

Ata de reunião

Data: 04/11/2025

Horário: 16h35 às 17h20

Local: Google Meet

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Feedback da Sprint 1, acompanhamento da Sprint 2 do módulo 14

Resumo da reunião:

- Giuliano ainda não tinha visto o feedback da Sprint 1, então Fabiana o passou e explicou na hora
- Ela ressaltou a importância de padronizar o design da HUD de respostas do usuário de acordo com o design das outras HUDs
- E também a importância de documentar o sistema de Save/Load e criar um documento de padrão de design.
- Fabiana disse que vai compartilhar modelos de documentos de design
- Giuliano comentou que tinha avançado com outras coisas além do foco da Sprint, incluindo adição de itens “dropados” (caídos), e design de menu principal
- Giuliano também confirmou com Fabiana a utilização da música no menu principal e ficou de compartilhar um vídeo dela aplicada, como não conseguiu compartilhar o áudio do jogo via Google Meet
- Giuliano também comentou sobre os diferentes efeitos sonoros que estava implementando