```
┌─────────────────────┐
│      Resource       │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌───────────────────────────────────┐
│           AugmentEffect            │
├───────────────────────────────────┤
│                                    │
├───────────────────────────────────┤
│ + virtual void Equip               │
│   (SceneTree sceneTree)            │
│                                    │
│ + virtual void UnEquip             │
│   (SceneTree sceneTree)            │
│                                    │
│ + virtual string Description()     │
└───────────────────────────────────┘
          △
          │
┌───────────────────────────────────┐
│      PercentDamageForOneType       │
├───────────────────────────────────┤
│                                    │
├───────────────────────────────────┤
│ + override void Equip              │
│   (SceneTree sceneTree)            │
│                                    │
│ + override string Description()    │
└───────────────────────────────────┘
```