



Plano de Projeto - Empreendedorismo



1. Integrantes do time de projeto

Nome completo	
Patrick Victorino Miranda	
Raduan Oliveira Galli Muarrek	
Vinicios Venancio Lugli	
Rodrigo Campos Rodrigues	
Pedro de Carvalho Rezende	

2. Resumo executivo

A Hakutaku Possui como principal objetivo possibilitar a consulta de todos os documentos de uma empresa através de um chatbot. Conectando todas as fontes de dados de uma empresa em um só lugar, possibilitando que ela tenha acesso a todo seu conhecimento de maneira fácil e intuitiva.

3. Problemática

Para pensar numa possível solução, inicialmente identificamos as seguintes problemáticas a serem resolvidas.

Problemas de eficiência operacional → Colaboradores ficam muito tempo procurando informações em diferentes diretórios ou dependendo de áreas externas.



Organização → Atualmente para boa gestão de arquivos é necessário ter uma boa estrutura de organização juntamente com sistema de busca robustos. Sendo necessário diversas ferramentas e altos custos para isso.

Sendo os pontos mencionados acima, as problemáticas que se pretende resolver com a hakutaku

4. Descrição do empreendimento

O objetivo com a **Hakutaku** é fornecer um serviço de chatbot para empresas que possuem acesso ao conhecimento interno da empresa, permitindo que elas consultem e gerem respostas a partir de suas próprias bases de dados.

O que a Hakutaku faz?

A plataforma da Hakutaku integra-se com diversas fontes de dados dos clientes para oferecer um chatbot inteligente, capaz de responder perguntas e fazer consultas baseadas nos dados fornecidos pela empresa.

Qual é a solução?

A solução combina gerenciamento de arquivos com **inteligência artificial**. Consultando as múltiplas bases de dados fornecidas pela empresa para responder qualquer dúvida referente aos dados da empresa de forma interativa através de um chatbot.

Qual setor atende?

A Hakutaku atende empresas que precisam de facilidade na gestão e compartilhamento de conhecimento interno. A Hakutaku é ideal para setores que lidam com grande volume de documentos e informações, como finanças, saúde, jurídico, educação, e-commerce e consultoria.

inteli instituto de tecnologia e liderança

Sendo assim, qualquer empresa que tenha uma base significativa de arquivos e muitos colaboradores pode se beneficiar da Hakutaku.

Modelo de negócio

Como modelo de negócio planejamos fazer um serviço B2B focado em atender grandes empresas, tanto por necessitar de uma boa base de arquivos para solução funcionar quanto por entendermos que seja uma boa forma de suprir o alto custo gerado pelas tecnologias que geralmente são utilizadas para esse tipo de negócio.

5. Objetivos do negócio

Os objetivos desse projeto são desde a criação de um MVP até a primeira venda e começo de tração de uma solução voltada para gestão de conhecimento nas empresas. Solução essa que a princípio será um chatbot que possui conhecimento para responder perguntas relacionadas à base de dados das empresas.

Temos como objetivo fazer isso através de um modelo de negócio B2B com fins lucrativos, mas com um produto escalável e não através de uma consultoria ou venda de serviço para terceiros. Para isso temos que:

I - Definir bem a problemática e identificar os ganhos gerados.

II - Criação de um MVP (chatbot) para atender essa dor.

III - Roadmap de features e desenvolvimento para podermos sair de um MVP e continuar gerando valor aos clientes mesmo após o fim do projeto.

IV - Estratégia de go to market B2B.

Com esses 4 objetivos macros, não lineares, vamos desenvolver e criar nossos entregáveis em cima.

4



6. Cronograma de Trabalho

Segue abaixo o cronograma previsto para os módulos de 1 ao 4 do projeto.

Vale mencionar que as atividades seguem um padrão de 3 semanas para cada, sendo 2 de desenvolvimento e 1 para revisão, tendo como exceção apenas as atividades de desenvolvimento da solução, que seguirão continuamente durante toda a sprint.

