```
                    ┌─────────────────┐
                    │     Control     │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    └─────────────────┘
                       ▲           ▲
                      /             \
┌──────────────────────────┐        \
│          Minimap         │   ┌──────────────────┐
├──────────────────────────┤   │  SpellInventory  │
│ + Vector2I CellSize      │   ├──────────────────┤
├──────────────────────────┤   │                  │
│ + override void _Ready() │   ├──────────────────┤
├──────────────────────────┤   │                  │
│ + override void _Process │   └──────────────────┘
│   (double delta)         │
├──────────────────────────┤
│ + override void _Draw()  │
└──────────────────────────┘
```

Control

Minimap

+ Vector2I CellSize

+ override void _Ready()

+ override void _Process (double delta)

+ override void _Draw()

SpellInventory