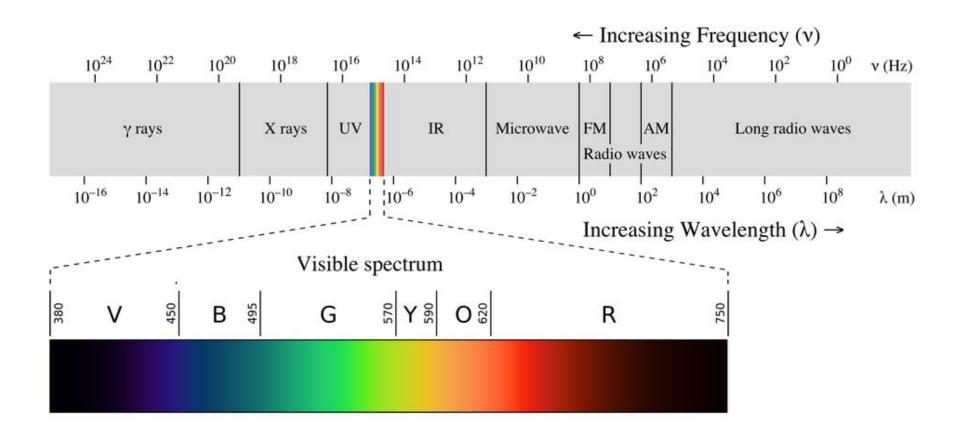
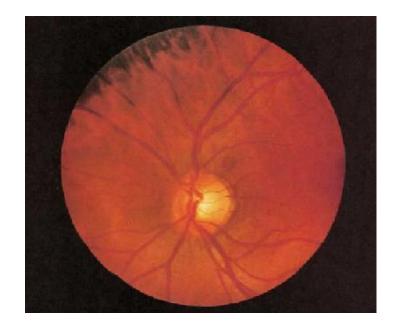
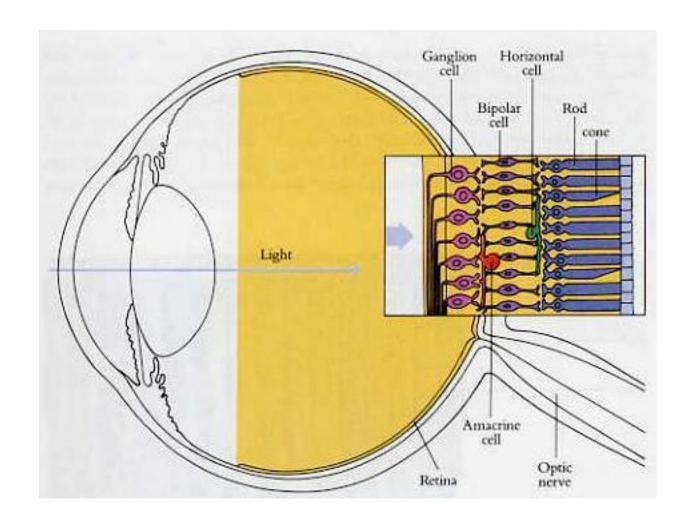
Visão / Imagens

Espectro (com visível destacado)



