

# Componentes do Backend

### FRAMEWORKS UTILIZADOS



-NestJS: framework principal para desenvolvimento backend em Node.js.



- Prisma: ORM para interagir com o banco de dados.
- Swagger: para documentação da API.



- Multer: para lidar com upload de arquivos.

### TECNOLOGIAS UTILIZADAS



- TypeScript: linguagem de programação utilizada.



 Node.js: plataforma de execução.



- CSV-parser: biblioteca para processar arquivos CSV.



 NodeMailer: biblioteca para envio de emails (embora o código utilize nodemailer).

## PADRÕES DE PROJETO IMPLEMENTADOS

#### Injeção de dependência

Utilizado pelo NestJS para gerenciar dependências entre classes

## Repository

abstração para acesso ao banco de dados através do Prisma.

#### MVC

Arquitetura Model-View-Controller, implementada pelo NestJS.

# Suite de Testes

## TIPOS DE TESTES IMPLEMENTADOS

# Testes de Carga

- Focados em testar unidades individuais de código (funções, classes) de forma isolada.
- Usamos o framework Jest para testes unitários no backend (NestJS)



## Testes de Integração

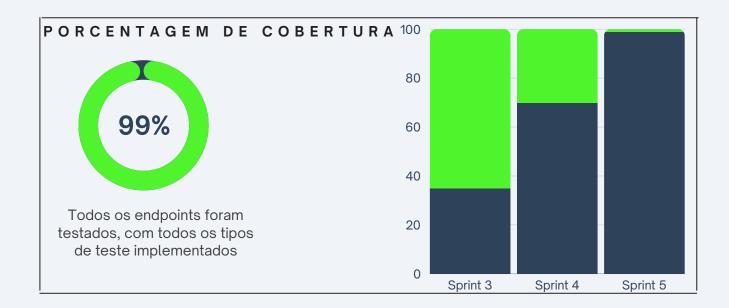
- Verificam a interação entre diferentes componentes do sistema.
- Usamos o framework Cypress para testes de integração, simulando interações do usuário com a interface e validando a comunicação com o backend.



## Testes de Unitarios

- Avaliaram o desempenho do sistema sob condições de carga simulada.
- Usamos o K6 para executar testes de carga em diferentes cenários, medindo métricas como tempo de resposta e taxa de erros.







# Componentes do FrontEnd

#### TECNOLOGIAS UTILIZADAS



React: biblioteca utilizada para criar o frontend



SASS: extensão do CSS utilizado para eficiência e organização



AUTH0: sistema de autenticação e login da plataforma



Cypress: ferramenta utilizada para testes

PADRÕES DE PROJETO IMPLEMENTADOS

#### Componentização

Elementos reutilizáveis para todo o projeto

#### Segregação de Páginas

Cada página possui suas próprias responsabilidades

#### Serviços

Reutilização de funcionalidades para toda a aplicação

## DADOS SOBRE OS TESTES

SPRINT 3

TESTES DE INTEGRAÇÃO

- GESTÃO DE PESQUISAS E DISTRIBUIÇÃO DE PESQUISAS:
  - DE ARQUIVO CSV E INFORMAÇÕES • ENTRADA: ENVIO ADICIONAIS PARA CRIAÇÃO DE UMA NOVA PESQUISA.
  - SAÍDA ESPERADA: SUCESSO NA CRIAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DE PESQUISAS, COM RESPOSTA DO SISTEMA CONFIRMANDO A OPERAÇÃO.
  - RESULTADO: TODOS OS TESTES BÁSICOS DE GESTÃO PESQUISAS PASSARAM, EXCETO A CONSULTA DE TODAS AS PESQUISAS PELO FRONT-END DEVIDO A RESTRIÇÕES DE ACESSO.

TESTES DE CARGA

• NÃO APLICÁVEL PARA A SPRINT 3.

TESTES UNITÁRIOS

- TESTE DE IMPORTAÇÃO DE PLANILHA:
  - ENTRADA: UPLOAD DE PLANILHA PREENCHIDA COM DADOS DE CLIENTES SEGUINDO O MODELO.
  - SAÍDA ESPERADA: IMPORTAÇÃO BEM-SUCEDIDA DADOS VÁLIDOS; MENSAGENS DE ERRO ESPECÍFICAS PARA DADOS INVÁLIDOS.
  - RESULTADO: TODOS OS CENÁRIOS PREVISTOS FORAM COBERTOS, ENFATIZANDO A IMPORTAÇÃO CORRETA E A VALIDAÇÃO DOS DADOS DOS CLIENTES.

