

Fórmula E - Tech Mahindra

David Murillo de Oliveira Soares - 559078

Davi dos Reis Garcia - 556741

Yasmin Gonçalves Coelho - 559147

Yasmin Naomi Minemoto - 599154

Sprint 1 apresentada à Disciplina de Software e
Total Experience Design da turma 1ESPY -
SQUAD 6.

Prof: Junior Freitas de Amaral

21/05/2024

Presentes na reunião:

David Murillo de Oliveira Soares, Davi dos Reis Garcia, Yasmin Gonçalves Coelho e Yasmin Naomi Minemoto

DISTRIBUIÇÕES DE TAREFAS

Para a realização do projeto, adotamos uma abordagem estruturada para a distribuição de tarefas utilizando o Trello e o Figma. Inicialmente, organizamos todas as "tasks" no Trello e, em uma reunião colaborativa, permitimos que cada integrante do grupo escolhesse as tarefas com as quais mais se identificava. Dessa forma, garantimos que cada membro estivesse engajado e motivado, contribuindo para uma desenvoltura mais fluida do projeto.

No Figma, dividimos as seções do design conforme as preferências individuais, permitindo que cada pessoa trabalhasse na área em que tinha mais interesse e aptidão. Após a conclusão do design no Figma, seguiremos para a fase de desenvolvimento com HTML e CSS. Cada integrante será responsável por codificar a seção que já havia desenvolvido no Figma, assegurando uma transição suave e coerente entre o design e a implementação.

Após a conclusão de cada etapa, realizamos sessões de feedback para avaliar o que funcionou bem e identificar áreas de melhoria. Este feedback contínuo é essencial para o desenvolvimento pessoal e profissional dos membros da equipe, além de contribuir para a melhoria contínua do projeto.