

실습 소요 시간 100분

- 파이썬
 - ✓ 리스트,함수,set, dictionary
 - ✓ 그래프
- 실습프로그램
 - ✓ 순차검색
 - ✓ 배열의 수 더하기
 - ✓ 교환정렬
 - ✔ 행렬곱셈
 - ✔ 이분검색
 - ✓ 피보나찌 수열 구하기



5. 리스트

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5]

- 여러 개의 데이터들을 저장하는 자료형
- 하나의 이름을 사용
- 이름과 위치를 나타내는 첨자(인덱스)를 결합하여 변수 표현
- 외형은 배열(array)의 형식이지만, 내부적으로는 연결리스트로 구현되어 있다.
- 다른 프로그램의 배열과 연결리스트의 기능을 복합적으로 가짐

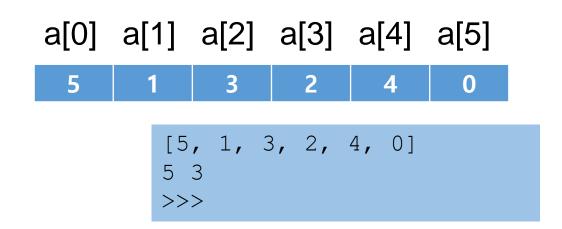


• a=[5,1, 3, 2, 4, 0]

a=[5,1, 3, 2, 4, 0]
print (a)
print(a[0], a[2])

• a=['on', 'before', 'from', 'to']

• a=['on', 56, 'after', 123]



 a[0]
 a[1]
 a[2]
 a[3]

 on
 before
 from
 to

a[0] a[1] a[2] a[3] on 56 after 123



a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] 0 0 0 0 0

- a=[0] *6:6개의 방을 0으로 설정
- a=[0,0,0,0,0,0] 과 동일

• 연산을 간단히 표시

하나의 변수명에 첨자만 달리하면서 데이터를 접근할 수 있다.

1년의 전체 날 수

```
a=[31,28,31,30,31,30,31,30,31,30,31]
days=0
for i in range(0,12):
    days+=a[i]
print(days)
```



days	+=	2
------	----	---

$$days = days + 2$$

$$days = days - 2$$



리스트의 구성요소를 직접 반복문 for에 불러올 수 있다.

```
season=['spring', 'summer', 'fall', 'winter']
for s in season:
    print(s)
```

```
season=['spring','summer', 'fall', 'winter']
for k in range(0,4):
    print(season[k])
```

spring
summer
fall
winter
>>>



```
data1=['A','B','C','D']
data2=['A','D','E','F']

for s in data2 :
   if s not in data1:
      print(s)
```

E F >>>

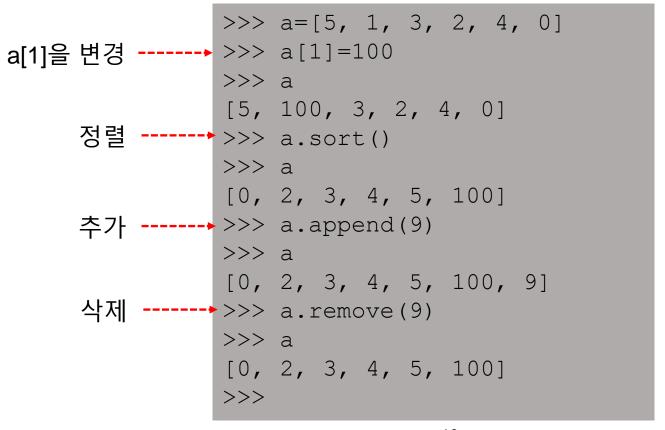


- 리스트에서 지원하는 함수를 이용하여 다양한 기능을 쉽게 구현할 수 있다.
- 사용형식 리스트명.함수명(파라미터) 또는 함수명(리스트명)

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5]

• a=[5,1, 3, 2, 4, 0]

5 1 3 2 4 0





• a=[5,1, 3, 2, 4, 0]

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] 5 1 3 2 4 0

```
>>> a=[5,1,3,2,4,0]
             2의 개수 -----> >>> a.count(2)
           역으로 나열 -----> >>> a.reverse()
                           >>> a
                           [0, 4, 2, 3, 1, 5]
          제일 우측 값 -----> >>> a.pop()
                           >>> a
                           [0, 4, 2, 3, 1]
인덱스1에 있는 데이터 제거------▶
                           >>> a.pop(1)
                           >>> a
                           [0, 2, 3, 1]
```



- 자료구조에 연결하여 함수를 사용하는 것을 객체지향 (object-oriented)이라고 한다.
- 정의된 기능들은 해당 자료구조에서만 사용



다양한 데이터형에 사용할 수 있는 함수

• a=[5,1, 3, 2, 4, 0]

a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]	a[5]
5	1	3	2	4	0

함수명(변수명)



리스트의 함수를 이용한 프로그램 예

• 리스트의 가운데 값 출력하기

```
a=[4,1,3,9,10]

정렬 ----- a.sort()

리스트의 크기 ----- n=len(a)

리스트의 가운데 위치 ---- n=int(n/2)

리스트의 가운데 값 출력 ---- print(a.pop(n))
```

4 >>>

int(n/2): n/2의 값을 정수값으로 만든다.



