

Сервис HwProj: начало использования

Система поддержки обучения **HwProj**: веб-сервис с [открытым исходным кодом](#), который разрабатывается и поддерживается студентами и выпускниками матмеха СПбГУ.

Сообщество активных пользователей и разработчиков для всех вопросов:

<https://t.me/hwproj>.


Дополнительная связь с командой сервиса: Юрий Викторович Литвинов

(y.litvinov@spbu.ru, [@yurii_litvinov](https://t.me/yurii_litvinov)), Алексей Бережных (<https://t.me/DedSec256>), Юрий

Уфимцев (YuriUfimtsev@yandex.ru, [@yuri_ufimtsev](https://t.me/yuri_ufimtsev)).

Для преподавателей

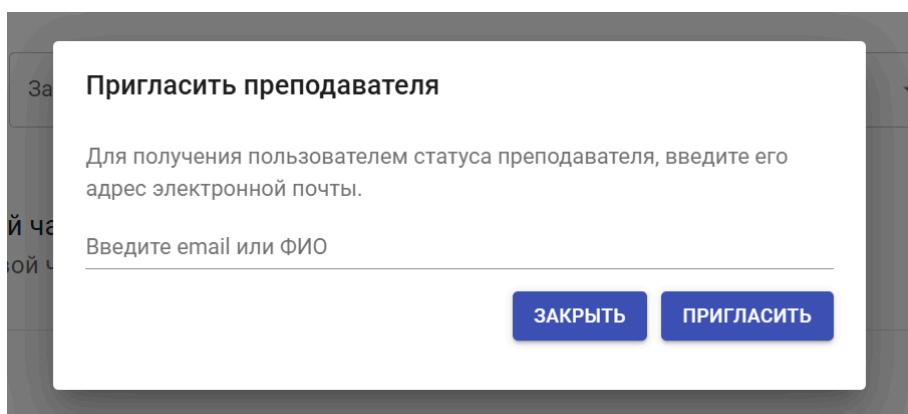
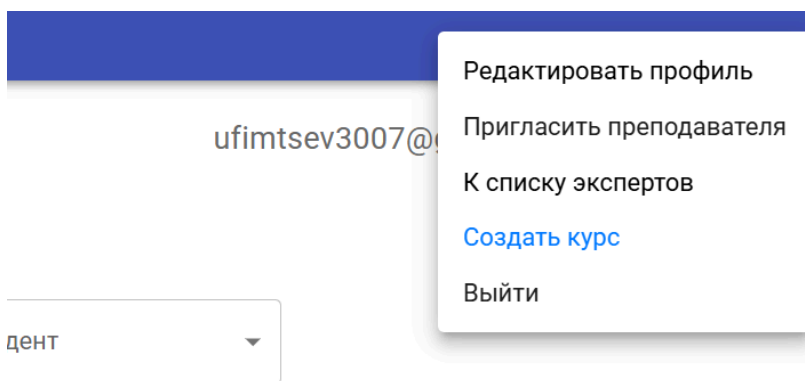
1. Для начала необходимо зарегистрироваться (переход с главной страницы сервиса: <https://hwproj.ru/>). Уникальность пользователя определяется почтой.



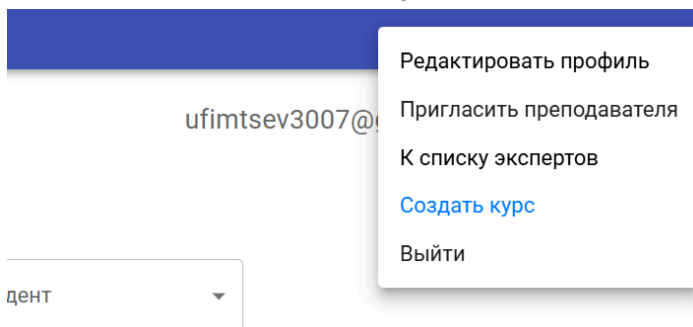
Регистрация

<input type="text" value="Имя *"/>	<input type="text" value="Фамилия *"/>
<input type="text" value="Отчество"/>	
<input type="text" value="Электронная почта *"/>	
<input type="text" value="Пароль *"/>	<input type="text" value="Подтвердите пароль *"/>
<input type="button" value="ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ"/>	

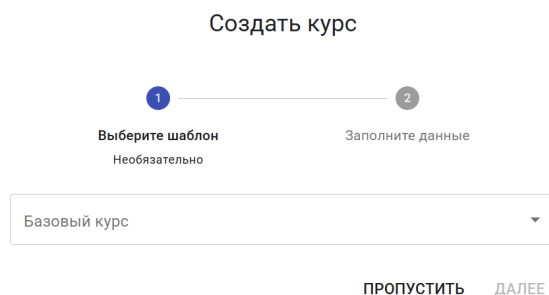
2. Получить права преподавателя от коллег, пользующихся сервисом, или обратиться к сообществу пользователей и разработчиков сервиса. В дальнейшем делиться правами преподавателя вы сможете так: **Меню** (сверху справа) -> **Пригласить преподавателя** -> **вводим почту или ФИО для поиска уже зарегистрированного пользователя**



