Insper

# Robótica Computacional

**Captura de Imagens** 

# Segmentação e Morfologia

### Segmentação - Aplicação

Identificação em visão computacional consiste em reconhecer e realçar carateriais especificas da imagem, removendo ruido e otimizando a interpretação.

#### **Aplicações**

- Imagens Medicas
- Automação do Industrial
- Automação do Checkout
- Agricultura
- Realidade Aumentada
- Vigilância





## Transformação Morfológica

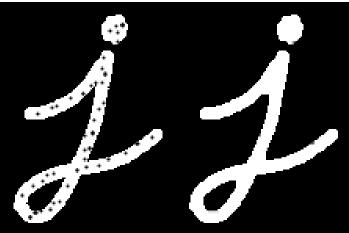
Em algumas ocasiões, não conseguimos ou não é possível filtrar completamente as partes de interesse da imagem, sobrando **ruídos**.

Transformação morfológica são técnicas que ajudam a limpar o ruido melhorando as máscaras.

#### **Exemplo Relevante:**

**Morphological Transformations** 





### **Componentes conexos**

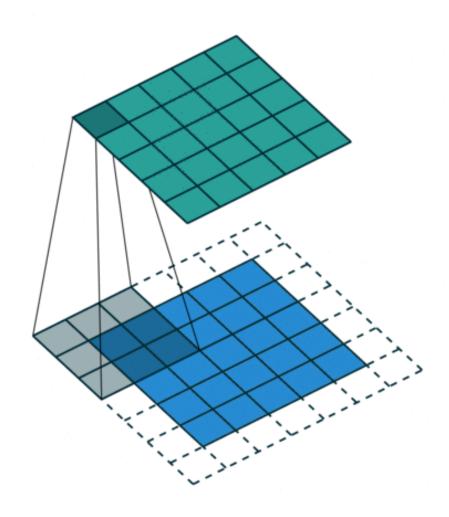
Após a **segmentação** da imagem por mascaramento, podemos observar que os pixels de interesse podem formar um ou mais **grupos conectados** entre si, ou seja, conjuntos de pixels que se comunicam através de algum caminho que passa apenas por pixels de interesse (brancos).

Podemos utilizar bibliotecas do OpenCV para encontrar **o polígono que contorna esses componentes** (detectar contornos) e então desenhar com na imagem ao lado.



# Convolução e Filtragem

# Convolução em 2D



# Convolução em Imagem

| 1/9 | 1/9 | 1/9 |
|-----|-----|-----|
| 1/9 | 1/9 | 1/9 |
| 1/9 | 1/9 | 1/9 |

kernel

Exemplo de realização de convolução:

https://www.youtube.com/watch?v= iZ3Q7VXiGI

|   | 0 |     |     |     |     |     |     |  |
|---|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|--|
|   |   | 186 | 167 | 150 | 154 | 152 | 182 |  |
|   |   | 210 | 190 | 186 | 162 | 150 | 145 |  |
| Ī |   | 222 | 201 | 186 | 179 | 140 | 133 |  |
|   |   | 215 | 199 | 190 | 188 | 186 | 150 |  |
|   |   |     |     |     |     |     |     |  |

Imagem de entrada

| 84  | 121 |     |  |  |
|-----|-----|-----|--|--|
| 131 | 189 |     |  |  |
|     |     | ••• |  |  |
|     |     |     |  |  |

# Blur

Original





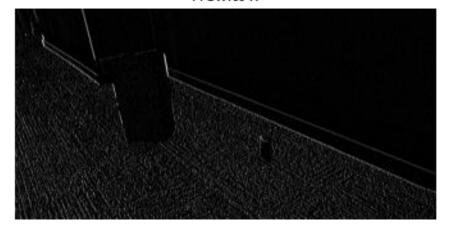
$$\frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

## Filtro Prewitt

Original



Prewitt-x



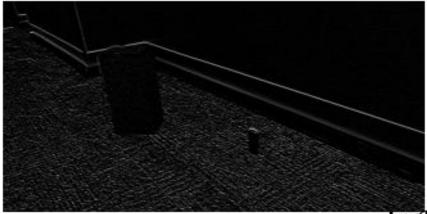
Kernel Prewitt para a direção horizontal (Prewitt-x)

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Kernel Prewitt para a direção vertical (Prewitt-y)

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Prewitt-y

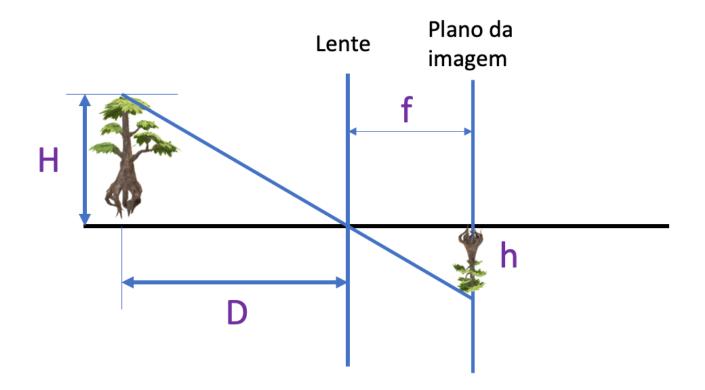


Insper

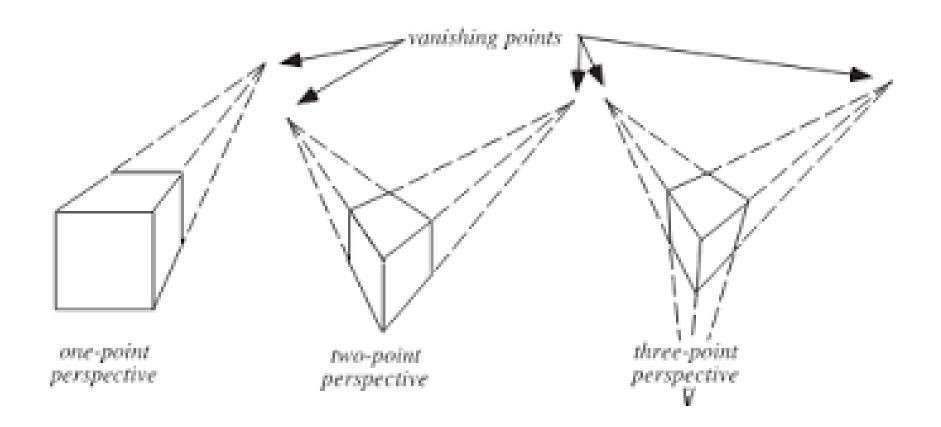
# Modelo de Câmera

### Modelo de Câmera PinHole

### Modelo de câmera



## Ponto de Fuga



# Ponto de Fuga





### **Atividades Capítulo 5**

- •Atividade 01 Salvando Eventos na ROS
- •<u>Atividade 02 Refinamento de Máscaras</u> <u>de Segmentação</u>
- •<u>Atividade 03 Convolução e Filtragem de Imagens</u>
- •<u>Atividade 04 Detecção de Retas e</u> <u>Círculos</u>
- •<u>Atividade 05 Exemplo de Resolução de Exercício</u>