

实例 1: 银行管理系统

从早期的钱庄到现如今的银行,金融行业在不断地变革;随着科技的发展、计算机的普及,计算机技术在金融行业得到了广泛的应用。银行管理系统是一个集开户、查询、取款、存款、转账、锁定、解锁、退出等一系列的功能的管理系统,该系统中各功能的介绍如下。

- 开户功能:用户在 ATM 机上根据提示"请输入姓名:"、"请输入身份证号:"、"请输入手机号:"依次输入姓名、身份证号、手机号、预存金额、密码等信息,如果开户成功,系统随机生成一个不重复的6位数字卡号。
- 查询功能:根据用户输入的卡号、密码查询卡中余额,如果连续3次输入错误密码,该卡号会被锁定。
- 取款功能: 首先根据用户输入的卡号、密码显示卡中余额,如果连续 3 次输入错误 密码,该卡号会被锁定;然后接收用户输入的取款金额,如果取款金额大于卡中余额或 取款金额小于 0,系统进行提示并返回功能页面。
- 存款功能: 首先根据用户输入的卡号、密码显示卡中余额,如果连续 3 次输入错误 密码,该卡号会被锁定,然后接收用户输入的取款金额,如果存款金额小于 0,系统进 行提示并返回功能页面。
- 转账功能:用户需要分别输入转出卡号与转入卡号,如果连续3次输入错误密码, 卡号会被锁定。当输入转账金额后,需要用户再次确认是否执行转账功能;如果确定执 行转账功能,转出卡与转入卡做相应金额计算;如果取消转账功能,则回退之前操作。
- 锁定功能:根据输入的卡号密码执行锁定功能,锁定之后该卡不能执行查询、取款、 存款、转账等操作。
- 解锁功能:根据输入的卡号密码执行解锁功能,解锁后能对该卡执行查询、取款、 存款、转账等操作。
- 存盘功能: 执行存盘功能后,程序执行的数据会写入本地文件中。
- 退出功能: 执行退出功能时,需要输入管理员的账户密码,如果输入的账号密码错误,则返回功能页面,如果输入的账号密码正确,则执行存盘并退出系统。

本实例要求编写程序,实现一个具有上述功能的银行管理系统。

实例目标

- 理解面向对象的思想
- 熟练地定义类
- 熟练地创建对象、访问类的成员
- 熟练使用构造方法

实例分析

实际生活中,银行管理系统在由银行工作人员打开时先显示欢迎界面,之后工作人员输入管理员账号与密码,银行管理系统被启动,启动后进入系统功能页面,可观察到该页面中展示了使用 ATM 机可办理的所有业务,包括开户(1)、查询(2)、取款(3)、存款(4)、转账(5)、锁定(6)、解锁(7)、退出(Q)等。用户可根据自己需求选择相应业务的编号,并按照提示完成相应的操作。

从以上模拟的过程中可知,要实现银行管理系统需要用到 5 种对象,分别是管理员、ATM 机、银行卡、用户、银行管理系统。因此,我们需要设计 5 个类承担不同的职责,关于这些类的说明如下:

- (1)银行管理系统类(HomePage):负责提供整个系统流程的相关操作,包括打印欢迎登录界面和功能界面、接收用户输入、保存用户数据等。
- (2) ATM 机类(ATM): 负责处理系统中各个功能的相关操作,包括开户、查询、取款、存款、转账、锁定、解锁、退出功能。
- (3)管理员类(Admin):负责提供检测管理员账号与密码、显示欢迎登录界面和功能界面的相关操作。
 - (4) 用户类 (User): 负责提供用户对象的相关操作。
 - (5) 银行卡(Card): 负责提供银行卡对象的相关操作。

设计后的类结构如图 1 所示。

HomePage	
allUserD	所有用户数据
atm	ATM机
admin	管理员
saveUser	保存用户数据
main	控制游戏流程

	Card	
cardId cardPwd money cardLock	卡号 卡密码 金额 卡状态	

ATM		
alluser 所有用户		
randomiCardId creatUser checkpwg lockCard searchUser getMoney saveMoney transferMoney unlockCard	随机设置 化二甲基甲基 化二甲基 化二甲基 化二甲基 化二甲基 化二甲基 化二甲基 化二	

Admin	
adminU 管理员账号 adpwd 管理员密码	•
printAdminView printsysFunctionView adminOption	显示欢迎界面 显示功能界面 核对账号与密码

	User
name	姓名
id	身份证号
phone	手机号码
card	银行卡

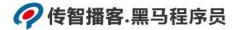
图 1 类设计图

本实例中涉及到多个类,为保证程序具有清晰的结构,可以将每个类的相关代码分别放置到与其同名的.py 文件中。

代码实现

本实例的具体实现过程如下所示。

(1) 打开 PyCharm 工具,创建一个名为"银行管理系统"的文件夹。在该文件夹下创建 5 个.py 文件,分别为 admin.py、atm.py、card.py、user.py 与"银行系统.py",此时程序的目录结构如图 2 所示。



