```
┌─────────────────────────────┐
│      CharacterBody2D        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│           Player            │
├─────────────────────────────┤
│ + StateMachine              │
│ + AnimationPlayer           │
├─────────────────────────────┤
│ + _Ready()                  │
│ + _Process()                │
│ + _PhysicsProcess()         │
│ + _UnhandledInput()         │
│ + EquipAugmentInSlot()      │
│ + UnEquipAugmentFromSlot()  │
│ + RecalculateAugmentEffects()│
│ + TestEquip()               │
│ + OpenAugmentInventory()    │
└─────────────────────────────┘
```