```
┌─────────────────────────┐
│        Resource         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────────┐
│            AugmentEffect             │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual void Equip                 │
│   (SceneTree sceneTree)              │
│                                      │
│ + virtual void UnEquip               │
│   (SceneTree sceneTree)              │
│                                      │
│ + virtual string Description()       │
└─────────────────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────────────────┐
│            AdditionalStars           │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + override void Equip                │
│   (SceneTree sceneTree)              │
│                                      │
│ + override void UnEquip              │
│   (SceneTree sceneTree)              │
│                                      │
│ + override string Description()      │
└─────────────────────────────────────┘
```