```
┌─────────────────────┐
│      Area2D         │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
           │
┌─────────────────────────┐
│  HurtBoxChargeAttack    │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +  _Ready()            │
│  +  _PhysicsProcess()   │
│  +  OnAreaEntered()     │
│  +  SetAttack()         │
│  +  StartAttack()       │
│  +  EndAttack()         │
└─────────────────────────┘
```