

# **manuel**

Julien Jamme, Nathanaël Rastout

2023-03-04

# Table of contents

<b>Preface</b>	<b>3</b>
<b>1 Introduction</b>	<b>4</b>
<b>2 Règles</b>	<b>5</b>
<b>3 Notions principales à connaître</b>	<b>6</b>
<b>4 Comment analyser une demande ?</b>	<b>7</b>
<b>5 Présentation des outils</b>	<b>8</b>
<b>6 Fiches pratiques</b>	<b>9</b>
<b>7 Annexes</b>	<b>10</b>

# Preface

This is a Quarto book.

To learn more about Quarto books visit <https://quarto.org/docs/books>.

# 1 Introduction

This is a book created from markdown and executable code.

See Knuth (1984) for additional discussion of literate programming. # Introduction

## 2 Règles

### **3 Notions principales à connaître**

## **4 Comment analyser une demande ?**

## **5 Présentation des outils**



## **6 Fiches pratiques**

## **7 Annexes**

## 8

Knuth, Donald E. 1984. “Literate Programming.” *Comput. J.* 27 (2): 97–111. <https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97>.