发送组播包（【注】：终端不接收组播信息但可以发送组播信息）

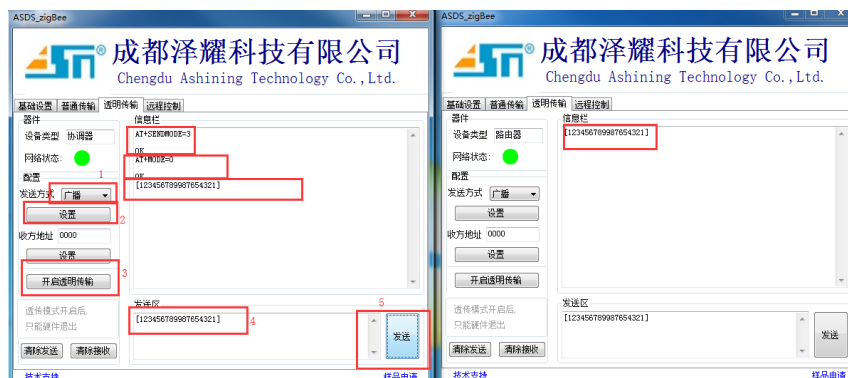


## 透明传输

（【注】：一旦开启透明传输如果需要退出那么就只能通过硬件 P0.0 拉底 1s 以内或者远端控制修改退出透明传输模式）

透明传输即为非命令传输需不需要命令，向串口发送到任何数据都将转发给目的地址

## 广播透明传输：



1. 选择并设置透传的方式为广播
2. 开启透明传输

- 3. 编写发送数据
- 4. 发送

组播透明传输：



- 1. 选择并设置透传的方式为组播
- 2. 接收方地址为目标组号
- 3. 开启透明传输
- 4. 编写发送数据
- 5. 发送

短地址透明传输：



- 1. 选择并设置透传的方式为短地址点播
- 2. 接收方地址为目标短地址
- 3. 开启透明传输
- 4. 编写发送数据
- 5. 发送

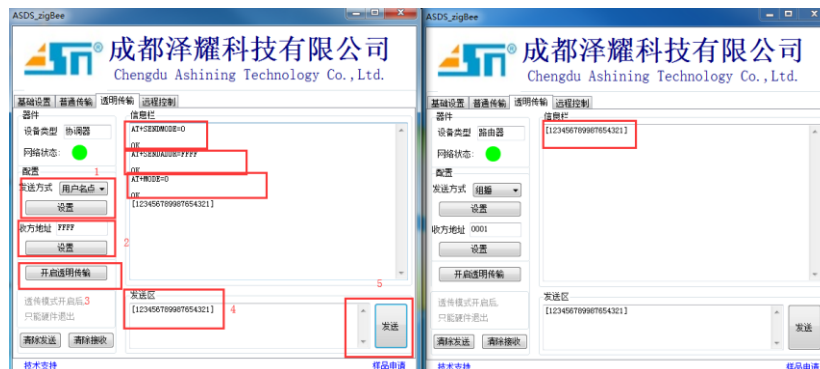


### 用户名透明传输:

- a. 如果还没有使用用户名连接过远端用户名设备请看下操作



- b. 接下来开始用户名点播透传



1. 选择并设置透传的方式为用户名点播
2. 接收方地址为目标用户名
3. 开启透明传输
4. 编写发送数据
5. 发送

**【注】**:一定要先连接过远端的用户名才行,不然模块将在本地映射表在无法找远端模块

# 远程控制

## 远程登录

### a. 查看密码

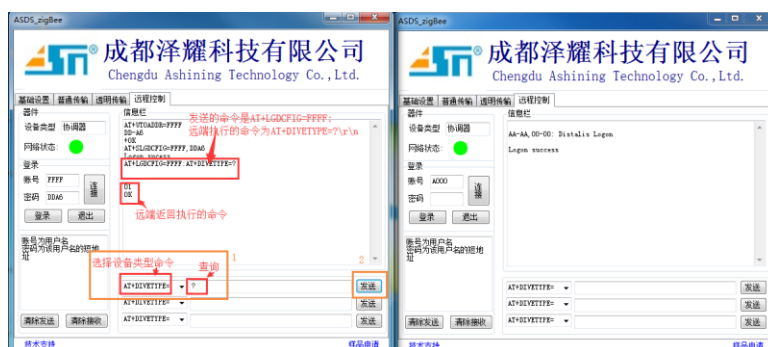


### b. 登录账号和密码

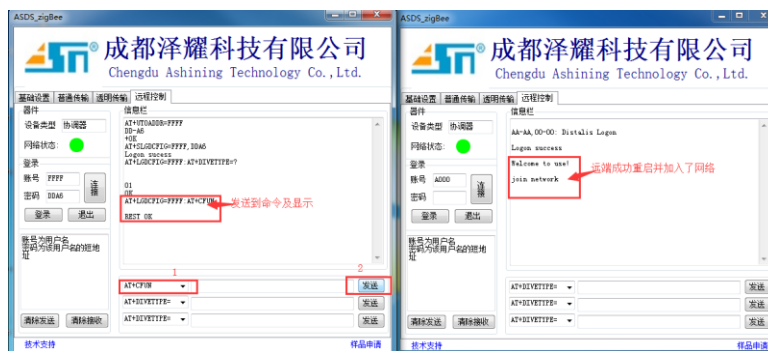


## 远程配置

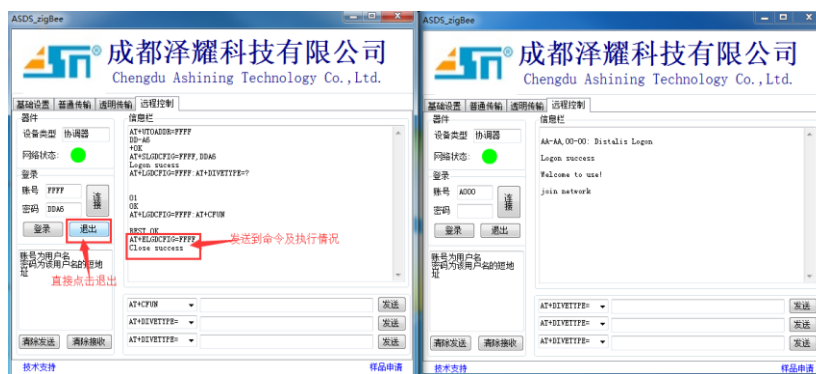
### a. 例如我们查看一下远程设备的设备类型



b. 例如我们复位远端设备



## 远程关闭



【注】是什么原因导致了以下情况

ASDS 软件发送命令后没动作



OK 的相应是模块返回的, 如果出现发送命令后全没看见返回请检查串口线是否连接正常

在发送 AT+UTOADDR 和 AT+MACTOADDR 命令时没有相应如下：



该命令是在全网中查找目标用户名, 将会有 **5s 的超时**, 如果 5s 之后还没有出现响应则需要查看串口线或者模块是否被供电等硬件问题。