



https://jurnal.universitasputrabangsa.ac.id/index.php/TIIJ

ARTICLE INFORMATION

Received December 14th 2021 Accepted January 27th 2022 Published February 20 th 2022



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN CV. LANGSUNG JAYA BERBASIS WEBSITE

Miftahu Huda1

¹Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Putra Bangsa email: hudablue11@gmail.com

ABSTRAK

Sistem informasi memberikan banyak manfaat bagi penggunanya dengan menerapkan teknologi-teknologi terbaru sehingga system tersebut dapat digunakan secara maksimal dan efektif. Salah satu yang membutuhkan adanya system informasi yaitu CV. Langsung Jaya. CV. Langsung Jaya membutuhkan system informasi kepegawaian untuk mengelola data kepegawaian tersebut. Saat ini pengelolaan data kepegawaian masih sangat sederhana dan kelengkapan data yang ada masih sangat kurang.

Adanya kebutuhan akan system informasi kepegawaian dalam penelitian ini yaitu menggunakan metode deskriptif. Selain itu metode pendekatan system yang digunakan adalah pendekatan terstruktur dan metode pengembangan sistem menggunakan metode Prototype.

Hasil dari penelitian ini yaitu memberikan rancangan pada system kepegawaian di CV. Langsung Jaya dengan use case system kepegawaian dan gambaran kasar atau prototype yang tersetruktur.

Kata Kunci: Sistem Informasi; Sistem Informasi Kepegawaian; Use Case; Prototype

ABSTRACT

Information systems provide many benefits for users by applying the latest technologies so that the system can be used optimally and effectively. One that requires an information system, namely CV. Direct Jaya. CV. Direct Jaya requires a personnel information system to manage the personnel data. Currently the management of personnel data is still very simple and the completeness of the existing data is still very lacking.

There is a need for a staffing information system in this study using a descriptive method. In addition, the system approach method used is a structured approach and the system development method uses the Prototype method.

The results of this study are to provide a design for the staffing system at CV. Direct Jaya with a staffing system use case and a rough description or structured prototype.

Keywords: Information System; Personnel Information System; Use Case; Prototype

PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi berkembang sangat pesat saat ini. Adanya Pandemi Covid 19 memberikan dampak yang luar biasa pada setiap aktivitas kehidupan terutama dalam penggunaan teknologi. Sistem informasi merupakan salah satu bentuk perkembangan teknologi. Sistem informasi memberikan banyak manfaat bagi penggunanya dengan menerapkan teknologi-teknologi terbaru sehingga system tersebut dapat digunakan secara maksimal dan efektif. Saat ini system informasi berbasis website banyak dikembangkan untuk memudahkan pengguna dari beberapa proses yang dilakukannya dan pengguna lebih interaktif dalam mengoperasikan system informasi tersebut, Menurut Jogiyanto, 2005. Sistem Informasi adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Menurut Fachrizal, 2005. bahwa sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan infomasi. Adanya banyak elemen maupun komponen pada sebuah system memberikan pengguna untuk bisa mengelola dan menganalisa data serta pengguna bisa berinteraksi di dalam system tersebut dengan beberapa informasi yang ada didalamnya. Sedangkan pengertian website menurut Sibero, 2011, bahwa website adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, mutimedia dan lainnya pada jaringan internet. Dari pengertian tersebut bahwa system informasi berbasis website yaitu sebuah system yang memberikan informasi dengan berbagai data seperti teks, gambar, multimedia dan beberapa komponen lain pada sebuah system yang dapat diakses oleh pengguna nya yang berinterkasi melalui akses internet.

Berbagai kemudahan adanya sebuah system informasi berbasis website, banyak orang maupun kelompok tertentu berlomba-lomba untuk membuat dan memaksimalkan teknologi dengan mengembangkan system informasi tersebut. Mengembangkan system informasi berbasis website dengan tujuan utama mempermudah beberapa proses yang ada dan memberikan kemudahan bagi admin dalam administrasi data serta bagi pemilik pengambilan keputusan akan lebih mudah dalam memutuskan sesuatu hal berdasarkan data yang valid. Data dalam sebuah system akan dirasa lebih valid dibandingkan dengan menggunakan system manual. Adanya system informasi diharapkan dapat membantu proses dalam mempermudah pengelolaan dalam setiap kegiatan.