- [m:n]: 인덱스가 m인 데이터부터 인덱스가 n-1 인 데이터까지를 표현
- m이 없을 경우는 처음부터, n이 없을 경우는 끝까지

```
a=[4,1,5,9,10]
h=3
leftHalf=a[:h]
rightHalf=a[h:]
print(leftHalf)
print(rightHalf)
```

```
[4, 1, 5]
[9, 10]
>>>
```

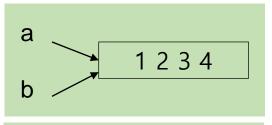
```
a=['a','b','c','d','e']
print(a[1:3])
print(a[:3])
print(a[3:])
```

```
['b', 'c']
['a', 'b', 'c']
['d', 'e']
>>>
```

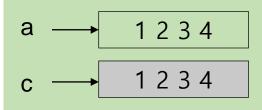


리스트는 mutable(값을 바꿀 수 있다)

• b=a 는 리스트 a를 b라고도 나타낼 수 있다.



• c=a[:] 는 리스트 a를 리스트 c에 복사한다.



```
a=[1,2,3,4]
b=a
c=a[:]
print(a,b,c)
a.append(5)
print(a,b,c)
```

```
a b c
[1, 2, 3, 4] [1, 2, 3, 4] [1, 2, 3, 4]
[1, 2, 3, 4, 5] [1, 2, 3, 4, 5] [1, 2, 3, 4]
변한다 변하지않는다
```

행렬의 표현

٨	1	2	3
A=	4	5	6

		>>> A= [[1,2,3], [4,5,6]]
		>>> A
41 411		[[1, 2, 3], [4, 5, 6]]
첫 행		>>> A[0]
C +11 +11		[1, 2, 3] >>> A[1]
둘째 행		[4, 5, 6]
행의 개수		>>> len(A)
6 1 / 1 T	ŕ	2
열의 개수		>>> len(A[0])
		3
A를 출력		>>> for r in A:
		print(r)
		[1 0 0]
		[1, 2, 3]
		[4, 5, 6] >>>



행열의 덧셈

•	1	2	3		5	2	3
А	4	5	6	В	1	3	1

```
A=[[1,2,3],[4,5,6]]
B=[[5,2,3], [1,3,1]]
hap=[[0,0,0],[0,0,0]]

for i in range(len(A)):
    for j in range(len(A[0])):
        hap[i][j]=A[i][j]+B[i][j]

for m in hap:
    print(m)
print(hap)
```



행열의 곱셈

_	1	2	3	_	1	2	
А	4	5	6	В	3	4	
					5	6	

```
A=[[1,2,3],[4,5,6]]
B=[[1,2],[3,4],[5,6]]
mul = [[0,0],[0,0]]

for i in range(len(A)):
    for j in range(len(B[0])):
        for k in range(len(B)):
        mul[i][j]+=A[i][k]*B[k][j]

for m in mul:
    print(m)
```

[22, 28] [49, 64] >>>



전치행열 구하기

A 1 2 3 4 5 6

```
A^{T}=Transpose(A) = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}
```

```
A=[[1,2,3],[4,5,6]]
B=[[0,0],[0,0],[0,0]]

for i in range(len(A)):
    for j in range(len(A[0])):
        B[j][i]=A[i][j]

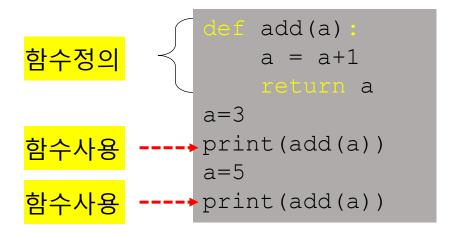
for g in B:
    print(g)
print(B)
```

```
[1, 4]
[2, 5]
[3, 6]
[[1, 4], [2, 5], [3, 6]]
>>>
```



6. 함수(function)

- 반복적으로 나타나는 기능을 독립적으로 구현
- 프로그램이 단순화 되고 가독성 증가



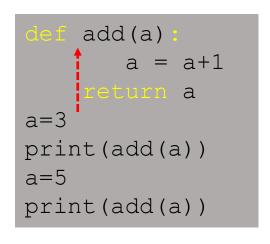
4 6 >>>

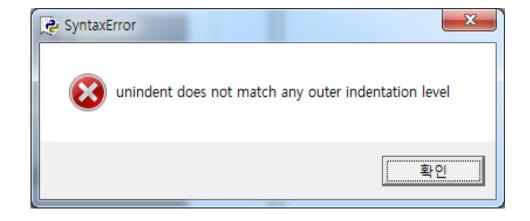
✓ 함수사용 이전에 함수가 정의되어야 한다.



