

# ATA DE REUNIÃO

**Data:** 15/05/2025

**Horário:** 17h30 às 14h00

\*A reunião atrasou 45 minutos, devido a atrasos.

**Local:** Google Meet

**Responsável pela ata:** Kil Matheus

**Participantes:**

Egon

Leandro Custódio

Kil Matheus

Arthur Reis

Felipe Gomes Rodrigues Dos Santos

## Pauta da Reunião:

- Avaliação de conteúdos entregues.
- Overview do desenvolvimento.

# Conteúdos:

## Arthur - Apresentação do projeto

Leandro Custodio (Presenting)

### ► Gêneros de jogos mais atrativos para o público

Gênero	Quantidade	Porcentagem
Ação/aventura	62	80.5%
Tiro	46	59.7%
Corrida	21	27.3%
Puzzle	37	48.1%
Luta	19	24.7%
Roguelike	28	36.4%
Metrodvania	12	15.6%
Sobrevivência	38	49.4%
Foco em combate rápido (ex. MMORPG)	42	54.5%
MMORPG	1	1.3%
Sandbox, moba, plataforma...	1	1.3%
Ritmo e Terror	1	1.3%
Estratégia	1	1.3%
Jogos de escolha	1	1.3%
RPG (Fallout, Cyberpunk, S...	1	1.3%
Moba	1	1.3%

5:44 PM | Reunião do Projeto

Leandro Custodio (Presenting)

### ► Crescimento dos jogos Roguelike

**Hades II é o jogo mais vendido na Steam; veja TOP 10 da semana**  
EA Sports FC 24, V Rising, Helldivers 2 e Dark Souls III são outros jogos entre os mais vendidos da semana na Steam.

**Hades ultrapassa 1 milhão de unidades vendidas**

**Jogo do Ano**

- The Last of Us Part II | Vencedor
- Final Fantasy VII Remake
- Animal Crossing: New Horizons
- Ghost of Tsushima
- Doom Eternal
- Hades

"Hades", game do pequeno estúdio americano Super Giant, levou o prêmio de melhor jogo do ano no festival SXSW de 2021. O game é considerado um "roguelike".

5:49 PM | Reunião do Projeto

# Trail to Elenki

## Parte técnica

- Experiência de jogo roguelike
- Gameplay fluida e dinâmica
- Estética 2.5 D

## Parte artística

- Crítica do uso da fé como instrumento de controle e poder
- Busca humana por sentido em meio ao caos e desilusão
- Alegoria à construção de heróis de feitos contestáveis



Integrated Webcam



## Resumo da Reunião:

- Egon - “Eu não concordo com o 10 da Fabiana, não acho que nem um 9, pois vocês não entregaram nem o mínimo que era os documentos no GitHub, 10 é muito mais além”. - Faltou subir o Planejamento do Módulo
- Grupo - Explicação do Projeto por meio de uma apresentação.
- Explicação do que é um jogo Roguelike, o que é um jogo 2.5D,
- Egon - É interessante você já começaram a montar a governança, recomendo os card do AdaLove no módulo 1 sobre Governança para Pequenas e Médias Empresas e/ou Startup.
- Egon - Eu gosto da proposta, entrem no projeto de empreendedorismo da Ana Garcia
- Egon - Esclarecer qual é o modelo de negócio de vocês, qual seria a ideia de como vamos manter o negócio lucrando. (Compras dentro do jogo, vai vender a empresa, vai para uma incubadora, investimento anjo, DLC's)
- Egon - Gestão e Propriedade, não é a mesma coisa. Gestão é a participação de negócios e organização da empresa e Propriedade é conhecimento adquirido e que é aplicado no projeto pela ProLabore.
- Egon - Nomenclaturas de nomes, isso não é importante agora e sim depois. O importante aqui é tração no negócio.
- Egon - Posso ser conselheiro lá para frente, sendo bem pago.
- Egon - Edital é um excelente começo, o maior problema desses editais é o tempo de liberação do projeto. Eu recomendo procurar pessoas anjos, e continua nesses editais.
- Egon - Ou um CNPJ ou um Plano de Negócio - M10 ou 11 - Plano de Negócio do Sebrae.
- Arthur - Ainda não temos um CNPJ, vamos lá, vamos fundar a FLARE ou vamos procurar um investidor Anjo. Ganhar investimento com a ideia não realizada.
- Egon - Vocês não vão conseguir grana sem empresa ou sem produto. A fase do PowerPoint acabou. Quando conseguir um investimento Anjo e quando conseguir, sair correndo para abrir um CNPJ.

- Egon - tenha a DEMO primeiro junto com todos os documentos atualizados para conseguir o CNPJ
- Egon - Buscar os direitos autorais é mais importante antes de abrir o CNPJ. (Rafael Garcia e Rafael Jagomorce).
- Egon - Se o jogo for do caralho, lança, mas isso vai depender de vocês.
- Egon - A prioridade de vocês é se formar, mas ao mesmo tempo e conseguirem a empresa de vocês.
- Egon - Como gerar valor para o produto? Prototipando, isso gera valor. Fazer teste. "O melhor amigo é aquele de meter o cacete em vocês"
- Egon - Agora é momento de validação, estamos na fase de projeto, todo mundo se ajudando. Por isso é importante já montar a Governança agora para, quando rodar dinheiro, já um definição e organização