100Plus

Wersja 1.0

Rzeczy do zrobienia

Czerwone – w trakcie realizacji

Pomarańczowe – testowane

Zielone – zrobione

Czarne – nie rozpoczęte

Podkreślenie – osoby przypisane do zadania

Spis treści

[100Plus 1](#_Toc26962581)

[DESIGNERS 2](#_Toc26962582)

[Wypisać pomysły na ścieżki tematyczne punktów czerwonych, niebieskich i zielonych. 3](#_Toc26962583)

[Rozpisać mechanikę przyznawania punktów Marcin Kołacz 3](#_Toc26962584)

[Propozycje zmian 3](#_Toc26962585)

[Rozpisać parametry kart zadań 3](#_Toc26962586)

[Mechanika przyznawania punktów zwycięstwa 3](#_Toc26962587)

[Dopisać luźne pomysły. 3](#_Toc26962588)

[GRAFICY 3](#_Toc26962589)

[Concept arty 3](#_Toc26962590)

[Kart 3](#_Toc26962591)

[Ekranu ładowania 3](#_Toc26962592)

[Tła gry 3](#_Toc26962593)

[Grafiki promującej grę 3](#_Toc26962594)

[PlaceHolder do kart zadań, kart gracza i powerUp’ów. 3](#_Toc26962595)

[Czcionka do gry 3](#_Toc26962596)

[Elementy menu 3](#_Toc26962597)

[PROGRAMIŚCI 3](#_Toc26962598)

[Uruchamianie gry 3](#_Toc26962599)

[Tworzenie zestawu kart zadań 3](#_Toc26962600)

[Wyświetlanie karty zadań 3](#_Toc26962601)

[Dodawanie karty zadań i sprawdzanie czy nie przekracza maksymalnej liczby 3](#_Toc26962602)

[Usuwanie kart zadań. 4](#_Toc26962603)

# DESIGNERS

## Wypisać pomysły na ścieżki tematyczne punktów czerwonych, niebieskich i zielonych.

## Rozpisać mechanikę przyznawania punktów Marcin Kołacz

### Propozycje zmian

## Rozpisać parametry kart zadań

### Mechanika przyznawania punktów zwycięstwa

## Dopisać luźne pomysły.

# GRAFICY

## Concept arty

### Kart

### Ekranu ładowania

### Tła gry

### Grafiki promującej grę

### Cyfry w trzech kolorach

## PlaceHolder do kart zadań, kart gracza i powerUp’ów.

## Czcionka do gry

## Elementy menu

# PROGRAMIŚCI

## Uruchamianie gry

## Tworzenie zestawu kart zadań

## Wyświetlanie karty zadań

## Dodawanie karty zadań i sprawdzanie czy nie przekracza maksymalnej liczby

## Usuwanie kart zadań.

Wersja.2.0 //na przyszłość