• 함수 내부의 들여쓰기가 일치하여야 한다.

```
def add(a):
    a = a+1
    return a
a=3
print(add(a))
a=5
print(add(a))
```





O X



• 함수 내부에도 명령문에 따른 적절한 들여쓰기를 사용하여야 한다.

```
def add(a):
    if a>1:
        a = a+1
        return a

a=3
print(add(a))
a=5
print(add(a))
```

O



• 주 프로그램의 변수명과 함수내의 변수명

- ✓ 서로 다를 수 있다.
- ✓ 매개변수의 위치에 의한 매핑

```
def add(k):
    k= k+1
    return k
a=3
print(add(a))
```

4 >>>



• 함수 내부에서 변수의 값이 바뀌더라도 외부의 변수값은 바뀌지 않는다.

```
def add(a):
    a= a+1
    print("내부",a)
    return a
a=3
print(add(a))
print("외부",a)
```



• 함수 내부에 두 개 이상의 변수를 전달할 수 있다.

```
def sum_of_squares(x,y):
    c = x*x+y*y
    return c
a=3
b=4
print(sum_of_squares(a,b))
```





• 함수 내부에 네 개의 변수를 전달한 예

```
def average(a,b,c,d):
    return (a+b+c+d)/4
w=3
x=5
y=7
z=10
print(average(w,x,y,z))
```



• 함수의 결과로 외부에 두 개 이상의 값을 전달할 수 있다.

```
def comp(x, y):
    sum = x+y
    mul = x*y
    return sum, mul

a=3
b=4
c, d - comp(a, b)
print('Sum is', c)
print('Multiplication is ', d)
```

Sum is 7
Multiplication is 12
>>>



• 함수는 또 다른 함수를 호출할 수 있다.

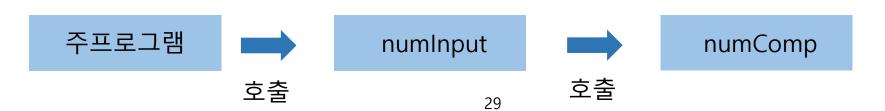
주프로그램 → numInput → numComp

```
def numComp(a,b,c):
    a=int(a)
    b=int(b)
    c=int(c)
    return a*a + b*b +c*c

def numInput ( ):
    a, b, c = input("A = "), input("B = "), input("C = ")
    print("제곱 합 = ", numComp(a,b,c))

numInput()
```

```
A = 4
B = 5
C = 6
제곱 합 = 77
>>>
```





피보나치 수열

- fib(n)을 정의하는데, fib(n-1)과 fib(n-2)를 사용한다
 - ✓ Fibonacci numbers
 - \checkmark fib(0)=0, fib(1)=1, fib(2)= fib(1)+fib(0)=1
 - \checkmark fib(3)=fib(2)+fib(1)=1+1=2

$$fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2), n \ge 2$$

- ✓ 재귀(recursion) 가능
 - 함수가 자신을 호출하는 것
 - 피보나치 수열 생성 함수를 구현

```
def (fib(n):
    if n==0:
        return 0
    elif n==1:
        return 1
    else:
        return(fib(n-1))+(fib(n-2))
n=6
print(fib(n))
```

$$fib(n) = fib(n-1)+fib(n-2)$$

n	0	1	2	3	4	5	6	7
fib(n)	0	1	1	2	3	5	8	13

n!을 재귀를 이용하여 구현

```
def(fact(n))
   if n==1:
      return 1
   else:
      return n *(fact(n-1))
n=4
print(fact(n))
```

24 >>>

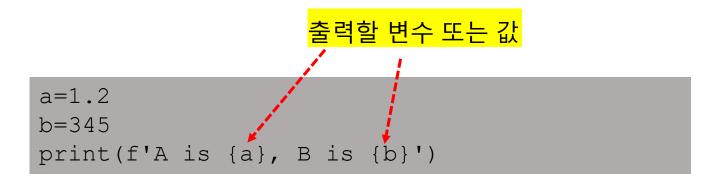
• 함수 내부에 리스트를 전달하여 사용할 수 있다.

```
def days(a):
    d =0
    for i in range(0,12):
        if i%2 == 0:
          d +=a[i]
    return d
a=[31,28,31,30,31,30,31,30,31,30,31]
print(days(a))
```