▼ ■银行系统V1.0

- 💤 admin.py
- 🐌 atm.py
- 🖧 card.py
- 🐌 user.py
- 🧓银行系统.py

图 2 目录结构

(2) 按照图 1 的类设计图,在 card.py 文件中编写 Car 类的代码,具体如下所示。

```
class Card:
    def __init__(self,cardId,cardPwd,money):
        self.cardId = cardId
        self.cardPwd = cardPwd
        self.money = money
        self.cardLock = False
```

(3) 按照图 1 的类设计图,在 user.py 文件中编写 User 类的代码,具体如下所示。

```
class User:
    def __init__(self, name, id, phone, card):
        self.name = name
        self.id = id
        self.phone = phone
        self.card = card
```

(4) 按照图 1 的类设计图,在 admin.py 文件中编写 Admin 类的代码,具体如下所示。

```
class Admin:
  adminU = '1' # 管理员的账号
 adpwd = '1' # 管理员的密码
  def printAdminView(self):
    print("***
                            ***")
    print("***
   print("*** 欢迎登录银行系统
    print("***
                            ***")
   print("***
    def printsysFunctionView(self):
    ***")
    print("***
    print("*** 1. 开户(1)
                        2.查询(2) ***")
    print("*** 3.取款(3)
                        4.存款(4) ***")
    print("*** 5.转账(5)
                         6.锁定(6) ***")
```



```
***")
  print("*** 7.解锁(7)
                                            ***")
  print("***
                                            ***")
  print("*** 退出(Q)
                                            ***")
  print("***
  print("************************
def adminOption(self):
  adminInput = input("请输入管理员账户: ")
  if self.adminU != adminInput:
      print("管理员账户输入错误.....")
      return -1
  passwordInput = input("请输入密码: ")
  if self.adpwd != passwordInput:
      print ("输入密码有误.....")
     return -1
  else:
      print ("操作成功,请稍后.....")
      return 0
```

(5) 按照图 1 的类设计图,在 atm.py 文件中编写 ATM 类的代码。ATM 是本实例的核心类,该类中包含所有与系统功能相关的方法。由于 ATM 类包含开户的功能,在实现这些功能时需要访问 Card 与 User 类的属性,而且这些类分别处于不同的 py 文件中,因此这里需提前使用 import 语句(下章会有相关介绍)导入 Card 和 User 类,此时便可以在 ATM 类中访问 Card 类与 User 类的属性,具体代码如下

```
from user import User
from card import Card
```

下面分别介绍 ATM 类的属性与方法。

● alluser 属性

在 ATM 类的构造方法中添加属性 alluser, 具体代码如下。

```
class ATM:
    def __init__(self, alluser):
        self.alluser = alluser
```

● randomiCardId()方法

randomiCardId()方法的作用是在用户开户时生成随机银行卡号,该方法中需要借助 random 模块的函数生成随机数,也需要排除生成重复卡号的情况,具体代码如下。

```
import random

def randomiCardId(self): # 随机生成开户卡号

while True:

str_data = '' # 存储卡号

for i in range(6): # 随机生成 6 位卡号

ch = chr(random.randrange(ord('0'), ord('9') + 1))
```



```
str_data += ch
if not self.alluser.get(str): # 判断卡号是否重复
return str_data
```

● creatUser()方法

creatUser()方法用于为用户开设账户,在该方法中需要用户先根据提示信息依次输入姓名、身份证号、手机号、预存金额(必须大于0,否则提示"开户失败"),再连续输入两次银行卡的密码(必须一致,否则因开户失败重新回到功能界面),最后随机生成开户卡号,根据该卡号创建卡信息和用户信息,并将用户的信息存储到 alluser 中,具体代码如下。

```
def creatUser(self):
  # 目标向用户字典中添加一个键值对(卡号、用户对象)
  name = input("请输入姓名:")
  Uid = input("请输入身份证号:")
  phone = input("请输入手机号:")
  prestMoney = float(input("请输入预存金额:"))
  if prestMoney <= 0:</pre>
     print ("预存款输入有误, 开户失败")
     return -1
  oncePwd = input("请输入密码: ")
  passWord = input("请再次输入密码: ")
  if passWord != oncePwd:
     print ("两次密码输入不同.....")
     return -1
  print("密码设置成功,请牢记密码: %s " % passWord)
  cardId = self.randomiCardId()
  card = Card(cardId, oncePwd, prestMoney) # 创建卡
  user = User(name, Uid, phone, card) # 创建用户
  self.alluser[cardId] = user
                                        # 存入用户字典
  print("您的开户已完成,请牢记开户账号: %s" % cardId)
```

