

Grupo 3:

UrbanPulseSP

*Conectando Vida Urbana à
Inteligência Ambiental*

M9 – 2024 – Engenharia da Computação
Instituto de Liderança e Tecnologia



Equipe



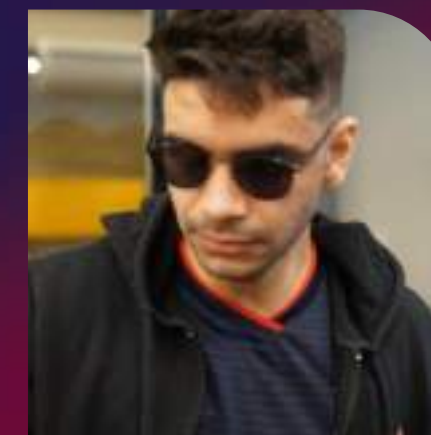
**Alysson
Cordeiro**



**Gabriel
Pascoli**



**Gabriela
Barretto**



**Jackson
Aguiar**



**Henrique
Lemos**



**Luiz F. S
Borges**



**Lyorrei
Quintao**



**Patricia
Honorato**

Agenda – Sprint 1

1

Arquitetura da solução

2

Broker MQTT – RabbitMQ

3

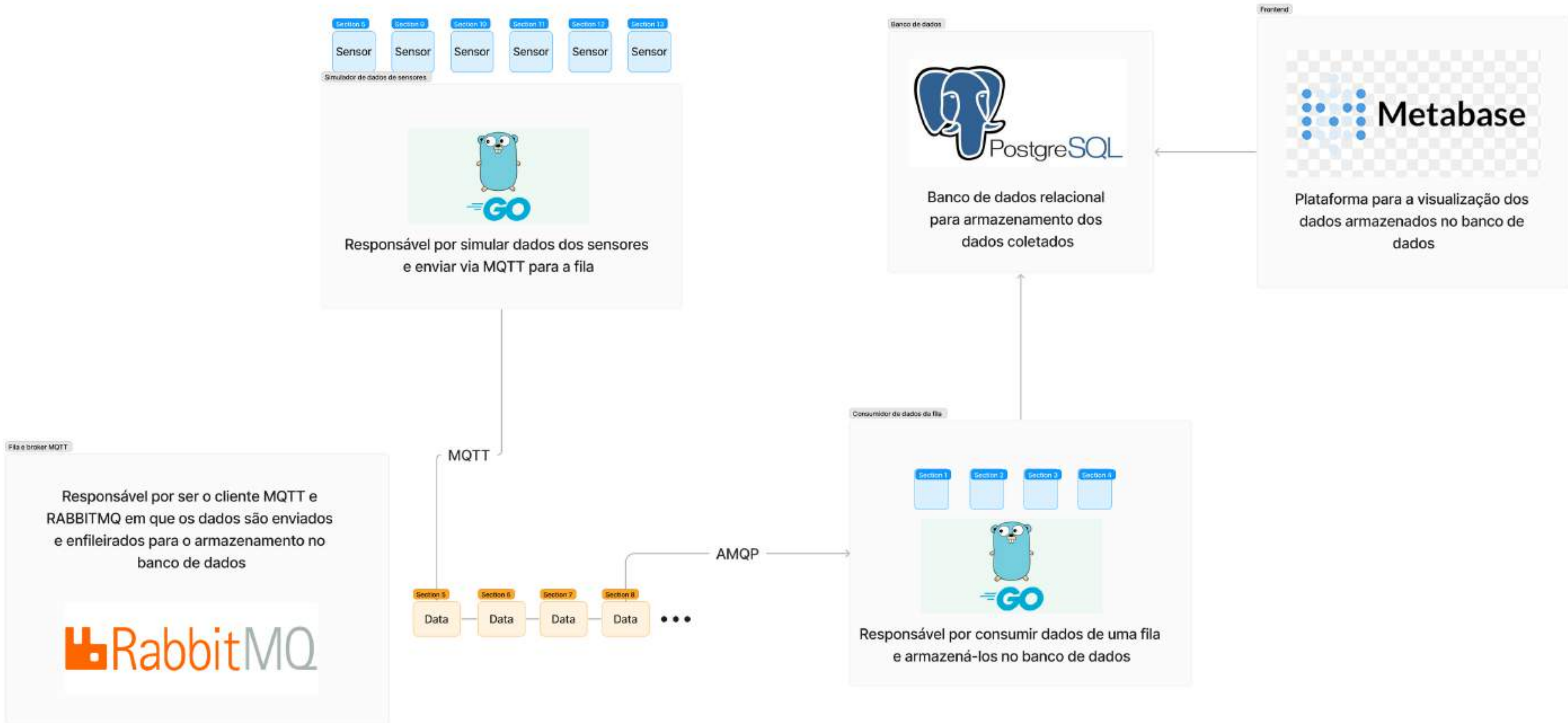
Diagrama UML

4

Demonstração

Texto do seu parágrafo

Arquitetura do sistema



Broker MQTT

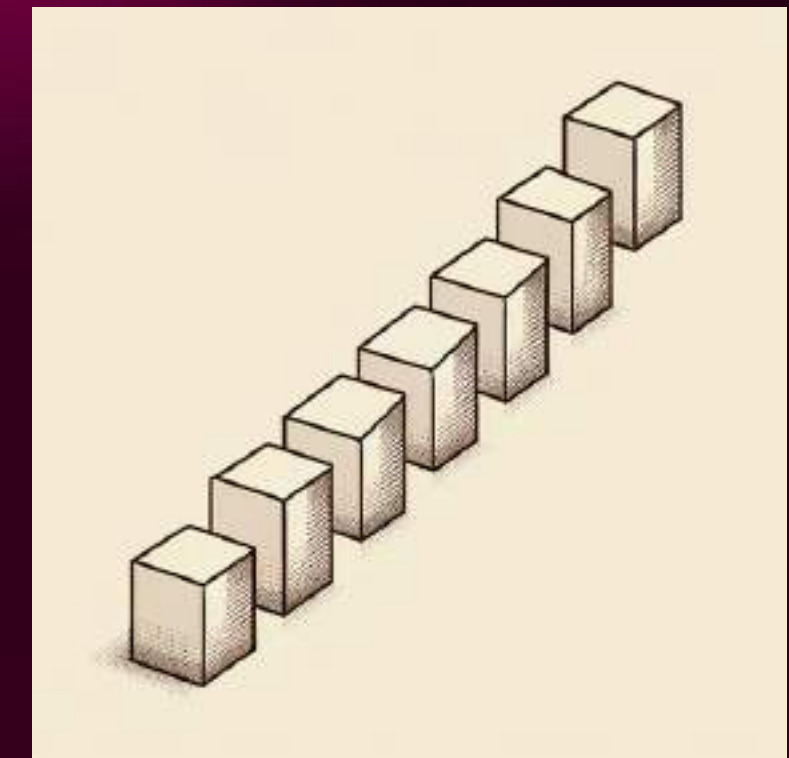
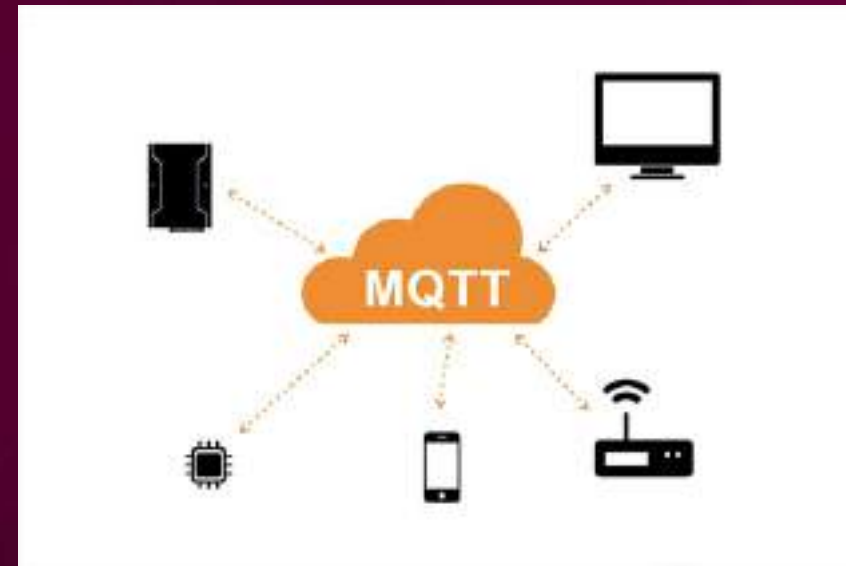
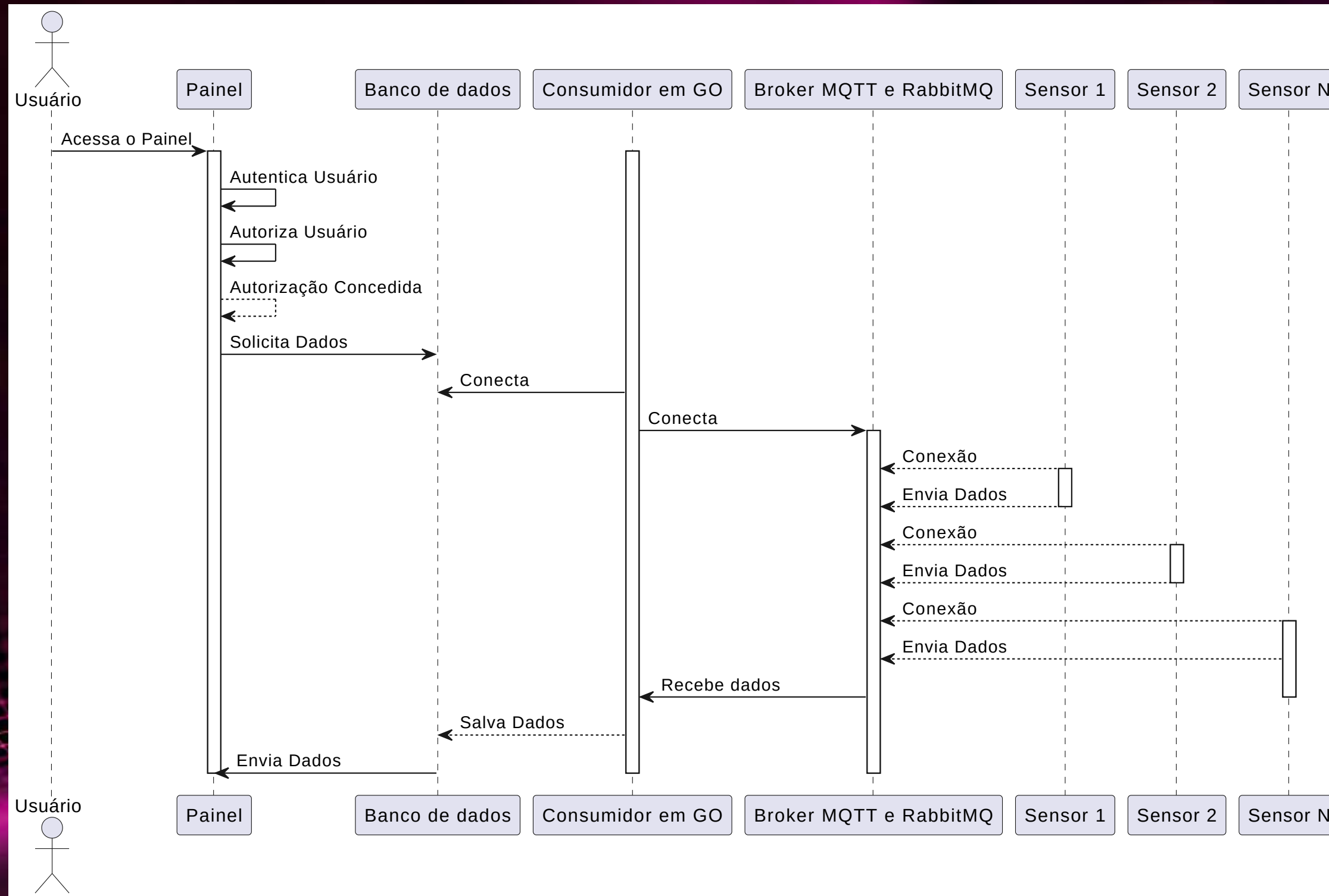


