Técnicas de Programação

Busca em vetores

Algoritmo: sequência de passos (finita) para resolver um problema

Algoritmos

- 1. escritos em pseudo-código (definido em sala)
- 2. focam na resolução do problema e não em detalhes de implementação
- 3. usamos ADT quando precisamos armazenar dados
 - expectativas em relação ao comportamento
 - expectativas em relação a eficiência
 - o linguagem consistente em relação a turma e a linguagens

Um pouco de história

Um dos seus clientes surge desesperado que a nova versão do software tem um bug que paralisou sua empresa. Após algumas investigações sua equipe consegue fazer um teste que reproduz o bug, mas ainda é necessário descobrir qual foi a mudança que o causou.

Queremos descobrir qual foi o commit que introduziu esse bug, que sabemos não estar presente na última versão liberada.

No commit mais novo tem bug

```
67957b0f23425 (HEAD -> modulo2, origin/main, origin/HEAD, main) pequenas modificações 6fd3c935d611e Atualização javaporco b3892f2f3bd23 PDF dos slides - aula 01 694b44015206e Módulo 0 - Algoritmos está pronto. 0c1797563ebfa APS01 - fim cabbeafe683c1 Ajustes da APS01 .....

465d185d60fd1 Organização do repositório 127d20a195e9f First ddf34a8aa4919 Update README.md d18b19257fccc Initial commit
```

No commit mais velho não tem bug

Bug presente?



- A[0] representa o commit mais antigo
- A[N-1] representa o commit mais novo
- A[I] é
 - o 1 se o bug está presente
 - o o caso contrário

Uma primeira solução

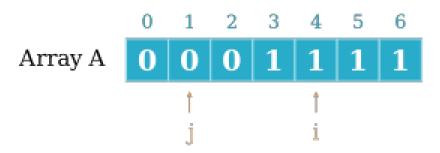
Em grupos:

• handout "Buscas básicas" (10 minutos)

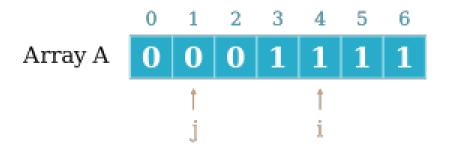


Esse vetor tem algo que chama a atenção?

Estar ordenado significa:

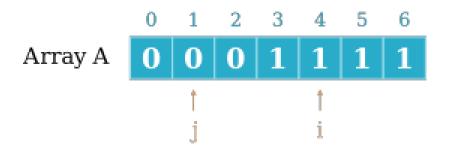


$$i \geq j \leftrightarrow A[i] \geq A[j]$$



Para o índice i acima, o que posso dizer dos que estão à sua

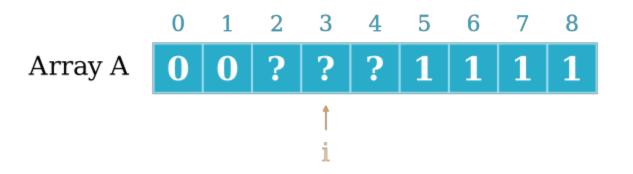
- direita?
- esquerda?



Para o índice j acima, o que posso dizer dos que estão à sua

- direita?
- esquerda?

Busca Binária (intuição)



E escolhermos um índice qualquer?

- O que fazer se ele for 0 ?
- E se for 1 ?

Busca Binária (alto nível)

Vamos considerar a seguinte ideia:

BUSCA_BINARIA(A)

- 1. seleciona o elemento na posição exatamente no meio do vetor
- 2. se esse elemento for 0, continua procurando na metade da da direita do vetor
- 3. se esse elemento for 1, continua procurando na metade da esquerda do vetor
- 4. repete esse procedimento até encontrar um elemento que é 1 e tem um vizinho que é 0.

Em grupos:

• handout "Busca binária" (20 minutos)

Próximos passos

- expandir essa ideia para buscas com valores quaisquer no vetor
- resolver exercícios que usem a ideia da busca binária