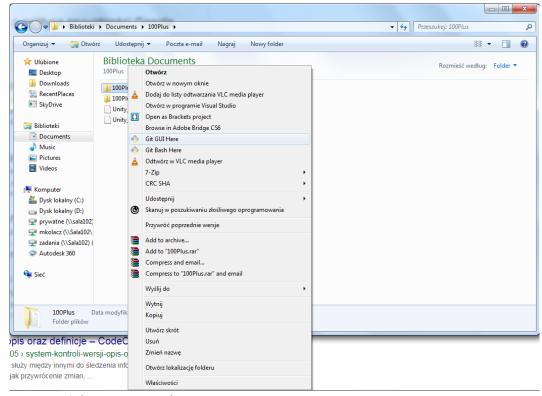
1. Na zainstalowanym repozytorium na komputerze klikamy <u>prawym</u> przyciskiem myszki na odpowiednim folderze, wybieramy Git GUI Here

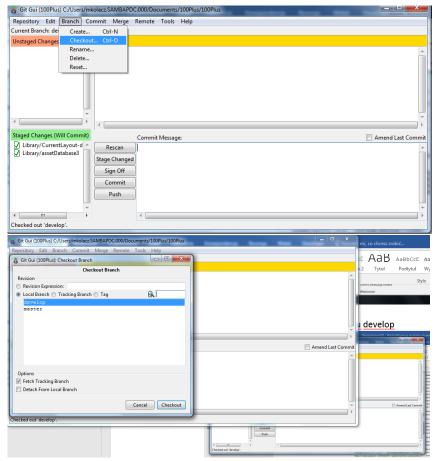


a. Jeżeli otworzy się okno

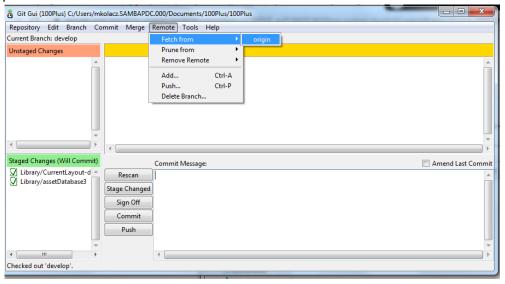


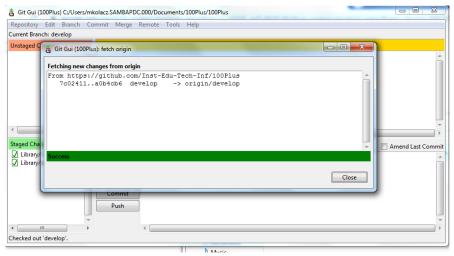
Przechodzimy do 11 i po skończeniu kontynuujemy od punktu 2

2. Sprawdzamy czy pracujemy na Branch'u develop

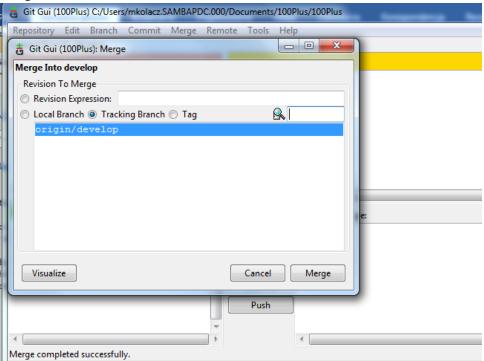


3. Po uruchomieniu wybieramy Remote->Fetch from->Origin, żeby pobrać aktualną wersję plików z serwera

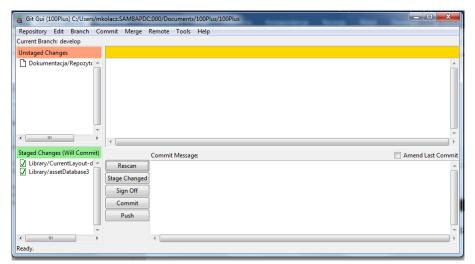




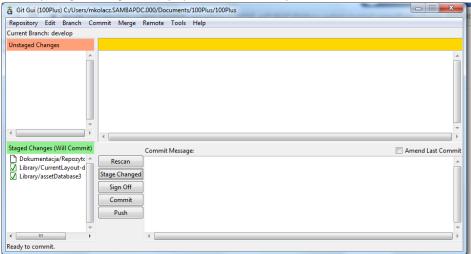
4. Wykonujemy Merge->Local Merge, gdzie zaznaczony musi być **Tracking Branch** i klikamy Merge



