



Instagame

Título: Instagame		Plataformas: Web
Classificação: Livre <ul style="list-style-type: none">• Mild Cartoon Violence• Mild Crude Humor• Comic Mischief	Público Alvo: 16 ~24	Gênero: Hipercasual
		Lançamento: 03/12/2020

Descrição	2
Fluxo do Jogo	2
O jogador	2
Gameplay - Lista de Jogos	3
Jogo da Memória	3
Escolha	3
Vibing	4
Whack a Mole	4
Flappy Birds	4
Clicker	5
Encontre o Wally	5
Resolva a Conta	5
Interface	6
Experiência de jogo	6
Modo zen	6
Mecânicas	7
Vidas	7
Tempo	7
Pontuação	7
Música	7
Dificuldade	7
“Mini games especiais”	8
Tutorial	8
Game Over	8
“Ads”	8
Rejogabilidade	8

Descrição

O jogo é composto de uma coleção de minigames com temática de memes com jogabilidade focada em ser fluida, rápida e viciante.

Fluxo do Jogo

1. O jogador é apresentado a um jogo selecionado aleatoriamente dentro do conjunto;
2. O jogador interage com este jogo que possui duração máxima de 15 segundos;
3. Quando o jogo acaba, ou seja o jogador ganha, perde ou o tempo acaba, outro jogo é selecionado aleatoriamente e carregado;
4. O jogador repete até que acabem suas vidas.

O jogador

O jogador é o personagem principal do jogo. Portanto é de extrema importância compreender o perfil alvo.



Leticia - Estudante Universitária

Idade: 18 anos

Genêro: Feminino

Leticia usa ativamente redes sociais, principalmente aquelas de gratificação rápida (tiktok, instagram reels, reddit).

Objetivos:

- Gratificação rápida o curto espaço de tempo disponível para jogar.
- Busca por "comédia".

Desafios:

- Nível de atenção baixo,
- Falta de tempo.

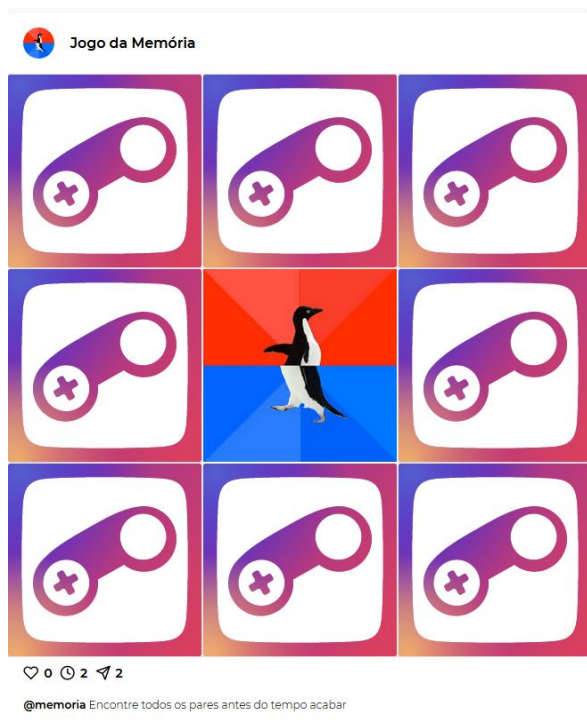
Todos os minigames utilizam a ação de clique de maneira a facilitar a portabilidade entre plataformas, e, todos eles devem ser reconhecíveis, compreensíveis e ganháveis em até 15 segundos.

Gameplay - Lista de Jogos

O jogo consiste em um coleção de mini-games jogados em sequência, os minigames são:

Jogo da Memória

Jogo baseado em memes do estilo Advice Animals. Encontre os 4 pares de cartas antes do tempo acabar.



Escolha

Jogo baseado no meme “escolhas difíceis”. Clique ou não clique na tela dependendo das instruções, para ganhar.



