```
┌─────────────────────┐
│   TextureRect       │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│   InventoryItem     │
├─────────────────────┤
│ + Augment           │
├─────────────────────┤
│ + _Ready()          │
│ + _GetDragData()    │
│ + RebuildDescription() │
└─────────────────────┘
```