ANÁLISE ESTÁTICA COM SONARQUBE

NÃO APLICÁVEL PARA A SPRINT 3.

SPRINT 4

TESTES DE INTEGRAÇÃO

- MONITORAMENTO EM TEMPO REAL E REGISTRO DE RESULTADOS:
  - ENTRADA: FINALIZAÇÃO DA IMPORTAÇÃO DE DADOS DOS CLIENTES.
  - SAÍDA ESPERADA: O RESUMO EXIBE A CONTAGEM EXATA DE CLIENTES IMPORTADOS, INCLUINDO QUAISQUER ERROS OU AVISOS.
  - RESULTADO: AVALIAÇÃO BEM-SUCEDIDA DA CAPACIDADE DO SISTEMA DE MONITORAR EM TEMPO REAL E REGISTRAR OS RESULTADOS DA DISTRIBUIÇÃO DE PESQUISAS.

TESTES DE CARGA

- CARGA DE PICO:
  - USUÁRIOS SIMULTÂNEOS ENVIANDO • ENTRADA: 1.000 RESPOSTAS ÀS PESQUISAS.
  - SAÍDA ESPERADA: SISTEMA MANTÉM FUNCIONALIDADE COM POSSÍVEIS DEGRADAÇÕES ACEITÁVEIS NO TEMPO DE RESPOSTA.
  - RESULTADO: TESTES REALIZADOS PARA ASSEGURAR QUE O SISTEMA OPERASSE EFICIENTEMENTE SOB CONDIÇÕES DE CARGA SIMULANDO O USO REAL.

TESTES UNITÁRIOS

- TESTE DE DISTRIBUIÇÃO DE PESQUISA:
  - ENTRADA: COMANDO PARA DISTRIBUIR UMA PESQUISA UTILIZANDO O CANAL DE E-MAIL.
  - SAÍDA ESPERADA: REGISTROS DA DISTRIBUIÇÃO SÃO GERADOS CONFORME ESPERADO, INCLUINDO QUANTIDADE DE ENVIOS E ENTREGAS.
  - RESULTADO: FOCO NA PRECISÃO DA IMPORTAÇÃO DISTRIBUIÇÃO DAS PESQUISAS.

ANÁLISE ESTÁTICA COM SONARQUBE

- BACKEND:
  - PROBLEMA CRÍTICO: USO REDUNDANTE DE 'AWAIT' OPERAÇÃO NÃO-PROMISE.
  - CORREÇÃO ESPERADA: REFATORAÇÃO DO CÓDIGO PARA REMOVER O 'AWAIT' REDUNDANTE.
  - RESULTADO: ANÁLISE REVELOU 6 PROBLEMAS, COM 1 CRÍTICO, E RECOMENDOU MELHORIAS.

SPRINT 5

TESTES DE INTEGRAÇÃO

• NÃO ESPECIFICADO PARA A SPRINT 5.

TESTES DE CARGA

• NÃO ESPECIFICADO PARA A SPRINT 5.

TESTES UNITÁRIOS

- TESTE DE SALVAMENTO DOS RESULTADOS DA DISTRIBUIÇÃO: • ENTRADA: COMANDO PARA SALVAR OS RESULTADOS DA DISTRIBUIÇÃO DE PESQUISAS.
- SAÍDA ESPERADA: OS RESULTADOS SÃO SALVOS DE FORMA PRECISA, PERMITINDO ANÁLISE FUTURA. • RESULTADO: CONTINUIDADE NA AVALIAÇÃO DA GESTÃO DE
  - IMPORTAÇÃO E VALIDADE DE DADOS DO CLIENTE.

ANÁLISE ESTÁTICA COM SONARQUBE

- FRONTEND:
  - PROBLEMA DE SEVERIDADE MAIOR: CÓDIGO COMENTADO.
  - O CORREÇÃO ESPERADA: REMOÇÃO DO CÓDIGO COMENTADO PARA LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO CÓDIGO.
  - RESULTADO: ANÁLISE IDENTIFICOU 28 PROBLEMAS, COM SUGESTÕES ESPECÍFICAS PARA CORREÇÃO.

