

Ata de reunião

Data: 19/08/2025

Horário: 16h00 às 17h00

Local: Virtual (Google Meet)

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Especificação das entregas da Sprint 2

Resumo da reunião:

- Fabiana compartilhou seu trabalho de doutorado para Giuliano e juntos conversaram sobre como poderiam alavancar as descobertas no desenvolvimento do game. Ela também compartilhou uma apresentação que deu sobre HUDs
- Fabiana compartilhou alguns modelos de GDD com Giuliano e juntos decidiram qual seria o ideal para o projeto
- Giuliano mostrou o novo sistema de movimentação: foi mudado de point & click para WASD.
- Giuliano também mostrou o novo sistema de combate: até aqui era automático, mas foi mudado para um sistema mais manual, onde o jogador precisa clicar para atacar
- Fabiana e Giuliano decidiram que, para essa sprint, o ideal a ser entregue em termos de documentação seriam os capítulos 1 e 2 do GDD, além da parte sobre a mecânica de crafting (que será a mecânica central para a entrega).
- Em termos de desenvolvimento, foi reforçado que serão entregues as mecânicas de inventário, crafting, construção e armaduras, como especificado no cronograma original.