

[FE-Vue-CLI env 설정] 환경변수 설정으로 코드 베이스에서 IP 분리하기

코드 베이스에서 IP나 API 키가 작성되는 것은 지양되어야 합니다. 보안의 문제가 생길 수 있고, 사용자들이 개발자 도구에서 키 값들을 확인할 수 있기 때문입니다. 코드도 보기 좋지 않습니다.

그래서, edgemaster의 프론트 사이드의 코드 베이스에 하드 코딩된 IP를 파일로 분리하는 과정과 방법을 소개하려고 합니다.

edgemaster는 Vue-CLI로 구축된 프로젝트입니다. Vue-CLI의 기본 스펙을 사용해서 쉽게 코드 베이스로부터 IP나 주요 key를 분리할 수 있습니다.

에서 파일에 변수를 설정해서 코드베이스에서 이 파일에 저장된 변수 값을 사용하는 방법을 알아보겠습니다.

혹시, Vue-CLI의 env 모드 설정에 대한 개념을 더 공부하고 싶으면, 전에 작성된 [\[FE\] 개발 모드와 빌드 모드 구분으로 env 호스트 정보 자동 설정 방법](#) 문서와 [Vue-CLI Mode env 관련한 공식문서](#)를 참고하시면 됩니다.

해결 방법

프로젝트 홈 환경(package.json과 같은 경로)에 .env 파일을 생성합니다.

파일 명도 '모드'에 따라서, 체이닝 식으로 이름을 지어 줄 수 있습니다.

```
.env          # loaded in all cases
.env.local    # loaded in all cases, ignored by git
.env.[mode]   # only loaded in specified mode
.env.[mode].local # only loaded in specified mode, ignored by git
```

저는 로컬의 개발 환경에서만 .env 파일에서 값을 읽을 용도로만 사용하므로,

`.env.local` 이라고 파일 명을 지어주었습니다.

그리고, HOST IP를 가지는 변수를 입력했습니다.

작성 시, 주의할 점은 선언하는 변수 명의 시작은 `NODE_ENV, BASE_URL VUE_APP_ . , undefined .`

```
//env.local

VUE_APP_DEV_EMS_HOST_URL = http://192.168.0.88:27889
VUE_APP_DEV EMC_HOST_URL = http://192.168.0.125:5002
```

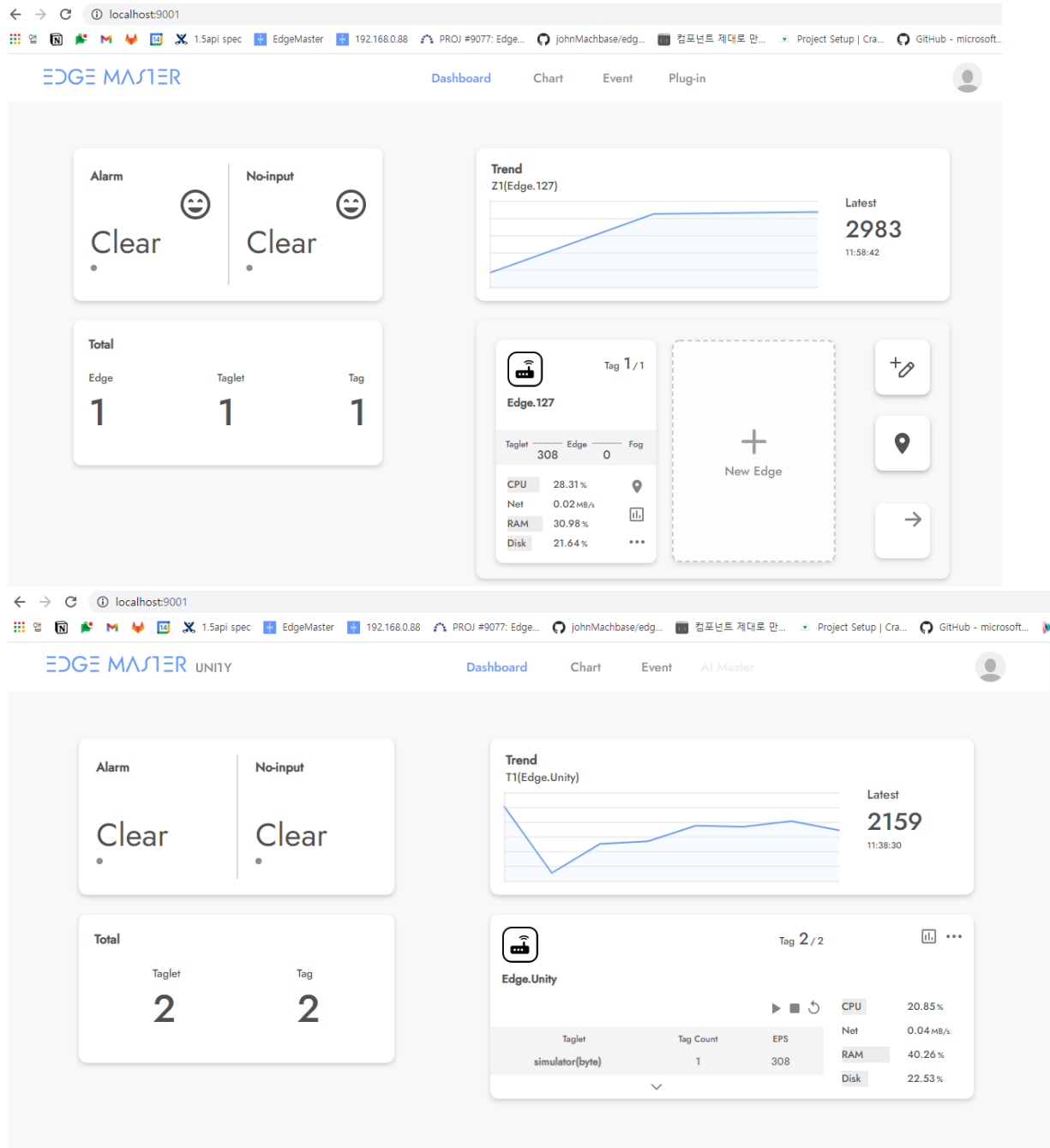
```
// 코드베이스에서 common.js
let gHost = `http://${window.location.host}`;
if (process.env.NODE_ENV === 'development') {
  gHost = process.env.VUE_APP_DEV EMC_HOST_URL;
}
```

이제, Vue-CLI 명령어로 빌드를 하거나 dev server를 실행하면, .env.local 파일이 코드 베이스와 함께 번들링 되면서, 코드에서 사용 가능한 변수가 됩니다.

EMS와 EMC HOST를 설정해 주었고, 테스트를 진행해 보았습니다.

-Local 개발 서버에서 실행한 edgemaster 웹에서 .env.local파일에 설정한 호스트로부터 데이터를 정상적으로 넘겨받아서 화면에 출력되는 것을 확인했습니다.

-Local 개발 서버에서 실행한 edgemaster UNITY 웹에서 .env.local파일에 설정한 호스트로부터 데이터를 정상적으로 넘겨받아서 화면에 출력되는 것을 확인했습니다.



마지막으로, 저희 제품에서 적용되는 케이스는 없겠지만 공식 문서에서는 개인 API 키를 사용하지 말라고 권고하고 있습니다.

WARNING

Do not store any secrets (such as private API keys) in your app!

Environment variables are embedded into the build, meaning anyone can view them by inspecting your app's files.

Like를 눌러주세요.

끗!