



Ostfalia
Hochschule für angewandte
Wissenschaften

Fakultät Maschinenbau

Labor Ingenieurinformatik I – Laboraufgabe für das WS 23/24

Prof. Dr.-Ing. M. Strube, T. Bruns

Aufgabenstellung

Entwickeln Sie mithilfe der Programmiersprache Python ein textbasiertes Escape-Room Adventure Spiel.

- Nutzen Sie Ihre Kreativität und vor allem das in den Laborveranstaltungen gewonnene Wissen.
- Rahmenbedingungen:
 - Bearbeitung in Gruppen zu je drei Studierenden.
 - Der Umfang des zu entwickelnden Programms soll mindestens 600 Zeilen Quellcode enthalten.
 - Abgabe des erstellten Programms durch Upload in den Stud.IP-Abgabeordner vor dem Abschlusskolloquium.
 - Das Programm muss folgende Elemente enthalten:
 - Ausnahmebehandlungen
 - Kontrollstrukturen und Funktionen
 - Rekursionen
 - Zusätzlich soll mindestens eines der folgenden zwei Elemente in der Programmierung genutzt werden:
 - Dictionaries oder Sortieralgorithmen

Hinweise zur Bearbeitung der Laboraufgabe

- Achten Sie auf die Einhaltung von Code-Conventions.
- Sie können Bonuspunkte erreichen, wenn Sie zusätzliche Effekte in Ihr Projekt integrieren (z.B. Bildausgabe, Sound...).
- Wir stehen wöchentlich im Rahmen der Labortermine für Fragen zur Verfügung.
- Bewertung der Projektarbeit:
 - Die Bewertung setzt sich aus einer Teilnote für Ihr Projektumsetzung und einer Teilnote für das Abschlusskolloquium zusammen.
 - Im Abschlusskolloquium werden Fragen zu Ihrem Quellcode gestellt.

Einige Links zur Anregung und Vorgehensweise

Ein allgemeines Tutorial mit Hinweisen zur Herangehensweise

- <https://bmu-verlag.de/text-adventure-teil-1-ein-eigenes-abenteuerspiel-schreiben/>
- <https://bmu-verlag.de/text-adventure-teil-2-der-code/>

Weiteres Tutorial:

- <https://gist.github.com/sma/2391632>

Video-Tutorial für ein Escape-Room Spiel:

- <https://www.youtube.com/watch?v=5PegMGbA3NI>