● checkpwg ()方法

creatUser()方法用于核对用户输入的密码,且限定至多输入 3 次,超过三次则返回 False,输入正确则返回 True,具体代码如下。

```
def checkpwg(self, realPwd):
    for i in range(3):
        psd2 = input("请输入密码: ")
        if realPwd == psd2:
            return True
    print("密码输错三次,系统自动退出.....")
    return False
```

● lockCard ()方法



lockCard()方法用于在用户主要要求锁定银行卡,该方法中需要用户输入银行卡号,并将银行卡设为锁定状态,锁定失败的情况包括以下任一情况:若用户输入错误的银行卡号,则提示"此卡号不存在...锁定失败!";若用户持有的银行卡已经处于锁定状态,则提示"该卡已经被锁定,无需再次锁定!";若用户输入错误的密码,则提示"密码错误...锁定失败!!"。

```
def lockCard(self):
    inptcardId = input("请输入您的卡号: ")
    user = self.alluser.get(inptcardId)
    if not self.alluser.get(inptcardId):
        print("此卡号不存在...锁定失败! ")
        return -1
    if user.card.cardLock:
        print("该卡已经被锁定, 无需再次锁定! ")
        return -1
    if not self.checkpwg(user.card.cardPwd): # 验证密码
        print("密码错误...锁定失败!!")
        return -1
    user.card.cardLock = True
    print("该卡被锁定成功!")
```

● searchUser ()方法

searchUser ()方法实现查询余额的功能,确保用户在发生存钱、取钱和转账行为之前能输入正确的银行卡号,以及银行卡处于非锁定状态,此时返回拥有该银行卡的用户,否则返回-1,具体代码如下。

```
def searchUser(self, base=1):
  if base == 2:
     inptcardId = input("请输入转出主卡号: ")
   elif base == 3:
     inptcardId = input("请输入转入卡号: ")
   elif base == 1:
     inptcardId = input("请输入您的卡号: ")
   user = self.alluser.get(inptcardId)
   # 如果卡号不存在,下面代码就会执行
   if not self.alluser.get(inptcardId):
     print("此卡号不存在...查询失败!")
     return -1
   if user.card.cardLock:
     print ("该用户已经被锁定...请解卡后使用!")
     return -1
   if not self.checkpwg(user.card.cardPwd): # 验证密码
      print ("密码错误过多...卡已经被锁定,请解卡后使用!")
```



```
user.card.cardLock = True
return -1
if not base == 3: # 查询转入账户 不打印余额
print("账户: %s 余额: %.2f " % (user.card.cardId, user.card.money))
return user
```

● getMoney ()方法

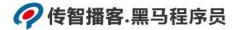
getMoney ()方法实现用户使用银行管理系统取钱的功能,该方法中首先需调用 searchUser ()方法根据用户输入的卡号返回拥有该卡的用户,然后处理用户输入不同金额的情况:若输入的金额低于银行卡余额,则将取款后的银行卡余额展示给用户,同时提示取款成功;若输入的金额高于银行卡余额,则提示用户信息并返回系统功能界面,具体代码如下。

```
def getMoney(self):
    userTF = self.searchUser()
    if userTF != -1:
        if userTF.card.cardId != '':
            inptMoney = float(input("请输入取款金额:"))
            if inptMoney > int(userTF.card.money):
                print("输入的金额大于余额,请先查询余额!")
                return -1
            userTF.card.money = float(userTF.card.money) - inptMoney
                print("取款成功! 账户:%s 余额:%.2f "%
                      (userTF.card.cardId, userTF.card.money))
    else:
        return -1
```

● saveMoney ()方法

saveMoney()方法实现用户使用银行管理系统存钱的功能,与 getMoney ()方法的功能类似,需要先查询银行卡的用户,查询结果无误后则需要用户输入要存入的金额:金额小于 0 提示错误信息,并返回到银行系统的功能界面;金额大于等于 0 则累加到银行卡的余额中,并向用户展示账户余额,具体代码如下。

```
def saveMoney(self):
    userTF = self.searchUser()
    if userTF != -1:
        if not userTF.card.cardLock == True:
            if userTF.card.cardId != '':
                  inptMoney = float(input("请输入要存入得金额:"))
                  if inptMoney < 0:
                        print("请输入正确金额")
                  else:
                        userTF.card.money += inptMoney
                       print("存款成功! 账户:%s 余额:%.2f "%
```



```
(userTF.card.cardId, userTF.card.money))
else:
   return -1
```

