```
┌─────────────┐
│    Node     │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
        △
        │
┌──────────────────────┐
│       State          │
├──────────────────────┤
│ + Parent             │
│ + Animations         │
├──────────────────────┤
│ + CanEnter()         │
│ + Enter()            │
│ + Exit()             │
│ + ProcessInput()     │
│ + ProcessFrame()     │
│ + ProcessPhysics()   │
│ + UpdateAnimations() │
└──────────────────────┘
        △
        │
┌──────────────────────┐
│    PlayerDashing     │
├──────────────────────┤
│ + HitBox             │
│ + SPEED              │
│ + DASH_TIME          │
│ + Idle               │
├──────────────────────┤
│ + Enter()            │
│ + Exit()             │
│ + ProcessPhysics()   │
│ + UpdateAnimations() │
└──────────────────────┘
```