```
┌─────────────────┐
│      Node       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌──────────────────────────────────┐
│          InventorySpell          │
├──────────────────────────────────┤
│ + CastTime                       │
│ + CoolDown                       │
│ + BaseDamage                     │
│ + Damage                         │
│ + MagicType                      │
│ # _playerHealthComponent         │
│ # _spellScene                    │
├──────────────────────────────────┤
│ + _Ready()                       │
│ + Cast()                         │
│ + ResetDamage()                  │
│ + AddOnCastAugmentEffect()       │
│ + ClearOnCastAugmentEffects()    │
│ + GetOnCastAugmentEffects()      │
└──────────────────────────────────┘
         △
         │
┌──────────────────────────────────┐
│     InventoryDarkEnergyWave       │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│    +       _Ready()              │
└──────────────────────────────────┘
```