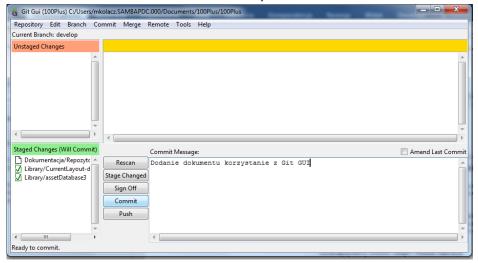
- 5. Dodajemy lub modyfikujemy pliki w naszym katalogu
- 6. Klikamy Rescan, żeby sprawdzić jakie pliki dodaliśmy lub zmieniliśmy

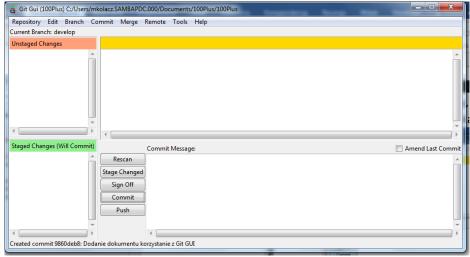


7. Klikamy Stage Changed, żeby sprawdzić konflikty

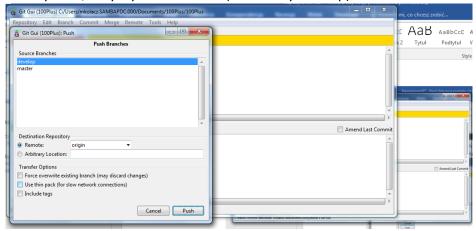


8. Wpisujemy jakie zmiany wprowadzamy, np. dodanie plików grafiki kart zadań, zmiany w mechanice losowania kart zadań i wciskamy Commit

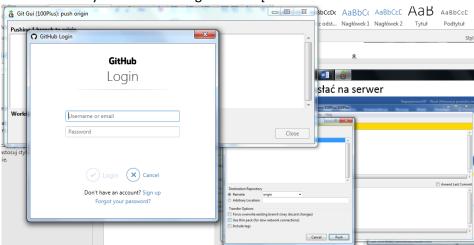




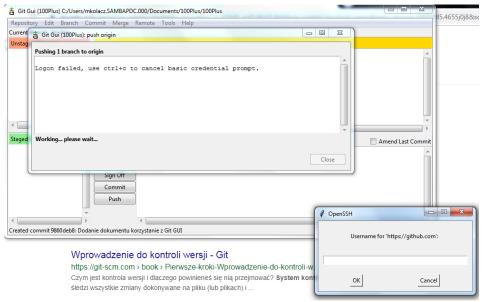
9. Klikamy Push, żeby wysłać na serwer (zanaczamy develop)



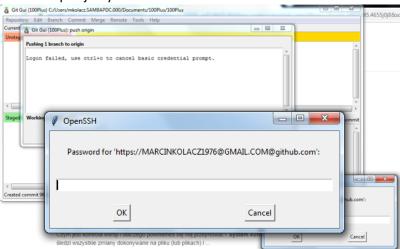
a. Może być konieczne zalogowanie się do GitHUB



