```
┌─────────────────┐
│      Node       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────────┐
│          State          │
├─────────────────────────┤
│ + Parent                │
│ + Animations            │
├─────────────────────────┤
│ + CanEnter()            │
│ + Enter()               │
│ + Exit()                │
│ + ProcessInput()        │
│ + ProcessFrame()        │
│ + ProcessPhysics()      │
│ + UpdateAnimations()    │
└─────────────────────────┘
          △
          ║  +Idle
          ◇
┌─────────────────────────┐
│    PlayerSpellCasting    │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + Enter()                │
│ + CanEnter()             │
│ + ProcessPhysics()       │
└─────────────────────────┘
```