

## Universidad de Buenos Aires

### FACULTAD DE INGENIERÍA

# Trabajo Práctico $N^{\circ}$ 1 – Manejo de Puertos

## ALUMNO

Mundani Vegega, Ezequiel emundani@fi.uba.ar

102312

### ASIGNATURA

86.07 - Laboratorio de Microprocesadores

4 de noviembre de 2022

#### Introducción y objetivos

En este trabajo se busca programar un controlador ATMega328P en Assembler y hacer su circuito para hacer parpadear un LED constantemente (Parte A) y para encender o apagar el LED parpadeante utilizando botones (Parte B). Para esto se utilizó un Arduino Nano con su microcontrolador.

#### Parte A

El software fue desarrollado con Microchip Studio, para luego ser ensamblado y subido al microprocesador con AVRDude. Se optó por dejar prendido y apagado el LED durante un segundo, lo que equivale a 8.000.000 ciclos de reloj del dispositivo (siendo que su frecuencia es 8MHz).

Para programar los 8.000.000 ciclos de reloj, se utilizó la subrutina delay8Mcicles. Cada vez que se llama a esta rutina pasan exactamente 8.000.000 ciclos de reloj hasta luego del retorno.

Para calcular la cantidad de ciclos que pasan primero considerar las llamadas a call (4 ciclos), a ret (4 ciclos), los 3 ldi (3 ciclos en total) y nop (1 ciclo), dando un total de 12 ciclos.

El primer loop en el que se decrementa r20 hasta 0 por primera vez:

$$124 \cdot 3 + 2 = 374$$
 ciclos

El segundo loop que decrementa r19 hasta 0 por primera vez (sin considerar lo anterior):

$$149 \cdot (255 \cdot 3 + 2 + 3) + 2 = 114.732$$
 ciclos

Y por último el loop que contiene a los otros dos (sin considerar los ciclos que se tardó en llevar a r19 y r20 a valer 0):

```
40 \cdot (255 \cdot (255 \cdot 3 + 2 + 3) + 255 \cdot 3 + 2 + 2 + 3) + 2 = 7.884.882 ciclos Sumando todo queda:
```

```
12 + 374 + 114.732 + 7.884.882 = 8.000.000
```

```
delay8Mcicles:
ldi r18, 41;41
ldi r19, 150;150
ldi r20, 125;5
L1:
    dec r20
    brne L1
    dec r19
    brne L1
    dec r18
    brne L1
nop
ret
```

Subrutina para esperar 8.000.000 ciclos.

Al momento de calcular los ciclos se ve que se multiplica el valor del registro menos uno, esto se debe a que en la última iteración la cantidad de ciclos de **brne** es 2 en vez de 3, por lo que se resta 1 al valor del registro y luego se suma 2. En el primer loop esto es fácil de ver, en los siguientes sigue ocurriendo pero es más difícil de ver.

Una vez que el registro llegó a cero, como los loops están anidados cuando se lo vuelva a llamar empezará desde 0, lo que equivale a 256 iteraciones, pero en vez de aparecer el 256 aparece el 255 por la misma razón que antes. En los loops 2 y 3 se puede ver que aparece un +3, este se debe al inc y al brne luego de iterar por el primer loop.

Se obtuvo la fórmula genérica de cuántos ciclos tardará la función en base a los valores de r18, r19 y r20:

```
12 + (\texttt{r20} - 1) \cdot 3 + 2 + (\texttt{r19} - 1) \cdot (255 \cdot 8) + 2 + (\texttt{r18} - 1) \cdot (255 \cdot (255 \cdot 3 + 5) + 255 \cdot 3 + 7) + 255 \cdot 3 + 7) + 255 \cdot 3 + 7 + 255 \cdot 3 +
```

Teniendo en cuenta esta fórmula se puede ver que cambiando los valores de los registros con esta subrutina como mínimo se podrán esperar 18 ciclos y como máximo 50.463.248 ciclos.

