```
┌─────────────────┐
│      Node       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────────────┐
│         State           │
├─────────────────────────┤
│ + Parent                │
│ + Animations            │
├─────────────────────────┤
│ + CanEnter()            │
│ + Enter()               │
│ + Exit()                │
│ + ProcessInput()        │
│ + ProcessFrame()        │
│ + ProcessPhysics()      │
│ + UpdateAnimations()    │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│       SlimeMoving       │
├─────────────────────────┤
│ + Idle                  │
│ + Attacking             │
│ + SPEED                 │
├─────────────────────────┤
│ + _Ready()              │
│ + Enter()               │
│ + ProcessPhysics()      │
│ + UpdateAnimations()    │
└─────────────────────────┘
```