

# ATLÂNTICOS AEGEA



# ROAD MAP



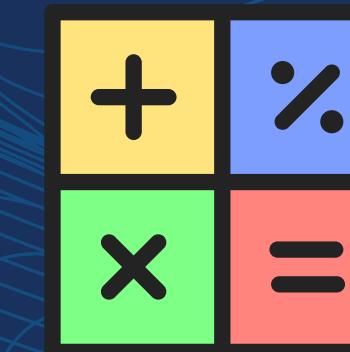
Desenvolvimento  
dos algoritmos

---



Wireframe e  
Mockup

---



Refinamento da  
Modelagem matemática

---

## MUDANÇA DO TRATAMENTO DO PROBLEMA

ANTES

PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE  
OBSERVANDO A ROTA COMPLETA  
DA AEGEA. DIANTE DISSO, CAUSA  
ALTA COMPLEXIDADE DA  
RESOLUÇÃO.

DEPOIS

PROBLEMA DO CAIXEIRO VIAJANTE  
COM CLUSTER'S SE ADEQUANDO  
MELHOR AO PROBLEMA PROPOSTO  
PELA AEGEA.



NÓ INICIAL

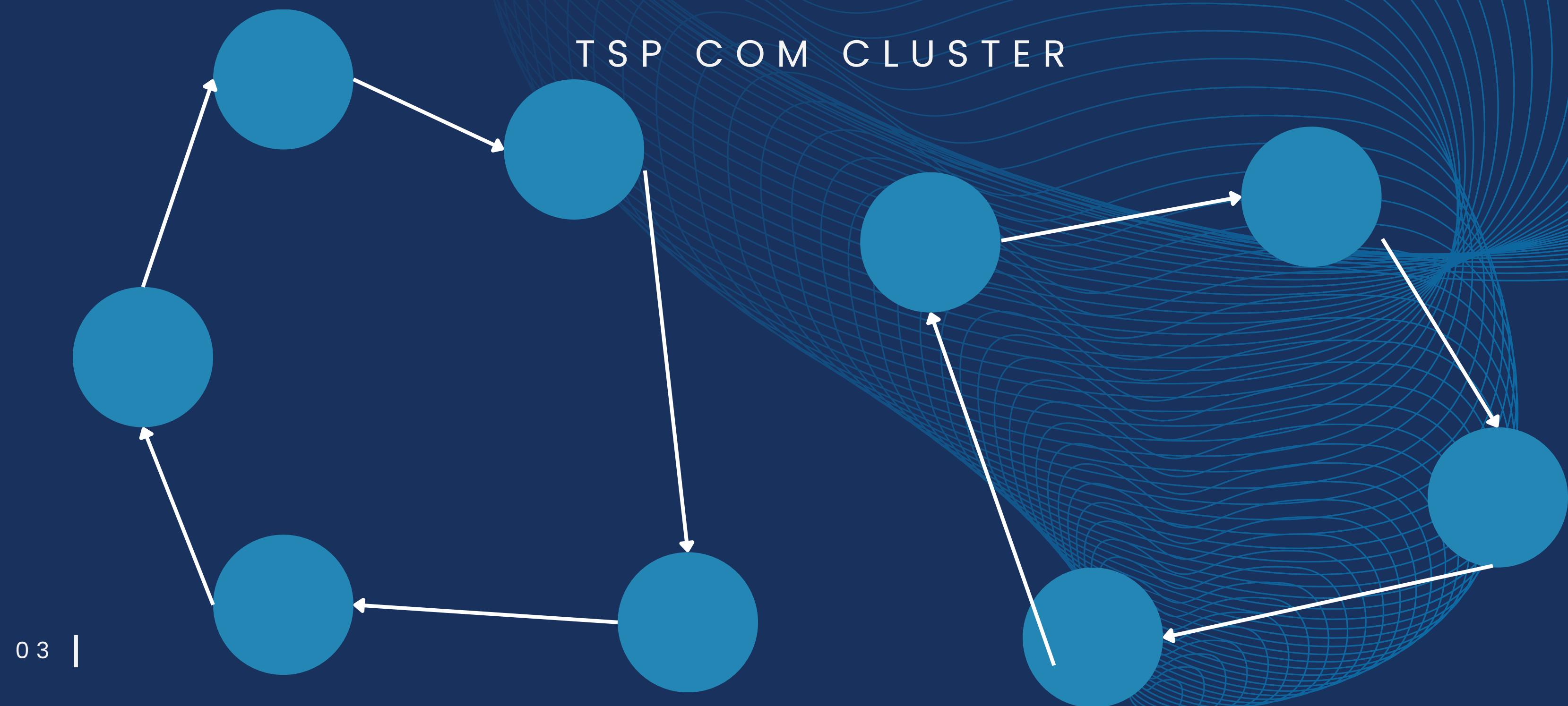
TSP SEM CLUSTER





NÓ INICIAL

TSP COM CLUSTER



## IMPLEMENTAÇÃO DE ALGORITMOS

- NEAREST NEIGHBOR
- R TOOLS (LIB DA GOOGLE)
- SIMULATING ANALLING

## REFINAMENTO DA MODELAGEM MATEMÁTICA

$$\sum_{i=0, i \neq h}^n x_{ih} - \sum_{j=1, j \neq h}^{n+1} x_{hj} = 0, \quad \text{para cada } h = 1, 2, \dots, n.$$

$$\sum_{j=1}^n x_{0j} = K,$$

# WIREFRAME E MOCKUP

# ATLANTICOS TEAM



KATSUKI



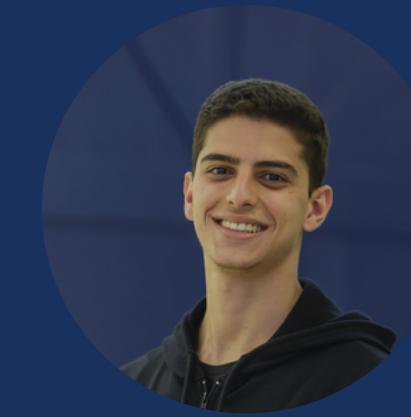
FELIPE



FERNANDO



GABRIEL



LEONARDO



ANDRÉ



GABRIEL



ATLÂNTICOS

O B R I G A D O  
pela atenção