El programa (subido a GitHub) primero configura el pin 2 del puerto B como salida y luego lo que se hace es setear y resetear ese pin esperando ocho millones de ciclos de por medio. Este comportamiento se refleja en el siguiente diagrama:

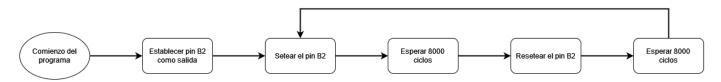


Figura 1: Diagrama del flujo del programa A.

El diagrama en bloques del circuito planteado sería el siguiente:

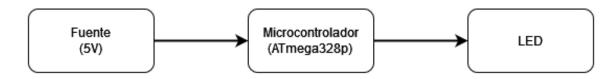


Figura 2: Diagrama en bloques del circuito A.

Y para el correcto funcionamiento, los dispositivos se deben conectar de la siguiente manera:

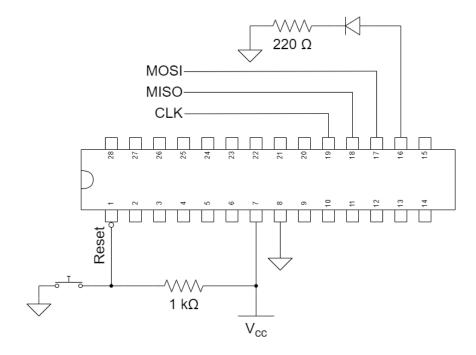


Figura 3: Diagrama esquemático del hardware A.

### Parte B

Para hacer el programa que hace parpadear un LED o lo apaga completamente utilizando dos botones se hizo un programa que luego de establecer los pines como entrada o salida de manera correspondiente, tiene dos loops principales no anidados (loopOff y loopOn).

El primero, loopOff, se ejecuta hasta que se apriete el botón de prender, y lo único que hace es verificar si este botón se apretó o no. El segundo, loopOn, se ejecuta hasta que se apriete el botón de apagado, y lo que hace es prender el LED, esperar 8.000.000 ciclos, apagar el LED y esperar otros 8.000.000 ciclos. La subrutina de parpadeo y la de esperar ciclos utilizadas son las mismas que para la parte A. Dicho comportamiento se puede ver en el siguiente diagrama:

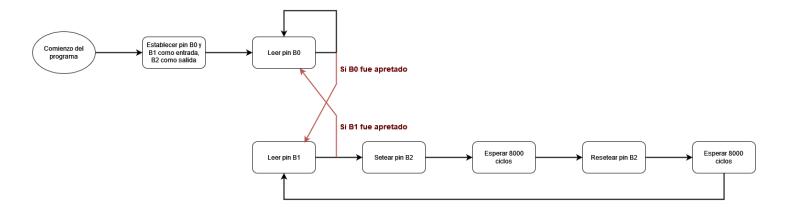


Figura 4: Diagrama del flujo del programa B.

El diagrama en bloques del circuito planteado sería el siguiente:

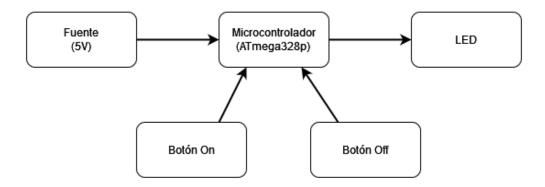


Figura 5: Diagrama en bloques del circuito B.

Para el correcto funcionamiento, los dispositivos se deberían conectar de la siguiente manera:

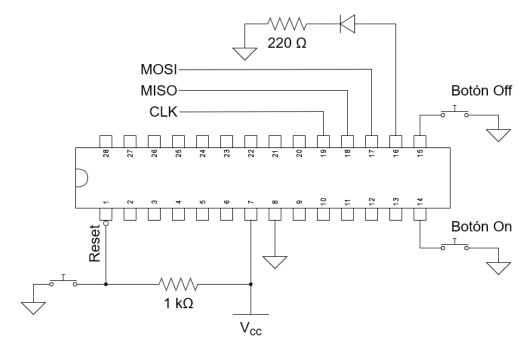


Figura 6: Diagrama esquemático del hardware B.