```
┌─────────────┐
│    Node     │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
        △
        │
┌──────────────────────────────────┐
│          InventorySpell          │
├──────────────────────────────────┤
│ + CastTime                       │
│ + CoolDown                       │
│ + BaseDamage                     │
│ + Damage                         │
│ + MagicType                      │
│ # _playerHealthComponent         │
│ # _spellScene                    │
├──────────────────────────────────┤
│ + _Ready()                       │
│ + Cast()                         │
│ + ResetDamage()                  │
│ + AddOnCastAugmentEffect()       │
│ + ClearOnCastAugmentEffects()    │
│ + GetOnCastAugmentEffects()      │
└──────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌──────────────────────────────────┐
│        InventoryStarRain         │
├──────────────────────────────────┤
│ + AmountStarsToSpawn             │
├──────────────────────────────────┤
│ + _Ready()                       │
│ + Cast()                         │
│ + _PhysicsProcess()              │
└──────────────────────────────────┘
```