

insto API

iTap SDK 使用手冊

1. 簡介

本手冊旨在為使用 INSTO Simple API 2.0的 Android 程式開發者用戶提供使用指南，以整合並有效地使用我們的 SDK。iTap Android SDK 為INSTO Simple API 2.0之擴充功能，提供了一個簡單的方法讓開發人員能夠在 Android 應用程式中叫出 INSTO Tap 的Activity畫面進行感應刷卡，以便實現更好的用戶體驗。

2. 安裝

成為 INSTO Tap 會員並申請成為賣家後，至賣家後台進行API相關設置。賣家後台網址為：<https://merchant.ins.to>，設置完畢後便可逕行取得測試環境與正式環境的 **api_key** 與 **api_secret**。

iTap請從Google Play下載安裝 [INSTO iTap](#)應用程式，iTap與3rd App須安裝於同一Android設備，以供3rd App叫用。

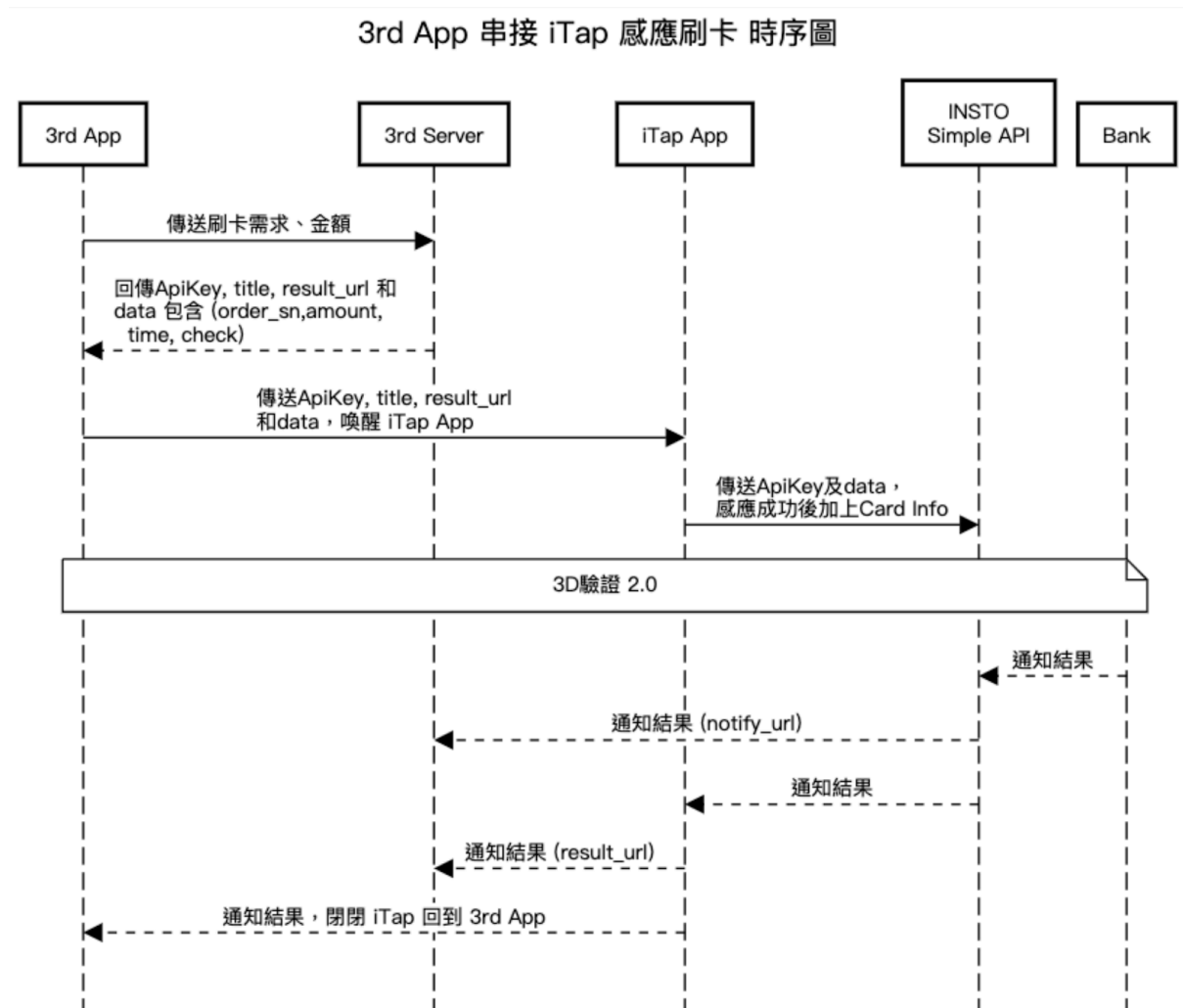
已閱讀**API 2.0文件**並完成**API 2.0相關設置**後始可使用 iTap 串接，務必詳閱該文件**7.1 HMAC驗證碼產生規則**，否則無法使用 iTap SDK。

