0	ᇋ	
	一.	

학번:\_\_\_\_\_

(제출 시 .vs 폴더, debug 폴더를 지운 다음 .zip 으로 압축 후 제출)

1. 아래의 요구사항을 만족하는 프로그램을 만드시오. ([시작코드]는 변경하지 말 것)

## [요구사항]

```
- get_command(): 아래의 메뉴를 화면에 출력하고 키보드로부터 command 를 입력 받음

1. Generate matrix
2. Print matrix
3. Sort matrix
4. Save matrix
0. Exit program
>>
```

- get\_size(): "Enter the size in (size x size): "를 화면에 출력하고 키보드로부터 size 를 입력받음
- gen\_matrix(): 정방형(size x size) 행렬을 생성하고 rand()를 통해 각 element 에 [0, 100]범위의 값을 저장
- sort\_matrix\_row(): 행렬의 각 행을 오름차순으로 정렬 후 "Completed"를 화면에 출력
  - 1) 이때, 각 행에 대한 정렬은 sort\_array()를 사용(각 행을 array 로 입력)
  - 2) sort\_array()는 Bubble sort 방법으로 정렬, 각 element 의 값 교환을 위해 swap()사용
  - 3) Bubble sort: 0 번째 index 부터 마지막 index 까지 이웃 원소간 비교를 통해 작은값은 왼쪽, 큰값은 오른쪽 위치로 교환시키는 방법

```
오름차순으로 정렬하는 거품정렬의 과정은 다음과 같다.
         55 07 78 12 42 초기값[파란색은 sorting]
         07 55 78 12 42 첫 번째 패스(pass)
         07 55 78 12 42
         07 55 12 78 42
         07 55 12 42 78 두 번째 패스(pass)
         07 55 12 42 78
         07 12 55 42 78
         07 12 42 55 78 세 번째 패스(pass)
         07 12 42 55 78 네 번째 패스(pass)
         07 12 42 55 78 다섯 번째 패스(pass)
        07 12 42 55 78 정렬 끝
예제:
               procedure bubbleSort( A : list of sortable items ) defined as:
                 for each i in 1 to length(A) do:
                     for each j in length(A) downto i + 1 do:
                       if A[j] < A[j-1] then
                        swap(A[j], A[j-1])
                       end if
                     end for
                 end for
               end procedure
Psuedo-code:
```

- print\_matrix(): 화면에 렬의 각 원소를 출력(cout < < setw(4) << matrix[row][col]을 이용할 것)
- save\_matrix(): "matrix.txt"에 아래와 같이 저장 (첫 줄: size, 다음 줄: 원소들)후 화면에 "Saved"를 출력

## [시작코드]

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <iomanip>
using namespace std;
void get_command(/*작성할 것*/);// 10점
void get_size(/*작성할 것*/);// 10점
int** gen_matrix(/*작성할 것*/);// 20점
void swap(int* a, int* b);// 10점
void sort_array(int* ary, int size);// 10점
void sort_matrix_row(/*작성할 것*/);// 10점
void print_matrix(/*작성할 것*/);// 10점
void save_matrix(/*작성할 것*/);//10점
void free_matrix(/*작성할 것*/);// 10점
int main() {
        string command;
        int** matrix = NULL;
        int size = 0;
        while (1) {
                get_command(command);
                if(command == "1"){
                         get_size(size);
                         matrix = gen_matrix(size);
                }else if (command == "2") {
                        print_matrix(matrix, size);
                else if (command == "3") {
                        sort_matrix_row(matrix, size);
                }else if (command == "4") {
                        save_matrix(matrix, size);
                else if (command == "0") {
                         free_matrix(matrix, size);
                         cout << "Exit the program.." << endl;</pre>
                         exit(104);
                }else {
                         cout << "Wrong command" << endl << endl;</pre>
                }
        return 0;
```

## [실행 화면]

```
1. Generate matrix
2. Print matrix
3. Sort matrix
4. Save matrix
0. Exit program
Enter the size in (size x size): 3

    Generate matrix
    Print matrix

3. Sort matrix
4. Save matrix
0. Exit program
>>2
  41 85 72
38 80 69
65 68 96
1. Generate matrix
2. Print matrix
3. Sort matrix
4. Save matrix
0. Exit program
>>3
Completed

    Generate matrix
    Print matrix

3. Sort matrix
4. Save matrix
0. Exit program
>>2
  41 72 85
38 69 80
  65 68 96

    Generate matrix
    Print matrix
    Sort matrix

4. Save matrix
0. Exit program
>>4
Saved
1. Generate matrix
2. Print matrix
3. Sort matrix
4. Save matrix
0. Exit program
>>5
Wrong command
1. Generate matrix
2. Print matrix
3. Sort matrix
4. Save matrix
0. Exit program
>>0
Exit the program.
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```