184

홀수 달의 날수의 총합

7. 출력형식 형식이 있는 output: 1개 이상의 값 또는 변수를 정해진 형식으로 출력



A is 1.2, B is 345

```
age=20
name='Han'
print(f'My name is {name} and my age is {age}.')
```

My name is Han and my age is 20. >>>

```
a=2
print(f'{a} {a*a} {a*a*a}')
```

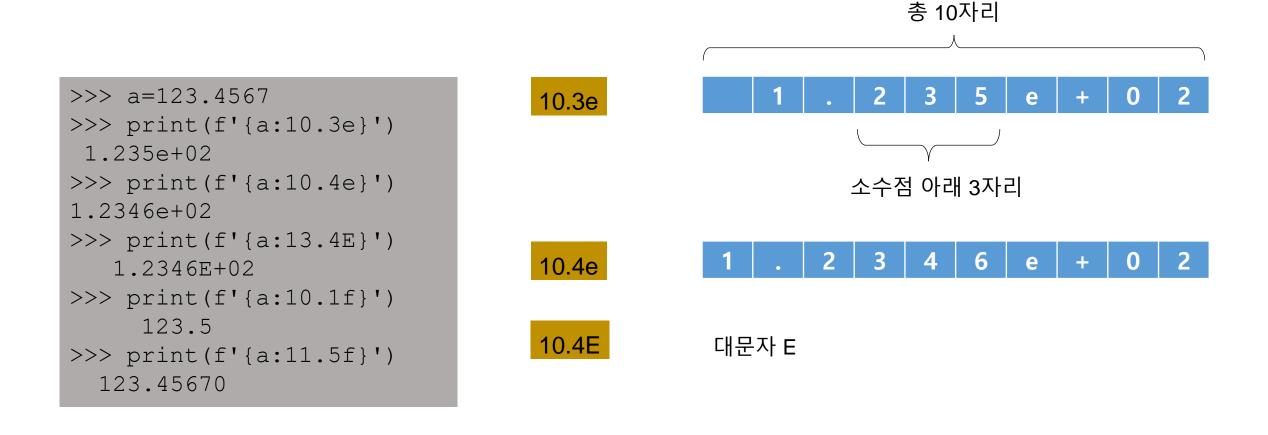
2 4 8

```
a=1.2
b=345
print(f'A is {a:3.1f}, B is {b:3d}')
print(f'A is {a:7.3f}, B is {b:5d}'))
```

A is 1.2, B is 345 A is 1.200, B is 345 >>>







- 1.235e+02는 1.235 X 10²을 표시한 것
- 1.235 X 10²은 1.234567 X 10² 가 반올림된 것

```
sum=0
d=1.5
while d < 3.5:
    print(d)
    sum = sum + d
    d = d+0.1
print("합=", sum)
```

출력 형식을 정의한 후

```
sum=0
d=1.5
while d < 3.5:
    print(f'{d:6.2f}')
    sum = sum + d
    d = d+0.1
print(f'む= {sum:6.2f}')
```

```
1.50
1.60
1.70
1.80
...
3.30
3.40
합= 49.00
>>>
```

```
name='han'
print(f'My name is {name: ^10}.')
print(f'My name is {name: <10}.')
print(f'My name is {name: >10}.')
```

```
a=123
print(f'a={a:10}')
print(f'a={a:>10}')
print(f'a={a:^10}')
print(f'a={a:<10}')</pre>
```

```
My name is han .

My name is han .

My name is han.

>>>
```

```
a= 123
a= 123
a= 123
a=123
>>>
```

Program 수행 시간 확인

```
import time
N=50000000
d=[]

a=range(N)
startTime= time.time()

for i in a:
    d.append(2*i)

endTime = time.time()
print(endTime -startTime)
```

Set and Dictionary

Set

- 중복된 원소를 제거
- {}로 표시
- empty set은 set()로 정의
- integer, float, tuple, string을 원소로 가질 수 있다.

