

ATA DE REUNIÃO

Data: 02/05/2025

Horário: 12h00 às 14h00

*A reunião atrasou 45 minutos, devido a atrasos.

Local: Google Meet

Responsável pela ata: Kil Matheus

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Leandro Custódio

Kil Matheus

Arthur Reis

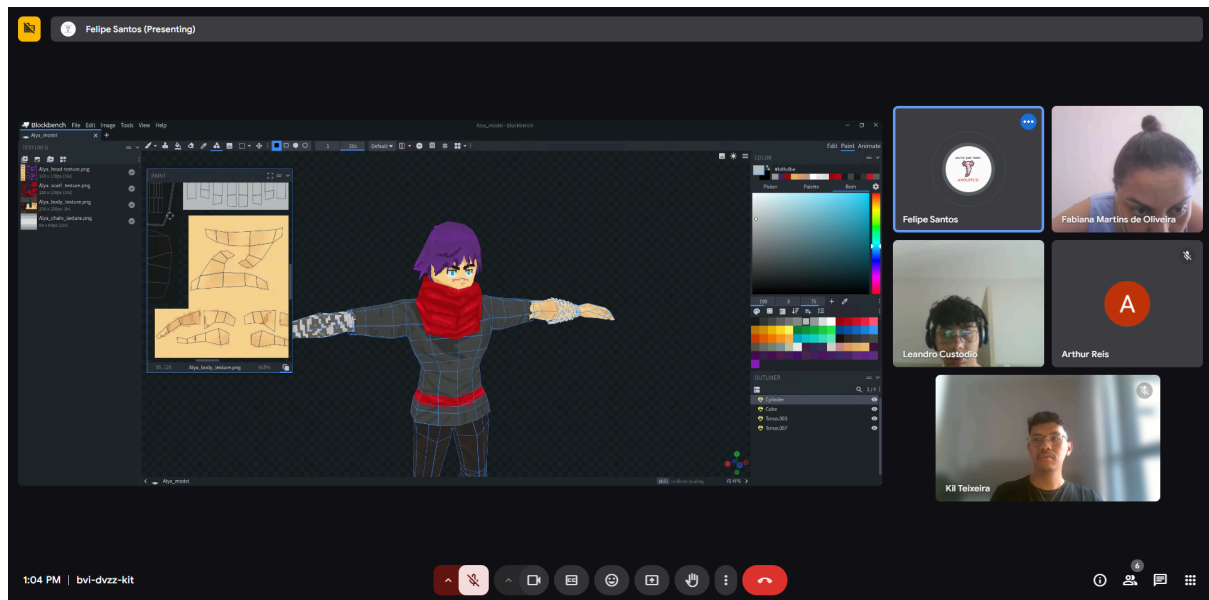
Felipe Gomes Rodrigues Dos Santos

Pauta da Reunião:

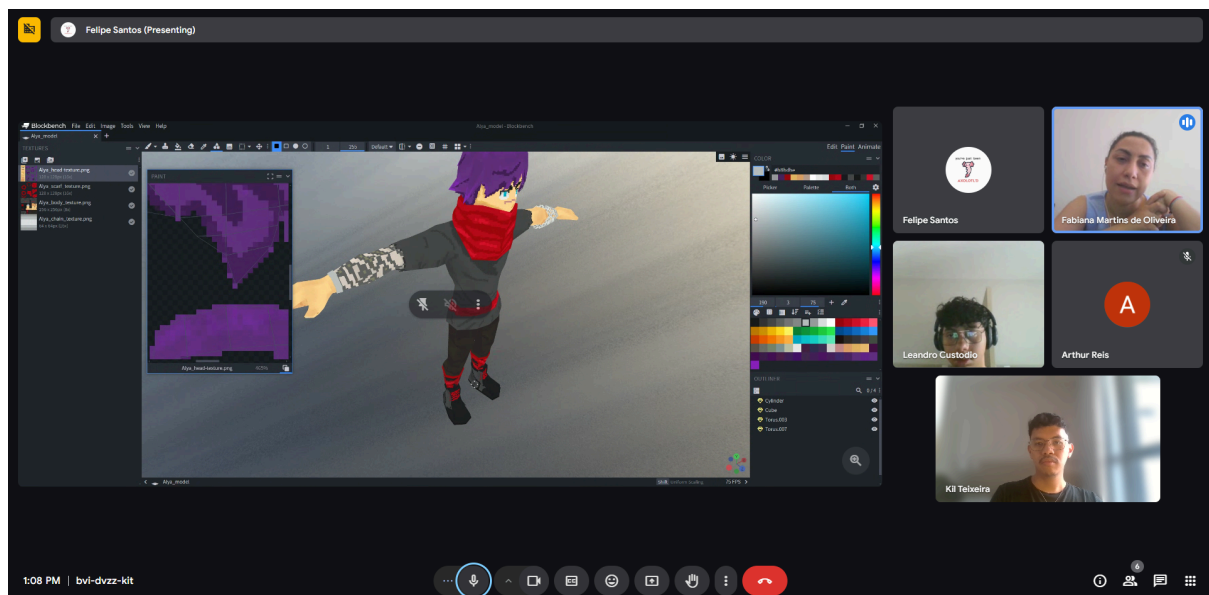
- Avaliação dos desenvolvimentos que estão sendo realizados.
- Definindo entregas do artefato.
- Próxima reunião é com Egon.

