

# ATA DE REUNIÃO

**Data:** 05/05/2025

**Horário:** 18h40 às 20:05

**Local:** Google Meet

**Responsável pela ata:** Kil Matheus

**Participantes:**

Fabiana Martins de Oliveira

Leandro Custódio

Kil Matheus

Arthur Reis

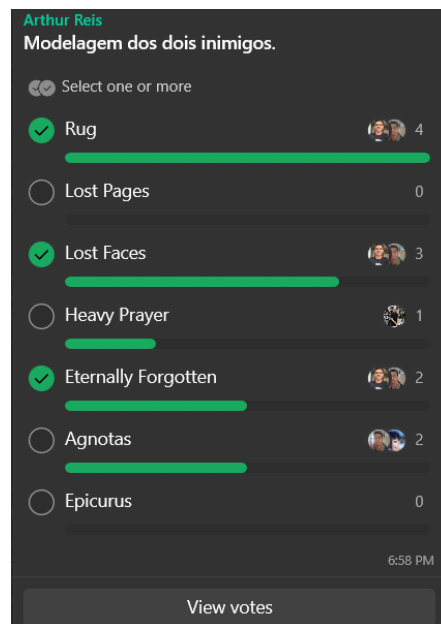
Felipe Gomes Rodrigues Dos Santos

## Pauta da Reunião:

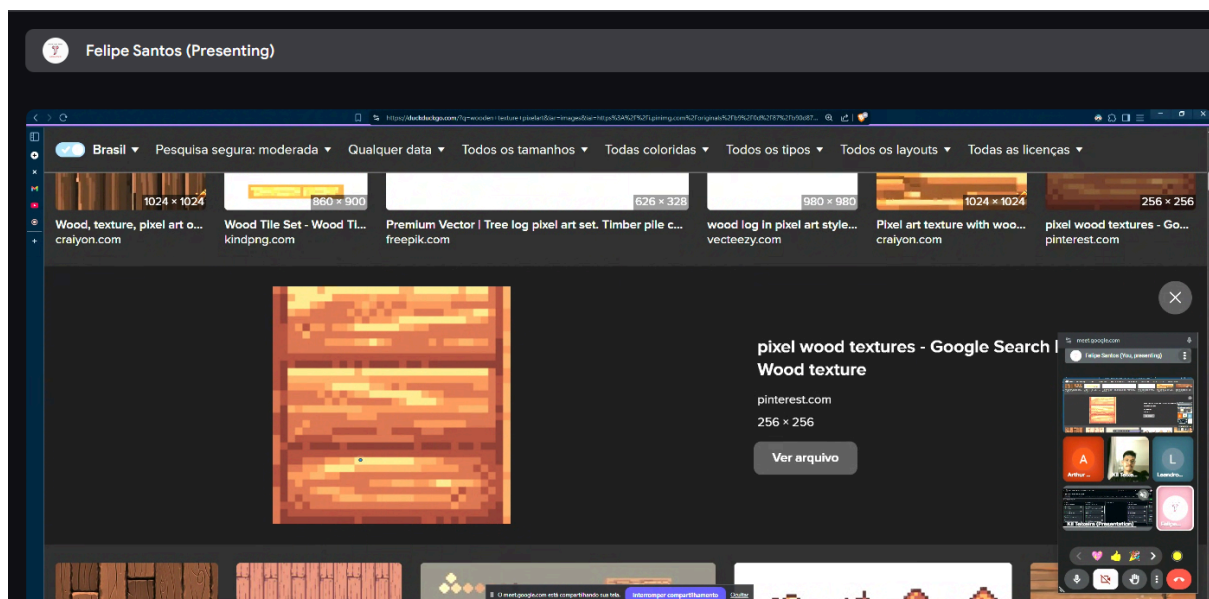
- Definir 2 inimigos para o desenvolvimento
- Definir tarefas de cada integrante no Github
- Revisão dos entregáveis do planejamento

## Conteúdos:

### Grupo - Escolha dos inimigos



### Felipe - Feedback dos tiles



## Resumo da Reunião:

- Grupo - Foi feita uma votação de 2 inimigos que vamos programar:
  - Rug
  - Lost Faces
- Leleo e Felipe - O inimigo Lost Faces terá um pequena atualização de mecânica para fazer mais sentido na DEMO.
- Felipe - Modelagem do Rug.
- Kil - Terminar o tileset e Modelagem do Lost Faces.
- Felipe - Feedback dos Pixels Art.