Módulo 1 (Idealização e market share):

Sprint (Módulo 1)	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Definição do problema a resolver										
Segmentos de Clientes										
Análise de possíveis tecnologias										
TAM, SAM e SOM										
Proposta de Valor Preliminar										
Apresentaç ão										Entrega + apresent ação



Módulo 2(Design do produto, prototipação e desenvolvimento do MVP):

Sprint (Módulo 2)	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Levantament o de requisitos										
User Stories										
Feature Roadmap										
Wireframe do projeto										
MVP funcional										
Feedback inicial do produto										
Apresentaçã o										Entrega + apresentaç ão



Módulo 3 (Go to market):

Sprint (Módulo 3)	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Criação e documentação de KPIs										
sistema de coleta de KPIs										
Criação de material comercial										
Plano de Go to Market										
Atualização do produto com base no cronograma do feature roadmap									Entrega das features do roadmap previstas para V2	
Plano de onboarding de usuários										
										Entrega +
Apresentação										apresen tação



Módulo 4 (Estratégias para Captação de Recursos):

Sprint (Módulo 4)	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5
semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Levantamento de ferramentas e recursos financeiros										
Relatórios financeiros										
Levantamento e documentação das KPIs importantes										
Pitch deck voltado para VC										
Atualização do produto com base no cronograma do feature roadmap								Entrega das features do roadmap previstas para V3		
Planos para rodada de conversa com prospectos de fundos										
Apresentação										

7. Escopo

Módulo 1 (Idealização e market share):

Nesta primeira etapa, vamos **idealizar o projeto**, definindo claramente o problema que queremos resolver, a solução proposta e o mercado-alvo que pretendemos



atingir. Além disso, faremos um levantamento das tecnologias e dados necessários para a construção do **MVP**, preparando a base para as próximas fases do desenvolvimento.

- 1) Proposta de Valor Preliminar (Negócios): Descrição do principal benefício que sua solução entrega aos clientes. Explicando como resolve um problema ou atende a uma necessidade específica. Realçando diferencial competitivo e o impacto gerado.
- 2) Segmentos de Clientes (Negócios): Descrição do principal benefício que sua solução entrega aos clientes, explicando como resolve um problema ou atende a uma necessidade específica. Destacando o diferencial competitivo e o impacto gerado.
- 3) TAM SAM SOM(Negócios): Análise do mercado que podemos atingir com nossa solução.
- 4) Definição do problema a resolver (Negócios): Definição das dores e problemas os quais são possíveis ou que planejamos resolver com o desenvolvimento da solução
- 5) Análise de possíveis tecnologias (Programação): Análise preliminar de possíveis tecnologias e ferramentas que podem ser utilizadas para o desenvolvimento da solução.
- **6) Apresentação Módulo 1 (Documentação):** Apresentação das atividades desenvolvidas durante o módulo.



Módulo 2 (Design do produto, prototipação e desenvolvimento do MVP):

O principal objetivo deste módulo é a criação da versão inicial do nosso produto, o **MVP**. Para isso, vamos garantir tanto o desenvolvimento quanto todas as etapas preparatórias, incluindo levantamento de features e requisitos, além da criação do primeiro esboço da plataforma. Por fim, coletaremos feedbacks sobre essa versão inicial para refinamentos e melhorias contínuas.

- 1) Levantamento de requisitos (Programação): Identificação e documentação dos requisitos funcionais e não funcionais da solução, com o objetivo de entender as necessidades do cliente e do usuário final, garantindo que todos os aspectos essenciais sejam contemplados no desenvolvimento do sistema.
- 2) **User Stories do projeto (Programação)**: Criação de histórias de usuário detalhadas, que descrevem os requisitos do sistema do ponto de vista do usuário.
- 3) **Feature Roadmap (Programação)**: Elaboração de um roadmap detalhado, com as funcionalidades principais do produto.
- 4) **Wireframe do projeto (UX)**: Desenvolvimento de wireframes para a solução, representando visualmente o layout e a interação do usuário com o sistema.
- 5) MVP funcional (Programação): Construção de um MVP (Minimum Viable Product) funcional, com as funcionalidades essenciais do produto.
- 6) **Feedback inicial do produto (Programação)**: Coleta e análise de feedbacks dos usuários iniciais que testaram o MVP, com o objetivo de identificar melhorias.
- 7) **Apresentação Módulo 2 (Documentação)**: Apresentação das atividades realizadas durante o Módulo 2.



