

Ata de reunião

Data: 11/11/2025

Horário: 17h30 às 18h00

Local: Inteli

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Planejamento da Sprint 3

Resumo da reunião:

- Fabiana convidou Pedro, do GameLab para testar o jogo de Giuliano
- Pedro deu feedbacks muito construtivos sobre o jogo e ajudou a direcionar o desenvolvimento
- Giuliano mostrou para Fabiana os efeitos sonoros adicionados no jogo, uma mistura de sons vindos de efeitos produzidos e gravados em casa, e sons de bibliotecas gratuitas
- Giuliano pediu ajuda para Fabiana sobre como ele poderia deixar o jogo mais acessível e ela compartilhou conteúdos pertinentes sobre esse tema
- Giuliano e Fabiana conversaram sobre a outra parte da entrega dessa Sprint, que é a entrega de sistemas de partículas - Giuliano vai tentar trazer alguns prontos para revisão no próximo encontro