

Введение в ИИ на примере языка Prolog

Операторы и термы

<https://github.com/Inscriptor/IntroductionToAI/tree/master/pdf>

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Новосибирский национальный исследовательский государственный университет»

11 ноября 2019 г.

Сравнение термов

Сравнение термов

Унификация и сравнение

- ▶ Язык Prolog, помимо операции унификации `=` предлагает также предикат `==`, реализующий сравнение термов.
- ▶ Ответ на вопрос вида `term1 == term2`. будет равен `true` тогда и только тогда, когда термы идентичны друг другу.
- ▶ Предикат `==` *не присваивает значения переменным*.

Сравнение термов

Унификация и сравнение

Рассмотрим следующие примеры.

```
term == term. (true)
```

```
term1 == term2. (false)
```

```
term == 'term'. (true)
```

Сравнение термов

Унификация и сравнение

Теперь добавим переменных.

$$X == Y.$$

Сравнение термов

Унификация и сравнение

Теперь добавим переменных.

$$X == Y.$$
$$X == a.$$

Сравнение термов

Унификация и сравнение

Теперь добавим переменных.

$$X == Y.$$

$$X == a.$$

$$X = a, X == a.$$

Сравнение термов

Унификация и сравнение

Теперь добавим переменных.

$$X == Y.$$

$$X == a.$$

$$X = a, X == a.$$

$$X = Y, X == Y.$$

Сравнение термов

Унификация и сравнение

- ▶ Таким образом, можно сказать, что операции $=$ и $==$ существенно отличаются.
- ▶ Тем не менее, можно говорить, что $==$ является *более строгим* ограничением, чем $=$.
- ▶ Для любых двух термов t_1 и t_2 , из того, что выполняется $t_1 == t_2$, всегда следует, что $t_1 = t_2$ также выполняется.

Сравнение термов

Отрицания операций

- ▶ Операция, обратная сравнению термов $==$, записывается как $\backslash==$.
- ▶ Очевидно, что $t1 \backslash== t2$ истинно тогда и только тогда, когда $t1 == t2$ ложно.

`term \== term.`

`term1 \== term2.`

`term \== 'term'.`

`X \== a.`

`X \== Y.`

Термы с нестандартной нотацией

Термы с нестандартной нотацией

- ▶ Некоторые термы, которые, на первый взгляд, выглядят по-разному, Prolog интерпретирует как идентичные.
- ▶ Например, как было показано в примерах выше, термы вида `term` и `'term'` идентичны.
- ▶ В первую очередь, подобные термы нужны для удобства написания кода. Нотации, которые удобны для разбора интерпретатором, обычно не являются удобными для программиста.
- ▶ Гораздо удобнее писать термы в удобной для себя нотации, чтобы затем интерпретатор разбирал их аналоги, записанные в нотации, удобной для него.

Термы с нестандартной нотацией

Арифметические термы

Хорошим примером специфических нотаций являются арифметические термы. Как уже было сказано ранее, все арифметические операции $/$, $-$, $*$, $+$ и другие, являются функторами, а выражения вида $2 + 3$ — термами.

- ▶ $2+3 == +(2,3)$.
- ▶ $2-3 == -(2,3)$.
- ▶ $2*3 == *(2,3)$.
- ▶ $3*(7+5) == *(3,+(7,5))$.

Термы с нестандартной нотацией

Арифметические термы

То же касается и арифметических операций сравнения.

- ▶ $(2 < 3) == <(2, 3) .$
- ▶ $(2 \leq 3) == \leq(2, 3) .$
- ▶ $(2 := 3) == :=(2, 3) .$
- ▶ $(2 \neq 3) == \neq(2, 3) .$
- ▶ $(2 > 3) == >(2, 3) .$
- ▶ $(2 \geq 3) == \geq(2, 3) .$

Термы с нестандартной нотацией

Арифметические термы

Ниже представлены все, известные нам, операции сравнения и их отрицания.

- $=$ Предикат унификации. Выполняется, если может унифицировать свои аргументы и фейлится в противном случае.
- $\backslash=$ Отрицание унификации. Выполняется в случае провала операции $=$ и наоборот.
- $==$ Предикат идентичности. Выполняется, если его аргументы идентичны и фейлится в противном случае.
- $\backslash==$ Отрицание идентичности.
- $:=$ Предикат арифметического равенства. Выполняется, если его аргументы числа и равны между собой.
- $=\backslash=$ Предикат арифметического неравенства.

Термы с нестандартной нотацией

Списки как термы

- ▶ Списки также являются хорошим примером user friendly нотации термов.
- ▶ В привычной записи, список задается путем перечисления его элементов через запятую и заключения их в квадратные скобки.
- ▶ Пролог задает списки с помощью двух термов: `[]`, представляющего пустой список, и бинарного функтора `'.'` для построения непустых списков.
- ▶ Пустой список это в точности терм `[]`. Длина такого списка равна 0.
- ▶ Непустой список имеет вид `.(term,list)`, где `term` — произвольный терм, а `list` — произвольный список.

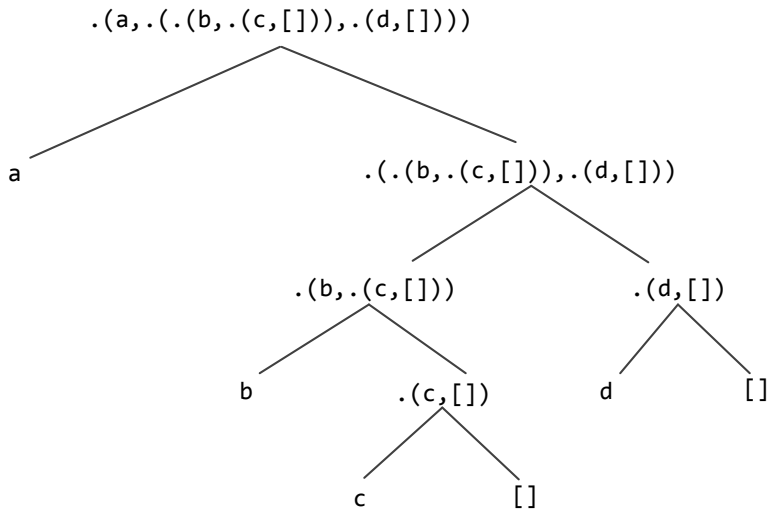
Термы с нестандартной нотацией

Списки как термы

- ▶ $\text{.}(a, []) == [a] \text{.}$
- ▶ $\text{.}(f(a,b), []) == [f(a,b)] \text{.}$
- ▶ $\text{.}(a, \text{.}(b, [])) == [a, b] \text{.}$
- ▶ $\text{.}(a, \text{.}(b, \text{.}(f(x,y), []))) == [a, b, f(x,y)] \text{.}$
- ▶ $\text{.}(\text{.}(\text{.}(a, []), []), []) == [[[a]]] \text{.}$
- ▶ $\text{.}(a, \text{.}(\text{.}(b, \text{.}(c, [])), \text{.}(d, []))) == [a, [b, c], d] \text{.}$

Термы с нестандартной нотацией

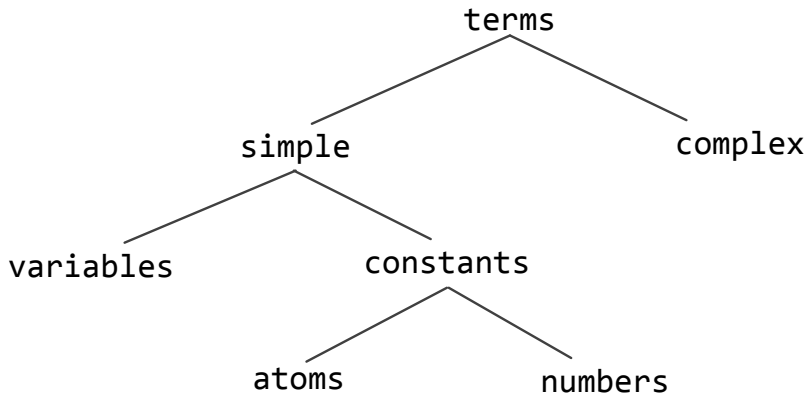
Списки как термы



Исследование термов

Исследование термов

Типы термов



Исследование термов

Типы термов

atom/1	Проверка, является ли аргумент атомарным
integer/1	Проверка, является ли аргумент целым числом
float/1	Является ли аргумент числом с плавающей запятой
number/1	Является ли аргумент числом (целым или вещественным)
atomic/1	Является ли аргумент константным
var/1	Является ли аргумент неопределенным
nonvar/1	Является ли аргумент определенным

Исследование термов

Структура термов

Пусть имеется некоторый терм T , и мы не знаем, как он выглядит, и какие аргументы имеет. Какую информацию мы хотели бы знать, чтобы иметь возможность в дальнейшем использовать данный терм?

Исследование термов

Структура термов

Пусть имеется некоторый терм T , и мы не знаем, как он выглядит, и какие аргументы имеет. Какую информацию мы хотели бы знать, чтобы иметь возможность в дальнейшем использовать данный терм?

1. Каков функтор терма T .
2. Какова арность терма T .
3. Каковы аргументы терма T .

Исследование термов

Структура термов

- ▶ Предикат `functor/3` отвечает на первые два вопроса.
- ▶ Принимая на вход составной терм в качестве первого аргумента, он присваивает его фуктор и арность своим второму и третьему аргументу соответственно.

Например:

```
?- functor(f(x,y), F, A).
```

```
F = f
```

```
A = 2
```

```
?- functor(f, F, A).
```

```
F = f
```

```
A = 0
```


Исследование термов

Структура термов

При этом, с помощью предиката `functor/3` мы можем не только находить функторы и арности термов, но и **конструировать термы с нужными функтором и арностью**.

```
functor(T,f,3).
```

```
T = f(_21882, _21884, _21886).
```

Обратите внимание, что либо первый, либо второй и третий аргументы должны быть определены.

Исследование термов

Структура термов

На третий вопрос о структуре неизвестного терма отвечают два предиката. Один из них — это предикат `arg/3`. Он принимает на вход целое число N , составной терм T и возвращает N -й аргумент терма T . Также может применяться для присваивания значения N -му аргументу терма T .

```
?- arg(2, f(x,y), Second).
```

```
Second = y
```

```
?- arg(2, f(x,Y), y).
```

```
Y = y
```

```
?- arg(3, f(x,y), Third).
```

```
false
```

Как можно видеть, нумерация аргументов терма начинается с 1.

Исследование термов

Структура термов

Вторым предикатом, позволяющим получить доступ к аргументам терма, является `'=..'/2`. Он принимает составной терм и возвращает список, где первым элементом идет функтор терма, а далее перечислены все его аргументы. Соответственно, задав вопрос `'=..'(f(x,y), S)`, получим ответ `S = [f,x,y]`. Данный предикат называется **univ** и может использоваться как инфиксный оператор.

```
?- f(x, y, z) =.. Structure.
```

```
Structure = [f, x, y, z]
```

```
?- f(X) =.. F.
```

```
F = [f, X]
```

```
?- T =.. [g, x, y, z].
```

```
T = g(x, y, z)
```

Операторы

Операторы

Свойства операторов

Операторы — это функторы бинарных или унарных термов, определенные специальным образом. Существует три типа операторов.

1. *Инфиксный оператор* записывается между своими аргументами.
2. *Префиксный оператор* записывается перед своим аргументом.
3. *Постфиксный оператор* записывается после своего аргумента.

Операторы

Свойства операторов

- ▶ Каждый оператор имеет *приоритет*.
- ▶ Например, приоритет операции сложения $+$ **выше** приоритета операции умножения $*$.
- ▶ Аналогично, приоритет оператора `is` выше приоритета любой арифметической операции.
- ▶ Приоритет оператора задается числом от 0 до 1200. Чем больше число, тем выше приоритет.

Операторы

Свойства операторов

- ▶ Стандартная нотация выражений в Прологе не имеет неоднозначностей. Например, в выражении `is(11,+(2,*(3,3)))` всегда понятно, в какой последовательности должны быть выполнены операции.
- ▶ С другой стороны user friendly нотации могут быть неоднозначны. Выше был пример `2 ::= 3 == ::=(2,3)`. Операторы `::=` и `==` обладают равными приоритетами, поэтому данное выражение не может быть оценено без постановки скобок.

Операторы

Свойства операторов

Рассмотрим пример `X is 1 + 2 + 3`. В данном случае Prolog не выдаст ошибку, а разрешит выражение без постановки скобок.

```
?- 1 + 2 + 3 == +(1, +(2,3)).
```

```
false
```

```
?- 1 + 2 + 3 == +(+(1,2), 3).
```

```
true
```


Операторы

Свойства операторов

- ▶ Prolog имеет представление об *ассоциативности* операторов.
- ▶ Операция сложения левоассоциативна. Это означает, что выражение справа от оператора сложения должно иметь строго меньший приоритет.
- ▶ Приоритет выражения равен приоритету его оператора или 0.
- ▶ Операторы `:=` и `==` не имеют ассоциативности.

Операторы

Описание оператора

Определение нового оператора в Prolog выглядит следующим образом:

```
:- op(Precedence, Type, Name).
```

Соответственно, чтобы задать новый оператор, необходимо знать о нем три вещи:

1. Тип (префиксный, инфиксный или постфиксный).
2. Приоритет.
3. Ассоциативность.

Операторы

Описание оператора

В описании типа оператора f задает расположение функтора относительно аргументов, которые обозначаются буквами x или y .

infix	xfx, xfy, yfx
prefix	fx, fy
postfix	xf, yf

Буквой x обозначается аргумент, приоритет которого должен быть строго меньше приоритета самого оператора, тогда как буквой y обозначается аргумент, приоритет которого может быть меньше либо равным приоритету оператора. Таким образом, оператор типа yfx — это инфиксный оператор, обладающий левой ассоциативностью, а оператор xfx — инфиксный оператор, не обладающий ассоциативностью.

Операторы

Описание оператора

Типы и приоритеты некоторых встроенных операторов.

```
:- op(1200, xfx, [:-, ->]).  
:- op(1200, fx, [:-, ?- ]).  
:- op(1200, xfy, [;]).  
:- op(1000, xfy, [',']).  
:- op(700, xfx, [=, is, =.., ==, \==, :=, =\=, <, >, =<, >=]).  
:- op(500, yfx, [+ , -]).  
:- op(500, fx, [+ , -]).  
:- op(300, xfx, [mod]).  
:- op(200, xfy, [^]).
```