Insper

# Técnicas de Programação

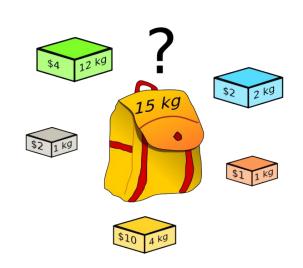
Mochila Binária III

#### Quais escolhas podem ser feitas?

Quais produtos pegar?

#### Qual é a função objetivo?

Maximizar valor dos objetos guardados



#### Quais são as restrições?

Peso dos objetos n\u00e3o pode exceder capacidade da mochila



## Solução ótima global

Para todo objeto só tenho duas possibilidades:

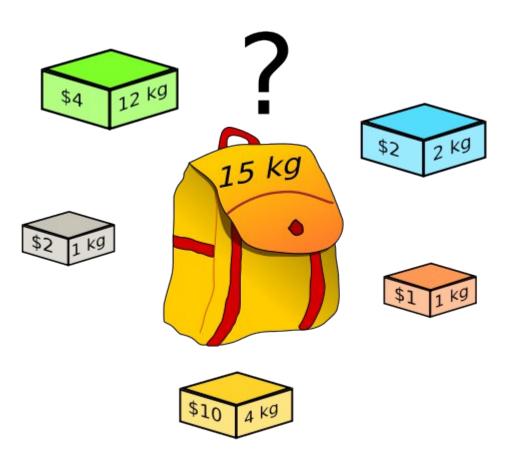
- Incluir na mochila
  - Resolva a mochila com os outros objetos e capacidade diminuída do valor do objeto incluído.
- Não incluir na mochila
  - Resolva problema da mochila com os outros objetos

#### Problemas de decisão

#### Tem uma solução com valor maior que 13?

- P = existe algoritmo determinístico que leva tempo polinomial para responder a pergunta
- NP = caso a resposta seja SIM, existe um algoritmo polinomial que verifica se a resposta está correta.
- co-NP = caso a resposta seja NÃO, existe um algoritmo polinomial que verifica se a resposta está correta.

## **Busca exaustiva**



Melhor até agora: \$12







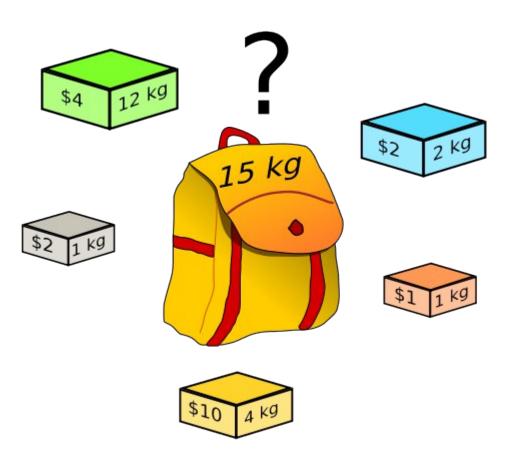




Solução atual: \$4 (i=2)







Melhor até agora: \$12











Solução atual: \$4 (i=2)





Existe alguma chance dessa solução parcial ser ótima?

## Formalizando nosso problema

Até agora descrevemos nosso problema em termos simples.

- Escolhas
- Descrição informal da função objetivo
- Descrição informal das restrições

## Formalizando nosso problema

Até agora descrevemos nosso problema em termos simples.

- Escolhas
- Descrição informal da função objetivo
- Descrição informal das restrições

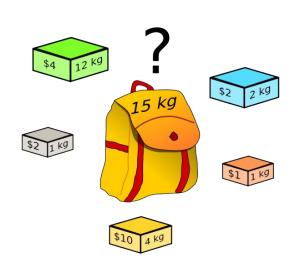
Precisamos ser mais precisos se quisermos avançar

#### Quais escolhas podem ser feitas?

Quais produtos pegar?

#### Qual é a função objetivo?

Maximizar valor dos objetos guardados



#### Quais são as restrições?

Peso dos objetos n\u00e3o pode exceder capacidade da mochila



# Formalizando nosso problema



#### Ideia

Será que conseguimos "economizar" trabalho inútil?