## SEÇÃO SOBRE OS REQUISITOS

#### PRINCIPAIS REQUISITOS FUNCIONAIS

• GESTÃO DE IMPORTAÇÃO E VALIDADE DE DADOS DO CLIENTE

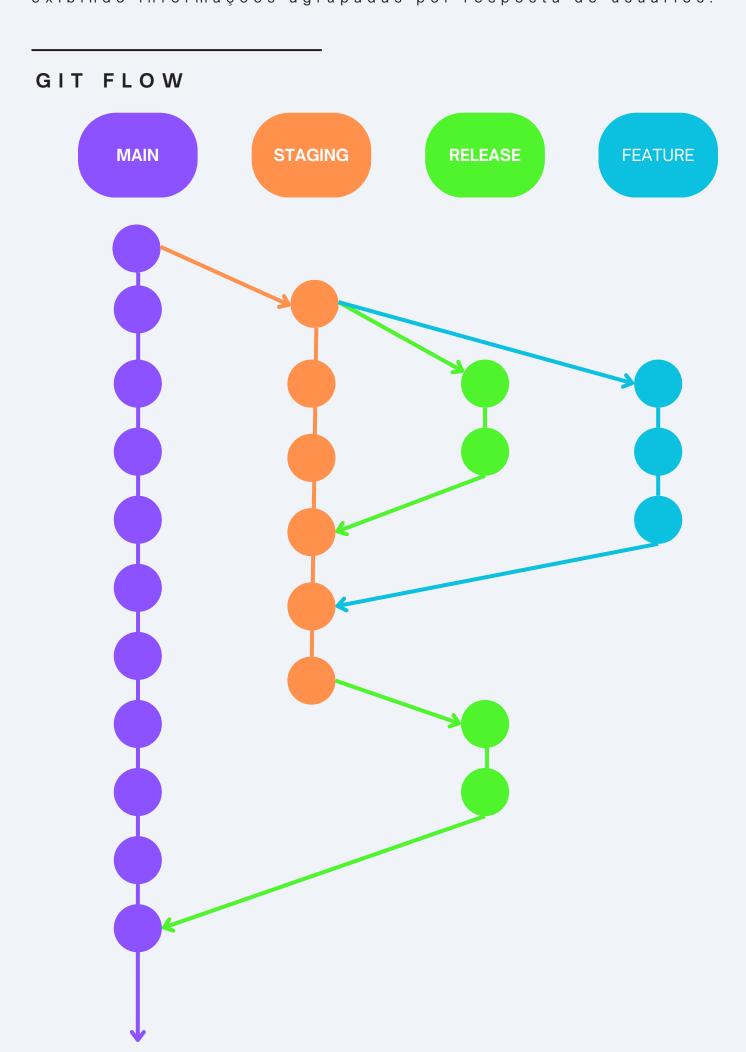
O sistema deve permitir download e envio de um modelo de planilha por e-mail, validar os dados dos clientes ao importálos e, se houver erros, orientar sobre as correções necessárias antes da confirmação da importação.

• MONITORAMENTO EM TEMPO REAL E REGISTRO DE RESULTADOS DA DISTRIBUIÇÃO

Após a importação, o sistema exibe um resumo com a quantidade de clientes para e-mails, permitindo verificação e salvamento dos resultados para futura análise.

VISUALIZAR O RESULTADO DA PESQUISA

O sistema deve apresentar o resultado das pesquisas, exibindo informações agrupadas por resposta de usuários.



MAIN: Linha de vida principal do projeto, representando o código em produção. Atualizações nesta branch devem vir apenas da branch release

STAGING: A branch staging serve como um ambiente de preparação que imita a produção (main) o mais próximo possível. É útil para testes finais antes de um lançamento. A staging é atualizada com recursos da branch features ou diretamente da release para testes de pré-lançamento

RELEASE: A branch release é usada para preparar lançamentos. Ela é criada a partir da staging quando esta está estável e pronta para ser lançada. Ajustes finais, como correções de bugs e documentação de última hora, são feitos aqui.

FEATURE A estratégia para recursos permanece a mesma. Crie branches a partir da staging para novos recursos ou correções, usando a convenção /features/nome\_do\_recurso