

Ata de reunião

Data: 16/09/2025

Horário: 16h00 às 17h00

Local: Inteli

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Revisão da entrega da Sprint 3, alinhamento da Sprint 4 e compartilhamento de material relevante para a entrega

Resumo da reunião:

- Giuliano mostrou as duas novas armas e dois novos inimigos implementados na Sprint 3.
- Giuliano e Fabiana recapitularam o cronograma e alinharam as entregas esperadas na Sprint 4.
- Giuliano compartilhou o que estava pensando para o sistema de diálogo e de personalidades (os principais entregáveis da Sprint 4).
- Giuliano pediu conselho para Fabiana sobre quais características de personalidade representar no jogo por meio dos diálogos.
- Fabiana compartilhou uma série de materiais e artigos sobre o tema, com diversos níveis de profundidade e complexidade.
- Giuliano se comprometeu a estudar os materiais a fim de decidir qual nível de profundidade / complexidade mais se adequa ao contexto do jogo, considerando facilidade de implementação das características nos diálogos e realismo na representação das personalidades.
- Fabiana deu destaque especial a Piaget e Vygotsky, por serem autores com literatura altamente reconhecida e comprovada, e sistemas de caracterização de personalidades que poderiam se adequar ao jogo.
- Fabiana ajudou a organizar um cronograma para os entregáveis da Sprint, focando na pesquisa primeiro, na implementação do sistema de diálogo em código em seguida, e, por fim, na escrita dos diálogos de fato.