

# Введение в ИИ на примере языка Prolog

## Списки

<https://github.com/Inscriptor/IntroductionToAI/tree/master/pdf>

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«Новосибирский национальный исследовательский государственный университет»

2 октября 2019 г.

Понятие и вид списка в Prolog

# Списки

## Список в Prolog

- ▶ Списком называют конечную последовательность элементов.
- ▶ В синтаксисе языка Prolog границы списка определяются квадратными скобками [ и ].
- ▶ Элементы списка отделяются друг от друга запятой. Элементами списка могут быть любые термы.
- ▶ Любой непустой список можно разделить на голову и хвост (head и tail). Для записи используется специальный символ |.  $[Head \mid Tail] = [one, two, three] \Rightarrow Head = one, Tail = [two, three]$ . Голова списка — это элемент, хвост списка — это список.
- ▶ Пустой список не может быть разделен на голову и хвост.

# Списки

## Простой пример

```
[]
```

```
[first, second, third, fourth, fifth]
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0]
```

```
[first, 2, color(cornie, black), F, fifth, F]
```

```
[first, second, [third, fourth], [fifth, color(cornie, black)]]
```

```
[[], [], car(volkswagen), F, 1, 2, [1, F, car(bmw), [1, 2, 4]], X]
```

# Списки

## Получение элементов списка

```
[abyssian, bobtail, [bengal, birman]]
```

# Списки

## Получение элементов списка

```
[abyssian, bobtail, [bengal, birman]]
```

► `[H|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.

# Списки

## Получение элементов списка

```
[abyssian, bobtail, [bengal, birman]]
```

- ▶  $[H|T] = [\text{abyssian}, \text{bobtail}, [\text{bengal}, \text{birman}]]$ .
- ▶  $[F,S|T] = [\text{abyssian}, \text{bobtail}, [\text{bengal}, \text{birman}]]$ .

# Списки

## Получение элементов списка

```
[abyssian, bobtail, [bengal, birman]]
```

- ▶ `[H|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[F,S|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[_ ,S|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.



# Списки

## Получение элементов списка

```
[abyssian, bobtail, [bengal, birman]]
```

- ▶ `[H|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[F,S|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[_ ,S|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[First,_,_,Fourth|_] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.

# Списки

## Получение элементов списка

```
[abyssian, bobtail, [bengal, birman]]
```

- ▶ `[H|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[F,S|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[_ ,S|T] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[First,_ ,_,Fourth|_] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.
- ▶ `[_ ,_ ,[_ |T]|_] = [abyssian, bobtail, [bengal, birman]]`.

# Операции со списками

## Проверка вхождения элемента

Предикат `member/2 = member(?Elem, ?List)` имеет два аргумента — некоторый терм и список, и принимает значение `true` в случае, когда `?Elem` содержится в списке `?List`. В противном случае предикат принимает значение `false`.

# Операции со списками

## Проверка вхождения элемента

Предикат `member/2 = member(?Elem, ?List)` имеет два аргумента — некоторый терм и список, и принимает значение `true` в случае, когда `?Elem` содержится в списке `?List`. В противном случае предикат принимает значение `false`.

Как можно реализовать предикат `member/2` самостоятельно?

# Операции со списками

## Проверка вхождения элемента

Предикат `member/2 = member(?Elem, ?List)` имеет два аргумента — некоторый терм и список, и принимает значение `true` в случае, когда `?Elem` содержится в списке `?List`. В противном случае предикат принимает значение `false`.

Как можно реализовать предикат `member/2` самостоятельно?

```
member(X, [X|_]).
```

# Операции со списками

## Проверка вхождения элемента

Предикат `member/2 = member(?Elem, ?List)` имеет два аргумента — некоторый терм и список, и принимает значение `true` в случае, когда `?Elem` содержится в списке `?List`. В противном случае предикат принимает значение `false`.

Как можно реализовать предикат `member/2` самостоятельно?

```
member(X, [X|T]).
```

```
member(X, [_|T]) :- member(X,T).
```

# Операции со списками

## Проверка вхождения элемента

Предикат `member/2 = member(?Elem, ?List)` имеет два аргумента — некоторый терм и список, и принимает значение `true` в случае, когда `?Elem` содержится в списке `?List`. В противном случае предикат принимает значение `false`.

Как можно реализовать предикат `member/2` самостоятельно?

```
member(X, [X|_]).
```

```
member(X, [_|T]) :- member(X,T).
```

```
member(X, [X|_]).
```

```
member(X, [_|T]) :- member(X,T).
```

# Операции со списками

## Другие операции

- ▶ Подсчет длины списка.
- ▶ Конкатенация двух списков.
- ▶ Поиск префикса, суффикса и подсписка заданного списка.
- ▶ Поиск последнего элемента списка.
- ▶ Обращение списка
- ▶ Сортировка.



Домашнее задание

## Домашнее задание

1. В программе `lists.pl` реализовать предикат `revAcc`, обращающий список более эффективно, чем предикат `rev`. Использовать дополнительный список для аккумуляции результата.
2. В программу `lists.pl` добавить реализацию предиката `listGen`, генерирующего по заданному числу `N` список длины `N`, заполненный случайными целыми числами (см. предикаты `randon` и `random_between`).
3. Реализовать в программе `lists.pl` алгоритм быстрой сортировки `quicksort` двумя способами и сравните их производительность на списках большой длины. Для разделения списка можно использовать встроенный предикат `partition/4`.
  - 3.1 Реализовать предикат `qsortLast`, который в качестве опорного берет последний элемент списка.
  - 3.2 Реализовать предикат `qsortMiddle`, где в качестве опорного берется центральный элемент списка.
4. Изменить программу `monkey.pl` так, чтобы избежать генерации бесконечного множества абстрактных решений.