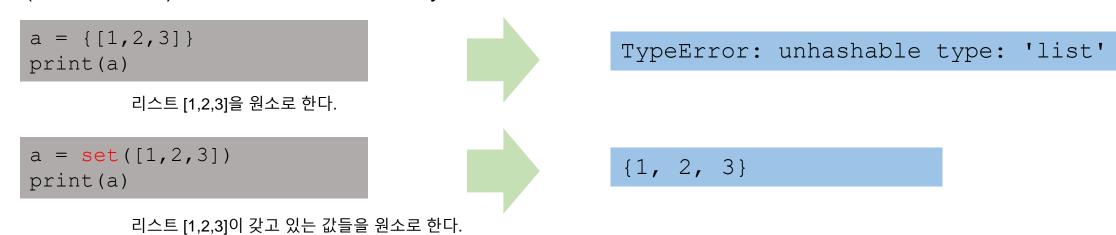
```
a = {1,3,3,5,7}
print(a)

a = set()
print(a)
a.add(9)
print(a)

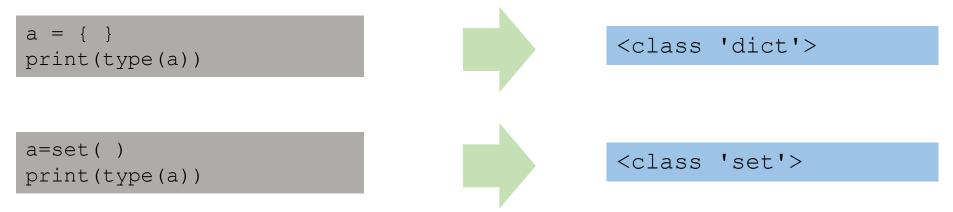
a = {1, 2.3, "ABC", (5,6,"D")}
print(a)

{2.3, 1, 'ABC', (5, 6, 'D')}
```

● mutable(변할 수 있는) element인 list, dictionary를 원소로 가질 수 없다.



● set 선언 a={ }은 dictionary를 선언한다.

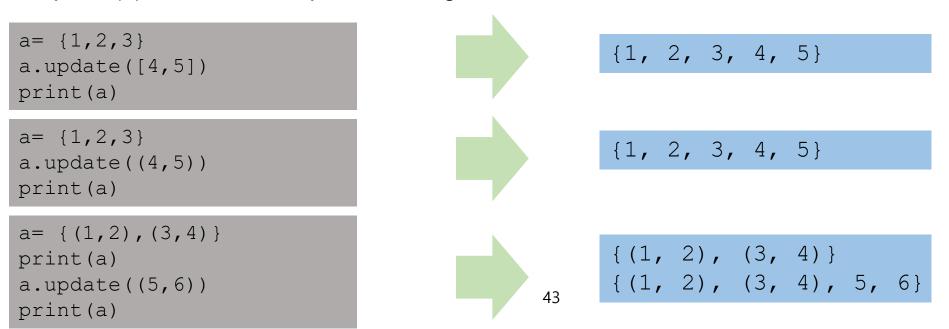


● set_name.add()는 하나의 원소를 추가한다.

```
a= {1,2,3}
print(a)
a.add(4)
print(a)

TypeError: add() takes exactly one
argument (2 given)
```

● set_name.update(): 괄호 내에는 tuple, list, string 또는 set.



```
a= { (1,2), (3,4) }
print(a)
a.add((5,6))
print(a)
```



```
{ (1, 2), (3, 4) }
{ (1, 2), (3, 4), (5, 6) }
```

● set_name.discard() 또는 set_name.remove(): 괄호 내에는 원소

```
a={1,2,3}
a.discard(1)
print(a)
a.remove(2)
print(a)
(2, 3)
(3)
```

● discard는 set 내에 원소가 없어도 가능. remove는 원소가 없을 경우 error

```
a={1,2,3}
a.discard(4)
print(a)
a.remove(4)
print(a)

KeyError: 4}
```

● 여러 개의 원소를 제거

```
a={1,2,3,4,5}
b=set()
for x in a:
    if x not in {3,5}:
        b.add(x)
print(b)

a={1,2,3,4,5}
a={x for x in a if x not in {3,5}}
print(a)
```



{1, 2, 4} {1, 2, 4}

set operation

union

```
a={1,2,3}
b={3,4,5}
c = a|b
print(c)

print(a.union(b))
{1, 2, 3, 4, 5}
{1, 2, 3, 4, 5}
```

intersection

```
a={1,2,3}
b={3,4,5}
print(a & b)
{3}
print(a.intersection(b))
```

difference

```
a={1,2,3}
b={3,4,5}
print(a - b)
print(a.difference(b))
{1, 2}
```

• symmetric difference

```
a={1,2,3}
b={3,4,5}
print(a ^ b)
print(a.symmetric_difference(b))
{1, 2, 4, 5}
{1, 2, 4, 5}
```

• member

```
a={1,2,3}
print(2 in a)
print(5 in a)
True
False
```

Dictionary

- { 'key' : 'value '}
- {}로표시
- key는 immutable{변할 수 없는} type을 가져야 한다.
- string, number, tuple 가능

```
a={ }
print(a)

a = {1: 'car', 2: 'house'}
print(a)
{1: 'car', 2: 'house'}
```

