



Insper

# Programação Eficaz

Aula 01 – O que acontece depois que eu digito o endereço de um site no navegador?



# Algumas Informações

- **Professor:**

- Márcio F. Stabile Jr.
- [marciofsj@insper.edu.br](mailto:marciofsj@insper.edu.br)

- **Ninjas:**

- Eduardo Takei Yaginuma  
([eduardoty2@al.insper.edu.br](mailto:eduardoty2@al.insper.edu.br))
- Yuri Henrique da Cunha Santos  
([yurihcs@al.insper.edu.br](mailto:yurihcs@al.insper.edu.br))

- **Encontros (aulas):**

- Terça-feira: 7h30 ~ 9h30
- Sexta-feira: 14h15 ~ 16h15

- **Atendimento:**

- Terça-feira: 9h30 ~ 11h00

# E lá vamos nós!

Começando pelo começo, vamos ao nosso contrato



# Nosso contrato

- Plágio, desrespeito e sabotagem terão tolerância zero, ou seja, fale comigo **antes** de fazer algo que você não tem certeza se é considerado plágio. (**Inegociável**)
- “Indivíduos e interações mais que processos e ferramentas” – vamos sempre conversar antes de desesperar, mas não adianta ser na véspera da prova ou entrega.
- As exposições de conteúdo serão no início das aulas. Não acompanhar a exposição por inteiro pode acarretar em falta, mesmo chegando logo depois.

# Cálculo da média

$$\text{AV} = 0.5 * \text{AI} + 0.5 * \text{AF}$$

$$\text{Proj} = 0.2 * \text{Proj1} + 0.25 * \text{Proj2} + 0.25 * \text{Proj3} + 0.25 * \text{APSs} + 0.05 * \text{Atv}$$

$$\text{NF}^* = 0.5 * \text{Proj} + 0.5 * \text{AV}$$

\*Se  $\text{APSs} < C$  ou  $\text{Proj} < C$  ou  $\text{AV} < C$ ,  $\text{NF} = \min(\text{APSs}, \text{Proj}, \text{AV})$

$\text{Atv}$  = média de atividades de sala de aula

$\text{APSs}$  = média das 3 APSs

# Os projetos

**Projeto 1:** individual / Flask + HTML / BD Relacional

**Projeto 2:** duplas / Flask REST / BD Relacional / TDD

**Projeto 3:** grupos / Flask REST + React / BD Mongo

O Projeto 3 será compartilhado com a disciplina de Projeto Ágil



# As avaliações

**Avaliação Intermediária:** Entre os dias 20/03 e 26/03

**Avaliação Final:** Entre os dias 08/05 e 14/05

**Avaliação Substitutiva:** Entre os dias 10/06 e 11/06



# Os materiais

**Estão aqui:**

<https://insper.github.io/ProgramacaoEficaz/>





# O esperado

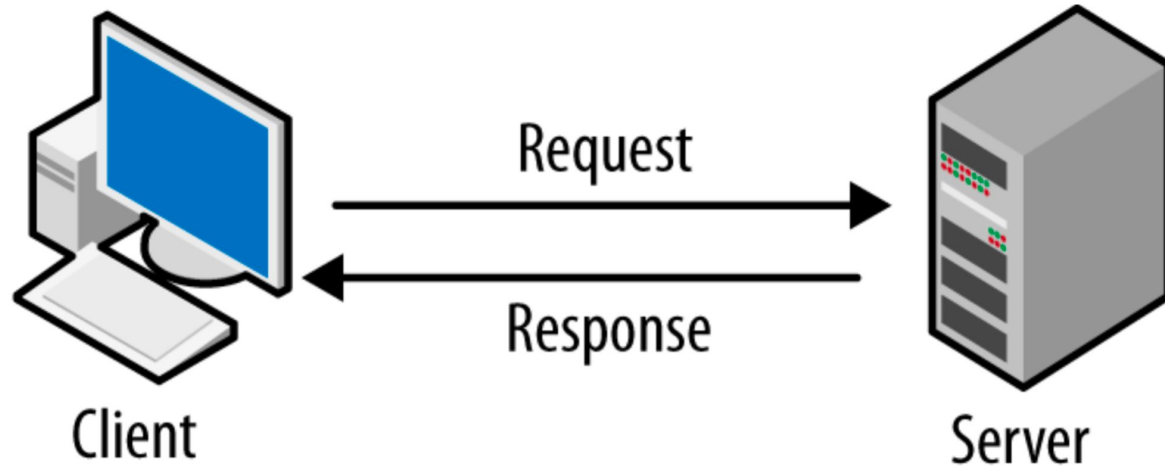
- **Desenvolver a capacidade de aprender a aprender:**
  - Incentivar a busca autônoma por informações
  - Aplicar novos conhecimentos de forma prática e reflexiva
  - Estimular a resolução de problemas de forma independente
- **Usar comandos mais avançados de desenvolvimento:**
  - Explorar ferramentas e técnicas de linha de comando
  - Dominar ambientes de desenvolvimento e automação
  - Trabalhar com tecnologias modernas de desenvolvimento
- **Aprofundar conhecimentos sobre arquiteturas cliente-servidor:**
  - Compreender a comunicação entre cliente e servidor
  - Estudar modelos de dados e protocolos como HTTP, REST, e WebSockets
  - Implementar e otimizar sistemas cliente-servidor para produção



# Já entendi, então vamos trabalhar?

Mas antes, uma pausa para as dúvidas...