3. 版本說明

賣家後台網址: <https://merchant.ins.to>

- 版本 1.0.1
 - 2024/08/01 增加申請VPN說明
 - 2024/07/01 增加傳送3DS結果到result_url
 - 2024/07/02 增加4.4說明銀行法規要求，增加result_response_code說明
 - 2024/07/04 修改流程時序圖、增加result_url說明
 - 2024/07/05 移除所有關於sandbox的說明，增加 **testbed** 設定
 - 2024/07/08 移除白名單說明、修改注意事項說明、修改參數表
- 版本 1.0.0
 - 2024/06/19 增加測試環境說明

4. 流程時序圖



注意事項:

1. iTap感應刷卡僅接受**VISA**, **MASTER CARD**, **JCB**三種信用卡之實體信用卡並具有NFC的無線波圖案，不接受虛擬信用卡，例如:綁定於手機的信用卡。
2. Android設備之NFC晶片可能設置於設備不同區域，上下前後皆有可能，請感應不到卡片時多測試不同位置。
3. 3DS驗證碼，於測試環境模式請輸入**0000**即可通過。因銀行方測試環境只接受銀行測試卡其餘皆為錯誤卡，故刷卡皆會自動轉換成銀行方的測試卡號。
4. 在測試環境測試3D驗證若持續無法測試，則為銀行方在維護系統，請稍晚或隔天再測。

5. 開通INSTO測試3D驗證專用VPN

因目前金融法規規定，測試3D驗證所使用的IP是需要控管的，不允許未經許可的IP通行，因此貴司只能經由INSTO的VPN通道才能測試3D驗證，而正式版本則無此限制，任何IP皆可開啟3D驗證畫面。

請向INSTO客服人員申請使用VPN，待取得QR CODE後依照 [[VPN 設定方式](#)] 下載安裝並設定好VPN，請於測試環境中測試交易之前啟用手機中的 VPN 再進行測試，進入3D驗證畫面，驗證碼請輸入0000即可通過驗證，若無法通過則表示銀行端正在調整伺服器請稍後再測試，通常測試到可開啟3D驗證畫面即表示串接成功。

VPN注意事項:

- 啟用後五天將自動失效，請儘速進行測試，若因特殊原因需延長時間，請於失效後再次申請。
- 測試前開啟VPN，當次測試完請立即關閉VPN。

6. 使用 iTap 中的 Activity

叫用NfcOrder前請確保Internet環境暢通及Android設備之NFC感應功能已開啟。

NfcOrder叫用範例:

Java

```
// 定義 REQUEST_NFC_ORDER
private static final int REQUEST_NFC_ORDER = 204482; // fixed value
.
.
// 向3rd Server取得 apiKey 和 hmacStr , result_url
// hmacStr請參閱Simple API 2.0中 HMAC算法
.
.
String _packageName = "com.installments.itap";
String _activity = "com.installments.itap.NfcOrder";
ComponentName component = new ComponentName(_packageName, _activity);

Intent intent = new Intent();
intent.setComponent(component);
intent.putExtra("request_code", REQUEST_NFC_ORDER);
intent.putExtra("apiKey", apiKey);
intent.putExtra("testbed", testbed);
intent.putExtra("title", "XXXX");
intent.putExtra("result_url", "https://xyz.com/ppp");
intent.putExtra("data", hmacStr);
try {
    resultLauncherForNfcOrder.launch(intent);
}catch (Exception e){
    e.printStackTrace();
    Toast.makeText(this, "Insto iTap not installed!!", Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```

Kotlin

```
// 定義 REQUEST_NFC_ORDER
private val REQUEST_NFC_ORDER = 204482 // fixed value
.
.
// 向3rd Server取得 apiKey 和 hmacStr , result_url
// hmacStr請參閱Simple API 2.0中 HMAC算法
.
.
val _packageName = "com.installments.itap"
val _activity = "com.installments.itap.NfcOrder"
var _component = ComponentName(_packageName, _activity)

val intent = Intent().apply {
    component = _component
    putExtra("request_code", REQUEST_NFC_ORDER)
    putExtra("apiKey", apiKey)
    putExtra("testbed", testbed)
    putExtra("title", "XXXX")
    putExtra("result_url", "https://xyz.com/ppp")
    putExtra("data", hmacStr)
}

try {
    resultLauncherForNfcOrder.launch(intent)
} catch (e: Exception) {
    e.printStackTrace()
    Toast.makeText(this, "Insto iTap not installed!!!", Toast.LENGTH_LONG).show()
}
```


Parameters

欄位名稱	說明	型態	註解	必要
request_code	NfcOrder呼叫識別代碼	int	固定值204482	Y
apiKey	api key	String	編碼過的文字	Y
testbed	是否為測試環境	boolean		Y
title	顯示於感應畫面中的商店名稱	String	純顯示用	Y
result_url	接收3D驗證結果	String	URL，可與API設定中的notify_url不同	N
data	須包含 order_sn, amount, time, check	String	json資料格式	Y

result_url 接收3D驗證範例:

驗證成功:

```
{
  "type":1,
  "status":0, // 0:成功
  "amount":10,
  "order_sn":"yl-240702000837"
}
```

驗證失敗:

```
{
  "type":1,
  "status":1, // 1:失敗
  "amount":12,
  "order_sn":"yl-240702051003",
  "error":"951:3D 認證失敗"
}
```

7. 接收處理 iTap Activity 的結果

Java

```
resultLauncherForNfcOrder = registerForActivityResult(  
    new ActivityResultContracts.StartActivityForResult(),  
    result ->{  
        // result.getData().getIntExtra("result_response_code",0)  
        // 若有非0值則為post request to result_url 時的response code  
  
        if(result.getResultCode() == RESULT_OK) {  
            Toast.makeText(  
                this, "刷卡成功",  
                Toast.LENGTH_LONG).show();  
        }else {  
            Toast.makeText(  
                this, "刷卡失敗",  
                Toast.LENGTH_LONG).show();  
        }  
    }  
);
```

Kotlin

```
resultLauncherForNfcOrder = registerForActivityResult<Intent, ActivityResult>(
    ActivityResultContracts.StartActivityForResult()
) { result: ActivityResult ->
    // result.getData().getIntExtra("result_response_code",0)
    // 若有非0值則為post request to result_url 時的response code
    if (result.resultCode == RESULT_OK) {
        Toast.makeText(
            this, "刷卡成功",
            Toast.LENGTH_LONG ).show()
    } else {
        Toast.makeText(
            this, "刷卡失敗",
            Toast.LENGTH_LONG ).show()
    }
}
```

8. 結語

以上就是我們 iTap SDK 的使用手冊。如果您有任何疑問或需要進一步的協助，歡迎您與我們聯繫！可以來信 service@ins.to、或加入 LINE 官方客服 @insto，本公司將竭誠為您解答。