• value로는 다양한 형태가 가능.

```
a={'kk':'car', 2:[5,7]}
print(a)
{2: [5, 7], 'kk': 'car'}
```

• dict()는 dictionary로 만든다.

```
a={'college':'eni', 'dept':'ce'}
print(a)

a=dict({'college':'eni', 'dept':'ce'})
print(a)

a=dict([('college','eni'), ('dept','ce')])
print(a)
```



```
{'dept': 'ce', 'college': 'eni'}
{'dept': 'ce', 'college': 'eni'}
{'dept': 'ce', 'college': 'eni'}
```

• key를 이용하여 value를 찾는 방법

```
a={'college':'eni', 'dept':'ce'}
print(a['college'])
print(a['dept'])
print(a.get('dept'))
ce
```

• key의 value를 변경하는 방법

```
a={'college':'eni', 'id':1234}
a['id']=4321
print(a)
{'id': 4321, 'college': 'eni'}
```

• key를 추가하는 방법

```
a={'college':'eni', 'id':1234}
a['age']=23
print(a)
{'college': 'eni', 'id': 1234, 'age': 23}
```

• key를 삭제하는 방법

```
a={'college':'eni', 'id':1234, 'age':23}
del a['college']
print(a)
a.clear()
print(a)
```

• membership 확인하는 방법

```
a={'college':'eni', 'id':1234, 'age':23}
print('id' in a)
print('home' in a)
True
False
```

• iterating 방법

```
a={'college':'eni', 'id':1234, 'age':23}
for i in a:
    print(a[i])
eni
1234
23
```

stack

```
class Stack(object):
    top=0
    data=None
    length=None
    def init (self, length):
        self.length=length
        self.data =self.length*[0]
    def isFull(self):
        return (self.top == self.length)
    def isEmpty(self):
        if self.top == 0:
            return True
    def push(self, name):
        if self.isFull( ) == True:
            print("Stack is full")
            return
        else:
            self.data[self.top]=name
            self.top += 1
```

```
def pop(self):
        if self.isEmpty() ==True:
              print("no data")
              return
        else:
              a = self.data[self.top-1]
              self.top -= 1
        return a
    def printStack(self):
        if(self.isEmpty() ==True):
            return
        for i in range(0, self.top):
            print(self.data[i])
        print()
s = Stack(5)
s.push("A")
s.push("B")
s.printStack()
print(s.pop())
```

```
A
B
B
>>>
```

queue

```
class Queue(object):
   front=0
   rear=0
   data=None
   length=None
   def init (self, length):
       self.length=length
       self.data =self.length*[0]
# 최대 n-1개의 데이터가 저장. 만일 rear=front를 full의 판단으로 사용한다면
# 꽉찬 것과 empty와 구분 불가
   def isFull(self):
       return ((self.rear+1) % self.length==self.front)
   def isEmpty(self):
       if self.front==self.rear:
           return True
```

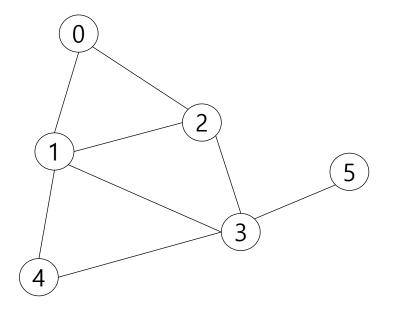
```
def enqueue (self, name):
       if self.isFull( ) == True:
           print("Queue is full")
           return
       else:
           self.data[self.rear]=name
           self.rear=(self.rear+1)%self.length
   def dequeue(self):
       if self.isEmpty() ==True:
             print("no data")
       else:
             self.front=(self.front+1) % self.length
   def printQ(self):
       if(self.isEmpty() ==True):
           return
       if(self.rear<self.front):</pre>
           for i in range (self.front, self.length):
                print(self.data[i], end=" ")
           for i in range(0, self.rear):
                print(self.data[i], end=" ")
       else:
           for i in range(self.front, self.rear):
                print(self.data[i], end=" ")
       print()
```

```
q= Queue(5)
q.enqueue("A")
q.printQ()
q.enqueue("B")
q.printQ()
q.enqueue("C")
q.enqueue("D")
q.printQ()
q.dequeue()
q.printQ()
q.dequeue()
q.printQ()
q.enqueue("E")
q.printQ()
q.enqueue("F")
q.printQ()
q.dequeue()
q.printQ()
```

```
A
A
B
C
D
C
D
C
D
E
F
D
E
F
>>>
```