Dari banyaknya kelebihan dari sebuah system, sebuah perusahaan atau instansi pasti membutuhkan system informasi. Perusahaan atau instansi memerlukan banyak system dimana system tersebut untuk mempermudah dan mengelola kegiatan maupun proses yang ada didalamnya. Kebutuhan system dalam perusahaan atau instansi salah satunya yaitu system kepegawaian. Sistem kepegawaian menjadi penting karena kepegawaian merupakan hal yang pokok untuk keberlangsungan proses-proses yang ada pada sebuah perusahaan atau instansi. Adanya system kepegawaian diharapkan dapat membantu perusahaan atau instansi tersebut dalam mengelola sebuah perusahaan atau instansi secara lebih baik dan professional.

CV. Langsung Jaya merupakan salah satu perusahaan atau instansi dalam bentuk perseroan komanditer dengan bidang usaha konstruksi yang sedang berusaha dalam mengembangkan institusi mereka agar menjadi perseroan yang professional, unggul dan dapat berkompetisi dengan perseroan lain. Upaya tersebut salah satunya yaitu perlunya pengembangan beberapa system informasi. Salah satu system yang perlu dikembangkan yaitu system kepegawaian. Adanya system informasi kepegawaian di CV. Langsung Jaya diharapkan dapat membantu institusi dalam memanajemen pegawai serta memperoleh berbagai informasi untuk membantu manajer dalam pengelolaan kepegawaian dengan baik. Saat ini pengelolaan informasi kepegawaian hanya berdasarkan berkas yang dikumpulkan dan tersimpan di suatu tempat. Selain dari itu data yang tersimpan tidak dapat dipastikan kelengkapannya.

Dari beberapa kekurangan tersebut maupun kelebihan system informasi di perusahaan atau instansi, maka perlu melakukan penelitian dengan mengembangkan system informasi kepegawaian berbasis Website dengan perencanaan system kepegawaian CV. Langsung Jaya. Adanya system informasi kepegawaian berbasis website tersebut diharapkan dapat membantu institusi dalam mengelola dan memberikan banyak informasi untuk menentukan pengambilan keputusan bagi pimpinan.

METODE

Dari analisis administrasi kepegawaian di CV. Langsung Jaya bahwa ada beberapa permasalahan yaitu pengelolaan kepegawaian belum menggunakan system informasi. Data kepegawaian masih dikelola secara manual disimpan dalam file yang terpisah dan file yang dimiliki tidak lengkap.

Penelitian ini dalam proses pengumpulan data menggunakan metode penelitian deskriptif. Metode penelitian deskriptif yaitu sebuah metode penelitian dimana seorang peneliti akan melakukan sebuah penelitian dari sebuah gambaran masalah kemudian peneliti akan mengumpulkan data dari data tersebut di ambil gambaran keadaan yang di dasarkan kepada fakta. Metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistempemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang (Moh. Nazir, 2012, 54).

Metode pendekatan system dalam penelitian ini menggunakan metode tersetruktur. Metode tersetruktur merupakan salah satu teknik analisis yang berfokus pada aliran data dan proses bisnis yang ada di system. Menurut Fachrizal, 2005. Metode struktur yaitu suatu proses mengimplementasikan urutan langkah untuk menyelesaikan suatu masalah dalam bentuk program. Pendekatan dalam metode stuktur ini menggunakan beberapa alat dan teknik untuk mengembangkan system dengan mempertimbangkan data dan proses yang ada didalam system tersebut. Salah satu alat yang digunakan yaitu visual paradigm. Visual Paradigm sebuah aplikasi dapat digambarkan dalam sebuah rancangan simbol dan gambar tanpa koding yang menjelaskan bagaimana aplikasi tersebut akan berjalan setelah selesai nantinya (Musrifah dan Mutia, 2017).

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan model prototype. Prototype adalah suatu model yang dapat digunakan untuk mensimulasikan suatu program yang disajikan oleh pihak developer kepada pelanggan agar pelanggan lebih memahami dan memilih program yang cocok untuk digunakan oleh pelanggan (Sukamto & Shalahuddin, 2015). Pada perencanaan system kepegawaian ini yaitu mulai dengan mengumpulkan kebutuhan pengguna, kemudian membuat sebuah prototype sistem keseluruhan yang akan dikembangkan. Prototype tersebut dievaluasi oleh calon pengguna atau user dan dipakai untuk mendefinisakan kebutuhan pengembangan perangkat lunak atau system informasi berbasis website tersebut.