b. Wpisujemy Nazwę użytkownika



c. Wpisujemy hasło



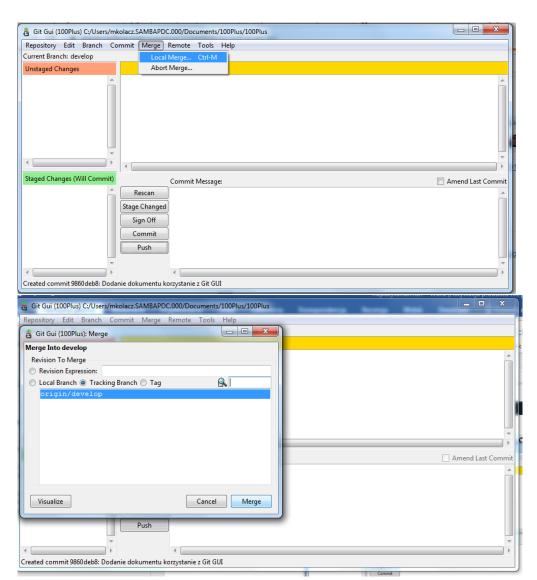
d. Jeżeli pojawi się błąd:



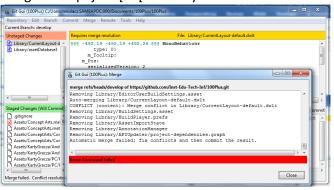
e. To logujemy się w przeglądarce na GitHUB i klikamy Push, jeżeli nadal jest błąd:

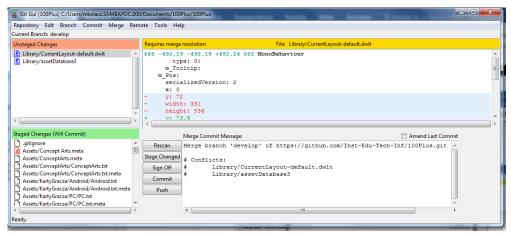


f. To klikamy Merge->Local Merge

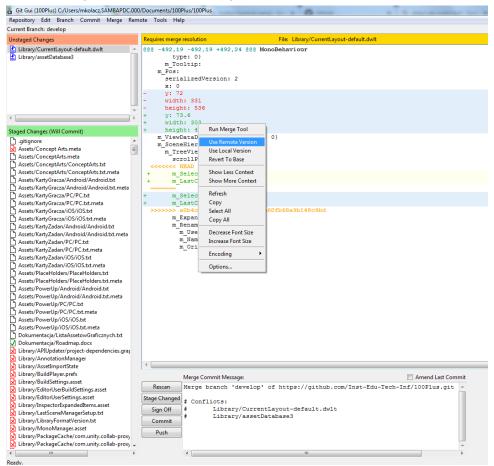


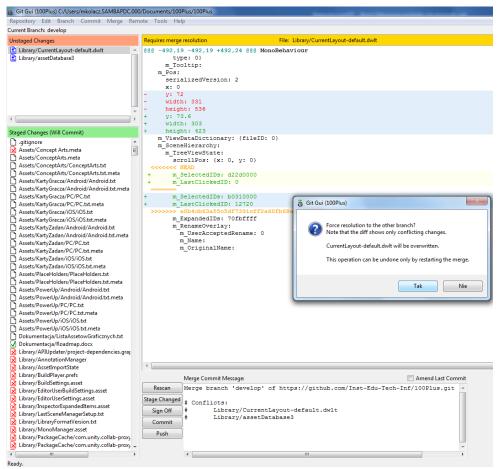
g. Jeśli pojawią się konflikty



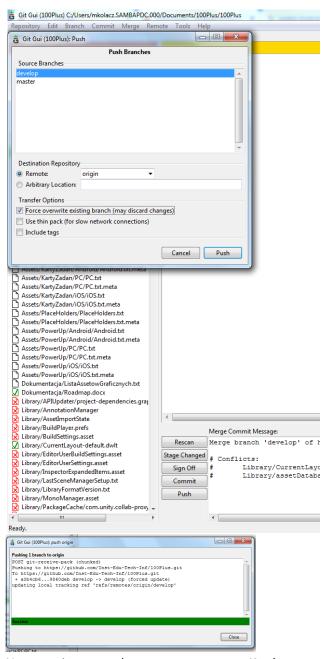


h. Rozwiązujemy je klikając prawym przyciskiem myszy na czerwonych wpisach. Jeśli nie wiemy co wstawić, zostawiamy **Use Remote Version**





i. Klikamy **Tak.** Jeżeli nadal pojawia się błąd i rozwiązaliśmy wszystkie konflikty, to klikamy Push, zaznaczmy Force overwrite