그래프의 파이썬 표현

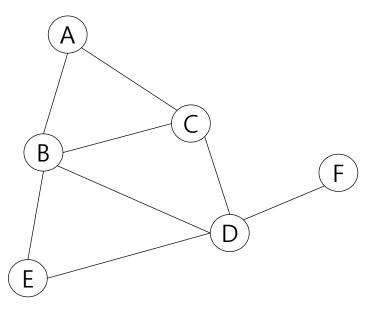
1. list of list



```
g = [[0,1,1,0,0,0] , [1,0,1,1,1,0],[1,1,0,1,0,0],
        [0,1,1,0,1,1] , [0,1,0,1,0,0], [0,0,0,0,1,0]]
print (g)
```

```
[[0, 1, 1, 0, 0, 0], [1, 0, 1, 1, 1, 0], [1, 1, 0, 1, 1, 0], [0, 1, 0, 1, 0], [0, 0, 0, 0, 1, 0]]
```

2. dict of sets



```
g={'A': {'B','C'}, 'B':{'A','C','D','E'},
    'C': {'A','B','D'}, 'D':{'C','B','E','F'},
    'E': {'B','D'}, 'F':{'D'}}
print(g)
```

```
{'A': {'C', 'B'}, 'B': {'C', 'E', 'D', 'A'},
'C': {'B', 'D', 'A'}, 'D': {'C', 'F', 'B', 'E'},
'E': {'B', 'D'}, 'F': {'D'}}
{'C', 'B'}
```

Q: 그래프의 노드 개수?

1. list of list

```
print(len(g))
print(len(g[0]))
```

2. dict of sets

```
print(len(g))
print(len(g['A']))
```

Q: 그래프의 에지 개수는?

1. list of list

```
def n_of_edges(g):
    e=0
    for i in range (0,len(g)):
        for j in range(i,len(g)):
        e+=g[i][j]
    return e
print(n_of_edges(g))
```

2. dict of sets

```
def n_of_edges(g):
    e=0
    for i in g:
        e+= len(g[i])
    return e
print(int(n_of_edges(g)/2))
```

Q: 노드 i와 j가 연결되었는가?

1. list of list

print(g[0][2])

0 or 1

2. dict of sets

print('C' in g['A'])

True or False

Q: 노드 i에 연결된 에지의 수?

1. list of list

```
def n_of_connected_edges(g,i):
    e=0
    for j in range (0,len(g)):
        e+=g[i][j]
    return e

print(n_of_connected_edges(g,2))
```

2. dict of sets

```
def n_of_connected_edges(g,i):
    return len(g[i])
print(n_of_connected_edges(g,'A'))
```

2번 노드에 연결된 에지의 수

노드 'A'에 연결된 에지의 수

Alg 1.1

순차검색 알고리즘

문제: n개의 키로 구성된 배열 S에 키 x가 있는가?

입력: 양의 정수 n, 1에서 n까지의 첨자를 가진 키의 배열 S, 그리고 x

출력: S안에 x의 위치를 가리키는 location(S)안에 x가 없으면 0)

- ✓ while-루프: 아직 검사할 항목이 있고, x를 찾지 못했나?
- \checkmark <u>if-문</u>: 모두 검사하였으나, x를 찾지 못했나?

[실습프로그램] 순차검색 알고리즘

```
def seqsearch(s,x):

순차검색 구현

s=[3,5,2,1,7,9]
loc = seqsearch(s,4)
print(loc)
```

-1

Alg 1.2

배열의 수 더하기

문제: n개의 수로 된 배열 S에 있는 모든 수를 더하라

입력: 양의 정수 n, 수의 배열 S(첨자는 1부터 n)

출력: S에 있는 수의 합, sum

```
number sum(int n, const number S[]) {
   index i;
   number result;

   result = 0;
   for (i=1;i<=n;i++)
       result = result+S[i];
   return result;
}</pre>
```

[실습프로그램] 배열의 수 더하기

```
def sum1(s):
    result=0
    for a in s:

부분 구현

s=[3,5,2,1,7,9]
answer = sum1(s)
print(answer)
```

27

```
def sum2(s):
    result=0
    for i in range(len(s)):

부분 구현

s=[3,5,2,1,7,9]
answer = sum2(s)
print(answer)
```

27

Alg 1.3

교환정렬

문제: 비내림차순(nondecreasing order)으로 n개의 키를 정렬하라

입력: 양의 정수 n, 키의 배열 S(첨자는 1부터 n)

출력: 키가 비내림차순으로 정렬된 배열 <math>S

```
void exchangesort(int n, keytype S[]) {
   index i,j;

  for (i=1; i<=n-1; i++)
     for (j=i+1; j<=n; j++)
        if(S[j] < S[i])
        exchange S[i] and S[j]
}</pre>
```

