

# Elementos de Sistema - Prova “11”

Nome completo:

--

Pontos de:	HW	SW
	/ 20 + 10	/ 50 + 10

Instruções:

1. A avaliação tem duração total de 120 minutos.
2. **Você não pode consultar a internet, apenas seu repositório LOCAL**
3. Você deve editar esse documento.
4. Assim como nos projetos, os códigos fontes estão em: */src/rtl/ src/nasm* e o arquivo de configuração dos testes em */test/config.txt*

**QUESTÃO DISCURSIVA 5**

Um processo monitora três parâmetros para controle de qualidade: A, B, C. Cada parâmetro possui um valor na decisão final da qualidade. A existência do parâmetro A pesa 30% na decisão final, enquanto os parâmetros B e C pesam 30% e 40%, respectivamente. O grau de aprovação do processo é dado pela soma dos percentuais desses três parâmetros. O produto gerado pelo processo é considerado aprovado, caso o grau de qualidade seja superior ou igual a 60%, e reprovado, se o grau de qualidade for inferior ou igual a 30%. Caso o grau de qualidade esteja entre 30% e 60%, a decisão de aprovação ou reprovação é indiferente. Por exemplo, se um produto apresentar os parâmetros A e B, terá grau de qualidade de  $30\% + 30\% = 60\%$ , levando à sua aprovação.

Com base na situação descrita, projete um circuito lógico com o menor número possível de portas lógicas, para determinar a aprovação ou não do produto de acordo com a presença de seus parâmetros. As entradas do circuito serão os sinais A, B, C, e a saída será um sinal Z. Para atingir esse objetivo, faça o que se pede nos itens a seguir.

- a) Monte uma tabela verdade do sistema com a formação ABC. (valor: 4,0 pontos)
- b) Desenhe o circuito final otimizado utilizando portas lógicas. (valor: 6,0 pontos)

## Revisão 2) (10 HW) Simplificação

Simplifique os mapas a seguir:

NO PAPEL

	$\bar{C}\bar{D}$	$\bar{C}D$	$CD$	$C\bar{D}$
$\bar{A}\bar{B}$	1	1	1	1
$\bar{A}B$	1	1	0	0
$AB$	0	0	0	1
$A\bar{B}$	0	0	1	1

(a)\*

	$\bar{C}\bar{D}$	$\bar{C}D$	$CD$	$C\bar{D}$
$\bar{A}\bar{B}$	1	0	1	1
$\bar{A}B$	1	0	0	1
$AB$	0	0	0	0
$A\bar{B}$	1	0	1	1

(b)

	$\bar{C}$	$C$
$\bar{A}\bar{B}$	1	1
$\bar{A}B$	0	0
$AB$	1	0
$A\bar{B}$	1	X

(c)

## Revisão 3) (10 SW) VectorMax

<b>Arquivo</b>	Projetos/F-Assembly/src/nasm/p3VectorMax.nasm		
<b>Teste</b>	Simulação	./testeAssembly.py	p3VectorMax.nasm 2 1000

Buscar pelo valor máximo de um vetor e atualizar a RAM 2 com o valor encontrado

Assuma que:

- O endereço **0** da RAM indica a **posição inicial de um vetor**
- O endereço **1** da RAM indica o **tamanho do vetor**
- O vetor é uma região contínua da RAM

Considere o exemplo na qual um vetor de tamanho 5 está armazenado na memória RAM começando no endereço 4.

Vector = [15, 11, 15, 20, 12]

```

-----x    RAM[0] : 4
|           RAM[1] : 5    x-----
|           RAM[2] : MAX
|           RAM[3] : 1
|           RAM[4] : 15   ---|---
----->    RAM[5] : 11
           RAM[6] : 15   | Tamanho do vetor = 5
           RAM[7] : 20   |
           RAM[8] : 12   ---|---
           RAM[9] : 0

```

- Para testar: descomentar a linha do /F-Assembly/tests/config.txt
  - p3VectorMax.nasm 2 1000

<b>Teste 0 (0 pts)</b>	O teste 0 é o exemplo mostrado a seguir (vetor começa em 4 e tem 5 termos)
<b>Teste 1 (10 pts)</b>	O teste 1 é genérico, você deve ler os valores em RAM[0] e RAM[1]

## 1) (5 HW / 5 SW) Conceitos

Explique como um computador que possui arquitetura baseada em registradores, implementa uma linguagem baseada em pilha?