# Web Server



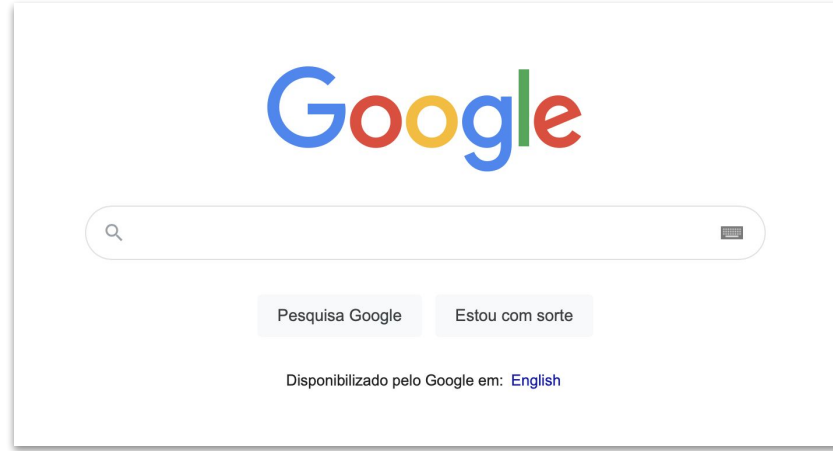
www.google.com



Client



Server



# HTTP - Protocolo de Transferência de Hipertexto

- Quando o navegador acessa [www.google.com.br](http://www.google.com.br), ele envia:

```
GET / HTTP/1.1  
Host: www.google.com
```

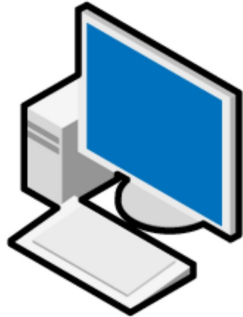
# Requisição do tipo GET



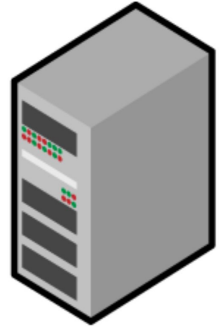
www.twitter.com/

GET / HTTP/1.1

Host: www.twitter.com



Client



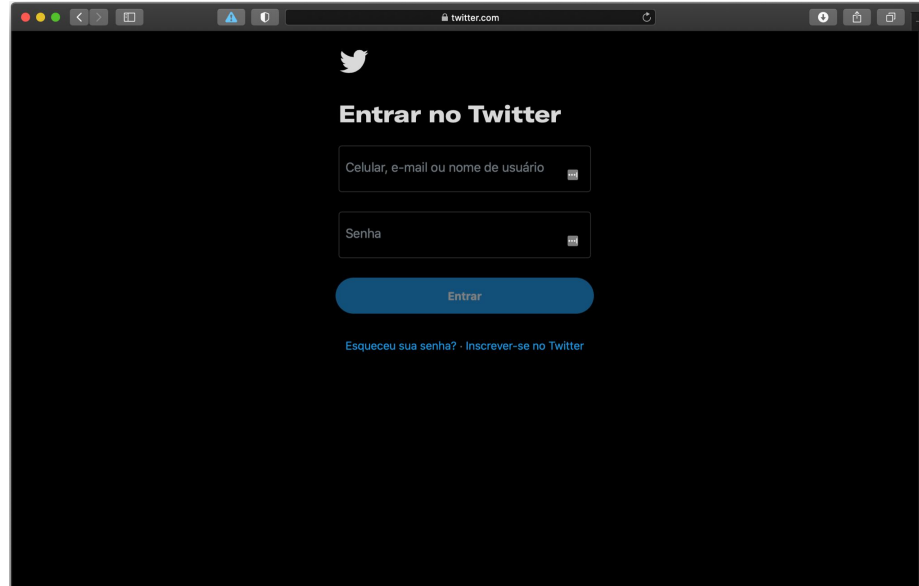
Server

www.twitter.com/login

GET /login HTTP/1.1  
Host: www.twitter.com



Client



Server



# Atividade 1: ELI5

**Explain Like I'm 5 (ELI5):** Elabore uma explicação para **todos** os termos abaixo que até uma criança de 5 anos entenderia.

- URL
- Navegador (Browser)
- DNS
- IPv4
- IPv6
- HTTP
- Verbos HTTP
- Roteador
- Servidor
- Request
- Response
- POST
- GET

Entrega via Blackboard até **domingo às 23:59**



# Agora sim, vamos trabalhar!

## Acessem:

<https://insper.github.io/ProgramacaoEficaz/aulas/01-getit/>

Atividade:

Se não conseguirem resolver, chamem os professores.



# Até a próxima aula!

Márcio F. Stabile Jr.  
[marciofsj@insper.edu.br](mailto:marciofsj@insper.edu.br)