LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 3



Informatika A'24 Intan Alfara Audia 2409106008

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada posttest kali ini, diminta untuk membuat program Kalkulator Kebutuhan Kalori Harian (TDEE) yang bertujuan untuk membantu pengguna dalam menghitung kebutuhan kalori harian mereka yang di pengaruhi oleh beberapa faktor seperti jenis kelamin, berat badan, tinggi badan, umur, serta level aktivitas harian. Program Kalkulator Kebutuhan Kalori Harian (TDEE) dengan rumus seperti berikut:

Rumus untuk kalkulasi Kebutuhan Kalori Harian adalah (BMR) * (level aktivitas harian). Untuk rumus perhitungan BMR adalah sebagai berikut :

```
Rumus BMR Pria = (10 * berat badan (kg)) + (6.25 * tinggi badan (cm)) - (5 * umur) + 5.
```

```
Rumus BMR Wanita = (10 * berat badan (kg)) + (6.25 * tinggi badan (cm)) - (5 * umur) - 161
```

Untuk level aktivitas harian sebagai berikut :

Aktivitas Minimal (jarang bergerak) = 1.25 Aktivitas Sedang (olahraga 1-3 kali seminggu) = 1.36 Aktivitas Tinggi (olahraga 4-7 kali seminggu) = 1.72

Dalam program yang kami buat, pengguna diminta untuk:

Memilih jenis kelamin (pria atau wanita).

Menginput berat badan, tinggi badan, dan umur.

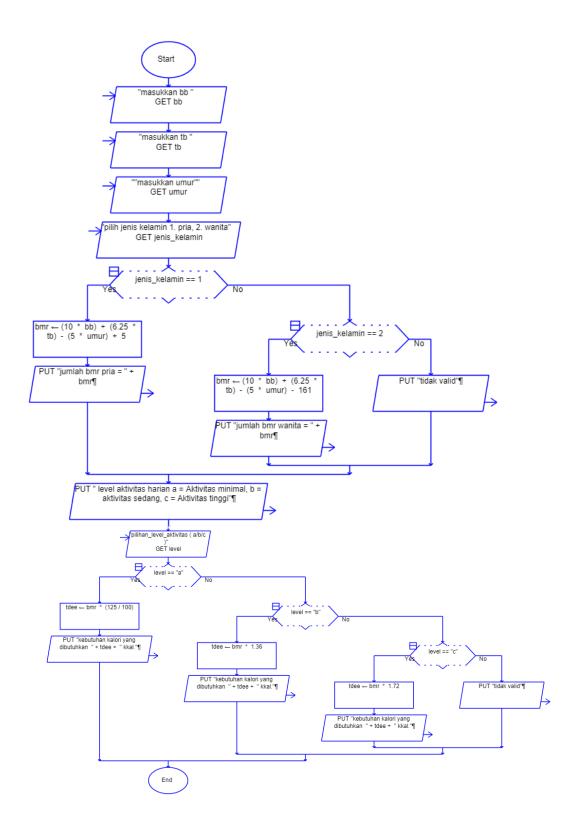
Memilih tingkat aktivitas harian, yang dibagi menjadi tiga kategori: minimal, sedang, dan tinggi.

Setelah semua data diinput, program akan menghitung BMR menggunakan rumus yang sesuai dan kemudian mengalikan hasilnya dengan faktor aktivitas untuk mendapatkan TDEE.

Tujuan Program Kalkulator Kebutuhan Kalori:

Program Kalkulator Kebutuhan Kalori Harian ini dirancang untuk memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan perhitungan kebutuhan kalori. Dengan memasukkan data yang sederhana, pengguna dapat dengan cepat mendapatkan informasi penting mengenai kebutuhan kalori harian mereka. Selain itu, program ini berfungsi sebagai alat edukasi untuk meningkatkan kesadaran mengenai pentingnya manajemen kalori dalam kesehatan.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM

