

## Ata de reunião

**Data:** 18/11/2025

**Horário:** 16h10 às 16h50

**Local:** Inteli

**Participantes:**

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

**Pauta da Reunião:** Feedback da Sprint 2 e acompanhamento da Sprint 3

**Resumo da reunião:**

- Giuliano leu o feedback de Fabiana sobre a Sprint 2
- Giuliano concordou com o feedback, destacando principalmente as sugestões de melhoria, que inclusive incluíram ótimas sugestões nas quais ele ainda não tinha pensado, como a possibilidade de incluir efeitos sonoros para a fogueira no jogo
- Giuliano mostrou o que já tinha implementado em termos de acessibilidade, que era um dos requisitos dessa entrega. Ele tinha implementado opções de regulação de volume e de remapeamento de controles. Fabiana aprovou
- Giuliano mostrou a citação que adicionou na tela de carregamento. Fabiana gostou da ideia e sugeriu adicionar alguns efeitos à citação, para dar mais impacto ainda
- Giuliano mostrou o sistema de sombras de nuvens que tinha começado a implementar. Fabiana gostou da ideia, mas sugeriu que as nuvens poderiam ter um formato mais fluído, para que se parecessem mais com nuvens de fato
- Fabiana e Giuliano conversaram sobre modelo de apresentação para apresentar o jogo no showcase do GameLab