```
┌─────────────────┐
│      Node       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────┐
│       State         │
├─────────────────────┤
│ + Parent            │
│ + Animations        │
├─────────────────────┤
│ + CanEnter()        │
│ + Enter()           │
│ + Exit()            │
│ + ProcessInput()    │
│ + ProcessFrame()    │
│ + ProcessPhysics()  │
│ + UpdateAnimations()│
└─────────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────┐
│     UnicornWait     │
├─────────────────────┤
│ + ChargeAttack      │
│ + ShootingAttack    │
│ + StompingAttack    │
│ + SPEED             │
│ + WaitTime          │
├─────────────────────┤
│ + _Ready()          │
│ + Enter()           │
│ + Exit()            │
│ + ProcessPhysics()  │
│ + UpdateAnimations()│
└─────────────────────┘
```