Evitar terminar uma solução parcial que não tem chance alguma de ser ótima



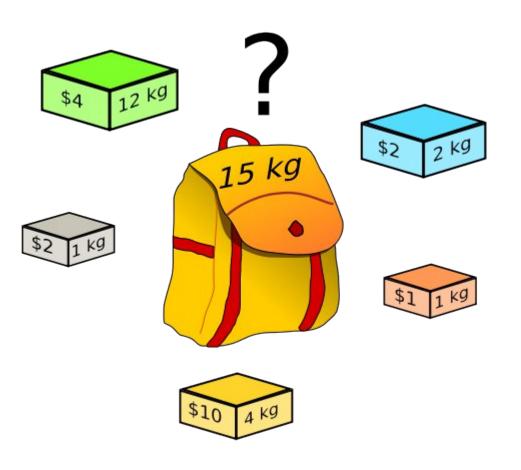
#### Ideia - Bound

Será que conseguimos "economizar" trabalho inútil?

Evitar terminar uma solução parcial que não tem chance alguma de ser ótima

#### **Bound:**

- estimativa otimista da qualidade de uma solução parcial
- não precisa ser uma mochila válida



Melhor até agora: \$12





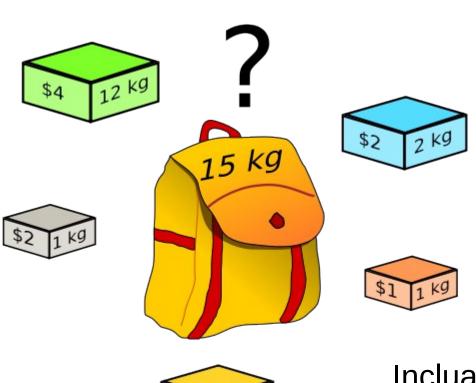




Solução atual: \$4 (i=2)







Melhor até agora: \$12











Solução atual: \$4 (i=2)







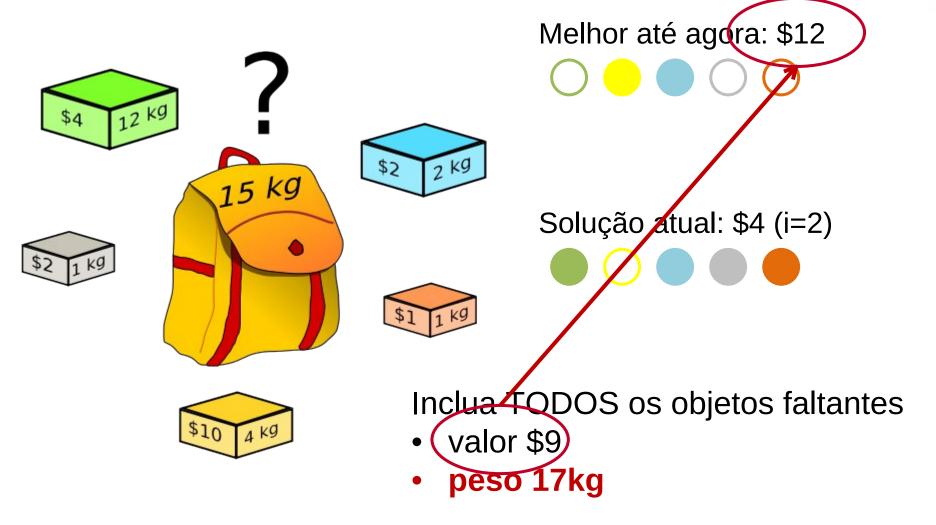




Inclua TODOS os objetos faltantes

- valor \$9
- peso 17kg

4 Kg



## Relaxando nosso problema

Nossa ideia de otimismo inclui "ignorar" alguma restrição!

- Restrição implica em diminuir função objetivo
- Não restringir sempre aumenta (ou fica igual)
- Ser otimista = relaxar alguma restrição

# Relaxando nosso problema



# Branch and Bound - ignorar peso



# Atividade prática

#### Implementar o branch and bound - ignorar peso (20 minutos)

- 1. Praticar implementação de algoritmos a partir de pseudo-código
- 2. Comparar soluções com outras abordagens

#### Um bound melhor: a mochila fracionária

Podemos relaxar a outra restrição e pegar **frações de um objeto.** 

Este problema é mais fácil ou mais difícil?



## A mochila fracionária: algoritmo

- 1. Ordene os objetos por valor / peso
- 2. Nesta ordem, inclua o objeto todo se possível.
- 3. Se não inclua a maior fração que puder.

## A mochila fracionária: algoritmo

- 1. Ordene os objetos por valor / peso
- 2. Nesta ordem, inclua o objeto todo se possível.
- 3. Se não inclua a maior fração que puder.

A solução final é ótima

# Atividade prática



# Insper

www.insper.edu.br