```
                    ┌─────────────┐
                    │    Node     │
                    ├─────────────┤
                    │             │
                    ├─────────────┤
                    │             │
                    └─────────────┘
                           △
                           │
          ┌────────────────────────────┐
          │           State            │
          ├────────────────────────────┤
          │ + Parent                   │
          │ + Animations               │
          ├────────────────────────────┤
          │ + CanEnter()               │
          │ + Enter()                  │
          │ + Exit()                   │
          │ + ProcessInput()           │
          │ + ProcessFrame()           │
          │ + ProcessPhysics()         │
          │ + UpdateAnimations()       │
          └────────────────────────────┘
                           △
                           │
          ┌────────────────────────────┐
          │     UnicornChargeAttack    │
          ├────────────────────────────┤
          │ + Wait                     │
          │ + CHARGESPEED              │
          ├────────────────────────────┤
          │ + _Ready()                 │
          │ + Enter()                  │
          │ + Exit()                   │
          │ + ProcessPhysics()         │
          │ + UpdateAnimations()       │
          └────────────────────────────┘
```