```
┌─────────────┐
│    Node     │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
       △
       │
┌──────────────────────────────┐
│      DungeonHandler          │
├──────────────────────────────┤
│ + MinRooms                   │
│ + MaxRooms                   │
├──────────────────────────────┤
│ + _Ready()                   │
│ + LoadDungeon()              │
│ + GetCurrentRoomPosition()   │
│ + GetGridSize()              │
│ + GetDungeonLayout()         │
│ + GetMagicType()             │
└──────────────────────────────┘
```