```
┌─────────────────┐
│      Node       │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌───────────────────────┐
│         State         │
├───────────────────────┤
│ + Parent              │
│ + Animations          │
├───────────────────────┤
│ + CanEnter()          │
│ + Enter()             │
│ + Exit()              │
│ + ProcessInput()      │
│ + ProcessFrame()      │
│ + ProcessPhysics()    │
│ + UpdateAnimations()  │
└───────────────────────┘
         △
         ╱╲        +Attacking
         ╲╱        +Idle
┌───────────────────────┐
│      SlimeMoving      │
├───────────────────────┤
│ + SPEED               │
├───────────────────────┤
│ + _Ready()            │
│ + Enter()             │
│ + ProcessPhysics()    │
│ + UpdateAnimations()  │
└───────────────────────┘
```