

Ata de reunião

Data: 23/09/2025

Horário: 16h30 às 17h10

Local: Inteli

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Acompanhamento da Sprint 4

Resumo da reunião:

- Giuliano compartilhou o modelo de personalidade escolhido para ser representado no jogo: o modelo Big Five, que Fabiana tinha compartilhado no último encontro
- Giuliano compartilhou os detalhes da implementação desse modelo dentro do jogo: como cada fala vai representar um extremo de cada uma das vertentes de personalidade definida no modelo
- Fabiana perguntou se as personalidades poderiam mudar ao longo do jogo e Giuliano compartilhou o que estava pensando nesse sentido
- Fabiana sugeriu que seria interessante mostrar em algum momento como foi a evolução da personalidade ao longo do jogo, provavelmente no final, e Giuliano achou uma ótima ideia
- Giuliano e Fabiana discutiram os pontos positivos e negativos da abordagem escolhida para a personalidade, ressaltando, dentre os negativos, que representar exclusivamente os extremos de cada eixo de personalidade nas falas do personagem pode acarretar problemas de coerência e ser uma simplificação muito grande
- Fabiana propôs que seria interessante a integração entre diálogo e ação, e Giuliano achou uma ideia muito boa, mas com dificuldades de implementação
- Fabiana mencionou o filme "Her" como uma referência para insights sobre a relação homem-máquina e estudos comportamentais humanos em diálogos
- Fabiana e Giuliano discutiram a possibilidade de apresentar o trabalho em congressos e publicar um artigo científico