

## **Fake Project “Slot Machine AKA Mesin Slot”**

Ini merupakan penjelasan singkat mengenai fake project saya yang berjudul “Mesin slot” :

Kode di atas adalah program untuk mesin slot sederhana. Program ini memiliki beberapa variabel global yang digunakan untuk menentukan jumlah maksimum garis yang dapat dimainkan (MAX\_LINES), jumlah maksimum taruhan (MAX\_BET), dan jumlah minimum taruhan (MIN\_BET). Variabel ROWS dan COLS digunakan untuk menentukan jumlah baris dan kolom dari mesin slot. Variabel symbol\_count digunakan untuk menentukan jumlah simbol yang akan digunakan dalam mesin slot, dan symbol\_value digunakan untuk menentukan nilai masing-masing simbol.

Fungsi check\_winnings digunakan untuk mengecek apakah terdapat kemenangan dalam permainan, dengan membandingkan simbol di setiap kolom dalam garis yang dipilih. Jika semua simbol di garis tersebut sama, maka fungsi akan menambahkan nilai kemenangan (winnings) yang sesuai dengan nilai simbol tersebut.

Fungsi get\_slot\_machine\_spin digunakan untuk mengacak simbol yang akan muncul di mesin slot. Fungsi ini mengambil jumlah baris dan kolom, serta jumlah simbol yang akan digunakan dari variabel symbol\_count.

Fungsi print\_slot\_machine digunakan untuk mencetak hasil dari mesin slot ke layar.

Fungsi deposit digunakan untuk mengambil jumlah uang yang akan dimasukkan ke mesin slot. Fungsi get\_number\_of\_lines digunakan untuk mengambil jumlah garis yang akan dimainkan, dan fungsi get\_bet digunakan untuk mengambil jumlah taruhan per garis.

Fungsi spin digunakan untuk menjalankan permainan, dengan menggunakan fungsi-fungsi yang telah dijelaskan sebelumnya. Fungsi ini akan mengembalikan selisih dari kemenangan dan total taruhan.

Fungsi main digunakan sebagai fungsi utama, yang akan menjalankan fungsi spin dan mengupdate saldo (balance) setelah permainan selesai.

Di sisi lain, program ini juga menyertakan beberapa fungsi input yang digunakan untuk menerima input dari pengguna. Fungsi deposit(), get\_number\_of\_lines(), dan get\_bet() digunakan untuk menerima input jumlah deposit, jumlah garis yang akan dimainkan, dan jumlah taruhan per garis. Semua fungsi input ini menggunakan perulangan while untuk memastikan bahwa input yang diterima valid dan sesuai dengan syarat yang ditentukan.

Secara keseluruhan, program ini menyediakan fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk menjalankan permainan mesin slot sederhana, termasuk fungsi untuk mengacak simbol, mengecek kemenangan, dan mengelola saldo. Program ini juga menyertakan fungsi input yang digunakan untuk menerima input dari pengguna, seperti jumlah deposit, jumlah garis yang akan dimainkan, dan jumlah taruhan per garis.

Sekian dan terima kasih.....

Kalzz