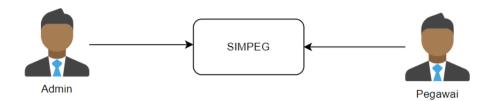
HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambaran dari sistem kepegawaian ini adalah sebuah sistem berbasis website yang mana setiap pegawai dapat mengelola data kepegawaian mereka masing-masing dan admin bisa mengontrol keseluruhan data pegawai serta pimpinan dapat memonitor keseluruhan data pegawai tersebut. Serta sistem ini diharapkan dapat membantu manajemen dalam pengarsipan dokumen yang lebih baik, lebih rapi yang memberikan data valid dan bisa terintegrasi dengan system yang lain seperti penggajian maupun system kinerja.

Perancangan Sistem kepegawaian sebagai berikut:

a. Perancangan Desain Sistem

Sistem Kepegawaian ini dirancang dan dibuat untuk merubah system lama yang secara manual menjadi tersistem. Tujuan utama adanya system informasi kepegawaian yaitu mempermudah mengelola data atau arsip kepegawaian secara digital dan dalam jangka waktu panjang bisa dikembangkan untuk disinkronkan dengan system yang lainnya. Pengguna dalam system ini yaitu Admin dan Pegawai. Langkah awal system dapat berjalan yaitu semua pengguna memiliki user dan password serta tersimpan di dalam system database.

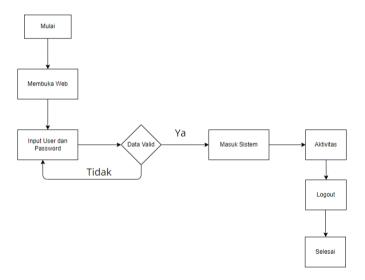


Gambar 1. Pengguna Sistem Kepegawaian

System informasi kepegawaian dapat diakses oleh admin dan pegawai menggunakan user dan password. Pegawai melakukan proses aktivitas untuk memasukkan data pribadi dan admin mengelola seluruh data yang masuk didalam system kepegawaian tersebut.

b. Desain Model

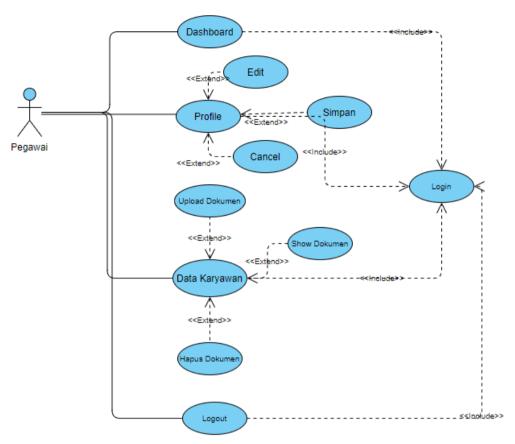
Berdasarkan hasil analisis sistem, dihasilkan berupa desain model aplikasi system informasi kepegawaian. Desain model dibagi berdasarkan pengguna terdiri dari admin sebagai pengelola data dan pegawai (tenaga kependidikan dan dosen). Berikut alur bisnis proses sistem informasi kepegawaian:



Gambar 2. Alur Bisnis Sistem Kepegawaian

c. Diagram Use Case

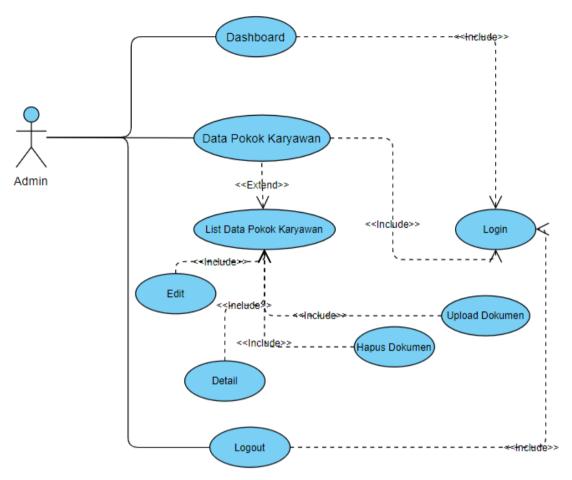
Perancangan system merupakan bagian dari gambaran umum system yang akan dikembangkan menjadi sebuah system yang utuh dengan melihat beberapa komponen yang dibutuhkan. Visual Paradigm merupakan sebuah aplikasi untuk merancang system atau perangkat lunak agar proses pengembangan system tersebut lebih terarah. Visual Paradigm adalah sebuah tools yang digunakan dalam membuat diagram *UML* (*Unified Modeling Language*) berupa use case diagram, class diagram, sequence diagram, activity diagram dan lain sebagainya. Pada perencanaan system kepegawaian di CV. Langsung Jaya menggunakan tools *Visual Pardigm* dengan membuat use case diagram. Berikut use case diagram perencanaan di CV. Langsung Jaya.



