

Ata de reunião

Data: 25/11/2025

Horário: 16h40 às 17h20

Local: Inteli

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Planejamento da Sprint 4

Resumo da reunião:

- Giuliano e Fabiana analisaram os entregáveis da Sprint 4 previstos no cronograma
- As entregas previstas são tutorial e melhoria de performance
- Sobre o tutorial, Giuliano argumentou que por hora vale a pena entregar a mecânica de tutorial, mas não necessariamente o roteiro do tutorial em si, já que ainda há conteúdo que ele pretende implementar no jogo, o que certamente deve mudar o perfil do tutorial
- Com isso, ficou combinado que ele entregaria um tutorial básico, mas, principalmente, toda a mecânica de verificação de completude dos objetivos do tutorial. Por exemplo, com a instrução “construa um baú”, é importante que o tutorial consiga verificar se o usuário de fato construiu o baú antes de passar para o próximo objetivo
- Sobre a otimização de performance, Giuliano explicou que há uma brusca queda de framerate quando o jogador está navegando pelo mundo e um chunk (pedaço de terra) novo é carregado. Com isso, esse deve ser o principal foco de otimização no momento - no processo de carregamento de chunks
- Giuliano também pediu ajuda para Fabiana com relação a estética do logo e posicionamento dele no menu principal