```
┌─────────────────────┐
│       Area2D        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────┐
│      RangedAttack       │
├─────────────────────────┤
│ + SPEED                 │
│ + MaxLifeTimeInSeconds  │
├─────────────────────────┤
│ + Init()                │
│ + _PhysicsProcess()     │
│ + OnAreaEntered()       │
│ + OnBodyEntered()       │
└─────────────────────────┘
```