Gambar 3. Diagram Use Case Pegawai

Berdasarkan *use case* diagram pada gambar 3, pegawai atau karyawan sebagai pengguna system dapat melakukan beberapa aktivitas diantaranya yaitu:

- 1) Pegawai atau karyawan dapat login atau logout dari system kepegawaian
- 2) Pegawai atau karyawan diberikan halaman dashboard untuk melihat sekilas terkait dengan data yang dimiliki pegawai tersebut
- 3) Pegawai atau karyawan dapat melihat profile, mengedit, menyimpan dan mencancel proses yang ada dihalaman tersebut.
- 4) Pegawai atau karyawan dapat melihat data karyawan, mengupload data karyawan maupun menghapus data atau dokumen



Gambar 4. Diagram Use Case Admin

Berdasarkan use case pada gambar 4 bahwa admin dapat melakukan beberapa aktivitas system diantaranya yaitu:

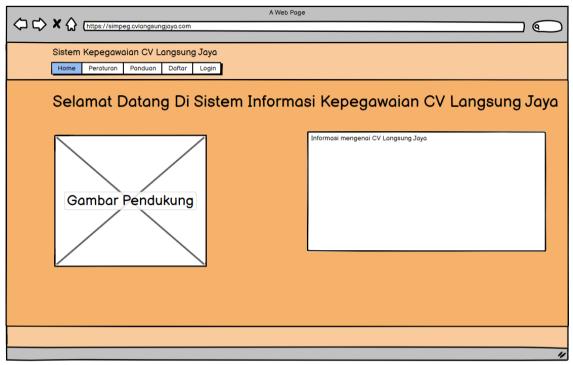
- 1) Admin dapat login dan logout system
- 2) Admin dapat melihat dashboard system
- Admin dapat melihat data pokok karyawan dengan melihat dari daftar/ list data pokok karyawan
- 4) Admin dapat mengedit data pokok karyawan, melihat detail data pokok karyawan, mengupload dokumen karyawan maupun menghapus data karyawan

d. Prototype

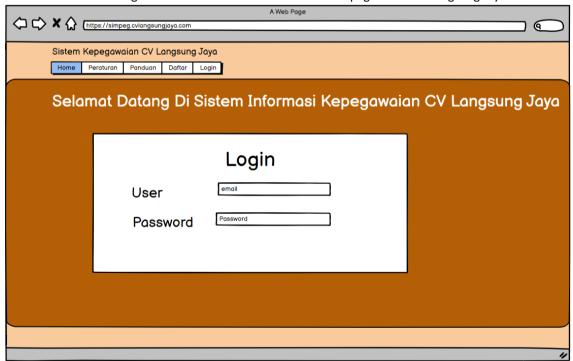
Perancangan antarmuka ini memberikan gambaran umum dari halaman web yang akan diimplementasikan. Berikut ini adalah perancangan antarmuka perangkat lunak yang akan dibuat pada aplikasi ini.

Prototipe merupakan gambaran kasar atau konsep kasar mengenai system atau perangkat lunak yang akan dibangun. Prototype di system kepegawaian ini memberikan informasi mengenai tampilan system yang akan dikembangkan yang akan membantu programmer dalam proses pengembangannya.

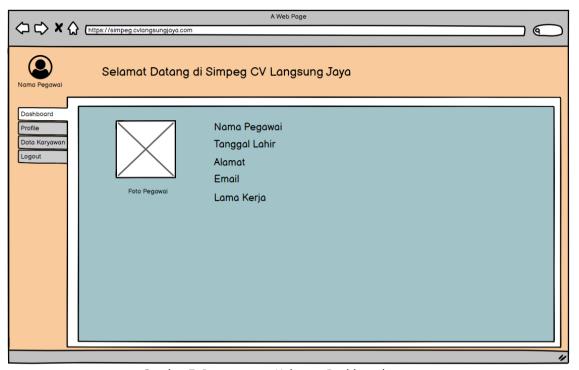
Perancangan prototype system kepegawaian ini menggunakan aplikasi yang berfokus pada perancangan prototipe, salah satunya yaitu aplikasi Balsamiq Mockup. Balsamiq adalah salah satu tools atau perangkat lunak yang digunakan para User interface designer maupun user experience designer untuk merancang system atau perangkat lunak dengan desain kasar yang sederhana.



