```
┌─────────────────────────────┐
│ TextureProgressBar          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│         Healthbar           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + override void _Ready()    │
│ + override void _Process    │
│   (double delta)            │
│ + void InitHealthbar        │
│   (double health)           │
│ + void SetHealthPoints      │
│   (double newHealth)        │
│ + void OnTimerTimeout()     │
└─────────────────────────────┘
```