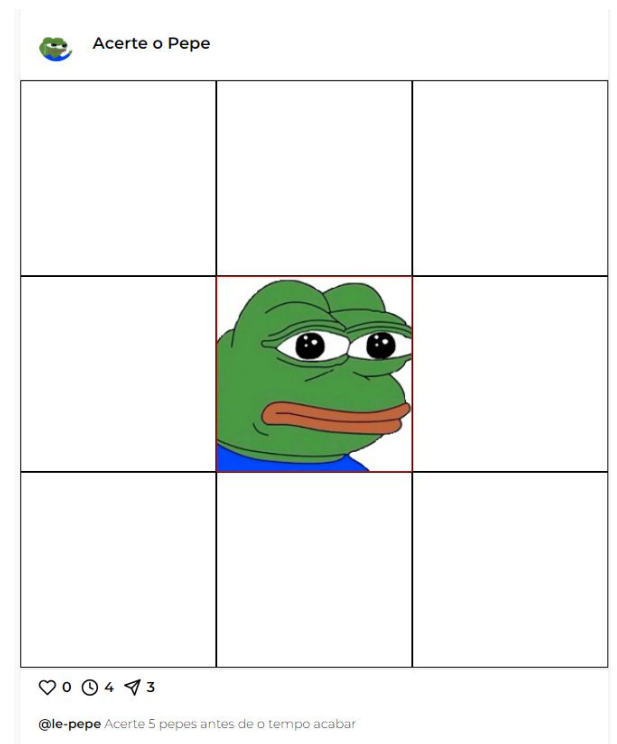
Vibing

Jogo baseado no meme “gato vibing”. Acerte todos os alvos no ritmo até o tempo acabar.



Whack a Mole

Jogo baseado no meme “pepe”. Acerte todos os pepes a medida que eles aparecem antes do tempo acabar.



Flappy Birds

Jogo baseado no meme “stonks”. Desvie de obstáculos e leve a linha até o topo.

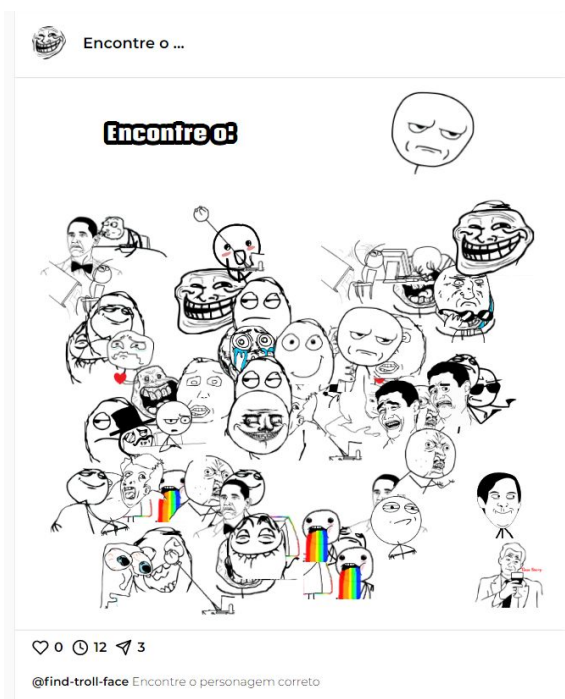
Clicker

Jogo baseado no meme “needs more jpeg”.
Clique até degradar a qualidade da imagem por completo.



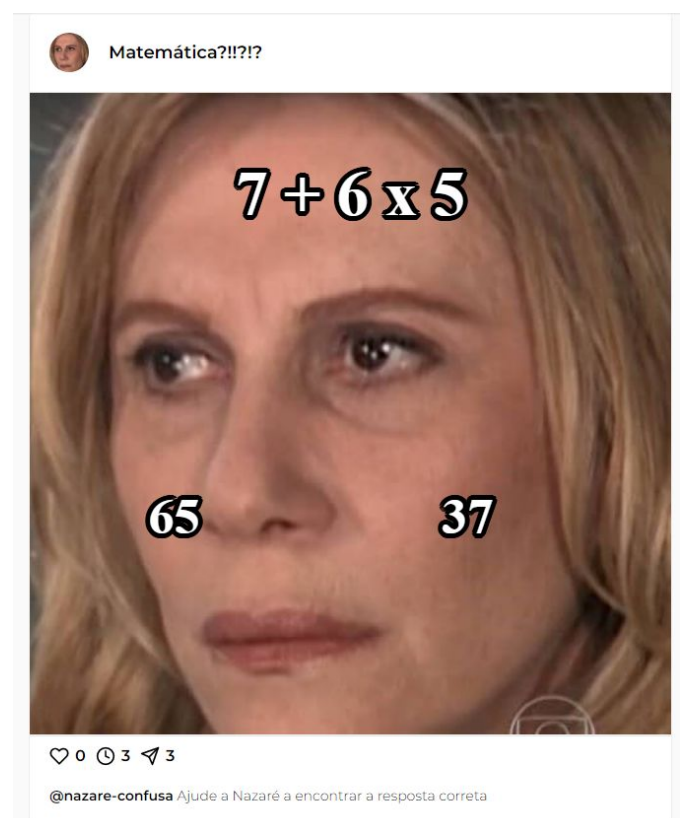
Encontre o Wally

Jogo baseado no meme “Rage Comics”.
Encontre o personagem correto.