Módulo 3 (Go to market):

O objetivo deste módulo é preparar e executar a estratégia de Go-To-Market, garantindo um lançamento eficiente e impactante do nosso produto. Vamos definir os canais de aquisição, material comercial, planos para onbord de usuários, estratégias de crescimento e métricas-chave para tração, criando um plano sólido para escalar a solução e conquistar os primeiros clientes.

- Criação e documentação de KPIs (Negócios): Definição dos principais indicadores de desempenho (KPIs) para medir o sucesso do produto, engajamento dos usuários e impacto da solução nas empresas.
- 2) Criação de database e sistema de coleta de KPIs (Programação): Desenvolvimento de uma estrutura para armazenar e coletar automaticamente os dados dos KPIs definidos.
- Atualização do produto com base no cronograma do feature roadmap (programação): Entrega das features registradas no roadmap para o período.
- 4) **Plano de Go to Market (Negócios)**: Elaboração de uma estratégia estruturada para a entrada no mercado, incluindo definição de público-alvo, canais de aquisição de clientes, estratégias de precificação e diferenciação competitiva.
- 5) **Criação de material comercial (Negócios):** Desenvolvimento de apresentações, documentos institucionais e materiais promocionais para auxiliar na prospecção de clientes e parceiros.
- 6) **Plano de onboarding de usuários (Negócios):** Estruturação de um processo eficiente para a adoção da plataforma pelos clientes.
- 7) **Apresentação Módulo 3 (Documentação):** Compilação e apresentação das atividades realizadas durante o Módulo 3.

Módulo 4 (Estratégias para Captação de Recursos):



O principal objetivo deste módulo é garantir o sucesso da primeira rodada de captação de investimento até o final de 2025. Para isso, vamos estruturar toda a preparação necessária, incluindo documentos, estratégias e materiais essenciais para atrair investidores e viabilizar a rodada com máxima eficiência.

- Levantamento e documentação de ferramentas e recursos financeiros (Negócios): Identificação das principais necessidades financeiras da empresa para seu crescimento, incluindo infraestrutura, contratações, marketing e desenvolvimento do produto.
- 2) Relatórios financeiros do período de operação e projeção de caixa para os próximos anos (Negócios): Elaboração de relatórios financeiros detalhados sobre a performance da empresa até o momento, além de projeções de caixa considerando diferentes cenários de crescimento.
- 3) Atualização do produto com base no cronograma do feature roadmap (programação): Entrega das features registradas no roadmap para o período, em conjunto com refinamento do produto com base no resultado obtido durante a coleta dos KPIs.
- 4) Levantamento e documentação das KPIs importantes (Negócios):

 Definição e monitoramento dos principais indicadores de desempenho que
 demonstram o crescimento e a viabilidade da empresa, ajudando a embasar a
 estratégia de captação de recursos.
- 5) **Pitch deck voltado para VC (Negócios):** Desenvolvimento de um pitch deck persuasivo, focado em Venture Capital (VC), destacando a proposta de valor da Hakutaku, seu diferencial competitivo, modelo de negócio, tração inicial e potencial de escalabilidade.
- 6) Planos para rodada de conversa com prospectos de fundos (Negócios):

 Definição de uma estratégia para abordar fundos de investimento, incluindo seleção de potenciais investidores, planejamento das reuniões e preparação para responder perguntas-chave durante as conversas.
- 7) **Apresentação Módulo 4 (Documentação):** Compilação e apresentação das atividades desenvolvidas no módulo.



8. Observações gerais

Como observações gerais vale mencionar os seguintes pontos

- Grande mutabilidade do projeto, uma vez que novas tecnologias relacionadas à IA surgem a cada nova semana, tendo assim a possibilidade de mudanças frequentes na arquitetura, além de exigir pesquisa frequente do grupo.
- Grande foco em estratégias para quebrar barreiras de entrada existentes do B2B, uma vez que existe uma resistência a novas tecnologias no mercado. Principalmente quando se adota uma postura inovadora, como a do nosso projeto.