Conteúdos:

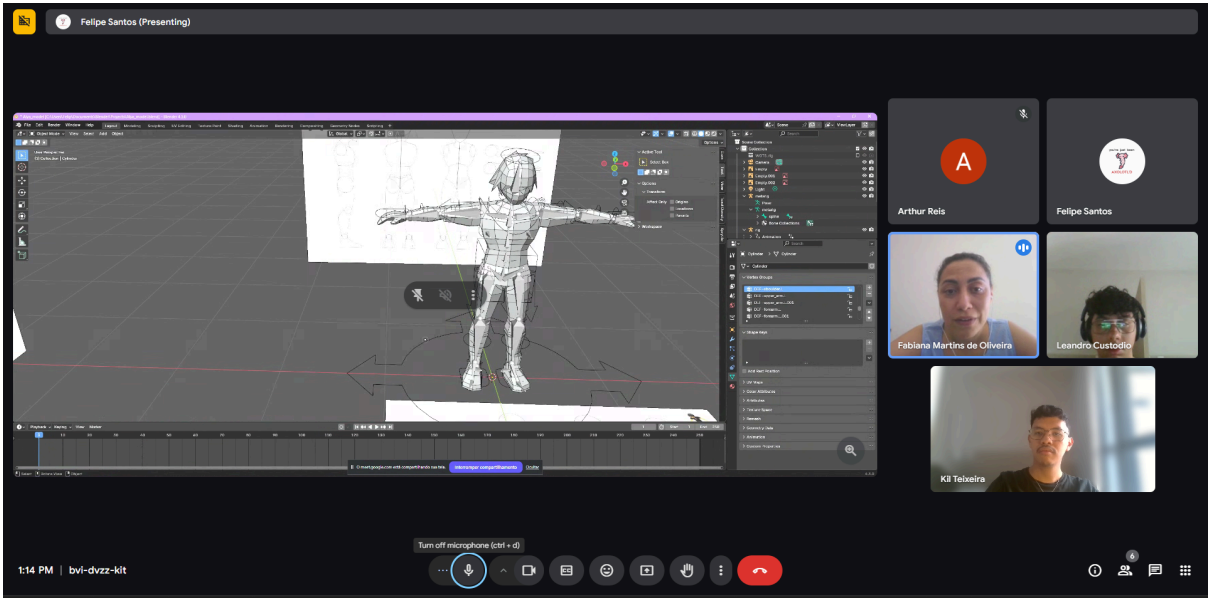
Felipe - Desenvolvimento do modelo e textura do Alya



Felipe - Detalhe do Pé



Felipe - Tipo de Cartonagem



Resumo da Reunião:

- O Leleo fez a validação do algoritmo de geração de sala.
- **Artefatos que serão entregues:**
 - Documentação dos 2 tiles (Chão com musgo e tablado de madeira).
 - Revisão do Tapi (Arquivo do Egon) - **pode manter**.
 - Planejamento do módulo (Arquivo do Egon).
 - Forms (Arquivo do Egon).
 - Parte introdutória do enredo.
- Felipe - Feedback da proporção do Pé.
- Definir entregável que já estão prontos de preferências, e não o que estão em desenvolvimento ainda.
- Leleo deseja gravar um vídeo. Fabi pede para focar na lógica do algoritmo Procedural (Matemática e Programação) Documentação.
- Leleo - Valorização do jogo, explicando que o “joguinho” existe todo um desenvolvimento por trás.
- Felipe precisa documentar o tipo de cartonagem do jogo.
- O Egon estará presente na próxima apresentação.
- Fazemos uma validação de negócio na apresentação do Egon na próxima reunião.
- Arthur está relatando sobre o documento que tem base do jogo baseado no em relação ao mundo real. Fabi - Podemos colocar como bibliografia. Se isso influencia no jogo, é interessante colocar como uma referência. “Se isso influenciou dentro do jogo”. Como as referências influenciaram no processo narrativo.
- **Documentação da modelagem ficará para semana que vem.**
- Leleo - O código vai ter que estar no GitHub - Rep. Privado.
- Kil - Colocar as Atas no GitHub - Rep.Público.