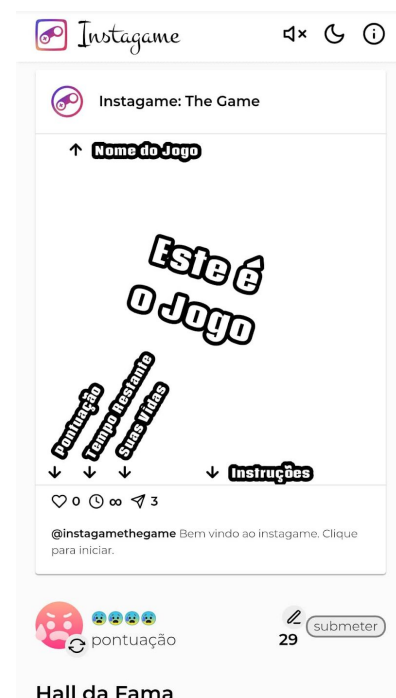
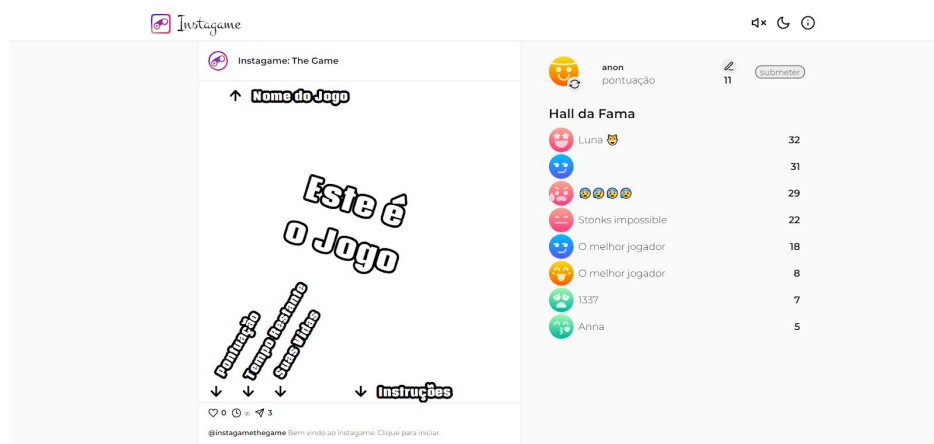
Resolva a Conta

Jogo baseado no meme “Nazaré Confusa”.
Clique na resposta correta para a conta no formato $a + b * c$.



Interface

O jogo possui uma interface baseada na rede social Instagram, a interface é mobile-friendly



Experiência de jogo

Durante o desenvolvimento de cada mini-game foram considerados os seguintes princípios de design:

1. Cada jogo deve funcionar independentemente dos outros;
2. Os jogos devem ser rápidos e fluidos;
3. Funcionamento no modo zen (sem tempo e vidas) é opcional;
4. Cada jogo deve ser baseado em um meme.

Modo zen

O modo zen foi pensado para jogadores que querem uma experiência não competitiva. Possui os jogos que não dependem do tempo, não guarda scoreboard e não tem limite de vidas.

Mecânicas

Vidas

O jogador começa com 3 vidas e ganha uma nova vida a cada 10 jogos ganhos. Quando não há mais vidas, o jogo acaba e permite a submissão de um score.

Tempo

Todos os jogos possuem um timer que tem no máximo 15 segundos e em sua maioria, tem o tempo reduzido à medida que a sequência de vitórias do jogador aumenta.

Pontuação

O jogador ganha um ponto sempre que completa com sucesso um jogo. Existe um scoreboard onde os jogadores podem submeter suas melhores pontuações.

Música

O jogo também possui música. A música começa a tocar quando o jogador abre o jogo pela primeira vez. O jogador pode desativá-la a qualquer momento. As músicas do modo normal e do modo zen são diferentes.

Dificuldade

O jogo possui dificuldade progressiva onde cada minigame aumenta em dificuldade ou diminui em tempo. O tempo é reduzido de acordo com um função de decaimento matemática.

“Mini games especiais”

Tutorial

O tutorial é sempre o primeiro mini game, consiste em uma explicação rápida e visual dos elementos da interface.

Game Over

Aparece depois que o jogador perdeu todas as suas vidas. Sua descrição lembra o jogador de submeter seu score e ela recomendar o jogo.

“Ads”

Para que o jogador tenha um tempo de respiro foram introduzidos, blocos de “propagandas fictícias” onde o jogador não precisa fazer nenhuma ação em intervalos regulares.

Rejogabilidade

A rejogabilidade do jogo se baseia no desejo de se manter no topo do scoreboard e nas sessões de gameplay curtas.

Existe também a possibilidade de inclusão de novos jogos de maneira fácil.