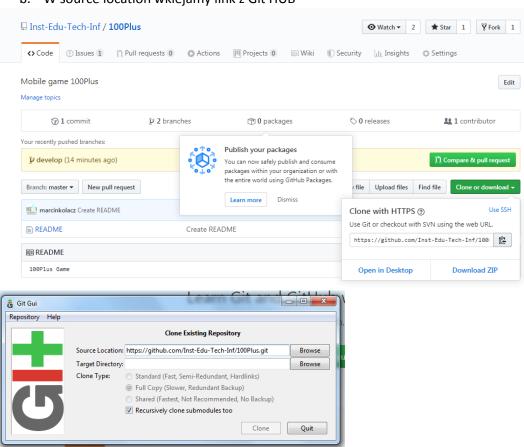
- 10. Nasze zmiany zostały wgrane na serwer. Koniec.
- 11. Pierwsza konfiguracja Git'a, TYLKO pierwszy raz gdy tworzymy lokalny katalog



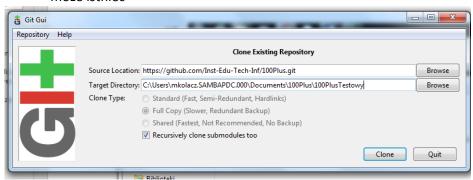
a. Klikamy Clone Existing Repository



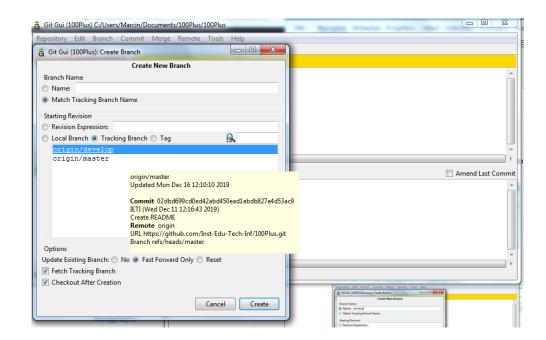
b. W source location wklejamy link z Git HUB



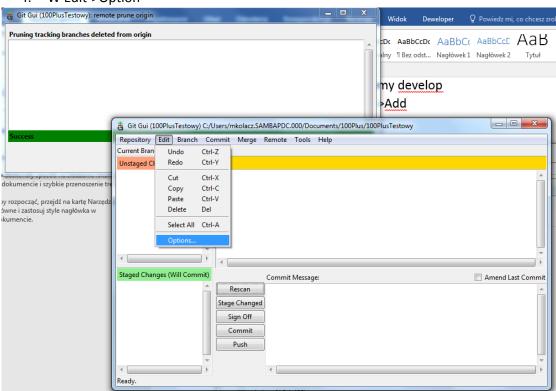
c. W Target Directory wpisujemy ścieżkę do naszego katalogu, WAŻNE: katalog nie może istnieć



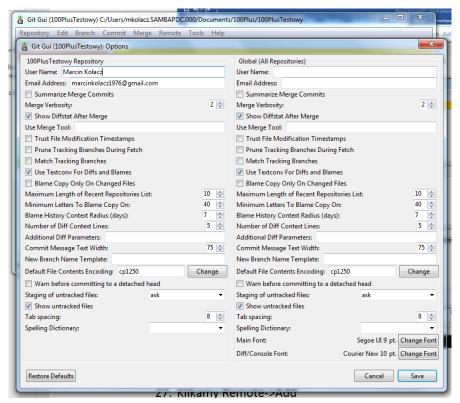
- d. Klikamy Clone
- e. Klikamy Branch->Create, zaznaczamy **Match Tracking Branch Name**, wybieramy origin/develop I klikamy **Create**



f. W Edit->Option



g. Wpisujemy swojego maila oraz imię i nazwisko



h. Klikamy Save

12. Wracamy do pkt. 2

Więcej o GitGUI po angielsku https://nathanj.github.io/gitguide/tour.html