**NO PAPEL**

## 2) (0 HW, 15 SW) matemática

<b>Arquivo</b>	<i>//I-VM/src/vm/pseudo/</i>		
<b>Teste</b>	Simulação	<i>./I-VM/testeVM.py</i>	pseudo 2 4000

Transcreva a equação a seguir para ser executada em linguagem VM (precisa executar em VM).

```
IF (TEMP[0] * TEMP[1]) > 6:
    TEMP[3] = -3
ELSE:
    RAM[3] = - TEMP[0]
```

- Para testar descomentar linha a seguir do arquivo: *I-VM/tests/config.txt*
  - pseudo 2 4000
- E execute:
  - *./I-VM/testeVm.py*

<b>Teste 0 (7.5 pts)</b>	ELSE
<b>Teste 1 (7.5 pts)</b>	IF

### 3) (0 HW, 10 SW) Fibonacci

<b>Arquivo</b>	<i>Projetos/I-VM/src/vm/Q2-Simulado-factorial/factorial.vm</i>		
<b>Teste</b>	Simulação	<code>./I-VM/testeVM.py</code>	<code>fibonacci 4 20000</code>

Implemente uma função em VM que retorna o valor do ultimo termo do Fibonacci, dado um valor N de interações.

	F(0)	F(1)	F(2)	F(3)	F(4)	F(5)	<b>F(6)</b>
F(n) =	0	1	1	2	3	5	<b>8</b>

Exemplo, se passado o valor 6 como argumento, a função deve retornar 8.

Você deve editar apenas a função *fibonacci.vm*, não precisa mexer no *main.vm*. A função fibonacci, recebe um argumento, e deve retornar o último valor da série, em N interações.

- Para testar descomente a linha a seguir do arquivo: *I-VM/tests/config.txt*
  - `fibonacci.vm 4 10000`
- E execute:
  - `./I-VM/testeVm.py`

<b>Teste 0 (1 pts)</b>	F(0)
<b>Teste 1 (1.5 pts)</b>	F(1)
<b>Teste 2 (2.5 pts)</b>	F(2)
<b>Teste 3 (10 pts)</b>	F(n), n > 2

#### 4) ( 10 SW ) Novo comando VM

Arquivo:	J-VMTranslator/VMtranslator/src/main/java/vmtranslator/Code.java
Teste:	SIM, simulação

Vamos implementar um novo comando em vm, chamado de **add3**, que adiciona três elementos da pilha, e retorna o valor no primeiro termo, como no exemplo a seguir

```
Stack antes      | Stack depois do comando de add3
-----
      1          |      6
      2          |     ->
      3          |
->
```

A implementação deve ser feita dentro do método classe :

```
public void writeArithmetic(String command) {
    ...
    else if (command.equals("add3")) {
        ...
        ...
    }
}
```

- Para testar descomentar linha a seguir do arquivo: *I-VM/tests/config.txt*
  - `add3 1 1000`
- E execute:
  - `./J-VMTranslator/testeVMtranslator.py`

Teste 0 (10 pts)	add3
------------------	------

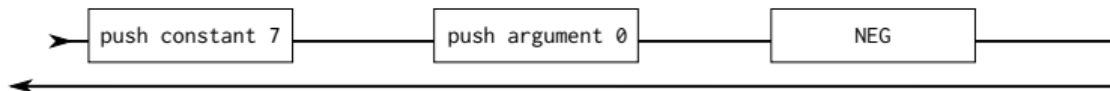


## 5) ( 10 SW ) Stack

NO PAPEL

Faça a evolução da Stack:

0x0010	0 : SP		0		0		0
0x000F	1 : LCL		1		1		1
0x0008	2 : ARG		2		2		2
0x0012	3 : THIS		3		3		3
0x0000	4 : THAT		4		4		4
0x0000	5		5		5		5
0x0105	6		6		6		6
0x1105	7		7		7		7
0x0001	8		8		8		8
0x0025	9		9		9		9
0xF005	10		10		10		10
0x0C05	11		11		11		11
0x00D5	12		12		12		12
0x0001	13		13		13		13
0x0006	14		14		14		14
0x0002	15		15		15		15
0x0114	16		16		16		16
0x0505	17		17		17		17
0x1005	18		18		18		18
0x2005	19		19		19		19



	0		0		0
	1		1		1
	2		2		2
	3		3		3
	4		4		4
	5		5		5
	6		6		6
	7		7		7
	8		8		8
	9		9		9
	10		10		10
	11		11		11
	12		12		12
	13		13		13
	14		14		14
	15		15		15
	16		16		16
	17		17		17
	18		18		18
	19		19		19

