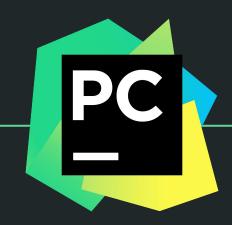
### PyCharm

Desenvolvimento Aberto



#### Para quê serve o projeto?

Desenvolvimento de uma IDE focada em Python

```
🔳 Projectr 🕁 🛬 🗢
                               from random import randrange
                               from typing import List
working_with_imports sou
▶ iii .venv
                               import reque
  app.py
                               from requests
  a person.py
                                    Press ^. to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards ≥≥
  README.md
  requirements.txt
                              def make_people() -> List[Person]:
Illi External Libraries
Scratches and Consoles
                                   # requests.get(url).json()['results']
                                   results = requests
                                   people = [Person(
                                       name=p['name'],
                                       height=p['height'],
                                       edited=p['edited'],
                                       gender=p['gender']
                                   ) for p in results]
                                   return people
                              def main():
                                   people = make_people()
                                   first batch = people[0:randrange(10, 20)]
                                   some_person = {} # choice(first_batch)
                                   edited = '' # maya.MayaDT.from_iso8601(some_person.edited)
                                   print(edited)
```

### Onde está o código fonte? Quais tecnologias são usadas?

Repositório da JetBrains no Github:

https://github.com/JetBrains/intellij-community/tree/master/python

A IDE é escrita em Python e Java com integração ao Github.

# Qual a licença? Existem guidelines públicos ou algum tipo de burocracia para contribuições?

O PyCharm Community Edition é distribuído com a licença Apache 2 com o código fonte completo no Github.

Os guidelines para contribuições estão descritos em:

https://www.jetbrains.org/display/IJOS/IntelliJ+Coding+Guidelines

Além disso, parece ser necessário assinar um Contributor License Agreement para contribuir ao projeto, além de outras burocracias e limitações descritas no site.

#### Existe documentação de desenvolvedor?

Sim, há uma documentação e guia para contribuições em: <a href="https://www.jetbrains.org/display/IJOS/Contribute">https://www.jetbrains.org/display/IJOS/Contribute</a>

Parece fácil de compilar/rodar?

Não é possível saber exatamente, pois a documentação para essa parte é um pouco vaga e não é especifica para o PyCharm:

https://github.com/JetBrains/intellij-community/blob/master/README.md

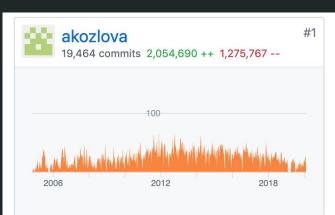
Parece fácil de modificar?

Não é possível saber, mas parece complicado levando em conta a documentação vaga e a burocracia para contribuir.

#### Como o projeto é comandado?

O software foi desenvolvido pela JetBrains, uma empresa grande com cerca de 1200 funcionários.

Quem são as grandes figuras (desenvolvedores, evangelistas, etc) do projeto?









#### Como o projeto é comandado?

- Existe um roadmap público? Sim, no blog deles :
   <a href="https://blog.jetbrains.com/pycharm/category/announcement/">https://blog.jetbrains.com/pycharm/category/announcement/</a>
- São aceitas contribuições externas? Por qual via? Sim. por meio de pull requests
- As decisões são tomadas por quem? Pelos desenvolvedores da JetBrains

# Onde encontrar os membros do projeto? Onde pedir ajuda?

Para dúvidas sobre contribuições basta contatá-los pelo email:

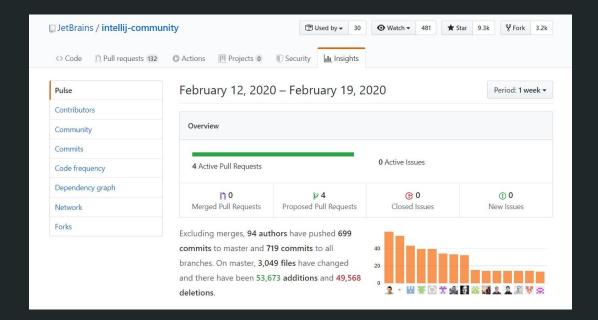
contribute@jetbrains.com

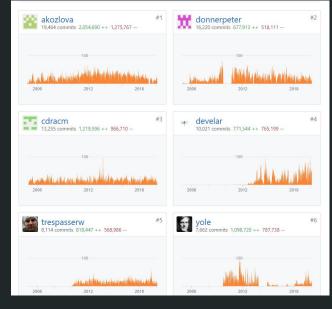
Verificar os issues existentes por meio desse link:

https://youtrack.jetbrains.com/issues/PY

Há também um KanBan que mostra os membros responsáveis por cada issue

em: https://youtrack.jetbrains.com/agiles/153-120/155-6145





Além disso, é possível encontrar os membros da comunidade no próprio Github, onde são mostrados os maiores contribuidores.

https://github.com/JetBrains/intellij-community/graphs/contributors

#### O projeto arrecada fundos?

Sim, o projeto arrecada fundos através de seu modelo de negócios freemium, possuindo uma professional edition (paga após o fim do free trial) e outra versão community edition gratuita.

- Existem empresas patrocinando desenvolvedores? Não
- Quanto foi arrecadado?

Eles ganham dinheiro a partir da venda de sua versão profissional e inclusive ajudaram a Django Foundation a arrecadar fundos em 2017, conseguindo cerca de 67 mil dólares.