[실습프로그램] 교환정렬

```
s=[3,2,5,7,1,9,4,6,8]
n = len(s)
for i in range (0,n-1):

부분 구현

print(s)
```

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

Alg 1.4

행렬곱셈

문제: 두 개의 $n \times n$ 행렬의 곱을 구하라

입력: 양의 정수 n, 수의 2차원 배열 A와 B. 여기서 이 행렬의 행과 열은 모두 1부터 n까지의 첨자를 갖는다

출력: A와 B의 곱이 되는 수의 2차원 배열 C. 이 행렬의 행과 열은 모두 1부터 n까지의 첨자를 갖는다

[실습프로그램] 행렬곱셈

```
def matrix_multiplication(a,b):

구현

a=[[1,2],[3,4]]
b=[[4,1],[1,0]]

print(matrix_multiplication(a,b))
```

[[6, 1], [16, 3]]

Alg 1.5

이분검색 알고리즘

```
void binsearch(int n,
               const keytype S[],
               keytype x,
               index& location) { // 출력
  index low, high, mid;
  low = 1; high = n;
  location = 0;
  while (low <= high && location == 0) {</pre>
    mid = (low + high) / 2; // 정수나눗셈
    if (x == S[mid])
          location = mid;
    else if (x < S[mid])</pre>
          high = mid - 1;
    else
          low = mid + 1;
```

✓ while-루프: 아직 검사할 항목이 있고, x를 찾지 못했나(location=0)?

[실습프로그램] 이분검색 알고리즘

```
def bs(data,item, low, high):

구현

data=[1,3,5,6,7,9,10,14,17,19]
n=10
location=bs(data,17,0,n-1)
print(location)
```

8

n번째 피보나찌 수 구하기

피보나찌(Fibonacci) 수열의 정의

$$f_0 = 0$$

$$f_1 = 1$$

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2} \qquad \text{for } n \ge 2$$

예: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, ...

$$f_n = \frac{[(1+\sqrt{5})/2]^n - [(1-\sqrt{5})/2]^n}{\sqrt{5}}$$
 (예제 B.9 in appendix B)

Alg 1.6

피보나찌 수 구하기(재귀적 방법)

- 문제: n번째 피보나찌 수를 구하라.
- 입력: 양수 *n*
- 출력: *n* 번째 피보나찌 수
- 알고리즘:

```
int fib1 (int n) {
  if (n <= 1)
    return n;
  else
    return fib1(n-1) + fib1(n-2);
}</pre>
```

Alg 1.7

피보나찌 수 구하기 알고리즘 (반복적 방법)

두 피보나찌 알고리즘의 비교

n	n+1	$2^{n/2}$	반복(Alg 1.7)	재귀(Alg 1.6 하한)
40	41	1,048,576	41 <i>ns</i>	1048 <i>μs</i>
60	61	1.1×10 ⁹	61 <i>ns</i>	1 <i>s</i>
80	81	1.1×10 ¹²	81 <i>ns</i>	18mins
100	101	1.1×10^{15}	101 <i>ns</i>	13days
120	121	1.2×10 ¹⁸	121 <i>ns</i>	36years
160	161	1.2×10 ²⁴	161 <i>ns</i>	$3.8 \times 10^7 years$
200	201	1.3×10^{30}	201 <i>ns</i>	4×10^{13} years

Assume that 1 transaction takes 1 ns. (1 ns = 10^{-9} second, 1 μs = 10^{-6} second)

[실습프로그램] 피보나찌 수 구하기

```
def fib1(n):

재귀적 방법으로 구현

한복적 방법으로 구현

for i in range(0,10):
  print( f'{i:2d} {fib1(i)): 6d }')

n fib(n)
```

```
1 11b (ff)

0 0
1 1
2 1
3 2
4 3
5 5
6 8
7 13
8 21
9 34
```

시간 측정 방법: import time, time.time() 사용

```
import time
def fib1(n):
     재귀적 방법
for i in range (30,36):
   stime = 현재 시간 확인
   fib1(i)
   print(f'{i:2d}{시간:10.5f}')
```

30	0.44500
31	0.69500
32	1.14800
33	1.83900
34	3.00100
35	4.88600

```
import time
def fib2(n):
 반복적 방법 사용
print()
for i in range (30,36):
   stime = 현재 시간 확인
   fib2(i)
   print(f'{i:2d} {시간:10.5f}')
```

30	0.00000
31	0.00000
32	0.00000
33	0.00000
34	0.00000
35	0.00000

다양한 n의 값에 대한 fib1과 fib2의 수행시간을 확인해 보시오.

n	fib1	fib2
10		
20		
30		
50		
100		
200		