Retina

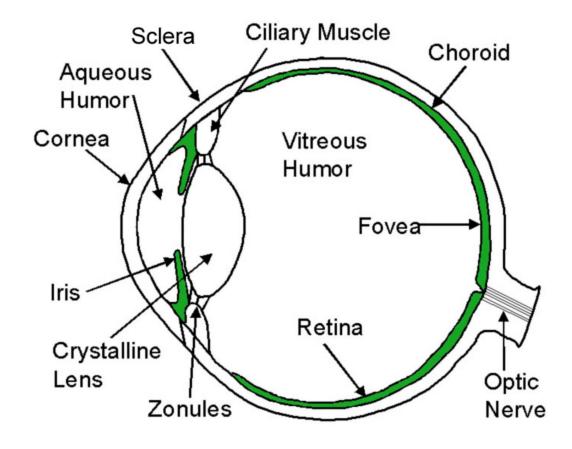




Retina com cones e bastonetes (rods) ao fundo

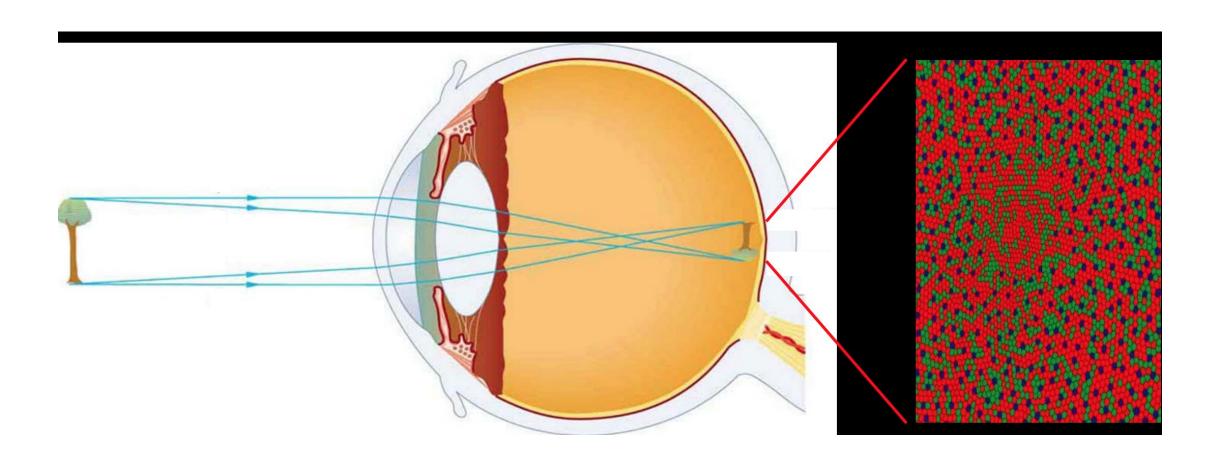
Divertido: como encontrar seu ponto cego https://lasikofnv.com/try-these-3-fun-tests-to-find-your-visual-blind-spot/

Visão - partes



Fonte: http://www.cvrl.org/frcophth/FRCO%20Fundamental%20optics%20Rod%20cone%20vision.pdf

Formação da imagem



Qual a diferença...

Em termos de luz entre uma laranja e a imagem de uma laranja?





Fonte:

https://ccsearch.creativecommons.org/photos/bf5f196b-a13a-4d15-bee6-199358eb37f7

Visão multiespectral

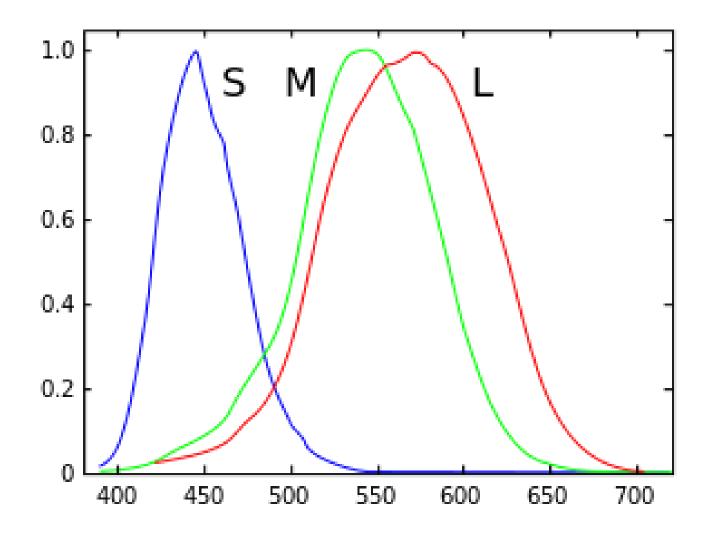


Tem 16 receptores sensíveis a diferentes comprimentos de onda

Ou,por outro lado, veja como pessoas com deficiência cromática vêem o mundo: http://www.color-blindness-simulator/

Picos de resposta dos cones			
Tipo	Resposta (nm)	Cor	Componente RGB
L	560	Vermelho	R
М	530	Verde	G
S	420	Azul	В

Metameria



Os olhos não distinguem entre "luz pura" e 3 luzes R,G e B que ativam os receptores da mesma forma

Canais da Imagem

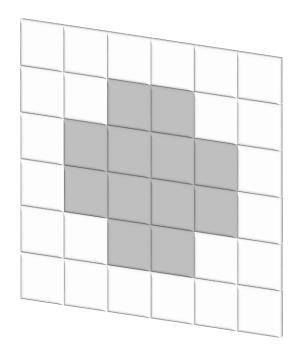


Ilustração da matriz de uma imagem monocromática, com apenas um canal.