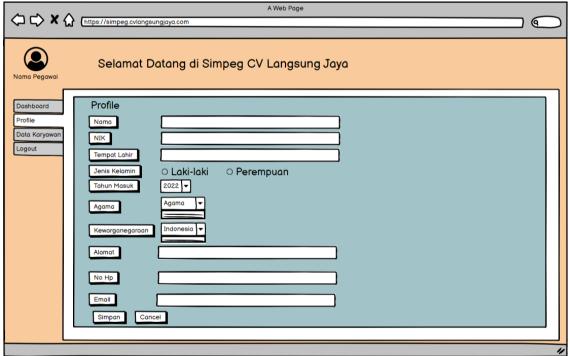
Gambar 5. Perancangan Interface Halaman Utama Sistem Kepegawaian CV Langsung Jaya



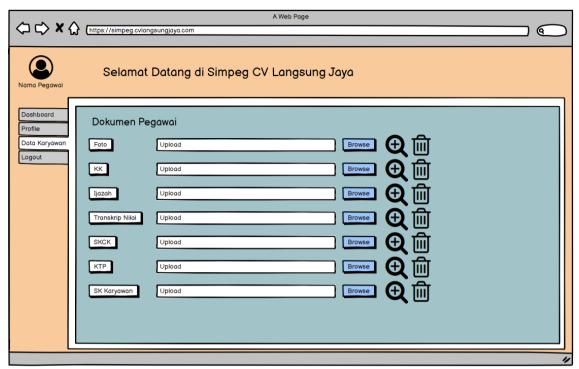
Gambar 6. Perancangan Interface Halaman Login



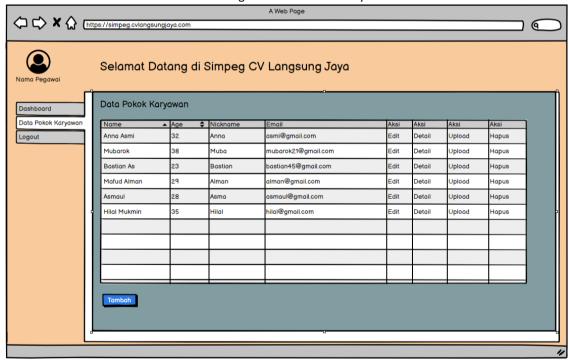
Gambar 7. Perancangan Halaman Dashboard



Gambar 8. Perancangan Halaman Profile



Gambar 9. Perancangan Halaman Data Karyawan



Gambar 10. Perancangan Halaman Admin

SIMPULAN

Berdasarkan perancangan system kepegawaian yang telah dilakukan, system tersebut dibuat berbasis web sehingga dapat memudahkan pengguna dalam mengaksesnya. Selain itu kesimpulan dari penelitian ini yaitu:

- 1. Sistem kepegawaian dibuat dengan perancangan use case diagram dan prototype
- 2. Sistem kepegawaian dibuat untuk memudahkan CV. Langsung Jaya dalam mengelola data kepegawaian mereka
- 3. Sistem kepegawaian dibuat untuk memudahkan pengguna dalam melihat, merubah dan mengelola data.
- 4. Desain use case diagram menggunakan aplikasi Visual Paradigm
- 5. Desain Prototype dalam penelitian ini menggunakan aplikasi balsamiq

REFERENSI

Alexander F. K. Sibero, Kitab Suci Web. Yogyakarta: MediaKom, 2011.

Fachrizal, Muhammad Rajab. (2005). Prototype Sistem Informasi Pengelolaan Akademik Berbasis SMS Gateway Di SMA Negeri 22 Bandung. Jurnal Teknologi dan Informasi. 5 (1). 69-78

HM. Jogiyanto, Analisis & Disain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis(Cet III;Yogyakarta:Penerbit Andi,2005), h. 2

Moh. Nazir. Ph.D. 2013, "Metode Penelitian". Bogor:Ghalia Indonesia.

Musrifah, Ai & Mutia, Ega. 2017. Pembuatan Aplikasi Pengelolaan Proposal Di Unit Kegiatan Pengelola (UPK) Kecamatan Mande Berbasis Desktop. Jurnal Media Jurnal Informatika. 9 (1). 28-36

Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2015). Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.