

#### #클래스와 객체 정리

- # 1. 클래스 작성 표기법 확인
- # 2. 클래스에서 인스턴스 속성과 메소드 표기법 확인
- # 3. 인스턴스 속성값 결정하는 위치 확인
- # 4. 인스턴스 생성 표기법 확인
- # 5. 생성한 인스턴스 사용법 확인

#### #함수 정리

- # 1. 함수 작성 표기법 확인
- # 2. 매개변수와 리턴 확인
- # 3. 함수 호출하기

#### #제어문 정리

- # 1. for 작성 표기법 확인
- # 2. 2중 for를 이용한 로직 확인
- # 3. while 작성 표기법 확인
- # 4. 반복문 빠져나오는 문법 확인
- # 5. if 작성 표기법 확인 (if - else, if - elif - else 포함)

#### #연산자 정리

- # 1. 산술연산자 확인
- # 2. 조건연산자 확인
- # 3. 논리 연산자 및 대입 연산자 확인

#### #데이터 정리

- # 1. 데이터 종류 확인
- # 2. 데이터 종류에 따른 값 확인
- # 3. 리스트 표기법 확인
- # 4. 2차원 리스트 용법 확인
- # 5. 딕셔너리 표기법 확인

#### #기본로직 정리

- # 1. 합계 로직(카운트 로직 포함)
- # 2. 교환 로직
- # 3. 정렬 로직
- # 4. 중복제거 로직
- # 5. 최대값 구하기(최소값 구하기 포함)
- # 6. 소수 판별 로직
- # 7. 윤년 판별 로직
- # 8. 숫자(정수) 분리 로직
- # 9. 파일에서 모든 라인 읽어와서 리스트에 저장하는 로직

## #기본 프로그램 정리

- # 1. 달력 만들기
- # 2. 구구단 만들기
- # 3. 정보처리기사 문제 풀이
- # 4. 숫자 야구 게임 만들기