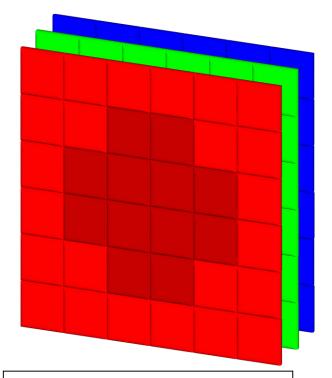
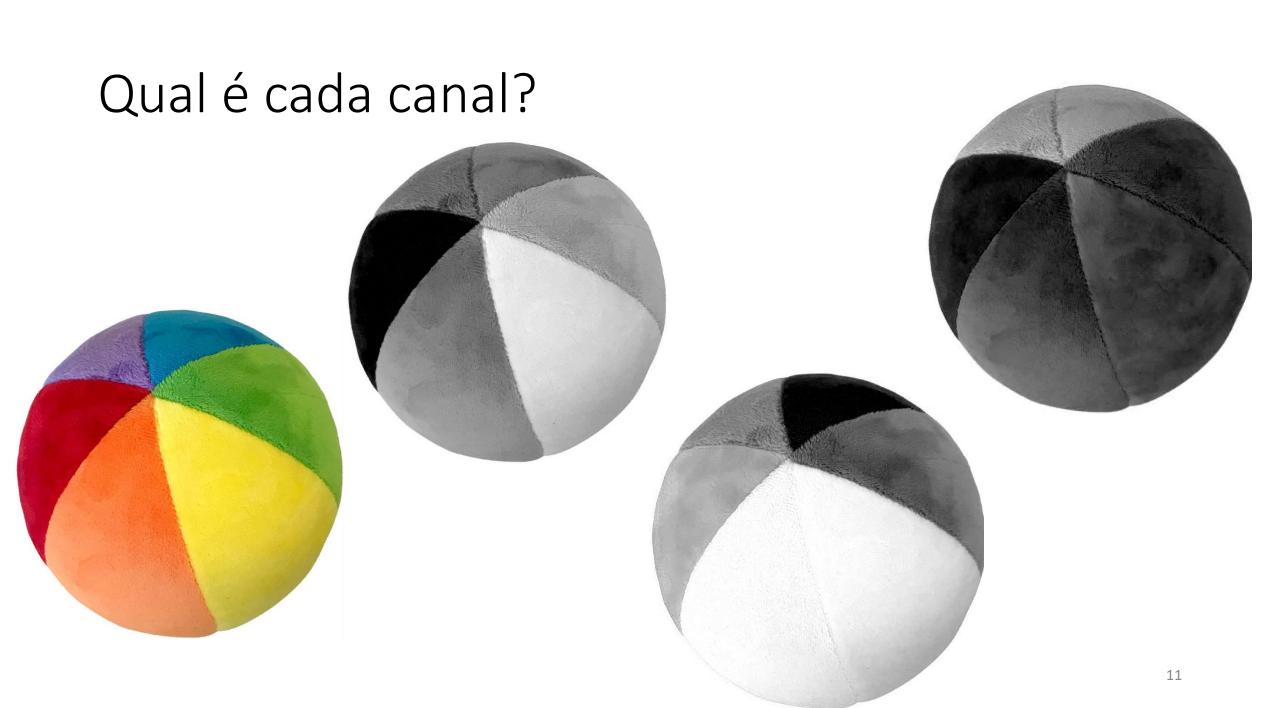
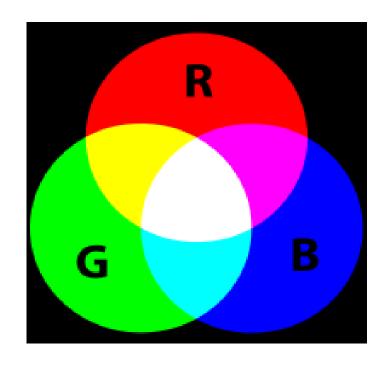


Ilustração da matriz de uma imagem colorida, com três canais

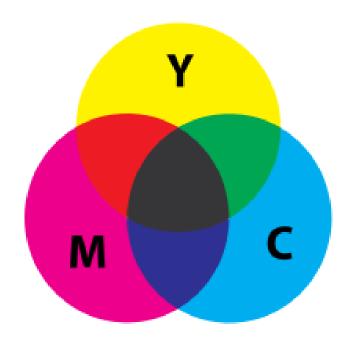


Espaços aditivos e subtrativos de cores



$$C = G + B$$

 $M = R + B$
 $Y = R + G$

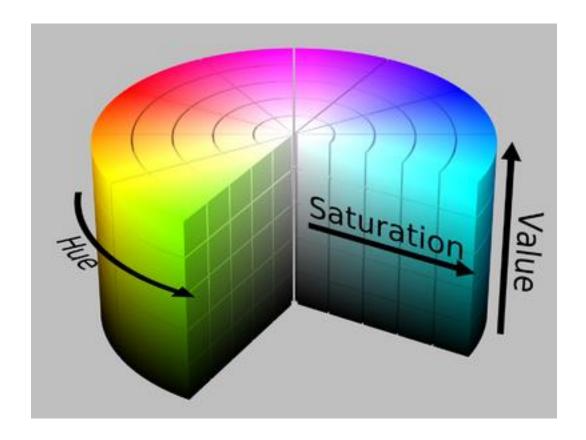


$$R = M \cap Y = M - B = Y - G$$

 $G = C \cap Y = C - B = Y - R$
 $B = M \cap C = M - R = C - G$

Outros Espaço de cores

• Exemplo: HSV



Formatos

- Mais úteis na OpenCV:
- Grayscale
- RGB
- BGR
- HSV
- CIELAB
- Para converter, use cv2.cvtColor(imagem, cv2.COLOR_RGB2GRAY)

Estado da arte?

NeuralTalk – descreve o que é visto em imagens

https://vimeo.com/146492001

https://github.com/karpathy/neuraltalk2

YOLO

https://pjreddie.com/darknet/yolov2/