● transferMoney ()方法

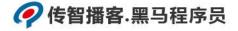
transferMoney ()方法实现用户向其它银行卡转账的功能,该方法中需先确保主卡用户和转入卡用户同时存在,再向用户提示要转入的金额进而判断:若主卡中的余额充足,将减少主卡中相应的金额,将增加转入卡中相应的金额;若主卡中的余额不足,则将为用户显示主卡余额,具体代码如下。

```
def transferMoney(self):
   MasterTF = self.searchUser(base=2)
   if (MasterTF == -1):
      return -1
   userTF = self.searchUser(base=3)
   if (userTF == -1):
      return -1
   in tr Money = float(input("请输入转账金额: "))
   if MasterTF.card.money >= in_tr_Money:
      str = input("您确认要继续转账操作吗(y/n)?:")
      if str.upper() == "Y":
         MasterTF.card.money -= in_tr_Money
         userTF.card.money += in_tr_Money
         print("转账成功! 账户: %s 余额: %.2f " %
              (MasterTF.card.cardId, MasterTF.card.money))
      else:
         print("转账失败,中止了操作")
   else:
      print("转账失败,余额不足! 账户:%s 余额:%.2f "%
           (MasterTF.card.cardId, MasterTF.card.money))
```

● unlockCard ()方法

unlockCard ()方法实现解锁银行卡的功能,该方法中需要求用户先输入要解锁的银行卡号,再分别对不同的情况做处理:若用户输入错误的卡号,提示用户解锁失败的信息;若用户输入卡号的银行卡未被锁定,提示用户无需解锁;若用户输入错误的密码,提示用户解锁失败;其它情况则提示解锁成功,具体代码如下。

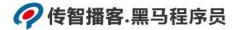
```
def unlockCard(self):
    inptcardId = input("请输入您的卡号: ")
    user = self.alluser.get(inptcardId)
    while 1:
        if not self.alluser.get(inptcardId):
            print("此卡号不存在...解锁失败! ")
```



```
return -1
elif not user.card.cardLock:
    print("该卡未被锁定,无需解锁! ")
    break
elif not self.checkpwg(user.card.cardPwd):
    print("密码错误...解锁失败!!")
    return -1
    user.card.cardLock = False # 解锁
print("该卡 解锁 成功!")
break
```

(6) 按照图 7 的类设计图,在"银行系统.py"文件中编写 HomePage 类的代码,具体如下所示。

```
from admin import Admin
from atm import ATM
import time
class HomePage:
  def init (self):
      self.allUserD = {} # 使用字典存储数据
      self.atm = ATM(self.allUserD)
      self.admin = Admin() # 管理员开机界面
   def saveUser(self):
      self.allUserD.update(self.atm.alluser)
      print ("数据存盘成功")
# 程序的入口
   def main(self):
      self.admin.printAdminView()
      resL = self.admin.adminOption()
      if not resL:
         while True:
            self.admin.printsysFunctionView()
            option = input("请输入您的操作: ")
            if option not in ("1", "2", "3", "4", "5",
                           "6", "7", "S", "Q", "q"):
               print("输入操作项有误,请仔细确认!")
               time.sleep(1)
            if option == "1": # 开户
               self.atm.creatUser()
            elif option == "2": # 查询
                self.atm.searchUser()
```



```
elif option == "3": # 取款
    self.atm.getMoney()

elif option == "4": # 存储
    self.atm.saveMoney()

elif option == "5": # 转账
    self.atm.transferMoney()

elif option == "6": # 锁定
    self.atm.lockCard()

elif option == "7": # 解锁
    self.atm.unlockCard()

elif option.upper() == "Q":
    if not (self.admin.adminOption()):
        self.saveUser()
        print('退出系统')
        return -1
```

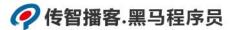
(7) 在"银行系统.py"文件中,创建 HomePage 类对象,调用 main()函数,具体代码如下。

```
if __name__ == "__main__":
   homepage = HomePage()
   homepage.main()
```

至此,程序的全部功能全部实现。

代码测试

运行程序,在控制台输入管理员账户"1"和密码"1"的结果如下所示:



开户功能的运行结果如下所示:

请输入您的操作: 1 请输入姓名:小明

请输入身份证号:123456789

请输入手机号:188888

请输入预存金额:500

请输入密码: 000000

请再次输入密码: 000000

密码设置成功,请牢记密码: 000000

您的开户已完成,请牢记开户账号: 836095

存款功能的运行结果如下所示:

请输入您的操作: 4

请输入您的卡号: 836095

请输入密码: 000000

账户: 836095 余额: 500.00

请输入要存入得金额:100000

存款成功! 账户: 836095 余额: 100500.00

取款功能的运行结果如下所示:

请输入您的操作: 3

请输入您的卡号: 836095

请输入密码: 000000

账户: 836095 余额: 100500.00

请输入取款金额:5000

取款成功! 账户: 836095 余额: 95500.00