

Ata de reunião

Data: 21/10/2025

Horário: 16h10 às 17h45

Local: Inteli

Participantes:

Fabiana Martins de Oliveira

Giuliano Bontempo Domiciano

Pauta da Reunião: Planejamento da Sprint 2 do módulo 14

Resumo da reunião:

- Giuliano e Fabiana lembraram as entregas dessa Sprint - música e efeitos sonoros
- Giuliano mencionou que via três caminhos para a música: pegar uma sem direitos autorais, pagar para alguém fazer, ou compor ele mesmo. Ele gostava da ideia de tentar compor ele mesmo, e chegou no encontro com algumas composições
- Fabiana gostou das composições e ajudou Giuliano a perceber em quais momentos do jogo elas se encaixavam
- Fabiana levantou a possibilidade de usar sons ambientes na parte principal do jogo, como sons de floresta. Giuliano gostou bastante da ideia
- Fabiana mostrou diferentes sons de floresta, explorando as características sonoras de florestas fechadas e abertas
- Fabiana compartilhou com Giuliano uma apresentação sobre efeitos sonoros em jogos
- Giuliano e Fabiana combinaram que Giuliano chegaria com uma demo nos efeitos sonoros já no jogo para o próximo encontro de orientação