3. После того, как вам выдали права преподавателя, на почту придёт уведомление. Может потребоваться выйти из сервиса и зайти заново для обновления информации о роли.
4. Теперь вы можете создавать курсы и приглашать на них других преподавателей сервиса: **Меню -> Создать курс**



Дальше нажимаем **Пропустить**



Вводим название курса и групп в произвольном формате. **После ввода группы обязательно нажмем Enter.** Результат должен быть аналогичен картинке ниже

1

2

Выберите шаблон

Заполните данные

Необязательно

Название курса *

Основы робототехники

Название программы

?

 Выберите программу из списка, чтобы иметь возможность выбрать группу и студентов из базы студентов университета

Название группы (групп)

21.Б18

 Введите название группы или нескольких групп

После ввода нажмем Enter

НАЗАД

СОЗДАТЬ КУРС

Нажимаем **Создать курс.**

Приглашение зарегистрированного преподавателя в преподаватели собственного курса

1. Перейти в раздел “Управление” (последовательно нажать на три точки и карандаш)

Программирование, второй семестр :
23.Б10

Юрий Литвинов

ЗАДАНИЯ

РЕШЕНИЯ 0

ЗАЯВКИ

ПЕРЕПИСЫВАНИЕ 3 К/Р 1

тест

30 мая 17:00

Крестики-нолики

тест

Зачёт, попытка 3

тест

30 мая

Нулевые

Управление

Поделиться


Статистика по преподавателям

1 Задание

Контрольная работа

КР 1

2. Нажать на иконку приглашения нового преподавателя над списком преподавателей и ввести его почту или ФИО

 Редактировать курс







Название курса *
Программирование, 3й семестр

Номер группы
23.Б10

☒ Завершённый курс

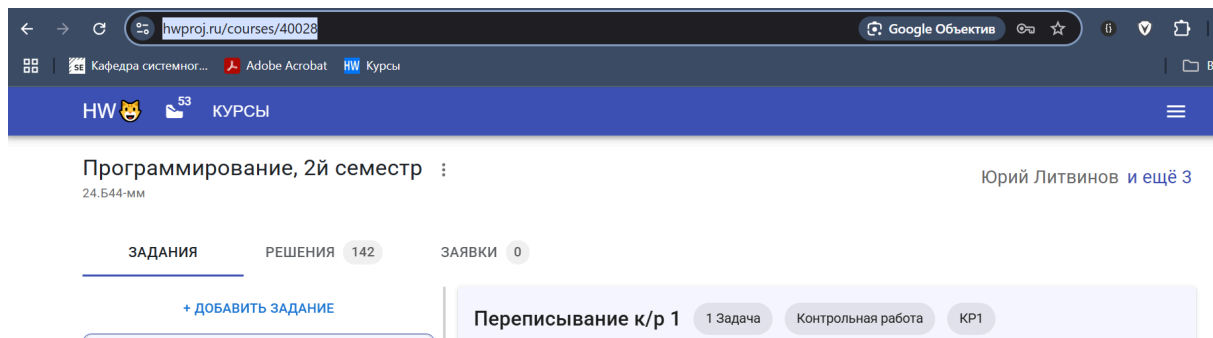
РЕДАКТИРОВАТЬ КУРС

Преподаватели +

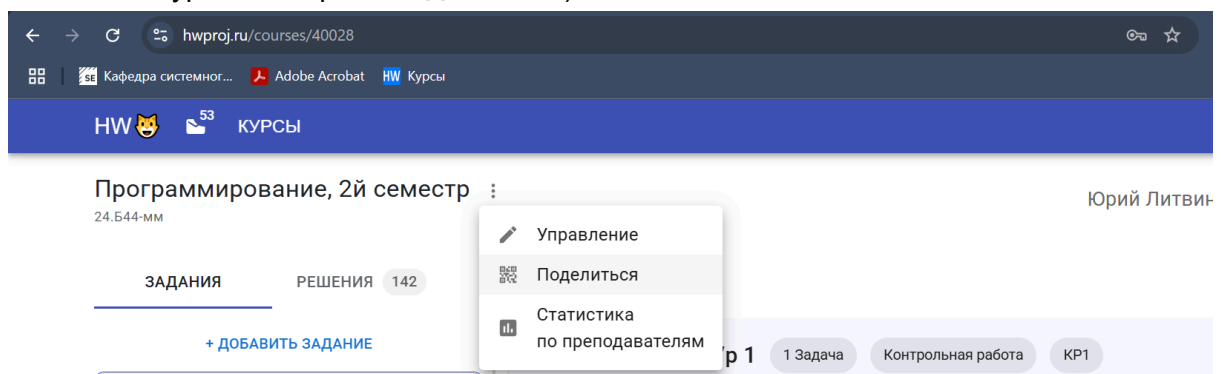
-  Юрий Литвинов
-  Юрий Уфимцев
-  КА Артём Копань
-  Егор Бахориков
-  Алексей Позиев
-  Алексей Бережных