Diagrama UML – Sequência



Descrição

1. Ator Usuário:

- Representa um usuário interagindo com o sistema.

2. Painel:

- Refere-se a uma interface de usuário ou aplicação que o usuário acessa.
- Ativação do Painel indica que o usuário está interagindo com a interface.

3. GOConsumer (Consumidor em GO):

- Um componente responsável por consumir dados.
- Ativado para interagir com o banco de dados e o Broker MQTT/RabbitMQ.

4. Database (Banco de dados):

- Armazena dados do sistema.
- Recebe solicitações de dados do Painel e salva dados recebidos do GOConsumer.

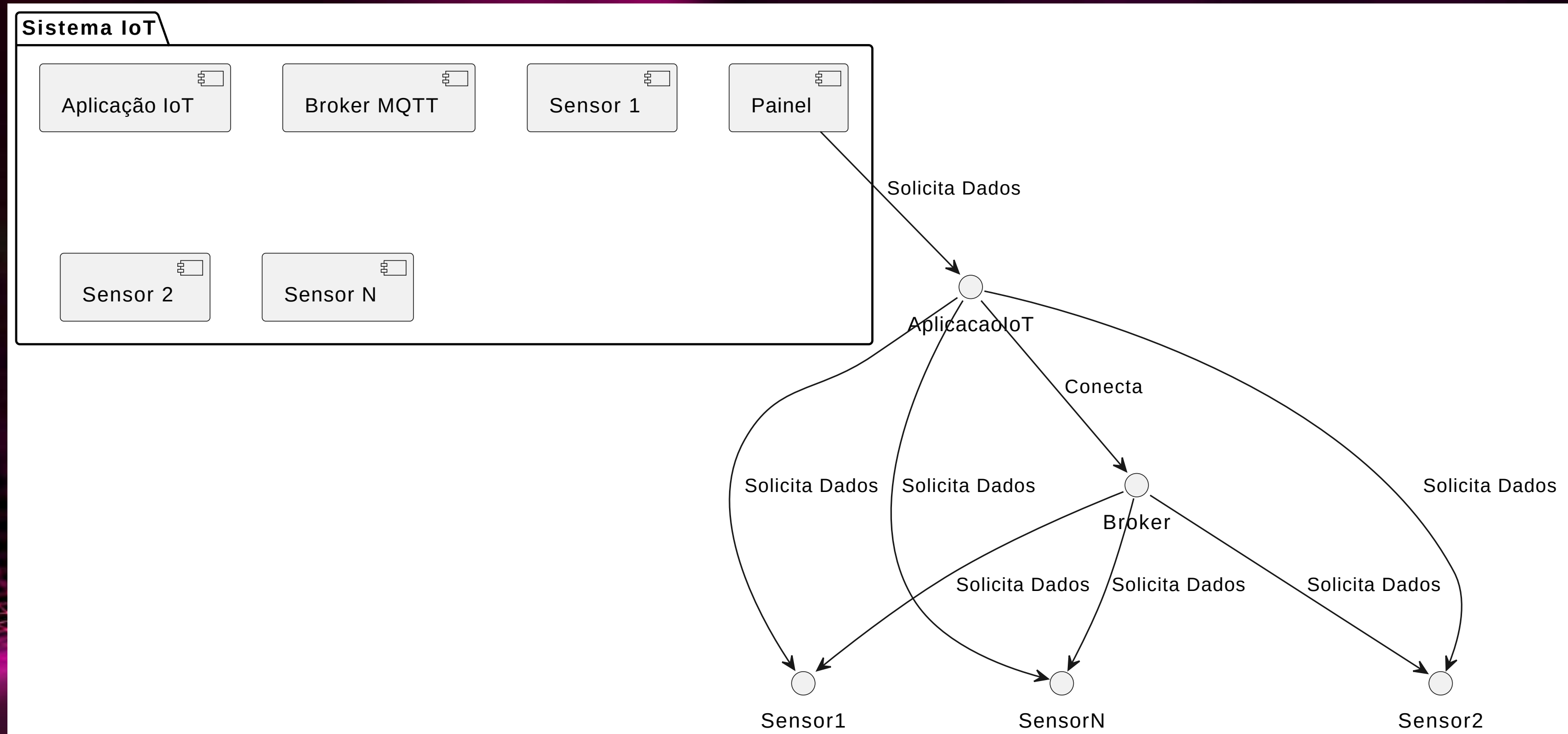
5. Broker MQTT e RabbitMQ:

- Um serviço de mensagens que permite a comunicação entre componentes.
- Ativado para receber dados dos sensores.

6. Sensores (Sensor 1, Sensor 2, Sensor N):

- Representa sensores que enviam dados ao sistema.
- Cada sensor é ativado para estabelecer conexão com o Broker, enviar dados e, em seguida, é desativado.

Diagrama UML – Implantação



Demonstração Metabase - Simulação

Perguntas e respostas

AGRADECEMOS SUA PRESENÇA!

UrbanPulseSP

Conectando Vida Urbana
à Inteligência Ambiental

