

Fórmula E - Tech Mahindra

David Murillo de Oliveira Soares - 559078

Davi dos Reis Garcia - 556741

Yasmin Gonçalves Coelho - 559147

Yasmin Naomi Minemoto - 599154

Sprint 1 apresentada à Disciplina de Software e
Total Experience Design da turma 1ESPY -
SQUAD 6.

Prof: Junior Freitas de Amaral

15/05/2024

Presentes na reunião:

David Murillo de Oliveira Soares, Davi dos Reis Garcia, Yasmin Gonçalves Coelho e Yasmin Naomi Minemoto.

DEFINIÇÃO DA IDEIA PARA ESCOLHA DO NOME

Com a ideia do projeto definida, precisávamos escolher um nome para nossa aplicação. Nosso aplicativo tem como objetivo apresentar as estatísticas das corridas de cada equipe, de acordo com a escolha do usuário. Consideramos duas opções de nome: **“E-stats”** e **“InsiderE”**.

O nome **“E-stats”** é autoexplicativo, com o “E” remetendo à Fórmula E, o cliente proposto no desafio, e “stats” referindo-se a estatísticas.

Por outro lado, o nome **“InsiderE”** também utiliza o “E” com a mesma referência à Fórmula E, enquanto “insider” sugere alguém com acesso a informações exclusivas, aquelas que não são conhecidas pelo público geral, oferecendo uma visão privilegiada dos bastidores de uma grande companhia.

Para decidir o nome mais adequado para o aplicativo, utilizamos um sistema de votação entre os membros da equipe. O resultado foi unânime: o nome escolhido foi **“InsiderE”**.

ESCOLHA DA LOGO

Para a logo, queríamos um design moderno e inovador. Escolhemos uma fonte que refletisse essa modernidade, destacando especialmente o "e" com uma tipografia diferenciada para que ele se sobressaísse e chamasse a atenção. Criamos várias versões da logo, todas desenvolvidas na ferramenta Canva, permitindo-nos explorar diversas opções antes de chegar ao design final.





Porém, a versão final, que escolhemos e que está presente no protótipo do projeto, é esta:

