

Ata de reunião

Data: 15/10/2025

Horário: 16h40 às 17h20

Local: Inteli

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Planejamento da Sprint 1 do M14

Resumo da reunião:

- Giuliano e Fabiana conversaram sobre o feedback do módulo 13. Giuliano gostou bastante de como ele foi completo e da forma como foi estruturado
- Giuliano e Fabiana recordaram o cronograma para essa primeira Sprint do módulo 14
 - HUD e sistema de Save/Load
- Fabiana compartilhou uma apresentação bem completa e informativa sobre HUDs em jogos
- Fabiana ressaltou a importância das HUDs serem intuitivas
- Fabiana destacou que seria interessante fazer as barras de vida e fome de cores imediatamente informativas, ou seja, que dê pra imaginar o que elas representam só pela cor
- Fabiana levantou questionamentos válidos e pertinentes sobre a intuitividade dos sistemas de crafting e de inventários
- Fabiana ressaltou a importância do contraste e da presença de margens nos itens da HUD
- Fabiana destacou que seria interessante ter eventos atrelados ao sistema de horário, e mostrar esses eventos de alguma forma na HUD de data e horário
- Giuliano combinou com Fabiana que ia tentar adiantar as HUDs nessa primeira semana, para já conseguir colher rapidamente os feedbacks da Fabiana e poder implementá-los para a entrega final, já que ela tem muita experiência com HUDs