```
┌─────────────────┐
│     Area2D      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
          △
          │
┌──────────────────────────┐
│  HurtBoxStompingAttack    │
├──────────────────────────┤
│  +  timer                 │
├──────────────────────────┤
│  +  _Ready()              │
│  +  _PhysicsProcess()     │
│  +  OnAreaEntered()       │
│  +  SetAttack()           │
│  +  StartAttack()         │
│  +  EndAttack()           │
│  +  OnTimerTimeout()      │
└──────────────────────────┘
```