

```

x <- 0
enquanto x < 5 faca
  y <- x * 3
  escreva(y)
  x <- x + 1
fim enquanto
escreval("Fim")

```

0 1 2 3 4	0 3 6 9	
5	12	
x	y	i

Tela:

0 3 6 9 12 Fim

```

x <- 2
y <- 10
escreval("Ola")
enquanto x < y faca
  escreval(x, "-", y)
  x <- x * 2
  y <- y + 1
fim enquanto

```

2 4 8 16	10 11 12	
13		
x	y	i

Tela:

Ola
2-10
4-11
8-12

```

x <- 4
y <- 0
i <- 0
enquanto i < x faca
  i <- i + 1
  y <- y + i
  escreva(i)
  escreval(y)
fim enquanto

```

4	0 1 3 6	0 1 2 3 4
	10	
x	y	i

Tela:

11
23
36
410

```

x = 5;
y = 0;
while (x > 2) {
  System.out.print(x);
  y = y + x;
  x = x - 1;
}

```

5 4 3	0 5 9	
2	12	
x	y	i

Tela:

5 4 3

```

x = 2;
y = 0;
while (x < 60) {
  System.out.println(x);
  x = x * 2;
  y = y + 10;
}

```

2 4 8	0 10 20	
16 32 64	30 40 50	
x	y	i

Tela:

2
4
8
16
32

```

x = 100;
y = 100;
while (x != y) {
  System.out.print("olha");
  x = Math.sqrt(y);
}

```

100	100	
x	y	i

Tela: