

Ata de reunião

Data: 26/08/2025

Horário: 17h00 às 18h00

Local: Inteli

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Acompanhamento da entrega da Sprint 2

Resumo da reunião:

- Giuliano mostrou o que já tinha feito da entrega da Sprint 2
- Giuliano estava em dúvida sobre como seria a melhor forma do jogador acessar o sistema de crafting e Fabiana deu sugestões ressaltando a importância da mecânica ser intuitiva e não depender de descrições textuais
- Fabiana e Giuliano mostraram um ao outro exemplos de jogos que têm boas mecânicas de crafting
- Fabiana e Giuliano conversaram sobre os tradeoffs de metodologias: desenvolver as mecânicas primeiro e refinar depois vs ir desenvolvendo e refinando paralelamente
- Fabiana compartilhou uma apresentação didática sobre som em jogos