```
┌─────────────────┐
│     Area2D      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         △
         │
┌──────────────────────────────┐
│            Spell             │
├──────────────────────────────┤
│ + MaxLifeTimeInSeconds       │
│ + _timeLeftUntilDeletion     │
│ # _attack                    │
├──────────────────────────────┤
│ + _Ready()                   │
│ + Init()                     │
│ + _PhysicsProcess()          │
│ + OnAreaEntered()            │
│ + GetTimeUntilDeleteion()    │
└──────────────────────────────┘
         △
         │
┌─────────────────┐
│    MoonLight    │
├─────────────────┤
│ +  boost        │
├─────────────────┤
│ +  Init()       │
└─────────────────┘
```