```
┌─────────────────┐
│      Node       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────────┐
│          State          │
├─────────────────────────┤
│ + Parent                │
│ + Animations            │
├─────────────────────────┤
│ + CanEnter()            │
│ + Enter()               │
│ + Exit()                │
│ + ProcessInput()        │
│ + ProcessFrame()        │
│ + ProcessPhysics()      │
│ + UpdateAnimations()    │
└─────────────────────────┘
         △
         │
┌──────────────────────────────┐
│    UnicornStompingAttack      │
├──────────────────────────────┤
│ + Wait                        │
│ + StompingAnimationDuration   │
│ + StompingDelayTime           │
├──────────────────────────────┤
│ + _Ready()                    │
│ + Enter()                     │
│ + ProcessPhysics()            │
│ + UpdateAnimations()          │
└──────────────────────────────┘
```