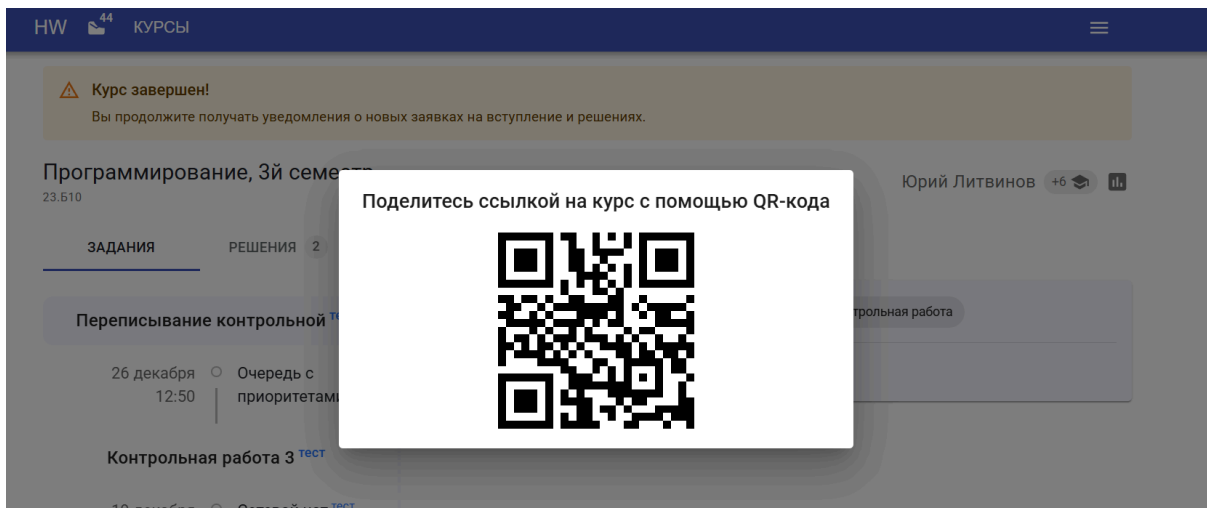
Приглашение студентов на курс

Для приглашения студентов на курс достаточно поделиться ссылкой, размещенной в адресной строке браузера

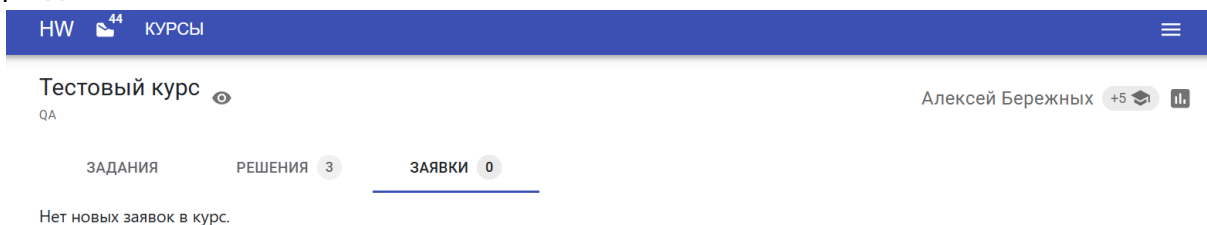


Или же поделиться QR-кодом (последовательно нажать на три точки рядом с названием курса и выбрать **Поделиться**)






После этого студенты смогут отправлять заявки на курс, принимать которые можно в разделе **Заявки**



Для студентов

1. Необходимо зарегистрироваться в сервисе (переход с главной страницы сервиса: <https://hwproj.ru/> или по ссылке на курс от преподавателя)


Регистрация

ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ

Дальше переходим по ссылке, отправленной преподавателем курса и нажимаем **записаться на курс**.

Разработка программного обеспечения

Юрий Литвинов

23.Б11, 23.Б15

ЗАПИСАТЬСЯ

ЗАДАНИЯ

Лекция 1: О программной инженерии

Лекция 1: О программной инженерии

Это вводная лекция, где мы обсудим формальные вопросы и условия получения зачёта, а также:

- особенности промышленной разработки программного обеспечения;
- что такое программная инженерия как область знаний;
- какие роли участвуют в разработке программного обеспечения, что от них ожидают.

- Слайды: <https://github.com/yurii-litvinov/courses/blob/master/software-technology-se/01-software-engineering/01-software-engineering-slides.pdf>
- Текст: <https://github.com/yurii-litvinov/courses/blob/master/software-technology-se/01-software-engineering/01-software-engineering-text.pdf>

После того, как преподаватель примет заявку, вы сможете отправлять решения!